# Tec. p/ Educação

Abertura, Design Thinking, Perfis e Equipes



# aula de hoje

educação como um objetivo de desenvolvimento sustentável



### Os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável no Brasil

Os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável são um apelo global à ação para acabar com a pobreza, proteger o meio ambiente e o clima e garantir que as pessoas, em todos os lugares, possam desfrutar de paz e de prosperidade. Estes são os objetivos para os quais as Nações Unidas estão contribuindo a fim de que possamos atingir a Agenda 2030 no Brasil.





































Objetivo de Desenvolvimento Sustentável

4

### Educação de qualidade

Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos

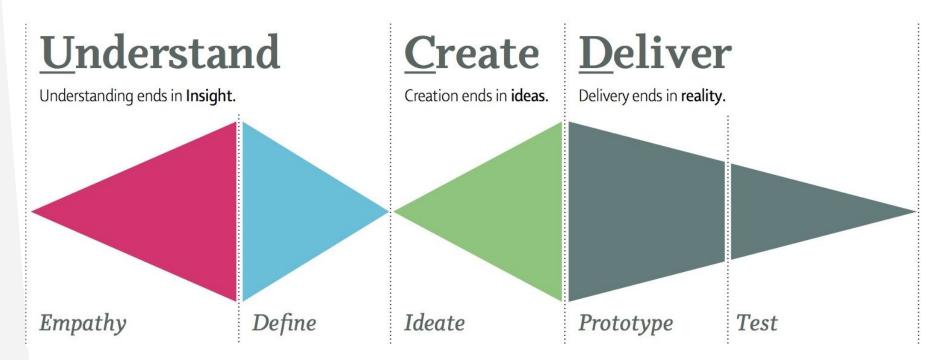




# design thinking



# design thinking





# design thinking

### **DESIGN THINKING** "Double Diamond" Process Model **IMERSÃO IDEAÇÃO PROTOTIPAÇÃO TESTE** O que é? E se... Experiência WOW A solução funciona? Insight inicial/ Planejamento Piloto Problema/ Demanda

Como o design thinking pode impulsionar o intraempreendedorismo? (playstudio.io)



# IDEO - carrinho de compras

Desenvolver a habilidade de resolver problemas

Gerar impacto

Foco no usuário



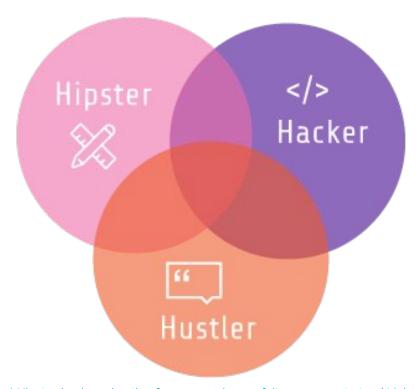
IDEO Cart Project - em Português (Video Longo Carrinho de Supermercado) - YouTube



# perfis



### Perfis



(99+) Hipster, hacker e hustler: forme a equipe perfeita para sua startup | LinkedIn

Hipster, hacker e hustler: O MVP da sua equipe - Abstartups



# teste o seu perfil

Quiz: Você É Realmente Um Hipster, Um Hacker Ou Um Hustler?

10 Perguntas | Por Lubainam | Última atualização: 6 de outubro de 2022 | Total de tentativas: 13502



Crie seu próprio quiz →



### ATENÇÃO!

Esta é uma tradução automática utilizando o tradutor do Google. Talvez alguns termos deste teste estejam incorretos.

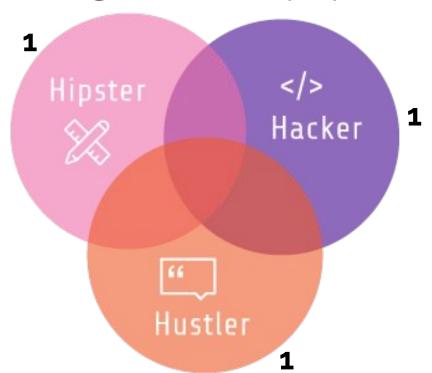


# atividade: montagem de equipes

# **4-7**membros até a próxima aula

se não tiverem definido até lá então eu vou escolher as equipes

5° membro pode ser adicionado depois por mim



+1-4 de Qualquer Perfil



exercício em sala

# se você fosse um **astronauta** perdido na lua?



Vocês formam a tripulação de uma nave espacial que alunissou em um ponto distante do programado na superfície iluminada da lua. Durante o pouso grande parte da equipagem ficou danificada. No ponto programado para o pouso existe uma nave-mãe com todas as condições de sobrevivência. A tripulação precisa chegar a esta nave que dista 350 km de onde vocês estão. A seguir estão enumerados os artigos que ficaram ilesos depois da aterrisagem. A tarefa individual e grupal consiste em ordenar estes artigos de acordo com a sua importância e utilidade para ajudá-los ao ponto de encontro na nave-mãe. Coloque 1 para o mais importante, 2 para aquele que segue em importância e utilidade para ajuda-los em sua viagem e assim sucessivamente até enumerar os 15 artigos. Nenhum artigo poderá receber o número já atribuído a outro.

ITENS	Decisão individual	Um mapa estrelar	
		Uma balsa salva-vidas	
Caixa de fósforos			
Alimento concentrado		Dois tanques de oxigênio de 100 libras cada um	
Allinento concentrado		Uma bússola	
100m corda náilon		Offia bussola	
		Cinco galões de água	
Pára-quedas			
Um aquecedor portátil		Pistola de sinais luminosos	
		Um actaia da primairas accarras	
Duas pistolas de calibre 45		Um estojo de primeiros socorros	
Duas pistolas de Galibie 45		Um FM receptor e transmissor, movido à força	
Uma caixa de leite em pó		solar.	
		001611	

# funcionamento

### comunicação:

- grupo no aplicativo Telegram
  - contatos diretos em casos de urgência

### aulas e outros materiais:

Notion

### presença:

 nas aulas de *status report* (quinzenais) será realizada uma chamada



### formato de avaliação:

### 1VA e 2VA serão referentes ao projeto

- projeto realizado em equipe com foco na resolução de problemas a partir de uma lógica interdisciplinar. A nota do projeto será calculada da seguinte forma
  - 1VA será sobre o **processo**.
    - [50%] a cada **status report** cada equipe será avaliada pelas demais.
    - [50%] eu avaliarei a avaliação das equipes, se são coerentes, construtivas e devidamente detalhadas (não superficiais)
  - 2VA será sobre o **pitch** (apresentação final)
    - avaliada por uma banca, com critérios pré-estabelecidos
  - as notas da 1VA e 2VA serão ponderadas por uma avaliação por pares interna às próprias equipes



# referências

### Referência

### Livro:

Jake Knapp, John Zeratsky, Braden Kowitz. SPRINT: o método usado no Google para testar e aplicar novas ideias em apenas cinco dias. 1a. Intrínseca. 2017

### **Ferramentas:**

(Streamyard ou OBS) + Youtube

Plataformas de Mockup Figma, Miro, Marvel, ...

Android/iOS/Web\*



