

## Manual de utilizador do Gerador de C3E

Na pasta “src” está o código fonte, na linguagem C#, podendo ser aberto utilizando VisualStudio 2012, ou abrindo os arquivos .cs no bloco de notas.

Os arquivos fontes principais do programa são:

- Program.cs: código padrão que inicializa o executável;
- GeradorC3E.cs: classe padrão que contém o desenvolvimento do gerador, com as gramáticas comentadas no código;
- Variavel.cs: representa uma instância na tabela de símbolos;
- Campo.cs: utilizada para passagem de parâmetros no gerador de códigos;
- Escopo.cs: utilizada para controle o escopo das declarações de variáveis na tabela de símbolos;

Já na pasta “dist” está o .exe para rodar o programa e também arquivos alguns casos de teste.

Ao executar o programa, será solicitado o nome de um arquivo para geração do código. Após processado o resultado será gerado na tela e também em um arquivo com prefixo “saída\_” do arquivo de entrada que foi colocado. Importante: o arquivo de entrada deve estar na mesma pasta do “.exe”.

Para executar o .exe é necessário ter o .Net Framework instalado e também SO Windows.