

Norma RFC959- leitura e análise das respostas provenientes do servidor
Norma RFC1738- utilização e tratamento dos endereços URL

Os dados fornecidos são interpretados pela função `parseArgs`, é verificado pela função `verifyInputRE` se a estrutura dos dados é válida, se for, faz o parsing dos argumentos: `username`, `password`, `hostname` e `path` do ficheiro a transferir. A informação é guardada na variável global `connection_info`.

A função `get_ip_addr` descobre o endereço IP do `hostname`, é aberta uma ligação na socket 21 utilizando a função `openConnection`. São enviados alguns comandos ao servidor a que este responde com mensagens de código. A comunicação dá-se com recurso À função `communication`.

Para o servidor são então enviados os comandos relativos ao login (`USER` e `PASS` através da função `loginServer`). Após um correto login, é enviado o comando `PASV` e calculada a nova porta para receção dos dados, fazendo parse ao conteúdo da mensagem recebida (através da função `parsePasvPort`). Abre-se então um novo socket para o mesmo servidor, mas com esta nova porta. Por fim, pede-se o ficheiro ao servidor, enviando o comando `RETR` com o caminho do ficheiro que se pretende, e caso este exista recebe-se um comando 1. Nesse momento, lê-se os dados do ficheiro pedido no segundo socket aberto, criando localmente um ficheiro para os guardar. Após a transferência completa do ficheiro, ou seja, quando for recebido um comando com o dígito 2 no primeiro socket e quando o segundo socket não tiver nada para ler, pode-se então proceder ao fecho de ambos os sockets e terminar o programa.