# Desenvolvimento Web

Aula 3

Prof. Calebe Conceição

#### O que vimos na última aula?

Aprendemos os primeiros passos para desenvolver nossas páginas web

Conhecemos os ambientes de desenvolvimento

Construímos nossas primeiras páginas com HTML

Entendemos o que é o DOM

Realizamos práticas simples e enviamos para o servidor, para acesso público

## O que vamos ver hoje:

Conheceremos alguns dos elementos principais das páginas web.

Listas

**Imagens** 

**Tabelas** 

Formulários

# Listas

#### Lista

- Como vocês já viram em vários sites, existem listas
  - A ideia de lista é conseguir colocar elementos um abaixo do outro
  - Não ordenados
  - Ordenados



```
 Lista de compras
```

# Listas

- Vamos criar uma lista de compras
  - > Testem aí

Lista de compras

ul

#### unordered list

- é o marcador que cria uma lista não ordenada
- os itens da lista vão dentro dele
- nesse ponto n\u00e3o temos nada na tela

## Listas

- > Testem aí
  - O que aconteceu?

```
 Lista de compras 

     Café
     Pão
     Maionese
```

#### li

- list item
  - > Item da lista
  - é um item da lista
  - vem com um símbolo que marca os itens
  - O que tem dentro dele vai ficar no item

i

- Troquem as palavras por imagens dentro das listas
  - Como fazer isso?

```
 Lista de compras 

    Café
```

Pão

Maionese

li

Troquem as palavras por imagens dentro das listas

Como fazer isso?

```
 Lista de compras 
<l
 <imq
src="imgs/cafe.png">
 <imq
src="imgs/pao.png">
 <imq
src="imqs/maio.png">
```

li

- Troquem as palavras por imagens dentro das listas
  - Como fazer isso?
- Agora, ao clicar na imagem abrir o endereço da wikipedia de cada uma das palavras
  - Como fazer?

```
 Lista de compras 
<imq
src="imqs/cafe.png">
 <imq
src="imgs/pao.png">
 <imq
src="imgs/maio.png">
</111>
```

```
 Lista de compras 
                          <l
                            <a
                         href="https://pt.wikipedia.org/
                         wiki/Caf%C3%A9"><imq
Troquem as palavras por
                         src="imgs/cafe.png"></a>
  imagens dentro das listas
                            <a
  Como fazer isso?
                         href="https://pt.wikipedia.org/
                         wiki/P%C3%A3o"><imq
Agora, ao clicar na imagem
  abrir o endereço da
                          src="imgs/pao.png"></a>
  wikipedia de cada uma das
                            <a
  palavras
                            href="https://pt.wikipedia.or
  Como fazer?
                            g/wiki/Maionese"><img
                            src="imgs/maio.png"></a>
```

## Listas

- > Testem aí
  - > 0 que aconteceu?

```
 Lista de compras 

Calé
Pão
Maionese
```

#### ol

- ordered list
  - > lista ordenada
  - só trocar o ul por ol
    - unordered por ordered
  - agora apareceram números no lugar dos símbolos

```
 Lista de compras 

Café
Pão
Maionese
```

## Listas

- > Testem aí
  - > 0 que aconteceu?

```
Lista de compras
```

- - Café
  - Pão
  - Maionese
  - Cachaça

# type

- Atributo type
  - > tipo de lista ordenada
  - só vale para lista ordenada
  - alterou para algarismos romanos
    - não vai só colocando I
    - ➤ I, II, III, IV, ...

# type

- Atributo type
  - variações
    - type="1"
    - type="a" ou type="A"
    - type="i" ou type="l"
  - testem aí alguns tipos diferentes

### start

- > Atributo start
  - define em que número que começa a lista
  - começa em 10
    - > e assim vai

```
 Lista de compras 

        Café
        Pão
        Maionese
        Cachaça
```

Lista de compras

<d1>

</dl>

# Lista

- > Testem aí
  - > 0 que aconteceu?

Lista de compras

<d1>

</dl>

dl

#### description list

- > lista de descrições
- usada para detalhar um tópico logo em seguida
- outro tipo de lista
- > não faz nada até agora

### Lista

- > Testem aí
  - O que aconteceu?

```
 Lista de compras 
<dl>
<dt>Café</dt>
<dt>Pão</dt>
<dt>Maionese</dt>
<dt>Cachaça</dt>
</dl>
```

- definition term
  - > termo a definir
  - coloca o termo a ser definido/detalhado
  - da forma que tá
    - > tá igual a ul

```
Lista de compras </d></d></d><dt>Café</dt>
```

<dt>Pão</dt>

</dl>

<dt>Maionese</dt>

<dt>Cachaça</dt>

## Lista

- > Testem aí
  - O que aconteceu?

```
 Lista de compras 
<dl>
  <dt>Café</dt>
    <dd>Quente e com
  leite.</dd>
  <dt>Pão</dt>
    <dd>Fatiado integral</dd>
  <dt>Maionese</dt>
    <dd>Vegana, sem gluten,
  sem gosto, sem nada</dd>
  <dt>Cachaça</dt>
    <dd>Pura!</dd>
</dl>
```

#### dd

- definition description
  - descrição da definição
  - termo que fica formatado para dentro do dt
  - explica o dt

```
 Lista de compras 
<dl>
  <dt>Café</dt>
    <dd>Quente e com
  leite.</dd>
  <dt>Pão</dt>
    <dd>Fatiado integral</dd>
  <dt>Maionese</dt>
    <dd>Vegana, sem gluten,
  sem gosto, sem nada</dd>
  <dt>Cachaça</dt>
    <dd>Pura!</dd>
</dl>
```

# **Imagens**

# Colocar imagens na página

- > Todas as páginas que acessamos tem imagens
  - Então temos que colocar imagens nas nossas páginas
  - Criem uma pasta imgs dentro do projeto de página de vocês
    - Nessa pasta vão ir todas as imagens que vamos usar
    - Cuidar para salvar as imagens nesta pasta

# Colocar imagens na página

- > Todas as páginas que acessamos tem imagens
  - ➤ Acessem o Google
    - ➤ Cliquem em imagens ⇒ Ferramentas ⇒ tamanho ⇒ médio
    - Procurem por alguma imagem que vocês queiram
    - > Salvem essa imagem na pasta **imgs** (segundo botão do mouse)
      - Com o nome imagem1

#### Marcador para inserir uma imagem

- inserir o código abaixo em um nova página html
  - dentro do <body>
- <img src="imgs/imagem1.jpg" >
  - > verifiquem se a imagem aparece corretamente no navegador

- > <img src="imgs/imagem1.jpg" >
  - > um marcador que não precisa ser fechado
    - > <img >
  - > um atributo que define onde está a imagem
    - > src ⇒ source
      - > vai o caminho de onde está a imagem a ser exibida

- > <img src="imgs/imagem1.jpg" >
  - > alterando o conteúdo do src
    - > altera a imagem que exibimos
      - > Peguem outra imagem
        - > salvem como imagem2.jpg
      - Coloquem na pasta imgs
      - troquem o conteúdo do src para mostrar a imagem2.jpg

- > Testem no navegador
  - <img src="imgs/imagem1.jpg" alt="Texto alternativo!" >
  - > um atributo novo
    - > alt ⇒ alternative
      - > alternativo
      - > define o texto que aparece caso de problema na figura

#### > Testem no navegador

- <img src="caminhoerrado.jpg" alt="Texto alternativo!" >
- > um atributo novo
  - > O que aconteceu?

- > alt ⇒ alternative
  - ➤ é importante
    - mesmo quando a página carrega certo...
    - > Porque?

- > alt ⇒ alternative
  - ➤ é importante
    - mesmo quando a página carrega certo...
    - > Porque?
      - > principalmente para pessoa que não enxerga
        - usam leitores de tela
        - > o texto do alt é lido para ele explicando o que tem na tela

#### > Atualizar o código da imagem para

- > <img src="imgs/imagem1.jpg" alt="Texto quando da erro!"
  width="100" >
- ➤ O que mudou?

#### > Atualizar o código da imagem para

- > <img src="imgs/imagem1.jpg" alt="Texto quando da erro!"
  width="100" >
- ➤ O que mudou?
  - > A imagem ficou com uma largura específica

#### ➤ Atributo width ⇒ largura

- > é o número de pixels que a imagem vai ocupar de largura
  - > pixel é a unidade de medida da tela
    - possivelmente a tela de vocês tem 1080 pixels de largura
- > se colocamos width="100"
  - > quer dizer que a largura da imagem será de 100 pixels

- ➤ Atributo width ⇒ largura
  - > o html encolhe a figura proporcionalmente a altura também
  - se temos uma figura de 400 pixels de largura e 500 altura
    - > colocamos width="100"
      - > a altura passa para 125
      - > então a imagem passa a ter
        - ➤ 100 pixels de largura e 125 altura automaticamente

#### > Atualizar o código da imagem para

- > <img src="imgs/imagem1.jpg" alt="Texto quando da erro!"
  height="100" >
- ➤ O que mudou?

#### > Atualizar o código da imagem para

- > <img src="imgs/imagem1.jpg" alt="Texto quando da erro!"
  height="100" >
- ➤ O que mudou?
  - > A imagem ficou com uma altura específica

#### ➤ Atributo height ⇒ altura

- ➤ é o número de pixels que a imagem vai ocupar de altura
  - > pixel é a unidade de medida da tela
    - possivelmente a tela de vocês tem 1080 pixels de largura
- > se colocamos height="100"
  - > quer dizer que a altura da imagem será de 100 pixels

#### ➤ Atributo height ⇒ altura

- > o html encolhe a figura proporcionalmente a largura também
- se temos uma figura de 400 pixels de largura e 500 altura
  - colocamos height="100"
    - > a largura passa para 80
    - então a imagem passa a ter
      - > 80 pixels de largura e 100 altura automaticamente

#### > Atualizar o código da imagem para

- > <img src="imgs/imagem1.jpg" alt="Texto quando da erro!"
  height="50" width="50">
- ➤ O que aconteceu?

#### > Atualizar o código da imagem para

- > <img src="imgs/imagem1.jpg" alt="Texto quando da erro!"
  height="50" width="50">
- ➤ O que aconteceu?
  - > a imagem ficou com 50 de altura e 50 de largura

- > Se colocarmos height e width juntos
  - > o tamanho fica fixo
  - ➤ a imagem pode ficar distorcida
    - se colocarmos tamanho "errados"
    - > para maior também vale

#### > Testem no navegador

> <img src="imgs/imagem1.jpg" alt="Texto quando da erro!"
height="1000" width="1000">

> Como fazer para colocar uma imagem do lado da outra?

- Como fazer para colocar uma imagem do lado da outra?
  - > Colocar um marcador seguido do outro

> Como fazer para colocar uma imagem embaixo da outra?

- > Como fazer para colocar uma imagem embaixo da outra?
  - ➤ Colocar um <br/>br> entre as imagens

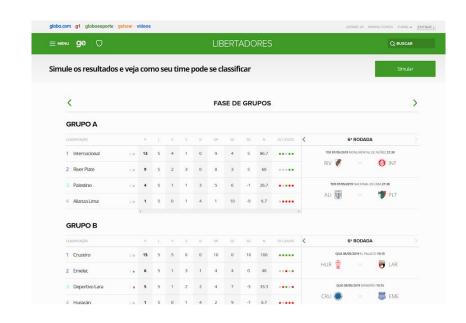
Como fazer para fazer com que ao clicar em uma imagem ir para outra página?

## Colocar links nas imagens

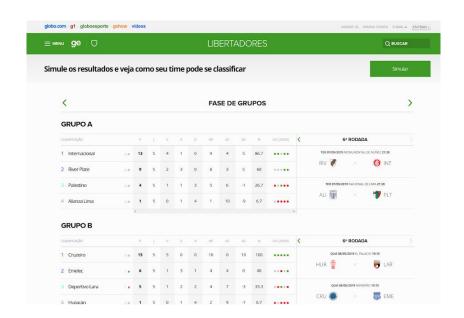
- Como fazer para colocar uma imagem embaixo da outra?
  - > olocar um o <img> entre <a> </a> entre as imagens

# **Tabelas**

- Bastante frequentes para organizar o conteúdo de uma página
  - Obviamente tem linhas e colunas
  - E tem células que são os conteúdos do par linha e coluna



- Tabelas devem ser usadas para casos em que existem dados a serem tabulados!
  - Não é para usar loucamente
  - em 2000-2005 era um problema
    - os desenvolvedores não tinham



#### 

- > Testem aí
  - > 0 que acontece?

#### 

- Testem aí
  - > 0 que acontece?
  - > Não aparece nada
  - Marcadores
    - > Abrir e fechar

- Testem aí
  - > 0 que acontece?
  - > Ainda nada
  - $\rightarrow$  tr  $\Rightarrow$  table row
    - > linha de tabela
    - criou uma linha
      - mas não tem nada dentro

- > Testem aí
  - > 0 que acontece?

- Testem aí
  - O que acontece?
  - td ⇒ table data cell
    - célula de dados da tabela
    - é um elemento da tabela
    - um par linha, coluna
    - > fica dentro do tr

```
Linha1,Coluna1 
Linha1,Coluna2?
```

Como que eu faço para adicionar mais uma linha?

- Como que eu faço para adicionar mais uma linha?
  - Adicionar um tr dentro da tabela
    - Cria mais uma linha
    - e se eu quiser mais uma linha?

```
\langle t.r \rangle
    Linhal, Colunal 
    Linha1, Coluna2?
  Linha2, Coluna1 
    Linha2, Coluna2
```

- Como que eu faço para adicionar mais uma linha?
  - Adicionar um tr dentro da tabela
    - Cria mais uma linha
    - e se eu quiser mais uma linha?
      - ➤ e assim vai...

```
\langle t.r \rangle
     Linhal, Colunal 
     Linhal, Coluna2?
  \langle t.r \rangle
     Linhal, Colunal 
     Linha1, Coluna2?
  Linha2, Coluna1 
     Linha2, Coluna2
```

O que acontece se eu fizer essa tabela?

```
Linhal, Colunal 
    Linhal, Coluna2
    Linha1, Coluna3
  \langle t.r \rangle
    Linha2, Coluna1 
  Linha3, Coluna1 
    Linha3, Coluna2
```

- O que acontece se eu fizer essa tabela?
  - Ficam os espaços vazios
  - Sempre vale o maior número de tds dentro das linhas de uma tabela
    - no caso 3 da primeira linha

```
\langle t.r \rangle
     Linhal, Colunal 
     Linhal, Coluna2
     Linhal, Coluna3
  \langle tr \rangle
     Linha2, Coluna1 
  \langle t.r \rangle
     Linha3, Coluna1 
     Linha3, Coluna2
```

O que acontece se eu fizer essa tabela?

```
Linhal, Colunal 

    Linha1, Coluna3
 \langle t.r \rangle
   Linha2, Coluna1 

   Linha3, Coluna2
   Linha3, Coluna3
```

- O que acontece se eu fizer essa tabela?
  - Ficam espaços vazios também
  - Só que no meio da tabela
  - Os tds vazios ficam vazios
  - Tem de colocar eles para caso queiramos uma alinhamento dos seguintes...

```
\langle t.r \rangle
     Linhal, Colunal 
     Linha1, Coluna3
  \langle tr \rangle
     Linha2, Coluna1 
  \langle t.r \rangle

     Linha3, Coluna2
     Linha3, Coluna3
```

- Testem esse outro tipo de linha
  - O que aconteceu aí?

```
 Columnal 
    Coluna2 
 Linha2, Coluna1 
    teste 
 Linha3, Coluna2
   Linha3, Coluna3
```

- Testem esse outro tipo de linha
  - O que aconteceu aí?
  - → th ⇒ table header
    - cabeçalho de tabela
    - tem uma formatação diferente
    - centralizado e negrito

```
\langle t.r \rangle
     Columnal 
     Coluna2 
  \langle t.r \rangle
    Linha2, Coluna1 
     teste 
  Linha3, Coluna2
    Linha3, Coluna3
```

- Testem esse outro tipo de linha
  - O que aconteceu aí?

```
<caption> Tabela de teste
</caption>
   \langle t.r \rangle
      Coluna1 
      Coluna2 
  \langle t.r \rangle
     Linha2, Coluna1 
      teste 
  \langle t.r \rangle
     Linha3, Coluna2
     Linha3, Coluna3
```

- Testem esse outro tipo de linha
  - O que aconteceu aí?
  - ➤ caption ⇒ legenda
    - Coloca uma legenda como em tabelas normais
    - Tem de aparecer logo depois do

```
<caption> Tabela de teste
</caption>
   \langle t.r \rangle
       Coluna1 
       Coluna2 
   \langle t.r \rangle
      Linha2, Coluna1 
      td> teste 
   \langle t.r \rangle
      Linha3, Coluna2
      Linha3, Coluna3
```

- Atributos de tabelas
  - ➤ Vão ver tabelas com width, height, color, ...
  - ➤ Tem vários atributos
    - (quase) Todos passaram a não ser suportados pelo HTML5
    - Ou seja, não é recomendável mais fazer no html
      - deixar essas coisas para os estilos do CSSs

# Criar uma tabela

Visualização de banco de dados

#### Tabela de usuários

- Uma tabela
  - Colunas
    - Identificador
    - Nome
    - > Sobrenome
    - > Email
    - Data de nascimento

- Colocar 4 usuários na tabela
  - Preencher com dados "reais"
  - > Por exemplo

ld	Nome	Sobrenome	Email	Nascimento
1	Arnaldo	Silva	arnaldinho83@bol.com.br	27/10/1936
2	Carmen	Aragão	caminha79@uol.com.br	02/03/1940
3	Leonidas	de Orleans	reideorleans@aol.com	05/07/1951
4	Clotilde	Batista	clobat@terra.com.br	11/12/1947

- > atributo rowspan
  - ➤ row ⇒ linha
  - aumentar a quantidade de células ocupadas
  - ocupar células para baixo

```
<caption> Tabela de teste
</caption>
  \langle t.r \rangle
    Coluna 1 e 2
 Coluna2 
  Linha2, Coluna1 
     teste 
  \langle t.r \rangle
    Linha3, Coluna2
    Linha3, Coluna3
```

- Testem esse outro tipo de linha
  - O que aconteceu aí?

```
<caption> Tabela de teste
</caption>
  \langle t.r \rangle
    Coluna 1 e 2
 Coluna2 
  Linha2, Coluna1 
     teste 
  \langle t.r \rangle
    Linha3, Coluna2 
    Linha3, Coluna3
```

- > atributo colspan
  - ➤ col ⇒ coluna
  - aumentar a quantidade de células ocupadas
  - ocupar células para direita

```
<caption> Tabela de teste
</caption>
  \langle t.r \rangle
    Coluna 1 e 2
 Coluna2 
  Linha2, Coluna1 
     teste 
  \langle t.r \rangle
    Linha3, Coluna2 
    Linha3, Coluna3
```

- Atributos de tabelas
  - ➤ Vão ver tabelas com width, height, color, ...
  - ➤ Tem vários atributos
    - (quase) Todos passaram a não ser suportados pelo HTML5
    - Ou seja, não é recomendável mais fazer no html
      - deixar essas coisas para os estilos do CSSs

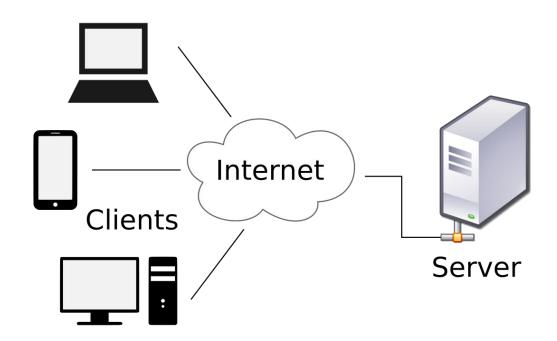
- > atributo colspan + rowspan
  - Faz exatamente o que deve fazer
  - aumentar a quantidade de células ocupadas para direita e para baixo

```
<caption>Tabela de teste
</caption>
 \langle t.r \rangle
   Coluna 1 e 2 
    Coluna2 
 Linha2, Coluna1 
   teste 
 Linha3, Coluna2 
   Linha3, Coluna3
```

#### Formulários

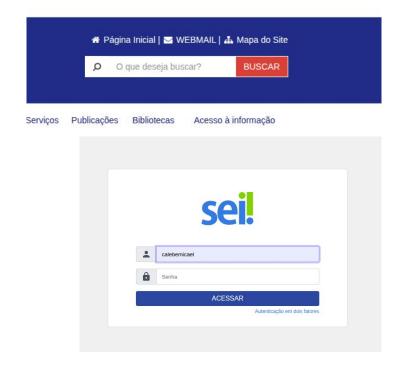
- ➤ Lá na primeira aula...
  - > Falamos que as páginas Web funcionam na arquitetura cliente-servidor
  - Os navegadores recebem informação de um servidor que processa os dados para serem renderizados na tela do navegador

## Formulários



#### Formulários

- Praticamente todas as páginas
   Web precisam de alguma
   maneira que o usuário coloque
   dados para dentro do sistema
  - ➤ Enviando para o servidor
  - > Para isso usamos formulários



- > O marcador form
  - ➤ é o marcador que cria um formulário
    - criem uma pasta nova (aula3)
    - criem uma página nova (formulario.html)
    - coloquem um formulário dentro
      - > <form> </form>
      - > O que apareceu na página?

- > O marcador form
  - ➤ em si não faz nada
  - > ainda não tem nada dentro do formulário
  - > é um agrupador de marcadores que serão mandados para o servidor
    - > Precisa ser aberto e fechado
    - > Conteúdo dele é que constitui o formulário

- > O marcador form
  - > Alguns marcadores específicos vão ter suas informações enviadas para o servidor
    - Podemos colocar todos os tipos de marcadores dentro do marcador form, mas somente alguns vão ser mandados para o servidor

- > Testem um formulário
  - ➤ O que apareceu na tela?

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input type="text"><br>
  Senha:<input type="text">
  </form>
```

- > Testem um formulário
  - ➤ O que apareceu na tela?

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input type="text"><br>
  Senha:<input type="text"><</form>
```

- Um dos marcadores que define que determinado conteúdo vai ser enviado ao servidor
  - ➤ Não precisa ser fechado
  - Geralmente é acompanhado de um texto antes para informar para o usuário o que deve ser inserido no campo
    - > <input type="text">

- Atributo type
  - Como vocês devem imaginar
    - Informa o tipo que é o input
      - > Exemplo foi do tipo **text** 
        - Usado para inserir qualquer tipo de texto

- Atributo type
  - ➤ Como vocês devem imaginar
    - > Variando o conteúdo do type
      - vai alterar o que aparece como resultado do input
      - > existem variações do valor do type

- > O que está estranho nesse formulário?
  - > Quando vocês vão fazer login em um site é assim que aparecem os campos?

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input type="text"><br>
  Senha:<input type="text">
  </form>
```

- > Atributo type = "password"
  - > Alterem a página para ver o que acontece

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input type="text"><br>
  Senha:<input type="password">
</form>
```

- ➤ Atributo type = "password" ⇒ senha
  - > Funciona exatamente igual ao text
  - ➤ Só que
    - Oculta os caracteres na hora que escrevemos
    - > Como esperado para um campo de senha
  - Não quer dizer que é uma senha
    - Só é do tipo password

- > Vamos enviar para o servidor os atributos, certo?
  - Como sabemos qual valor é de qual atributo?

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input type="text"><br>
  Senha:<input type="password">
</form>
```

## Identificar inputs

- > Atributo name
  - > Testem no navegador de vocês...

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input name="login" type="text"><br>
  Senha:<input name="senha" type="password">
</form>
```

## Identificar inputs

- > Não mudou nada visualmente
- > Só mudou que os inputs agora tem um valor de nome
  - > Isso ajuda para mandar a informação e para usar os próximos tipos de inputs

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input name="login" type="text"><br>
  Senha:<input name="senha" type="password">
  </form>
```

## Identificar inputs

 Guardem isso na cabeça que veremos a utilidade deste atributo name em breve por outras razões

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input name="login" type="text"><br>
  Senha:<input name="senha" type="password">
  </form>
```

- > Vamos enviar para o servidor os atributos, certo?
  - > Como enviamos de fato para o servidor?
  - > O que está faltando para enviar?

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input name="login" type="text"><br>
  Senha:<input name="senha" type="password">
  </form>
```

➤ Testem no navegador de vocês

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input name="login" type="text"><br>
  Senha:<input name="senha" type="password"><br>
  <input type="submit">
  </form>
```

- type="submit"
  - Cria um botão padrão
  - Com submit escrito
    - > Padrão
    - Se alteramos o navegador, PODE ser que o que está escrito no botão também seja alterado
    - Testem em navegadores diferentes...

- type="submit"
  - ➤ Envia o formulário para algum lugar (em breve)
  - > Cliquem no botão submit
    - > Olhem a barra de url
    - Os valores atribuídos ao atributo name dos inputs são mostrados na url com os textos digitados neles
      - > E o input password?

- > Testem no navegador de vocês
  - ➤ O que faz esse botão novo?

```
<h1> Meu primeiro formulário</h1>
<form>
  Login:<input name="login" type="text"><br>
  Senha:<input name="senha" type="password"><br>
  <input type="submit"> <input type="reset"></form>
```

- type="reset"
  - Cria outro botão padrão
    - Com reset escrito
    - > Se alterar o navegador PODE alterar o que está escrito no botão
    - Ao clicar no botão, o navegador voltar os valores dos inputs para os valores iniciais ("limpa")

//form>

> Testem no navegador de vocês <form> Login: <input name="login" type="text" value="usuário"><br> Senha: <input name="senha" type="password" **value="1234567"**><br> <input type="submit"> <input</pre> type="reset">

## Input ⇒ Atributo Value

- yalue ⇒ valor
  - > Define um valor padrão para o input
  - ➤ Usado para facilitar a vida do usuário
    - Auto-preencher
    - > Ou dar sugestões de preenchimento
  - ➤ Útil também no input reset
    - Voltar para esses valores

#### Formulário

#### > Existem mais vários tipos de input

- ➤ Vamos ver mais uns exemplos
- > Para que servem
- Como usar
- > Crescer o formulário da aula passada

## Input ⇒ Testem

```
<form>
   Nome:<input name="nome" type="text" value="nome"><br>
   Senha:<input name="senha" type="password" value="senha"><br>
  Função:
  <input type="radio" name="funcao" value="aluno"> Aluno
  <input type="radio" name="funcao" value="professor"> Professor
  <input type="radio" name="funcao" value="outro"> Outro <bre>
  <input type="submit"><input type="reset">
</form>
```

- > type ⇒ radio
  - ➤ type="radio"
    - > escolher um entre muitos
    - dar opções fixas para o usuário
    - Como isso é feito no código html?
      - ➤ Como ele sabe quais opções são do radio?

## Input ⇒ Testem

```
<form>
   Nome:<input name="nome" type="text" value="nome"><br>
   Senha:<input name="senha" type="password" value="senha"><br>
  Função:
  <input type="radio" name="funcao" value="aluno"> Aluno
  <input type="radio" name="funcao" value="professor"> Professor
  <input type="radio" name="funcao" value="outro"> Outro <br>
  <input type="submit"><input type="reset">
</form>
```

#### > Agrupados pelo atributo name

- ➤ name="funcao" que identifica são do mesmo radio
- > Testem colocar outro radio

#### Time:

```
<input type="radio" name="time" value="sergipe"> Sergipe
<input type="radio" name="time" value="confianca"> Confiança
<input type="radio" name="time" value="outro"> Outro
<input type="radio" name="time" value="nenhum"> Nenhum
```

#### > Cliquem no submit

- ➤ Qual o valor do input time?
- Qual o valor do input função?

#### Cliquem no submit

- Qual o valor do input time?
- Qual o valor do input função?
  - Olhem na url depois de apertar o submit
    - ➤ Foi o valor do atributo **value** que pode não ter relação com o texto que vem depois do radio

#### > Substituir o radio do time por checkbox

- > Poder escolher mais de um time
- ➤ Testem

#### Time:

<input type="checkbox" name="time" value="ita"> Itabaiana
<input type="checkbox" name="time" value="lag"> Lagartense

<input type="checkbox" name="time" value="outro"> Outro

<input type="checkbox" name="time" value="nenhum"> Nenhum

#### > Cliquem no submit

> olhem a url para verificar os valores do time

```
Time:

<input type="checkbox" name="time" value="ita"> Itabaiana

<input type="checkbox" name="time" value="lag"> Lagartense

<input type="checkbox" name="time" value="outro"> Outro

<input type="checkbox" name="time" value="nenhum"> Nenhum
```

## Checkbox

#### Agrupados pelo atributo name

- name="contato" que identifica são do mesmo checkbox
- > Testem colocar outro checkbox

#### Contato:

```
<input type="checkbox" name="contato" value="sms"> SMS
<input type="checkbox" name="contato" value="whats"> Whats
<input type="checkbox" name="contato" value="ligacao"> ligacao
<input type="checkbox" name="contato" value="nenhum"> Nenhum
```

## Checkbox

- ➤ Checkbox ⇒ Caixa de checagem
  - > poder selecionar vários
  - > praticamente igual ao radio

- > Além dos botões padrão
  - > Adicionem o input
  - > <input type="button" value="Não clique!">

- > type = button ⇒ botão
  - > o value é o valor que vai aparecer dentro do botão
    - > value="Não clique!"
  - ➤ é como os botões padrão
    - > mas que não tem ação pré definida

- y type = button ⇒ botão
  - > o value é o valor que vai aparecer dentro do botão
    - > value="Não clique!"
  - Se colocarmos values dentro dos botões padrão
    - eles também se alteram para o valor que colocarmos
      - mas não mudam o comportamento de reset ou submit
      - > no futuro poderemos associar ações javascript a esses botões

## Entrada de dados

- > Testem no navegador de vocês
  - ➤ O que faz esse botões padrão com valor customizado?

```
<input type="submit" value="Enviar">
<input type="reset" value="limpar">
```

- ➤ Além dos botões padrão
  - > Não faz nada...ficou parado na mesma página
  - > Adicionem o input
    - > <input type="button" value="Não clique!">

- ➤ Além dos botões padrão
  - > Adicionem o input
    - > <input type="button" value="Não clique!"
       onclick="alert('falei para não clicar!')">

- > type = button ⇒ botão
  - > onclick é um atributo que diz o que fazer quando o botão é clicado
    - é Javascript o que tem dentro
    - > isso é para um futuro um pouco distante, mas já tá aí para vocês verem
  - agora vocês já criaram um alert de JS

➤ consegue já "funcionar"

➤ não fazia nada no enviar/submeter

```
<form>
                                   Login:<input name="login"</pre>
                               type="text"><br>
                                   Senha:<input name="senha"
                               type="password"><br>
                                   <input type="submit">
> Testem aí
   ➤ Qual a diferença?
                               </form>
```

#### > Define a forma que o formulário vai ser enviado

- ➤ São métodos HTTP
  - > Os mais usados são get e post
  - Existem mais métodos http
- ➤ Vamos escolher qual usar com base no que vamos enviar

### > get é o padrão do form

- > se não tiver um method
- ➤ Quais vocês acham que são as limitações do get?

#### get é o padrão do form

- > se não tiver um atributo method declarado, então será assumido que é o get.
- Quais vocês acham que são as limitações do get?
  - Dados visualizados na url
  - Limitação de tamanho porque vai no url
  - ➤ Imaginem enviar um texto (tamanho máximo da url é 2048)
- ➤ Usado para pegar (get) dados de algum lugar

#### > valores dos inputs no get

- > aula03/form2.html?login=gui&senha=123456
  - > ? ⇒ informa que daqui para frente são pares (nome=valores)
  - ➤ & ⇒ separa os pares
    - ➤ login=gui
    - > senha=123456

#### > Define a forma que o formulário vai ser enviado

- > post deve ser explicitamente colocado
  - method="post"
  - Dados não são visualizados na url
    - São enviados no corpo da solicitação http
    - Indicado para dados sensíveis
  - > Sem limite de dados
    - > Envio de arquivos

```
<form method="get"</pre>
                      action="teste.html">
                         Login: <input name="login"
                      type="text"><br>
                         Senha:<input name="senha"
Indicar para onde
  formulário deve ir depois
                      type="password"><br>
  de enviar
                         <input type="submit">
  > testem aí e cliquem no
     enviar
                      </form>
```

#### action define para onde o formulário vai depois de clicar no enviar

- atualiza a página para a url indicada
  - > independente de ser a mesma página
- > geralmente vai ser para uma página com extensão .php
  - que vai processar o conteúdo do formulário
  - > e devolver uma outra página diferente

#### Entrem na url <a href="https://www.google.com.br">https://www.google.com.br</a>

- > adicionem no fim da url
- ➤ adicionem no fim da url /search?q=celular&sort=6
- > adicionem no fim da url /search?q=celular&lr=lang\_pt&tbs=qdr:y
- > Qual é o valor do action? Qual é o valor do method?

```
action="teste.html"
                    target=" blank">
                       Login:<input name="login"
                    type="text"><br>
Como abrir a página?
                       Senha:<input name="senha"
➤ Testem aí
                    type="password"><br>
  ➤ O que aconteceu?
                       <input type="submit">
                    </form>
```

<form method="get"</pre>

#### > Define como o action deve ser executado

- > Por padrão target = "\_self"
  - > abre a página do action na mesma aba
- target = "\_blank"
  - > abre a página do action em uma nova aba
- ➤ Tem mais valor possíveis

```
action="teste.html"
                   target=" blank">
                      Login: <input name="login"
                   type="text"><br>
Funciona também em
  links
                      Senha:<input name="senha"
  ➤ Testem aí
                   type="password"><br>
                      <input type="submit">
                   </form>
                   <a href="http://qlobo.com"
                   target=" blank"> Globo! </a>
```

<form method="get"</pre>

```
action="teste.html" target=" blank">
                <fieldset>
                   <legend> Entrar no site
             </legend>
> Testem aí
                Login: <input name="login"
  ➤ O que tem de
             type="text"><br>
    novo?
                   Senha:<input name="senha"
             type="password"><br>
                <input type="submit">
               </fieldset>
             </form>
```

<form method="get"

#### > Agrupa elementos

- ► fieldset ⇒ grupo de campos
  - > Não quer dizer nada
  - > É um quadrado que aparece na página
    - > Não faz diferente ao submeter para o servidor
  - > marcador **legend** é o que vai no texto do agrupador

## Formulários

da aula anterior...

## Input ⇒ Testem

# Além do input

## Select

- ➤ Testem aí
  - Select e seus options
  - ➤ O que é o select?
  - ➤ O que são os options?

Nome:<input name="nome" type="text">

<form method="get"

action="teste.html" target=" blank">

<option value="sc"> SC

<br>Estado: <select name="estado">

<option value="rs"> RS

</option>

</option>

<option value="pr"> PR

</option> <option value="sp"> SP

</option> </select>

<input type="submit"> </form>

## Select

- ➤ select ⇒ selecionar
  - > abre e fecha
  - > selecionar entre as opções fornecidas
    - > por padrão seleciona a primeira opção
    - > options ⇒ opções
      - > tem os valores fornecidos
  - > parecido com o radio

### Select

- ➤ Testem aí
  - o que aconteceu?

```
<form method="get" action="teste.html"</pre>
target=" blank">
   Nome:<input name="nome" type="text">
  <br>
   Estado: <select name="estado">
       <option value="rs"> RS </option>
       <option value="sc"> SC </option>
       <option value="pr" selected> PR
</option>
       <option value="sp"> SP </option>
   </select>
  <input type="submit">
</form>
```

#### Atributo select

- ➤ selected ⇒ selecionado
  - > alterado o option que está marcado
    - > usado para colocar um como padrão que não é o primeiro

### Size

- ➤ Testem aí
  - o que aconteceu?

```
<form method="get" action="teste.html"</pre>
target=" blank">
   Nome:<input name="nome" type="text">
  <br>
   Estado: <select name="estado" size="2">
       <option value="rs"> RS </option>
       <option value="sc"> SC </option>
       <option value="pr" selected> PR
</option>
       <option value="sp"> SP </option>
   </select>
  <input type="submit">
</form>
```

#### atributo size

- > size ⇒ tamanho
  - altera a quantidade de options visualizadas por vez
  - ➤ size="2" mostra duas opções
    - > fica mais fácil de visualizar as opções

# multiple

- ➤ Testem aí
  - o que aconteceu?

```
<form method="get" action="teste.html"</pre>
target=" blank">
   Nome:<input name="nome" type="text">
  <br>
   Estado: <select name="estado" size="4"
multiple>
       <option value="rs"> RS </option>
       <option value="sc"> SC </option>
       <option value="pr" selected> PR
</option>
       <option value="sp"> SP </option>
   </select>
   <input type="submit">
</form>
```

# atributo multiple

- ➤ multiple ⇒ múltiplo
  - ➤ deixa selecionar várias opções
  - > manda várias vezes o select

#### textarea

- ➤ Testem aí
  - ➤ o que aconteceu?

```
<form method="get" action="teste.html"</pre>
target=" blank">
   Nome: <input name="nome" type="text">
  < hr >
   Estado: <select name="estado" size="4"
multiple>
       <option value="rs"> RS </option>
       <option value="sc"> SC </option>
       <option value="pr" selected> PR
</option>
       <option value="sp"> SP </option>
   </select><br>
   <textarea name="mensagem">Busquem
conhecimento</textarea> <br>
  <input type="submit">
</form>
```

#### marcador textarea

- ➤ textarea ⇒ área de texto
  - mostra um campo maior do que o input
  - para enviar texto mais longo
  - para um texto maior
    - > o campo padrão fica um pouco pequeno

#### textarea

- ➤ Testem aí
  - o que aconteceu?

```
<form method="get" action="teste.html"</pre>
target=" blank">
   Nome:<input name="nome" type="text">
  < hr >
   Estado: <select name="estado" size="4"
multiple>
       <option value="rs"> RS </option>
       <option value="sc"> SC </option>
       <option value="pr" selected> PR
</option>
       <option value="sp"> SP </option>
   </select><br>
   <textarea name="mensagem" rows="50"</pre>
cols="20">Busquem conhecimento</textarea>
<br>
  <input type="submit">
</form>
```

#### atributos rows e cols

- ➤ rows ⇒ linhas
  - > define o número de linhas da caixa de texto que serão mostradas
- ➤ cols ⇒ colunas
  - define o número de linhas da caixa de texto que serão mostradas
  - > Aumentando esses números
    - > aumenta a caixa de texto...

- > Até aqui vimos os inputs das versões mais antigas do html
  - ➤ HTML5 veio com vários inputs novos nativos no navegador
    - > color
    - > date
    - datetime-local
    - > email
    - > month
    - number

- > range
- > search
- > tel
- time
- url
- week

- > Vários desses inputs eram implementados usando JS
  - com esses inputs "novos"
  - não tem mais a necessidade da biblioteca/função JS
  - a funcionalidade é nativa do navegador
    - facilita bastante
    - padronização
    - carregamento mais rápido

```
<form>
  Nome:<input name="login" type="text"><br>
  E-mail: <input type="email" name="email"> <br>
  Cor favorita: <input type="color" name="corFavorita">
<br>
  Aniversário: <input type="date" name="aniversario"> <br>
  Foto de perfil: <input type="file" name="foto"> <br>
  Filhos: <input type="number" name="filhos"> <br>
  Horário para contato: <input type="time" name="horario">
<br>
  Página pessoal: <input type="url"
name="sitePessoal"><br>
  <input type="submit">
</form>
```

#### ➤ email

- quase igual ao text
- > informa o navegador que é um campo de email
- ➤ ajuda a autocompletar com dados passados
- > não valida se é um email de fato

- > color ⇒ cor
  - > abre uma paleta de cores para o usuário escolher
  - > o valor do campo no submit é um hexadecimal da cor
    - > padrão de cor
- ➤ date ⇒ data
  - abre um calendário padrão para escolha da data
  - evita que o usuário erre a data
  - > valida se é uma data correta

- ➤ file ⇒ arquivo
  - > abre a tela para escolher um arquivo para enviar
  - envia o arquivo ao servidor
- > number ⇒ número
  - obriga digitar somente números
  - válida e tem como interagir através dos botões fornecidos

- > time ⇒ hora
  - > mesma coisa que o number só que para horas
  - > valida se a hora está correta (evita erros)

#### > url

- > igual ao campo de texto
- verifica se o campo contém uma página válida
  - > se não tem não manda para o servidor

## atributos dos inputs HTML5

```
Aniversário: <input type="date" name="aniversario"

max="2018-10-15" min="1940-01-01"> <br>
Filhos: <input type="number" name="filhos" min="0" max="10"

step="1" value="0"> <br>
```

- Cliquem no submeter/enviar sem preencher nenhum campo
  - Tá certo isso de enviar tudo em branco?

```
<form>
 Nome:<input name="nome" type="text"><br>
 E-mail: <input type="email" name="email"> <br>
 Cor favorita: <input type="color" name="corFavorita">
 <br>
 Aniversário: <input type="date" name="aniversario">
 \langle br \rangle
 Foto de perfil: <input type="file" name="foto"> <br>
 Filhos: <input type="number" name="filhos"> <br>
 Horário para contato:<input type="time"name="horario">
 <hr>
 Página pessoal: <input type="url" name="sitePessoal">
 \langle br \rangle
```

<input type="submit">

</form>

- > Cliquem no submeter/enviar sem preencher nenhum campo
  - ➤ Tá certo isso?
  - > atributo required
    - ➤ requerido ⇒ obrigatório
    - > coloquem required dentro do marcador nome
      - > tentem submeter com ele vazio
      - ➤ e aí!?

# OBRIGADO

Próxima aula: mais HTML: atributos, formulários, introdução às folhas de estilo.