# **KECERDASAN TIRUAN (UAS)**

Nama: Tulus Prasetyo

Nim: 230741094

Prodi: Ilmu Komputer

# Penjelasan Object Detection Project

from ultralytics import YOLO # Untuk memuat model YOLO dan melakukan deteksi

import cv2 # Untuk pemrosesan gambar dan video

import streamlit as st # Untuk membuat antarmuka web

from PIL import Image # Untuk manipulasi gambar

import numpy as np # Untuk operasi berbasis array

from collections import Counter # Untuk menghitung jumlah objek yang terdeteksi

#### **Fungsi:**

• Mengimpor pustaka yang diperlukan untuk memuat model YOLO, membaca data dari kamera, dan menampilkan hasil deteksi di aplikasi Streamlit.

### 2. Fungsi load model

python

Salin kode

@st.cache resource

def load model(model path):

return YOLO(model path)

### Penjelasan:

- **@st.cache\_resource**: Cache hasil dari fungsi load\_model agar model hanya dimuat satu kali. Ini meningkatkan efisiensi.
- YOLO(model\_path): Memuat model YOLO dari file yang ditentukan oleh model\_path.

#### 3. Fungsi display results

```
python
Salin kode
def display results(image, results):
  boxes = results.boxes.xyxy.cpu().numpy() # Koordinat bounding box
  scores = results.boxes.conf.cpu().numpy() # Skor kepercayaan
  labels = results.boxes.cls.cpu().numpy() # Indeks kelas
  names = results.names # Nama kelas objek
  detected objects = []
  for i in range(len(boxes)):
    if scores[i] > 0.5: # Ambang batas kepercayaan
       x1, y1, x2, y2 = boxes[i].astype(int)
       label = names[int(labels[i])]
       score = scores[i]
       detected objects.append(label)
       cv2.rectangle(image, (x1, y1), (x2, y2), (0, 255, 0), 2) # Gambar kotak
       cv2.putText(image, f"{label}: {score:.2f}", (x1, y1 - 10),
cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.5, (0, 255, 0), 2) # Teks label
  return image, detected_objects
```

#### Penjelasan:

- Mengambil hasil deteksi (bounding box, skor, label) dari model YOLO.
- Gambar kotak di sekitar objek yang terdeteksi pada gambar.
- Mengembalikan gambar yang sudah diberi kotak dan daftar objek yang terdeteksi.

### 4. Fungsi main

```
python
Salin kode
def main():
st.title("Real-time Object Detection with YOLO")
```

```
st.sidebar.title("Settings")
  model_path = "yolo11n.pt" # Path ke model YOLO
  model = load model(model path)
  # Tombol checkbox untuk memulai/menghentikan deteksi objek
  run detection = st.sidebar.checkbox("Start/Stop Object Detection",
key="detection control")
  # Jika checkbox diaktifkan
  if run detection:
    cap = cv2.VideoCapture(0) # Buka kamera
    st frame = st.empty() # Placeholder untuk frame video
    st detection info = st.empty() # Placeholder untuk informasi deteksi
    while True:
       ret, frame = cap.read()
       if not ret:
         st.warning("Failed to capture image.")
         break
       frame = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR BGR2RGB) # Konversi ke RGB untuk
Streamlit
       results = model.predict(frame, imgsz=640) # Deteksi objek
       frame, detected objects = display results(frame, results[0]) # Proses hasil deteksi
       st_frame.image(frame, channels="RGB", use_column width=True) # Tampilkan
frame
       if detected objects:
         object counts = Counter(detected objects)
```

```
detection_info = "\n".join([f"{obj}: {count}" for obj, count in
object_counts.items()])
  else:
    detection_info = "No objects detected."

st_detection_info.text(detection_info) # Tampilkan informasi deteksi

if not st.session_state.detection_control: # Hentikan jika checkbox dimatikan
    break

cap.release()
```

#### Penjelasan:

- **Tujuan utama:** Membuat antarmuka web untuk mendeteksi objek secara real-time menggunakan kamera.
- Jika tombol checkbox diaktifkan, aplikasi:
  - Membuka kamera.
  - Melakukan deteksi dengan YOLO untuk setiap frame video.
  - o Menampilkan hasil deteksi (kotak, label, informasi) di antarmuka web.
- Jika checkbox dimatikan, aplikasi berhenti.

# 5. Pemanggilan main

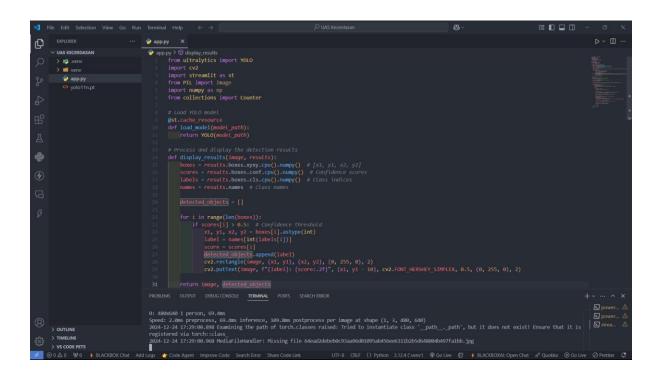
```
python
Salin kode
if _name_ == "_main_":
    main()
```

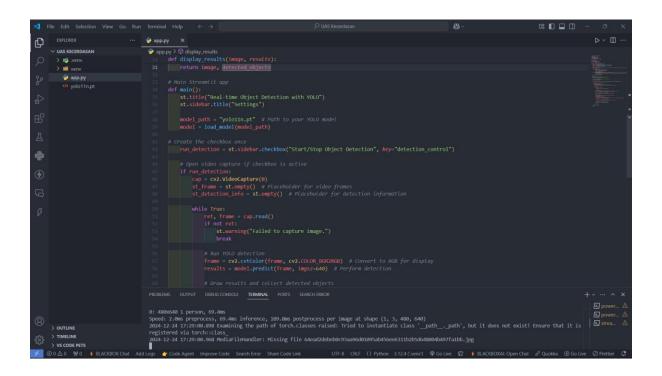
### Penjelasan:

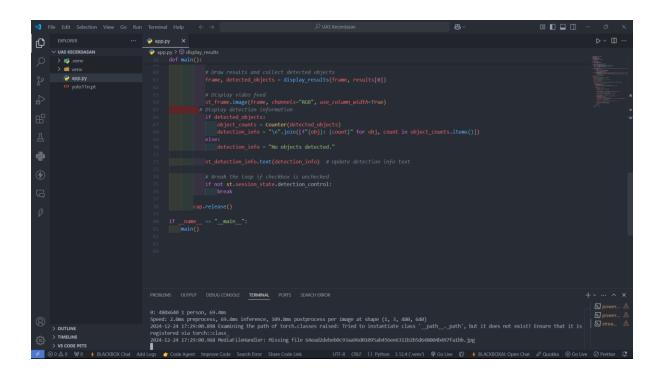
- Mengeksekusi fungsi main saat skrip dijalankan sebagai file utama.
- Pastikan typo \_name \_ diperbaiki menjadi \_\_name \_\_, dan \_main \_ menjadi \_\_main \_\_.

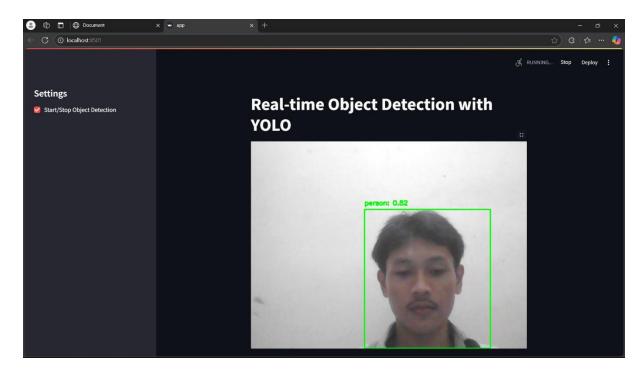
### Kesimpulan

Kode ini adalah aplikasi Streamlit untuk deteksi objek real-time menggunakan YOLO. Pengguna dapat mengaktifkan/mematikan deteksi melalui antarmuka web, melihat hasil deteksi dalam video, dan mendapatkan informasi tentang objek yang terdeteksi.







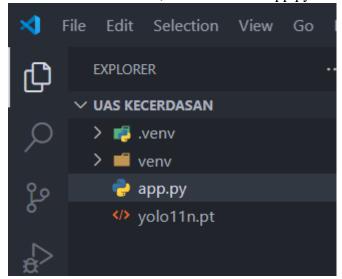


# Tutorial Sampai ke Hasil Deploy

# 1. Step Pertama

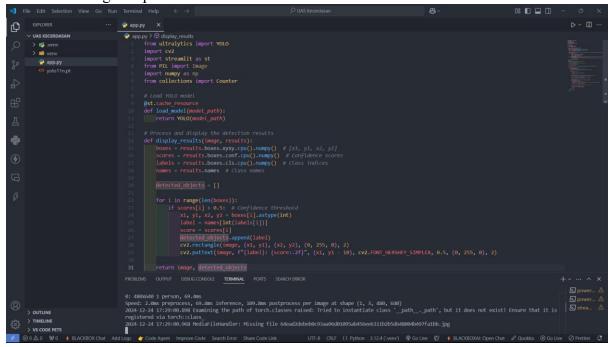
Buat Folder baru untuk Proyek, Contohnya: UAS KECERDASAN setelah folder di buat lalu masukkan file yolo11n.pt

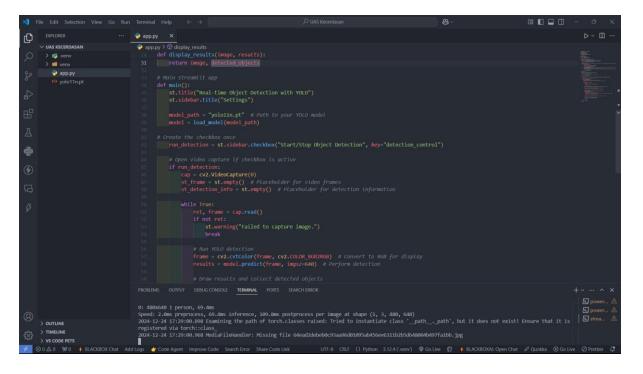
Didalam folder tersebut, buat file utama app.py untuk menjalankan kode python.

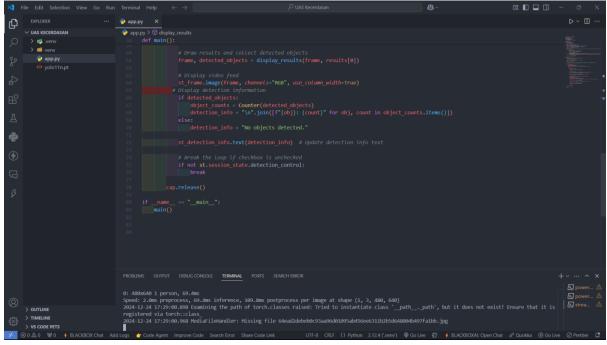


# 2. Lalu

Buatkan Codingan seperti berikut

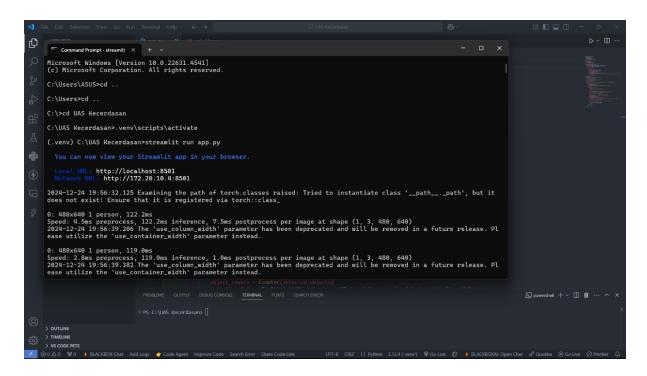






# 3. Selanjutnya

Buka Command Promp dan masukkan variabel folder yang sudah di buat, lalu masukkan virtualment dengan perintah .venv\scripts\activate



# Lalu kita klik Enter, dan Centangkan bagian Start/Stop Object Detecion

