과제 1번

< 사용 변수 >

input는 char[10000]형 배열로 사용자의 입력이 저장됩니다. input2는 input 원본 유지용 배열이고, norepeatword는 chara [200][50] 배열로, 중복되지 않은 단어를 저장하기 위한 배열입니다. word는 단어 수, line은 줄 수, used는 원본 길이를 저장하기 위해, norepeat은 중복되지 않은 단어 수를 저장하는 배열로, 모두 int 형입니다. diffwordcounter 함수의 nosameword는 중복되지 않은 단어 수를 저장하는 변수이고, token은 char* 변수로 strtok()에 사용됩니다. finder은 중복 단어를 세는 함수입니다.

< 풀이 방법 >

[main 함수]

- 먼저 사용자가 end를 단독으로 입력할 때까지 fgets를 통해 입력 받습니다. used 변수와 strncpy를 활용해 입력된 줄(enter 기준)을 input2 변수에 복사합니다. ₩n 여부를 strchr()을 통해 확인 해 line 변수에 줄 수를 기록하고, strtok를 통해 입력받은 줄의 단어 수를 셉니다. end 입력으로 입력 종료된 이후, diffwordcounter 함수로 중복단어를 제거하고, 입력된 문장/단어/중복단어제거단어 수를 출력하고, qsort로 단어를 정렬해 출력합니다.

[diffwordcounter 함수]

- strtok()을 사용해 단어를 나누고, 중복 단어가 없는 경우 norepeatword[]에 저장합니다. 토큰이 norepeatword[]와의 비교(strcmp)에서 동일(0)이 나오는 경우, finder++을 하고 norepeatword[]에는 저장하지 않습니다. 마지막으론 중복제거 단어수인 nosameword를 반환합니다.

[compare 함수 + qsort()]

- qsort에 사용하는 compare함수 입니다. strcmp((char*)a,(char*)b)를 해 내림차순 정렬을 했습니다.

```
원하는 문장을 입력하세요.
end를 입력하면 입력이 종료됩니다.
once when i was six years old i
saw a magnificent picture
end
입력된 문장의 수: 2
입력된 단어의 수: 12
중복이 제거된 단어의 수: 11
a
i
magnificent
old
once
picture
saw
six
was
when
years
20224382 안선우
```

```
원하는 문장을 입력하세요.
end를 입력하면 입력이 종료됩니다.
beta gamma delta
alpha omega beta zeta epsilon
sigma lambda zetaa lambda
end
입력된 문장의 수: 3
입력된 단어의 수: 12
중복이 제거된 단어의 수: 10
alpha
beta
delta
epsilon
gamma
lambda
omega
sigma
zeta
zetaa
20224382 안선우
```

과제 2번

< 사용 변수 >

char[5][52]형의 answer 변수는 랜덤으로 생성되는 문제를 저장하는 변수이고, 유저의 입력은 char user[5][52]에 저장됩니다. char 형의 blankroutine은 몇개의 단어마다 띄어쓰기가 나오는 지 저장하는 변수이고, wordcount는 생성된 단어 수 중 틀린 단어수를 제외한 회차 당 결과를 저장하는 변수이며 score는 int형으로 최종 점수를 저장하는 변수입니다. start, end는 걸린 시간을 체크하기 위한 clock_t형 변수이고, double 형의 spentsec에 걸린 시간을 저장합니다.

< 풀이 방법 >

[main 함수]

- 먼저 rand()를 사용해 4-10개 단어 간격으로 빈칸을 만들고, 40-50개 사이의 랜덤한 대문자 글자를 만듭니다. 이후 for문과 blankroutine을 활용해 띄어쓰기를 포함해 출력하고, fgets()를 사용해 사용자의 입력을 받습니다. 이후 strcmp()과 strchr()을 사용해 틀린 부분에는 V를 표시하고, 옳게 입력한 문자수 / 걸린 시간 * 60 을 통해 분당 타자수를 출력하고 score 변수에 추가합니다. 마지막에 총 점수를 출력했습니다.

```
(1/5) 다음을 입력하세요
VXDILNXRM XPBFRIDS ZGSVNJXF PIGBCGSN FN
VXDILNXRM XPBFRIDS ZGSCNJXF PIGVXGSN FN
                    V
                            VV
129자/분
(2/5) 다음을 입력하세요
KKDPWLCVAY ZEUXXUREK BJVAKEZFV ZROTMOFPA JVDWQUP
KKDPWLCVAY ZEUXXUREK BJVAKEZFV ZROTMOFPA JVDWQUP
157자/분
(3/5) 다음을 입력하세요
GAWSLEKTF KRUXABIX PLNVXFIV OWWGHMUC AA
ASDFGHKLK KRUZABIX PLNZXFIV QWW HMUC AA
VV VVVVV
82자/분
(4/5) 다음을 입력하세요
TPGVLLJT AQSVKXS SNSXZMJ UGAZKFK WRBOJVG MK
TPFVLLJT AQSVKXS SNSXZMJ UGAZKFK WRBOJVG MK
 V
135자/분
(5/5) 다음을 입력하세요
XJHTKGYY HDUBHDA DXKCXMC VJRRHCC BGMCMBQ
ZJHTKGYY HDUCHAA DZKKXMC VJRRHCC BGMCMBQ
           V V
                V V
98자/분
당신의 점수는 601점 입니다.
20224382 안선우
```

과제 3번

< 사용 변수 >

- x, y, add, sub은 모두 char 형 배열로, x, y는 char [82], add, minus는 char [83] 형입니다.
 다. char minus는 부호 여부를 파악하는 변수로, 1이면 부호를 출력, 0이면 출력하지 않습니다.
- adder 함수에서 char 형 lenx는 전달받은 x의 길이를, leny는 y의 길이입니다. length는 (더하기 길이가 더 긴 숫자문자열을 기준으로 진행되기에) x, y 중 더 긴 문자열의 길이를 저장하는 변수이고, temp는 더하기 결과를 잠시 저장하는 char형 변수입니다.
- subtractor 함수에서도 처음에는 char형 lenx와 leny는 x와 y의 길이를 나타내나, 이후 lenx는 더 큰 수를 가진 배열의 길이를, leny는 더 작은 수를 가진 배열의 길이를 나타내게 됩니다. char형 minus는 반환되는 값으로, 부호 표현 여부를 나타냅니다(1=표현/0=없음). checkflag는 10을 빌려왔는지 체크하는 char형 변수이고, left와 right는 char*형으로, left가 더 큰 수를 가진 배열(x or y)의 포인터를, right가 더 작은 수를 가진 배열의 포인터를 가르킵니다.
- reverse 함수에서 len은 int형으로, 전달받은 문자열의 길이를 저장합니다. temp는 char 형으로 문자열을 뒤집는 과정에서 잠시 값을 저장하는 역할을 합니다.

< 풀이 방법 >

[main 함수]

- fgets()를 사용해 사용자에게 x와 y를 입력받습니다. 이후 입력된 값의 ₩0 전에 저장된 ₩n을 ₩0으로 수정하는 과정을 거치고, adder함수과 subtractor 함수를 실행해 덧셈 뺄셈 값을 출력합니다.

[adder 함수]

- lenx와 leny 중 더 큰 값을 length 변수에 저장하고, 이를 기준으로 덧셈을 실행합니다. x와 y를 reverse 함수를 통해 일의자리~마지막자리 순으로 뒤집은 후, for문을 사용해 length 만큼한자리수 덧셈을 실행합니다. length가 긴 문자열의 길이인 만큼 짧은 문자열의 범위를 넘어선이후엔 임의로 0으로 간주해 더하기를 진행합니다. 더한 내용을 10으로 나눈 나머지만큼을 add 배열에 저장하고, 몫은 다음 덧셈에 적용될 수 있도록 합니다. add의 마지막에 ₩0가 들어갈 수 있도록 하고, reverse를 통해 add 배열 또한 가장 큰 자릿수부터 표현될 수 있도록했습니다.

[subtractor 함수]

- adder함수에서 reverse한 내용을 다시 reverse했고, strcmp를 통해 left가 더 큰 수를 가진 문자열을 가리키도록 했습니다. 이후, 다시 reverse 해 작은 자릿수의 숫자가 앞에 오도록 둔후, 뺄셈을 진행합니다. 이번에도 짧은 문자열의 범위를 넘어선 이후에는 임의로 0으로 간주하고 뺄셈을 진행하며, 앞 자릿수에서 10을 빌려오는 경우 checkflag를 통해 다음(앞 자릿수 뺄셈) 단계에 적용되도록 했습니다. 이번에도 sub의 마지막에 ₩0가 들어갈 수 있도록 했고, reverse를 통해 sub 배열이 가장 큰 자릿수부터 표현되도록 했습니다.

[reverse 함수]

- 문자열을 뒤집는 함수입니다. ori[i] 의 값을 ori[len-i-1]의 값과 바꾸기에 마지막에 있는 ₩0은 영향을 미치지 않습니다.



과제 4번

< 사용 변수 >

- char [1000]형의 input 변수는 사용자가 입력하는 식을 전달받는 변수이고, input2는 input 변수를 복사하는, 원본저장용 변수입니다. strtok()를 사용하기에 char *형 temp 변수가 존재하고, int형 result 함수는 최종 결과값을 저장하는 변수입니다.

< 풀이 방법 >

[main 함수]

- strtok()를 사용해 +, -, = 기호를 제거하고 토큰화 해줍니다. 이후, 해당 토큰 앞에 있던 기호가 -인 경우, result에서 빼주어 빼기를 적용했습니다. atoi는 temp가 가리키는 문자열을 숫자로 변경해주는 함수이기에 덧셈/뺄셈이 가능하게 됩니다. 마지막으로 결과를 출력했습니다.

