

1.1 预期效果





1.2 掌握技能

表 1-1 任务说明

任务名称	子任务	任务内容
文章页	1	界面的 html+css 布局
	2	点赞 js 实现

1.3 任务分解

1. 界面的 html+css 布局

- (1) 用 DW 软件, 新建 H5 格式的 Html 文件, 保存到 guanwan 文件夹下, 取名 article.html
- (2) 用 DW 软件, 新建 css 文件, 保存到 css 文件夹下, 取名 article.css
- (3) 用 DW 软件, 新建 js 文件, 保存到 js 文件夹下, 取名 article.js
- (4) 在 js 文件夹中添加 articleData.js 文件

后面编写绑定数据的 js 的时候, 需要用到 articleData.js 中预存的数据。到示例代码的 js 文件中拷贝此文件到项目的 js 文件夹下

- (5) 修改 article.html 的 title 以及引入相应 css/js 文件

```
<title>文章详情</title>
<link href="css/common.css" type="text/css" rel="stylesheet" />
<link href="css/article.css" type="text/css" rel="stylesheet" />
<script src="js/jquery-1.8.3.min.js"></script>
<script src="js/move.js"></script>
<script src="js/articleData.js"></script>
<script src="js/article.js"></script>
<script src="js/scrollTop.js"></script>
```

- (6) Html 中头部和尾部的引入和列表页 (list.html) 一致, 这里就不赘述了



(7) 中部内容的标题部分和列表页 (list.html) 基本一致

```
<div class="content_wrap">
  <h1 class="title_big" id="typeTitle">小鸟动态</h1>
  <h2 id="typeEntitle">Our Dynamic</h2>
  
  <h1 class="title_list"><span id="articleTitle">卓新思创重装出发
</span><span class="pen"></span></h1>
  <div class="auther"><span class="date"
id="updateTime">2016-1-11</span>&nbsp;&nbsp;&nbsp;<span id="author">管理员
</span></div>
  <div class="article_content">
    <!-- 中部文章内容写在这里 -->
  </div>
</div>
```

上述代码中的 id 值，请按照以上代码中的 id 值写，因为以后数据绑定的时候，会用到这些 id。

(8) 设置样式，大部分和 list.css 中的相同，这里也不详细讲解了

```
.content_wrap{
  width:780px;
  margin:0 auto;
  min-height:700px;
  background:#fff;
  padding:70px 160px 220px 160px;
}
.content_wrap > img{
  margin:0 auto;
  display:block;
  margin-top:15px;
}
.content_wrap > .title_big, .content_wrap > h2{
  text-align:center;
  font-size:54px;
  color:#311759;
}
.content_wrap > .title_big{
  line-height:60px;
```



```
}  
.content_wrap > h2{  
    font-family:Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-weight:normal;  
    font-size:18px;  
    letter-spacing:6px;  
}  
.title_list{  
    color:#311759;  
    font-size:30px;  
    background:url(../images/pen_line_long.png) no-repeat -320px 58px;  
    height:60px;  
    position:relative;  
    margin-top:70px;  
}  
.title_list .pen{  
    width:61px;  
    height:58px;  
    background:url(../images/pen_article.png) no-repeat;  
    position:absolute;  
    right:0px;  
    top:7px;  
    cursor:pointer;  
}  
.title_list .pen:hover{  
    background-position:-61px 0;  
}  
.author{  
    color:#6b6a6f;  
    padding-top:15px;  
    margin-bottom:60px;  
}  
.author span{  
    font-family:Arial, Helvetica, sans-serif;  
}
```

(9) 在.article_content 中写入文章内容的外层 div



```
<div style="margin-bottom:35px;"></div>
<div id="content"> </div>
```

第一个图片为封面图，id 设置为 cover。

content 为中部文字内

(后台数据返回的时候，中部文字内容一般是以 html 字符串的形式返回回来的，到时候直接放入# content 中即可。)

(10) 在# content 中写入占位的中部文字。

```
<p style="font-size:22px; margin-bottom:23px;">1、概述: </p>
<p style="line-height:22px; margin-bottom:23px;"> 小鸟掌学创建于2014 年初,
起源服务于四川省专业技术人员继续教育基地的在线培训平台, 受到客户与社会的密切关注
与欢迎。北京市卓新思创有限责任公司负责小鸟掌学的运营、推广和研发等工作。</p>
<p style="line-height:22px; margin-bottom:23px;"> 我们的愿景: 成为中国最强、
最大的中小微企业定制在线学习服务提供商! <br />
我们做的是“新学习、新媒体”! <br />
帮助企业建立自己的企业学校, 实现: 全民全学、全民全校、全民全智(比拼式学习)!
</p>
<p style="line-height:22px; margin-bottom:23px;"> 随着智能手机应用, 微学习
(即微观背景下的学习) 已经开始飞速蔓延, 通过对学习内容或者学习时间进行分割, 使
学员对学习内容进行碎片化的学习, 在企业内它可以以正式或随意的方式推送给学员。作
为一种人才培养方式, 微课能较好的补充实体培训中无法实现的可移动性、持续性、重复
性、随时随地等不足。这有助于企业建立规范的培养体系, 提高全员素质, 从而达到提升
企业经济效益, 并建立一支忠诚善战的员工队伍。<br />
“学我所用、学以致用” </p>
<p style="font-size:22px; margin-bottom:23px;">2、小鸟掌学对企业的价值</p>
<p style="line-height:22px; margin-bottom:23px;">1) 帮助企业转变为学习
型组织, 促进全员持续学习; <br />
2) 加速企业内部知识的传播, 提高管理、操作和经验技巧的传承; <br />
3) 营造企业比拼式学习氛围, 挖掘实战精华<br />
4) 降低企业培训的时间和金钱成本, 提高培训效率和培训质量; <br />
5) 增加凝聚力, 提高员工的忠诚度, 做到“上下同欲”; <br />
6) 增强企业供应商、经销商的知识技能的提高, 形成“供应链学习模式”; </p>
<p style="font-size:22px; margin-bottom:23px;">3、小鸟掌云</p>
```



`<p style="line-height:22px; margin-bottom:23px;">` “小鸟掌学”云平台是一套完整的专家知识、学习管理、监督考核系统。首先根据企业和员工的特性，抓取学习需求，然后从“平台学习库、行业学习库和企业内训库”中调出教学资源，按学习计划“推送”任务给每一位员工，并对学习过程进行监管，对学习效果进行评估，根据学习情况调整学习计划，不断优化员工的职业生涯。`
`

“小鸟掌学”主要基于智能手机平台进行学习。针对性、趣味性、创新性的学习方式有助于员工建立学习兴趣，将学习与趣味相结合，提高学习吸收率。提高员工技能，增加企业效益。`</p>`

`<p style="line-height:22px; margin-bottom:23px;">` “小鸟掌学”云平台是企业战略变革的工具；`
`

“小鸟掌学”云平台是企业文化重要的组成部分；`
`

“小鸟掌学”云平台是企业培训的重要支撑手段和实施保障机制；`
`

“小鸟掌学”云平台是企业上下游意识形态统一的桥梁；`
`

“小鸟掌学”云平台是企业经验分享的平台；`</p>`

`<p style="line-height:22px; margin-bottom:23px;">` “小鸟掌学”云平台本质上是一种正规化教学管理机制，但它更突破了时间、地域、成本、固定性的限制（绝非在线浏览网页，看电子书籍和一些视音频上）。“小鸟掌学”改变了企业现有培训的“双高困局”（高成本、高误工），实现了“双低学习模式”（低成本、低误工）。`
`

当今，科学技术迅猛发展，社会文化不断进步，“终身教育、终身学习”将被越来越多的人所认识。面对未来，小鸟掌学将不断努力，以一流的运营和服务，成为企业首选的、长期的、可信赖的学习资源提供商、运营服务提供商，为社会各行各业的发展和增强国家经济实力的增强，做出新的贡献。`</p>`

`<p></p>`

此处只是一段占位的示例文字，大家可按自己喜好写入自己喜欢的文字替代。（以后加载数据的时候会被替换掉的。）

(11) 在 .content_wrap 内部最后，写入点赞的 html 代码

```
<div class="like_btn_wrap">
  <div class="like_showbox">
    <div class="like_btn"></div>
    <div class="like_nomber">喜欢 (20) </div>
  </div>
</div>
<!--点击喜欢之后那个提示信息-->
<div class="like_tips_wrap"><div class="like_tips">娘娘威武</div></div>
```

.like_btn_wrap 为点击的按钮，



. like_tips_wrap 为点击之后的提示信息

(12) 设置样式 step1 (样式代码较多, 这里分三步写)

```
.Like_btn_wrap{
    margin-top:80px;
    margin-left:350px;
    width:73px;
    height:73px;
    overflow:hidden;
}
.Like_showbox{
    width:220px;
}
.Like_btn_wrap .Like_btn{
    width:73px;
    height:73px;
    float:left;
    background:url(../images/article_iflike.png) no-repeat;
    cursor:pointer;
}
```

. like_btn_wrap 设置 margin 值、宽高、设置溢出隐藏

.like_showbox 设置宽度

.like_btn 设置宽高, 浮动, 背景, 鼠标样式

(13) 设置样式 step2

```
.Like_btn_wrap .Like_number{
    width:135px;
    height:35px;
    float:left;
    margin-left:5px;
    background:url(../images/article_iflike_numberbg.png) no-repeat;
    margin-top:19px;
    padding-top:8px;
```




```

    color:#fff;
    text-align:center;
    padding-left:5px;
}
.like_btn_wrap:hover{
    width:213px;
    transition: all 0.5s ease 0s;
}
.like_btn_wrap:hover .like_btn{
    animation:1s linear 0s normal none 1 running su-pudding;
}
.like_btn_wrap .like_btn_clicked{
    background-position:0 -73px;
    cursor:default;
    transition: all 0.5s ease 0s;
}

```

.like_number 设置宽高、浮动、margin、背景、padding、颜色、文字居中

.like_btn_wrap:hover 设置鼠标移入时增加宽度，并设置过渡效果

.like_btn_wrap:hover 鼠标移入的时候，对其下的.like_btn 设置抖动效果

.like_btn_clicked 设置被点击之后的样式，以后 js 中会设置：当点击之后，添加此 class

(14) 设置样式 step3

```

.like_tips_wrap{
    position:relative;
    margin-top:54px;
}
.like_tips{
    min-width:235px;
    padding:27px 10px;
    background:#f1f2f6;
    border-radius:5px;
    position:absolute;
    top:370px;
    left:258px;
    color:#311859;
}

```




```
font-size:24px;
text-align:center;
opacity:0;
filter:alpha(opacity=0);
}
```

这里设点击之后的提示文字的样式。

.like_tips_wrap 设置相对定位, 让内部的.like_tips 可以相对于它定位。

.like_tips 设置最下宽度, 设置 padding, 设置背景, 圆角, 绝对定位, 字体颜色, 字体大小, 文字居中, (透明度先不设置为 0, 等 css 样式设置好了再设置) (后面会用 js 设置当点赞的时候, 让其显示)

(15) 在 body 内部最后面加入底部内容

```
<!--内容下面和底部相接的异形-->
<div class="link_footer_img"></div>

<!--底部-->
<div id="footer"></div>

<!--返回顶部-->
<div class="fixed_tip" id="scrollTop_wrap">
  <div class="scrollTop" id="scrollTop"></div>
  <div class="fixed_contactus"></div>
</div>
```

这里和列表页是完全一样

(16) 设置 link_footer_img 的样式

```
.link_footer_img{
  background:#fff url(../images/map_bottomimg.png) top center no-repeat;
  height: 33px;
```



```
width: 100%;
min-width: 1100px;
}
```

和列表页完全一样。

2. 点赞 Js 实现

(1) 在 article.js 中编写代码, 这里的 load 头部和底部, 以及标题上笔的移动效果均和列表页一样, 这里不再详细讲了。

```
var GLOBAL = GLOBAL || {};
$(function(){

    $("#header").load("header.html");
    $("#footer").load("footer.html");

    GLOBAL.articlType = getUrlParams("type");
    GLOBAL.articleId = getUrlParams("articleId");

    var titleLsitFisrsOn = true;
    $(".title_list .pen").click(function(){
        if(titleLsitFisrsOn){

            $(".title_list").animate({"width": "100px", backgroundPositionX: "-680px"}, 0, function(){

                $(".title_list").animate({"width": "780px", backgroundPositionX: "-320px"}, 1300, "easeOutStrong");
            });
        }
    })
    /*点赞效果代码在此处编写*/
})
```

和列表页完全一样。

(2) 设置点赞效果 step1。

```
var likeTipsArr = ["娘娘威武", "皇上万岁, 万万岁", "爱死你啦、MUA~", "再点一下"]
```



```
试试~"];
var ifLikebtnClicked = false;
$(".like_btn").click(function(){
})
```

- 1、申明一个数字，放需要随机显示的文字。
- 2、ifLikebtnClicked 表示是否点击过。
- 3、给.like_btn 绑定点击事件

(3) 设置点赞效果 step2，在点击事件方法中写入代码。

```
if(!ifLikebtnClicked){
    ifLikebtnClicked = true;
    $(".like_tips").text( LikeTipsArr[ Math.floor(Math.random()*LikeTips
Arr.length) ] );
    doMove();

}else if(ifLikebtnClicked &&$(".like_tips").text()=="再点一下试试~" ){ //
此处用于提示再点一次只有的搞笑互动
    $(".like_tips").text("喊你点就点嗦~傻");
    doMove();
})
```

- 1、判断是否点击过，如果没点击，执行 if 里的代码，设置 ifLikebtnClicked 为 true，将显示文字随机出来，放到.like_tips 中，执行动画方法 doMove()，此方法将在下个步骤中编写。
- 2、如果已经点了，而且文字内容是"再点一下试试~"，则执行 else if 里的代码，将提示文字更改为"喊你点就点嗦~傻"，并执行 doMove() 运动。

(4) 设置点赞效果 step3，doMove() 方法编写，代码就写在点击事件内部代码的最下面。

```
function doMove(){
    $(".like_tips").animate({"top":"0",opacity:"1"},600,"elasticOut",fun
ction(){
```



```
$(".like_tips").delay(600).animate({"Left": "-500px", opacity: "0"}, 600, "backIn", function(){

    $(".like_tips").animate({"top": "379", "Left": "258px", opacity: "0"}, 0);
    $(".like_btn").addClass("like_btn_clicked");
});
});
}
```

- 1、.like_tips 设置 top 定位距离的改变和透明度渐渐变成 1。
- 2、执行完第一步 animate 之后，再执行回调函数代码，让.like_tips 停留 600 在想左运动，并设置透明度为 0。
- 3、完成第二步的运动之后，再将.like_tips 还原到原来的位置，并且给.like_btn 添加点击过的类“like_btn_clicked”以设置相应的样式。

文章页面的静态页面代码 编写完成！

1.4 参考资料

无

1.5 扩展练习

教师自行补充