



任务1 团队介绍 (8 小时)

1.1 预期效果



图 1-1 团队介绍效果图

1.2 掌握技能

表 1-1 任务说明

任务名称	子任务	任务内容
团队介绍	1	团队介绍的 html+css 布局
	2	团队介绍头像鼠标移入效果
	3	点击前一页、后一页切换效果
	4	自动轮播

1.3 任务分解

1. 界面的 html+css 布局

(1) 编写包裹层 html



```
<div class="teamcontent_wrap">
</div>
```

(2) 设置样式

```
.teamcontent_wrap{
    position:relative;
    height:430px;
}
```

设置高度和定位属性（以便下面的轮播相对于其定位）

(3) 在 .teamcontent_wrap 中加轮播按钮

```
<div class="bchange team_change" style="bottom:70px;">
    <span class="prev"></span>

    <div class="middle_points">
        <div class="middle_wrap">
            <div class="middle">
                <span class="now"></span>
                <span></span>
                <span class="last"></span>
            </div>
        </div>
    </div>

    <span class="next"></span>
</div>
```

结构和 banner 轮播完全一致，只需复制 banner 的轮播按钮代码过来即可，另，在 . 将 "banner_change" 改为 "team_chang" 类，以便后来设置特殊样式和动画。

(4) 设置样式



```
.team_change .middle span{
    cursor:default;
}
```

此处的轮播我们设置左右切换，中间的小点儿不可点击，所以讲鼠标移上时设置为默认的箭头。

其他样式不用设置（因为我们在写 banner 的时候已经设置过一次了）

(5) 在 .team_change 同级，添加团队成员 html，首先添加包裹层

```
<div class="teammove_wrap">

    <!-- 用于定位移动-->
    <div class="team_move">
        <!-- 两个成员的包裹层 -->
        <div class="twoteam_wrap">
        </div>

    </div>

</div>
```

- teammove_wrap 为成员最外层包裹层，用于隐藏多余成员。只显示当前两个成员
- team_move 用于移动，设置动画
- twoteam_wrap 为没两个成员的包裹层，以便设置轮播切换。

(6) 设置样式

```
.teammove_wrap{
    width:1100px;
    height:250px;
    overflow:hidden;
    padding-top:64px;
    position:relative;
}
.teammove_wrap .twoteam_wrap{
    width:1130px;
    float:left;
```



```
height:314px;
}
.teammove_wrap .team_move{
width:2260px;
height:250px;
position:absolute;
}
```

. teammove_wrap 设置宽高，溢出隐藏，设置相对定义，以上下面的动画项可以相对于其定位。

.twoteam_wrap 设置宽高，设置浮动以和其余的相同类型 div 排成一排，

.team_move 设置成两倍宽、设置高度，并设置定位，这里不用先设置定位距离，后面会用 js 去动态设置，以形成运动。

对下面的 p 设置一个 margin

(7) 在 . twoteam wrap 中加入第一个成员的 html 包裹层

```
<div class="team_box">
</div>
```

(8) 设置样式

```
.team_box{
width:533px;
height:188px;
border:1px solid #e0e1e5;
position:relative;
float:left;
margin-right:30px;
}
```

设置宽高，浮动，边框，设置相对定位以让内部元素可相对于其定位，设置 margin 设置间距。

(9) 在 . team_box 内部写入头像和名称 html



```
<div class="headimg"><a
href="javascript:;"></a></div>
<div class="name_wrap">
    <div class="name">代神</div>
    <div class="job_title">Java 工程师/经理</div>
</div>
```

. headimg 内部加入的 a 标签，作用为，鼠标移入时，编写移入效果，点击的时候可以跳转到相应页面，此功能以后再编写。

(10) 设置样式

```
.team_box .headimg{
    position:absolute;
    top:-65px;
    left:26px;
    width:156px;
    height:156px;
    overflow:hidden;
    cursor:pointer;
}
.team_box .headimg a{
    width:156px;
    height:156px;
    background:url(../images/team_amore.png);
    display:none;
    position:absolute;
    top:0;
    left:0;
    z-index:10;
}
.team_box .name_wrap{
    width:222px;
    height:80px;
    text-align:center;
    color:#5f4c82;
    position:absolute;
    left:0;
    bottom:0;
    font-size:24px;
```



```
}
.team_box .name_wrap .job_title{
    font-size:18px;
}
```

.heading 设置定位，宽高，鼠标以上变手。

.heading a 设置宽高背景，定位，设置 index 以居上层，样式设置完成后设置隐藏。

.name_wrap 设置宽高定位，字体大小、颜色、居中。

.job_title 设置字体大小。

(11) 在 .team_box 内部写入描述和发送邮件的 html

```
<div class="description">十年Java 开发经验，精通各种 java 框架，对于前端也有
深刻的研究。</div>
<div class="send_email"><a href="javascript:;"><i class="icon"></i><span>
发送邮件</span></a></div>
```

发送邮件使用 a 标签包被，以便以后设置连接。

(12) 设置样式

```
.team_box .description{
    width:246px;
    height:80px;
    position:absolute;
    top:24px;
    left:220px;
    color:#565559;
    line-height:24px;
    font-size:16px;
}
.team_box .send_email{
    height:45px;
    width:246px;
    position:absolute;
    bottom:20px;
    left:220px;
    background:#e7e8ec;
    border:1px solid #e0e1e5;
```



```

        cursor:pointer;
    }
    .team_box .send_email:hover{
        border:1px solid #86759e;
        transition: all 0.5s ease 0s;
    }
    .team_box .send_email i{
        float:left;
        width:45px;
        height:45px;
        background:#d9d9e1 url(../images/team_contact.png) 12px 17px
no-repeat;
    }
    .team_box .send_email span{
        float:left;
        line-height:45px;
        text-align:center;
        color:#5f4c82;
        font-size:16px;
        width:200px;
    }
}

```

- . description 设置匡高，定位，颜色，行高，字体大小。
- .send_email 设置匡高，定位，背景颜色，边框，鼠标变手型。
- .send_email:hover 设置鼠标移入时，改变边框颜色，设置过渡效果
- I 表示邮件 icon，设置浮动，宽高，背景。
- Span 设置浮动，高，行高，文字颜色、字体大小，文字居中

(13) 在 . team_box 内部写入其他联系方式的 html

```

<div class="other_contacts">
    <div class="weibo" title="微博"></div>
    <div class="qq" title="QQ"></div>
    <div class="github" title="github"></div>
    <div class="weixin" title="微信"></div>
</div>

```

其他联系方式包括：微博、QQ 等。把具体的联系方式直接写在 title 属性里，鼠标移入时



就能看到

(14) 设置样式

```
.team_box .other_contacts{
    width:47px;
    height:190px;
    background:#2999d6;
    position:absolute;
    top:-1px;
    right:-1px;
}
.team_box .other_contacts div{
    background:url(../images/team_contact.png) no-repeat;
    width:47px;
    height:47px;
    cursor:pointer;
}
.team_box .other_contacts div:hover{
    background-color:#168bcb;
    transition: all 0.5s ease 0s;
}
.team_box .other_contacts .weibo{
    background-position:14px -28px;
}
.team_box .other_contacts .qq{
    background-position:14px -75px;
}
.team_box .other_contacts .github{
    background-position:14px -126px;
}
.team_box .other_contacts .weixin{
    background-position:14px -166px;
}}
```

. other_contacts 设置宽高、定位，背景色。

.other_contacts div 所有 div (包括每种联系方式) 设置背景，宽高。(这里设置的背景包含了各个联系方式的图标，后面只要分别设置背景定位即可。)

div:hover 设置鼠标移入，改变背景颜色，设置过渡效果。



到此处，就编写完成了一个团队成员的 html。下一步只需复制了。

(15) 第二个成员 html

```
<div class="team_box">
  <div class="heading"><a
href="javascript:;"></a></div>
  <div class="name_wrap">
    <div class="name">李志</div>
    <div class="job_title">前端工程师/设计师</div>
  </div>
  <div class="description">牛逼的前端工程师，牛逼的设计师，伪文艺青年一枚。
</div>
  <div class="send_email"><a href="javascript:;"><i
class="icon"></i><span>发送邮件</span></a></div>
  <div class="other_contacts">
    <div class="weibo" title="微博" odata=""></div>
    <div class="qq" title="QQ" odata=""></div>
    <div class="github" title="github"></div>
    <div class="weixin" title="微信"></div>
  </div>
</div>
```

把 .team_box 复制一份，放到同级，修改图片链接和内部文字。

这样，twoteam_wrap 下的两个成员就完成了。

(16) 其他成员 html

<!--代码省略-->

把 .twoteam_wrap 复制两份，修改相应的图片链接和文字。

团队介绍的布局 编写完成！

2. 团队介绍头像鼠标移入效果

(1) 在 index.js 的 \$(function() {}) 中写入代码



```
$(".team_box .heading").hover(function(){
    $(this).find("a").stop().fadeIn(400);
},function(){
    $(this).find("a").stop().fadeOut(400);
})
```

当鼠标移入的时候，让.heading 下的 a 标签显示，移出时隐藏；

3. 点击前一页、后一页切换效果

(1) 在 index.js 的 \$(function() {}) 中写入代码，获取团队介绍全部的 DOM

```
(function(){
    var oDiv = $('.teamcontent_wrap');
    var oPrev = oDiv.find(".prev");
    var oNext = oDiv.find(".next");
    var moveDiv = oDiv.find(".team_move");
    var timer = null;
    var nextTimer = null;
    var prevTimer = null;
    var nowIndex = 0;
    //本效果后续代码写在此处
})();
```

为了避免和其他代码之间变量的影响，这里将 js 写成函数自执行的形式

```
(function() {
    //此处执行代码

})();
```

oDiv 是最外面的包裹层 DOM

oPrev 是前一页 DOM

oNext 是下一页 DOM

moveDiv 是中间用于设置运动的 DOM

timer 用于储存图片轮播的定时器

nextTimer 用于储存下一页滚动的定时器

prevTimer 用于储存上一页滚动的定时器

nowIndex 代表当前的 index，初始值为 0；



(2) 点击下一页

```
oNext.click(function(){
    clearInterval( nextTimer );
    nextTimer = setTimeout(function(){
        doNext();
    },200)
});
```

oNext 点击的时候，执行下一页滚动函数 doNext ()；

但是，为了防止多次点击，此处设置 setTimeout 定时器，当再次连续点击的时候，会先清除未执行的定时器，重新设置定时器，200 毫秒后，再执行运动；doNext () 在下一个步骤中编写。

(3) doNext () 函数

```
function doNext(){

    moveDiv.animate({"left": "-1100px"},1000,'backIn',function(){
        moveDiv.find(".twoteam_wrap:first").appendTo(moveDiv);
        moveDiv.animate({"left": "0px"},0);
    });

    nowIndex++;
    if(nowIndex >= oDiv.find(".middle_points").find("span").length){
        nowIndex = 0;
    }
    oDiv.find(".middle_points").find("span").removeClass("now").eq(nowIndex).addClass("now");
};
```

1、对 moveDiv 设置下那个左运动 1100px，运动时间 1000 毫秒，使用 'backIn' 方式（此方式是 move.js 里写的扩展），运动完成，后，将第一个 .twoteam_wrap 放到 moveDiv 的最后，并将 moveDiv 的 left 定位设置为 0；

2、获取相应的 index，以用于设置中间显示位置的小点的当前项。如果超出最大长度，就设置为 0.表示当前是第一项。



3、设置中间显示位置小点的当前项

(4) 点击下一页

```
oPrev.click(function(){
    clearInterval( prevTimer );
    prevTimer = setTimeout(function(){
        doPrev();
    },200)
});
```

oPrev 点击的时候，执行下一页滚动函数 doPrev ()；

设置 setTimeout 定时器防止多次点击，

doPrev () 在下一个步骤中编写；

(5) doPrev () 函数

```
function doPrev(){

    moveDiv.find(".twoteam_wrap:last").insertBefore(moveDiv.find(".twoteam_wrap:first"));
    moveDiv.animate({"Left": "-1100px"},0);
    moveDiv.animate({"Left": "0px"},1000,'backOut');

    nowIndex--;
    if(nowIndex < 0){
        nowIndex = oDiv.find(".middle_points").find("span").length -1;
    }
    oDiv.find(".middle_points").find("span").removeClass("now").eq(nowIndex).addClass("now");
};
```

1、首先将最后一个.twoteam_wrap 放到 moveDiv 的最后，同时把 moveDiv 的 left 值设置为-1100px。

2、对 moveDiv 设置向右运动 1100px (设置"left": "0px")，运动时间 1000 毫秒，使用 ' backOut ' 方式 (此方式是 move.js 里写的扩展)；



3、获取相应的 index，以用于设置中间显示位置的小点的当前项。如果小于零，就设置为最大值。

3、设置中间显示位置小点的当前项

4. 自动轮播效果

(1) 继续接着上一步的代码，写自动播放效果。

```
function autoMove(){
    clearInterval( timer );
    timer = setInterval(function(){
        doNext();
    },5500)
}
autoMove();
```

autoMove() 函数内部使用 setInterval 来定时执行向左运动。调用先写好的 doNext 函数。每次新执 autoMove() 方法的时候，需要先清除以下定时器，避免多次设置 timer 造成运动加速问题。

方法写完后，执行以下 autoMove();

(2) 当鼠标已到轮播图上面的时候，需要清除运动定时器

```
oDiv.hover(function(){
    clearInterval( timer );
}, autoMove);
```

当团队介绍最外层 div，鼠标移入的时候，清除轮播定时器，移开的时候，再次执行 autoMove 方法，执行轮播定时器。

团队介绍的 js 效果编写完毕！



1.4 参考资料

无

1.5 扩展练习

教师自行补充