

JAVA BEGINNER

COLLECTIONS FRAMEWORK



Abstract of New Technology

Website <http://www.antkh.com>

Tel 010 / 016 66 66 53

Prepared By Tum Sakal

Tel 087 36 31 30

Mail tumsakal.ts@gmail.com

Facebook [sak kal](#)

JAVA COLLECTIONS

- Java Collection គឺជា សំណុំនៃ interfaces និង classes សំរាប់ ជំនួយដល់ការគ្រប់គ្រង និងការរក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់នៃ data structure ណាមួយ។
- អត្ថប្រយោជន៍:
 - ជំនើការលឿនជាង
 - កាត់បន្ថយការសេរកូដ:

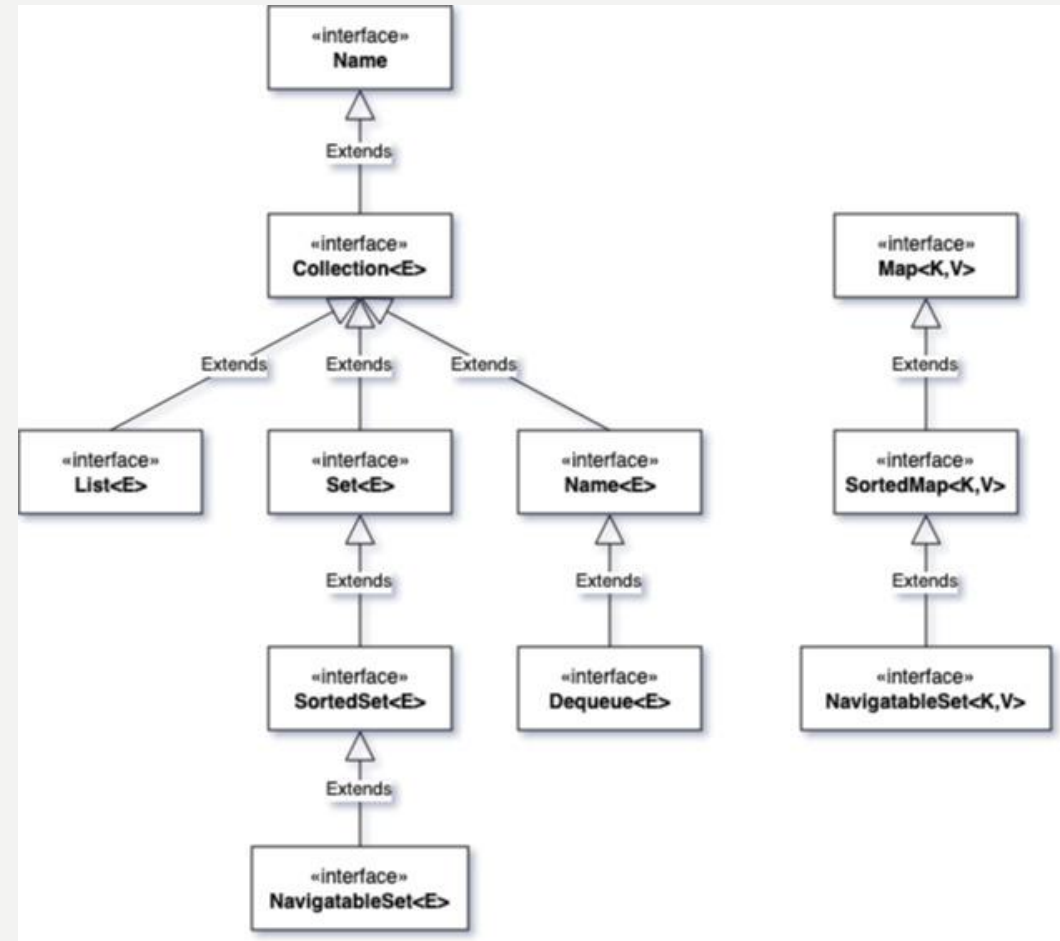
JAVA COLLECTION

- Java Collection បែងចែកជាបីផ្នែកគឺ
 - Interface
 - Implementation
 - និង Algorithm

CORE INTERFACE

- Java Collections មាន Interfaces សំខាន់ៗដូចជា

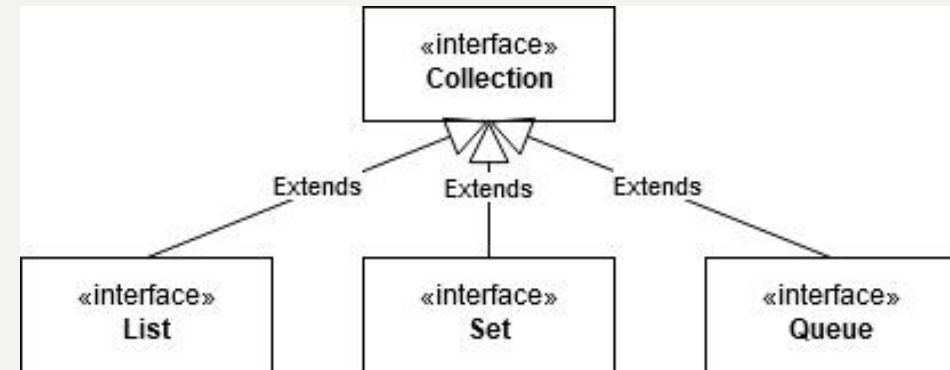
- Collection<E>
 - List<E>
 - Set<E>
 - Queue<E>
 - Dequeue<E>
- ឆ្លង Map<K, V>



COLLECTION<E>

- Collection<E> គឺជា Root Interface នៃ

- List
- Set
- Queue



- Collection<E> Interface រក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់

- Sequence of elements

data

data

data

data

data

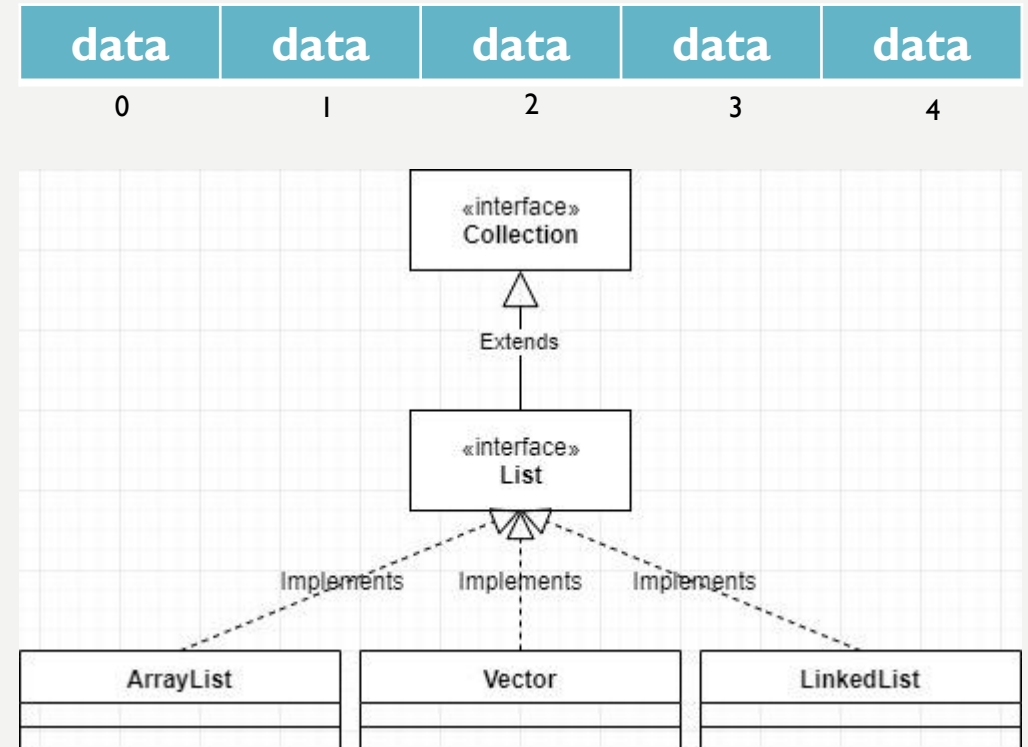
- **Dynamic Size**: can growth and shrink

COLLECTION

- Return Method
- boolean add(E element)
- boolean addAll(Collection<? extends E> coll)
- void clear()
- boolean contains(E element)
- boolean containsAll(Collection<? extends E> coll)
- boolean isEmpty()
- boolean remove(E element)
- boolean removeAll(Collection<?> coll)
- int size()
- Object[] toArray()
- T[] toArray(T[] array)

LIST<E>

- List គឺជា Collection Interface ដែល:
 - រក្សាទុកទិន្នន័យមានលំដាប់ (Insertion-Order)
 - អាចផ្ទុកទិន្នន័យស្រួល
 - អាចផ្ទុកទិន្នន័យទំរេង
 - Zero-Based Index
- Implementation Class: [ArrayList](#),
[LinkedList](#)



LIST

- | <u>Return</u> | <u>Method</u> |
|------------------------------|--|
| • boolean | <code>add(int index, E element)</code> |
| • boolean | <code>addAll(int index, Collection<? extends E> coll)</code> |
| • E | <code>get(int index)</code> |
| • int | <code>indexOf(Object obj)</code> |
| • int | <code>lastIndexOf(Object obj)</code> |
| • E | <code>remove(int index)</code> |
| • E | <code>set(int index, E element)</code> |
| • <code>List<E></code> | <code>subList(int fromIndex, int toIndex)</code> |

ARRAYLIST

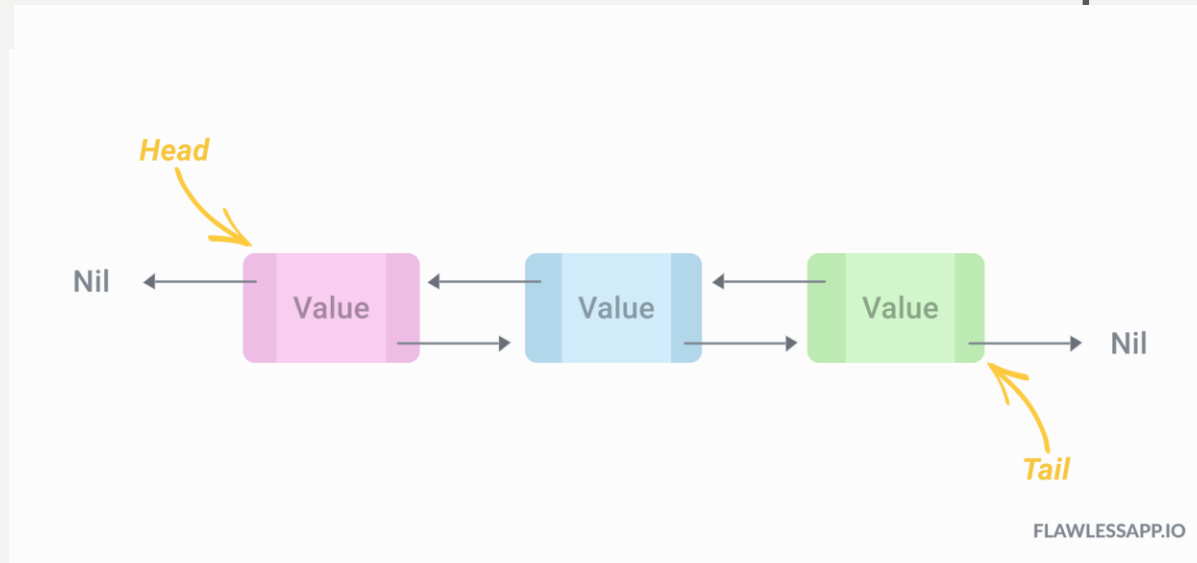
- **ArrayList** គឺជាប្រភេទ List ដែលរក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់ Resizable Array មានន័យថាជាប្រភេទ Array ដែលមានចំនួនធាតុ អាចកើន អាចថយបាន នៅពេលដែលយើងបន្ថែម រឺលុបធាតុចេញពីវា

```
List<E>      objectName = new ArrayList<>();
```

```
ArrayList<E> objectName = new ArrayList<>();
```

LINKEDLIST

- **LinkedList** គឺជាប្រភេទ List ដែលរក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់ Doubly Linked List



List<E> `objectName = new LinkedList<>();`

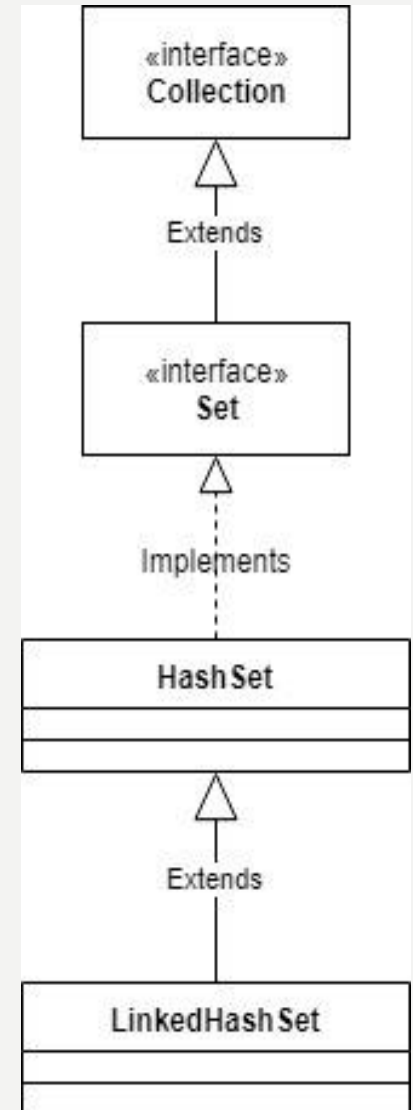
LinkedList<E> `objectName = new LinkedList<>();`

SET<E>

- Set ធ្វើការ Inherit **Collection** Interface ទាំងស្រុង:
- លក្ខណៈរបស់ Set:

data	data	data	data	data
------	------	------	------	------

 - រក្សាទុកទិន្នន័យមិនស្ងួន
 - មិនប្រើប្រាស់ Index
- Implementation Class:
 - HashSet<E>:
 - LinkedHashSet<E>:



HASHSET

- HashSet<E> គឺជា ប្រភេទ Set ដែលរក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់
Hashtable

```
HashSet<E> objectName = new HashSet<>();
```

```
Set<E>      objectName = new HashSet<>();
```

HASHSET

```
Set<Integer> set = new HashSet<>();
```

```
set.add(10);
```

10

Size = 1

```
set.add(20);
```

20	10
----	----

Size = 2

```
set.add(30);
```

20	10	30
----	----	----

Size = 3

```
set.add(40);
```

20	40	10	30
----	----	----	----

Size = 4

```
set.add(50);
```

50	20	40	10	30
----	----	----	----	----

Size = 5

```
set.remove(20);
```

50	40	10	30
----	----	----	----

Size = 4

LINKEDHASHSET

- `LinkedHashSet<E>` គឺជា ប្រភេទ Set ដែលរក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់ Hashtable ជាមួយនិង Doubly Linked List
- `LinkedHashSet` រក្សាទុកទិន្នន័យគិតលំដាប់នៃការបញ្ចូល

`Set<E>` `objName = new LinkedHashSet<>();`

`LinkedHashSet<E>` `objName = new LinkedHashSet<>();`

QUEUE & DEQUEUE

- **Queue** គឺជា Collection Interface ដែល :

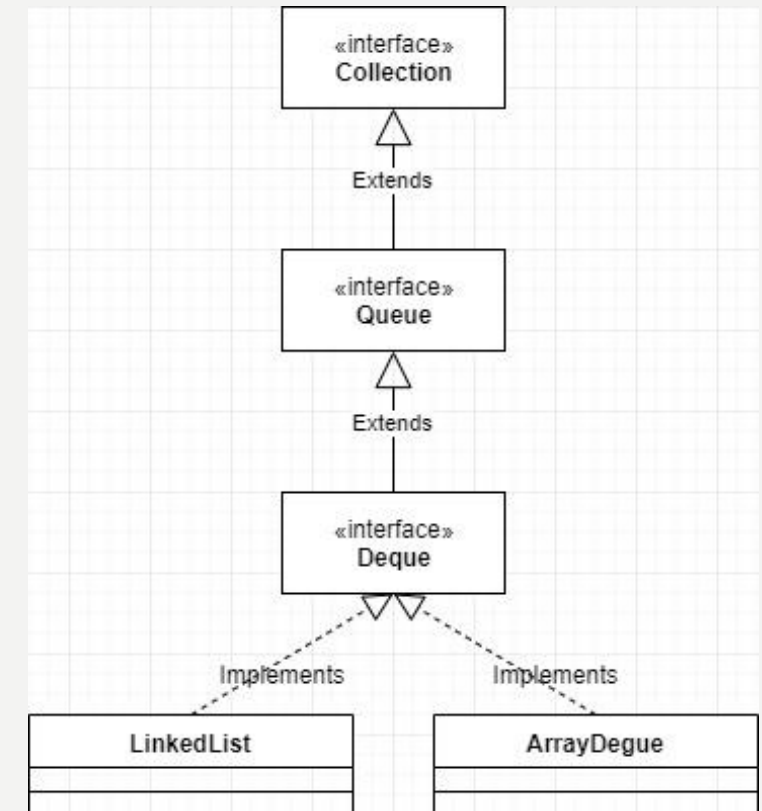
- រក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់ **F.I.F.O**
- ទិន្នន័យអាចស្ទួន និងទទេរ
- មិនប្រើ Index

- **Deque** extends **Queue** Interface

- រក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់ **F.I.F.O & L.I.F.O**

- Implementation Class:

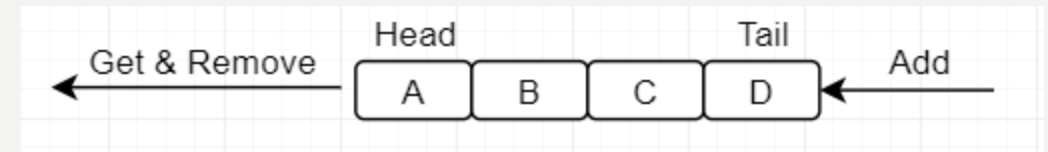
- **LinkedList** និង **ArrayDeque**



- Queue – First In First Out:
- បន្ថែមធាតុទៅកាន់ទីតាំងចុងក្រោយ

boolean add(E e)

void addLast(E e)



- ដកយកធាតុពីទីតាំងដំបូង

boolean remove(E e)

void removeFirst(E e)

- Stack – Last In First Out:
- បន្ថែមធាតុទៅកាន់ទីតាំងដំបូង

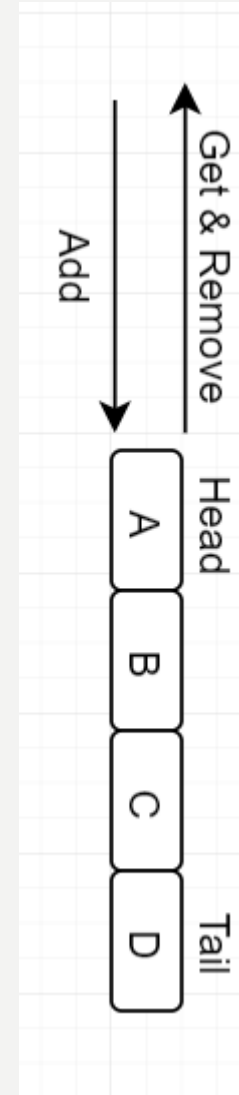
void push(E e)

void addFirst(E e)

- ដកយកធាតុពីទីតាំងដំបូង

E pop()

E removeFirst()



ARRAYDEQUE

- **ArrayDeque** រក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់ Array ដែលមិនកំណត់ចំនួនធាតុ ហើយអនុញ្ញាតអោយយើងបញ្ចូល និងលុបធាតុក្នុងទំរង់ណាមួយនៃ L.I.F.O រឺ F.I.F.O

```
Deque<E> objName = new ArrayDeque<>();
```

```
ArrayDeque<E> objName = new ArrayDeque<>();
```

LINKEDLIST

- **LinkedList** រក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់ Doubly Linked List ហើយអនុញ្ញាតអោយយើងបញ្ចូល និងលុបធាតុក្នុងទំរង់ណាមួយនៃ L.I.F.O ឬ F.I.F.O

```
Deque<E>      objectName =  new LinkedList<>();
```

```
LinkedList<E> objectName =  new LinkedList<>();
```

MAP<K,V>

- លក្ខណៈពិសេសរបស់ Map<K,V> Interface គឺ៖

- រក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទំរង់គូរ Key និង Value
- ប្រើប្រាស់ Key ជំនួស Index
- មិនអាចមាន Key ស្មើ

- Class ដែល Implement Set Interface មាន
LinkedHashMap, ...។

Key	Values
Key1	Value1 of Key1
Key2	Value of Key2
...	...
KeyN	Value of KeyN

- Return methodName([parameter])
- void clear()
- boolean containsKey(Object key)
- boolean containsValue(Object value)
- V get(Object key)
- V getOrDefault(Object key, V defaultValue)
- boolean isEmpty()
- Set<V> keySet
- V put(K key, V value)
- V remove(Object key)
- int size()

HASHMAP

- `HashMap<K,V>` គឺជាប្រភេទ `Map` ដែលរក្សាទុកទិន្នន័យក្នុងទម្រង់
Hashtable

```
HashMap<K,V> objectName = new HashMap<>();
```

```
Map<K,V> objectName = new HashMap<>();
```

HASHMAP

```
Map<Integer, String> numDictionary = new HashMap<>();
```

```
numDictionary.put("one", 1);
```

```
numDictionary.put("two", 2);
```

```
numDictionary.put("three", 3);
```

```
numDictionary.put("four", 4);
```

```
numDictionary.put("five", 5);
```

```
numDictionary.remove("two");
```

"one"	1
"two"	2
"three"	3
"four"	4
"five"	5