

# **JAVA BEGINNER**

**CONDITIONAL STATEMENT**



Abstract of New Technology

Website <http://www.antkh.com>

Tel 010 / 016 66 66 53

Prepared By Tum Sakal

Tel 087 36 31 30

Mail [tumsakal.ts@gmail.com](mailto:tumsakal.ts@gmail.com)

Facebook [sak kal](#)

# CONTENT

- Comparison Operator
- Logical Operator
- Boolean Expression
- Conditional Operator
- If statement
- Switch statement

# COMPARATION OPERATOR

- **Comparison Operator** ប្រើសំរាប់ប្រៀបធៀបតម្លៃពីរ និងផ្តល់លទ្ធផលជាតម្លៃពិត រឺមិនពិត។
- Comparison Operator មានដូចជា

<, >

<=, >=

==, !=

# LOGICAL OPERATOR

- **Logical Operator** ប្រើជាឆ្លាប់សំរាប់ភ្ជាប់សំនុំនៃលក្ខណៈ និងផ្ដល់លទ្ធផលជាតម្លៃពិត រឺមិនពិតតាមបែបតកវិទ្យា។

- **Logical Operator** មានដូចជា  
    && : ពិតទាំងពីរទើបពិត  
    || : ពិតម្ខាងណាក៏ពិត  
    ! : ឈ្លាប់ផ្ទុយ

```
True && True -> True
True && False -> False
False && True -> False
False && False -> False
```

```
True || True -> True
True || False -> True
False || True -> True
False || False -> False
```

```
!True -> False
!False -> True
```

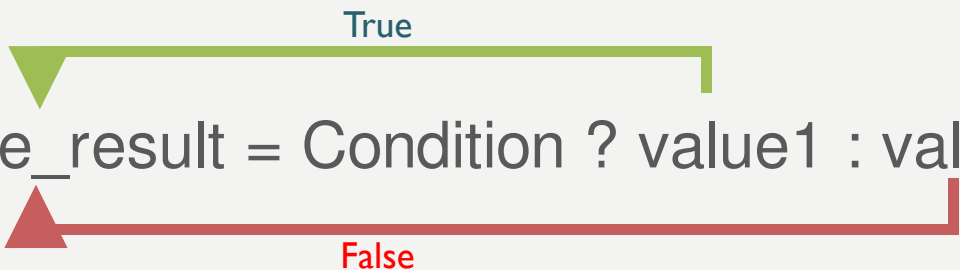
# BOOLEAN EXPRESSION CONDITION

- **Boolean Expression:** កន្សោមលក្ខណ៍ គឺជាកន្សោមទាំងឡាយណាដែលផ្តល់តម្លៃលទ្ធផលពិត រឺមិនពិត។
- ជាទូទៅ Boolean Expression តែងតែមានប្រើ Comparison និង Logical Operator

# CONDITIONAL OPERATOR

- Conditional Operator ប្រើសំរាប់ជ្រើសរើសតម្លៃណាមួយ ក្នុងចំណោមពីរតម្លៃ តាមរយៈការសិក្សា វិធានតម្លៃទៅលើលក្ខណៈ។

variable\_result = Condition ? value1 : value2;



# IF STATEMENT

- **If statement** ប្រើសំរាប់សិក្សា និងវាយតម្លៃទៅលើលក្ខណ ដែលមាន តម្លៃនៃលក្ខណមិនច្បាស់លាស់។
- If statement អាចបែងចែកជាបួន:
  1. If : លក្ខណណាមួយ
  2. If else : លក្ខណពីរផ្ទុយគ្នា
  3. If else-if : លក្ខណចាប់ពីពីរឡើងទៅ
  4. If else-if else : លក្ខណចាប់ពីពីរឡើងទៅ



- If ធ្វើការសិក្សាវិភាគតម្លៃទៅលើលក្ខណណាមួយ។

```
if ( condition )  
{  
    statements...  
}
```

\*\*\* statements និងតំណែងការប្រសិនបើលក្ខណពិត

- If ធ្វើការសិក្សាវិភាគតម្លៃទៅលើលក្ខណពិរដ្ឋយគ្នា។

```
if ( condition )  
{  
    statements_1...  
}  
else  
{  
    statements_2...  
}
```

\*\*\* statements\_1 នឹងតំណើការប្រសិនបើលក្ខណពិត

\*\*\* statements\_2 នឹងតំណើការប្រសិនបើលក្ខណមិនពិត

- If ធ្វើការសិក្សាវិភាគតម្លៃទៅលើលក្ខណៈចាប់ពីពីរឡើងទៅ។

```
if ( condition_1 ){  
    statements_1...  
}  
else if ( condition_2 ){  
    statements_2...  
}  
...  
else if ( condition_N ){  
    statements_N...  
}
```

\*\*\* statements\_1 និង តំណែងការប្រសិនបើលក្ខណៈទីមួយពិត

\*\*\* statements\_2 និង តំណែងការប្រសិនបើលក្ខណៈទីពីរពិត

\*\*\* statements\_N និង តំណែងការប្រសិនបើលក្ខណៈទី N ពិត

- If ធ្វើការសិក្សាវិភាគម្តងទៅលើលក្ខណៈចាប់ពីពីរឡើងទៅ។

```
if ( condition_1 ){  
    statements_1...  
}  
else if ( condition_2 ){  
    statements_2...  
}  
...  
else if ( condition_N ){  
    statements_N...  
}  
else{  
    statements...  
}
```

\*\*\* statements\_1 និង តំនើការប្រសិនបើលក្ខណទីមួយពិត

\*\*\* statements\_2 និង តំនើការប្រសិនបើលក្ខណទីពីរពិត

...

\*\*\* statements\_N និង តំនើការប្រសិនបើលក្ខណទី N ពិត

\*\*\* statements និង តំនើការប្រសិនបើគ្មានលក្ខណណាមួយពិត

# SWITCH

- **Switch statement** ប្រើសំរាប់សិក្សា និងវាយតម្លៃទៅលើលក្ខណៈដែលមានតម្លៃនៃលក្ខណៈជាក់លាក់ វិច្ច័យសាស្ត្រ។
- Switch statement អាចប្រើបានជាមួយប្រភេទទិន្នន័យដូចជា
  - byte, short, int or Byte, Short, Integer
  - char or Character
  - String
  - Enum

```
Switch( variable/expression ){  
    case value I :  
        statement_I ...  
        break;  
  
    ...  
  
    case valueN :  
        statement_N ...  
  
        break;  
  
    default :  
  
        statements ...  
        break;  
  
}
```

Switch ធ្វើការជ្រើសរើស case ណាមួយអោយដំនើរការ

តាមរយៈការប្រៀបធៀបតម្លៃរបស់ variable/express

ទៅនឹងតម្លៃរបស់ case នីមួយៗ

default case ប្រៀបដូចនិង else របស់ if statement

ប្រសិនបើគ្មាន case ណាមួយត្រូវបានជ្រើសរើស

នោះ default case នឹងត្រូវបានជ្រើសរើសអោយដំនើរការ