# JAVA BEGINNER

**COLLECTIONS FRAMEWORK** 



Website <a href="http://www.antkh.com">http://www.antkh.com</a>

Tel 010 / 016 66 66 53

Prepared By Tum Sakal

Tel 087 36 31 30

Mail <u>tumsakal.ts@gmail.com</u>

Facebook sak kal

# JAVA COLLECTIONS



- Java Collection គឺជាសំណុំនៃ interfaces និង classes សំរាប់ ជំនួយដល់ការគ្រប់គ្រង និងការរក្សាទុកទិន្ន័យក្នុងទំរង់នៃ data structure ណាមួយ។
- •អត្ថប្រយោជន៏:
  - –ដំនើការលឿនជាង Array
  - –កាត់បន្ថយការសេរកូដ:

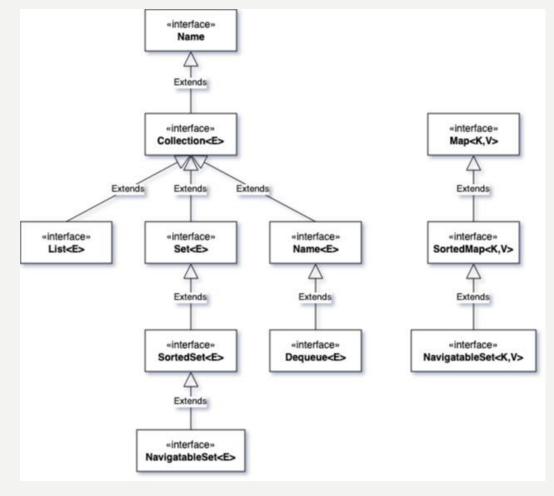
# JAVA COLLECTION

- Java Collection បែងចែកជាបីផ្នែកគឺ
  - Interface
  - Implementation
  - និង Algorithm

# **CORE INTERFACE**



- Java Collections មាន Interfaces សំខាន់ដូចជា
  - Collection<E>
    - List<E>
    - Set<E>
    - Queue<E>
    - Dequeue<E>
  - និង Map<K, V>



## COLLECTION < E >



- Collection<E> គឺជា Root Interface នៃ List, Set, Queue, Dequeue,...
- Collection<E> Interface រក្សាទុកទិន្ន័យក្នុងទំរង់ Sequence of elements

#### Return methodName([parameter])



- boolean add(E element)
- boolean addAll(Collection<? extends E> coll)
- void clear()
- boolean contains(E element)
- boolean containsAll(Collection<? extends E> coll)
- boolean isEmpty()
- boolean remove(E element)
- boolean removeAll(Collection<?> coll)
- int size()
- Object[] toArray()
- T[] toArray(T[] array)

# LIST<E>



- List<E> គឺជា Collection<E> Interface ដែល:
  - –រក្សាទុកទិន្ន័យមានលំដាប់(Insertion-Order)
  - ប្រើប្រាស់ Index: Zero-Based Index
  - Dynamic Size: អាចបន្ថែម វីលុបធាតុ data data data data data
  - –អាចផ្ទុកទិន្ន័យស្ងួន និងទិន្ន័យទទេរ
- Class ដែល Implement List Interface មានដូចជា: ArrayList<E>, LinkedList<E>, Stack, Vector, ...។



#### Return methodName([parameter])

- boolean add(int index, E element)
- boolean addAll(int index, Collection<? extends E> coll)
- E get(int index)
- int indexOf(Object obj)
- int lastIndexOf(Object obj)
- E remove(int index)
- E set(int index, E element)
- List<E> subList(int fromIndex, int toIndex)

## **ARRAYLIST**



• ArrayList<E> គឺជា Class ដែល Implement "List<E>" Interface ក្នុងទំរង់នៃការរក្សាទុកទិន្ន័យបែប Array ដែលមានចំនូនធាតុមិន កំនត់ មានន័យថាអាចបន្ថយ រឺបន្ថែមបាន (Resizable-Array)។

```
ArrayList<E> objectName = new ArrayList<>();
```

```
List<E> objectName = new ArrayList<>();
```

#### **ARRAYLIST**



```
List<Integer> list = new ArrayList<>();
      list.add(10);
                         10
                               Size = I
                                    Size = 2
      list.add(20);
                         10
                               20
                         10
                               20
                                          Size = 3
                                     30
      list.add(30);
                                                Size = 4
                         10
                               20
                                     30
      list.add(40);
                                          40
      list.add(50);
                         10
                               20
                                     30
                                                      Size = 5
                                          40
                                                50
      list.remove(2); 10
                               20
                                     40
                                                Size = 4
                                          50
```

# SET<E>



- Set<E> គឺជា Collection<E> Interface ដែល:
  - រក្សាទុកទិន្ន័យមិនមានលំដាប់(No Insertion-Order)
  - -រក្សាទុកទិន្ន័យមិនស្ងួន
  - –មិនប្រើប្រាស់ Index

data data data data

• Class ដែល Implement Set Interface មានដូចជា: HashSet<E>, LinkedHashSet<E>, TreeSet<E>, ...។

## HASHSET



• HashSet<E> គឺជា Class ដែល Implement "Set<E>" Interface

```
HashSet<E> objectName = new HashSet<>();
```

```
Set<E> objectName = new HashSet<>();
```

## HASHSET



```
Set<Integer> set = new HashSet<>();
       set.add(10);
                         10
                               Size = I
                                     Size = 2
       set.add(20);
                         20
                                10
                                           Size = 3
                         20
                                10
                                     30
       set.add(30);
                         20
                                40
                                     10
                                           30
                                                Size = 4
       set.add(40);
       set.add(50);
                         50
                               20
                                     40
                                                30
                                                      Size = 5
                                           10
       set.remove(20); 50
                                 40
                                       10
                                             30
                                                   Size = 4
```

# MAP<K,V>



- លក្ខណៈពិសេសវបស់ Map<K,V> Interface គឺ:
  - រក្សាទុកទិន្ន័យមិនមានលំដាប់ (No Insertion-Order)
  - -រក្សាទុកទិន្ន័យមិនស្ទូន
  - ប្រើប្រាស់ Key ជំនួស Index
  - -រក្សាទុកទិន្ន័យក្នុងទំរង់គូរ Key និង Value

Keyl	Value I of Key I
Key2	Value of Key2
•••	•••
KeyN	Value of KeyN

• Class ដែល Implement Set Interface មានដូចជា: HashMap,

LinkedHashMap, TreeMap, ... 1

#### Return methodName([parameter])



- void clear()
- boolean containsKey(Object key)
- boolean containsValue(Object value)
- V get(Object key)
- V getOrDefault(Object key, V defaultValue)
- boolean isEmpty()
- Set<V> keySet
- V put(K key, V value)
- V remove(Object key)
- int size()

#### **HASHMAP**



• HashMap<K,V> គឺជា Class ដែល Implement "Map<K,V>" Interface

```
HashMap<K,V> objectName = new HashMap<>();
Map<K,V> objectName = new HashMap<>();
```

#### HASHMAP



Map<Integer, String> numDictionary = new HashMap<>();

```
numDictionary.put("one", 1);
numDictionary.put("two", 2);
numDictionary.put("three", 3);
numDictionary.put("four", 4);
numDictionary.put("five", 5);
numDictionary.remove("two");
```

"one"	
"two"	2
"three	3
"four	4
"five"	5