Nguyễn Hoàng Tuấn

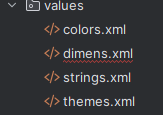
1150070049

11DH\_TTMT

**Lab 5**

Tạo 1 project mới -> chọn empty activity -> đặt tên project -> chọn ngôn ngữ Kotlin sau đó next

Tạo dimens.xml trong values

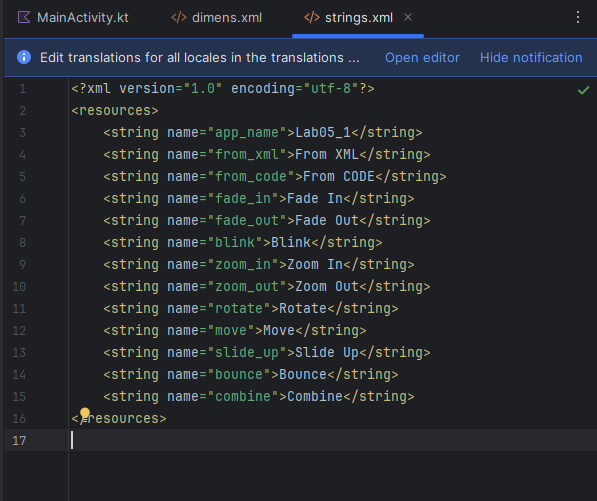


Thêm code vào dimens

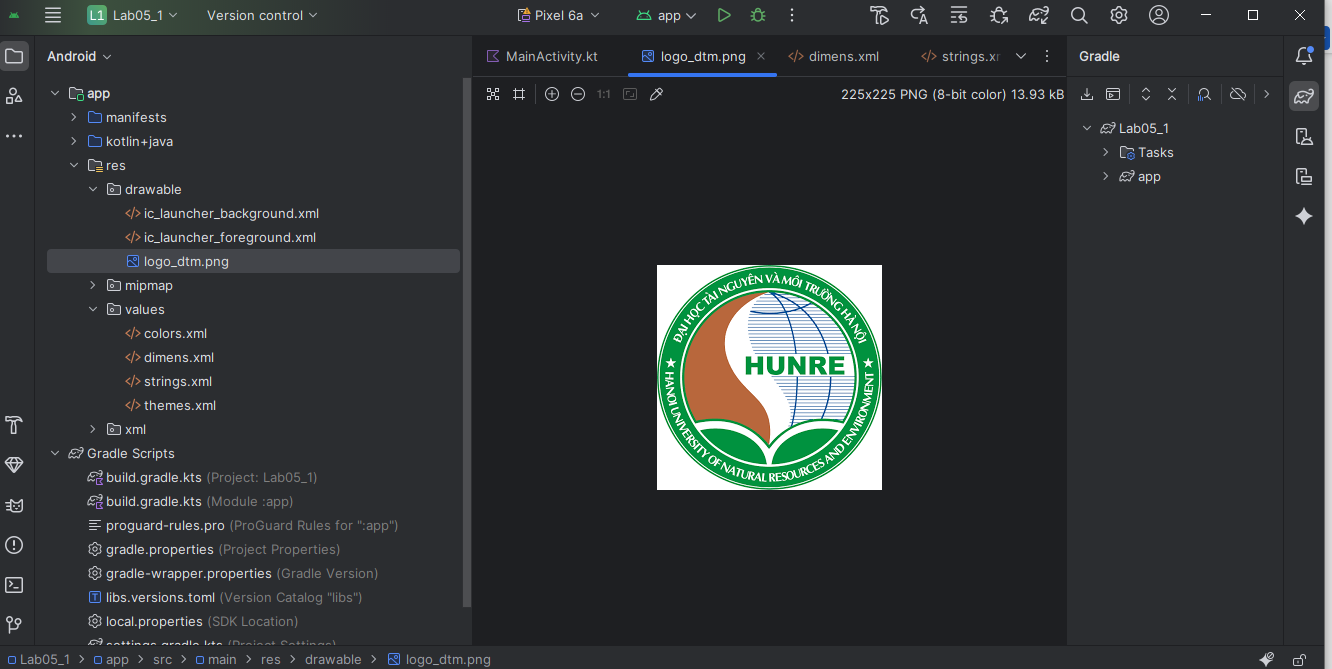
A screen shot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

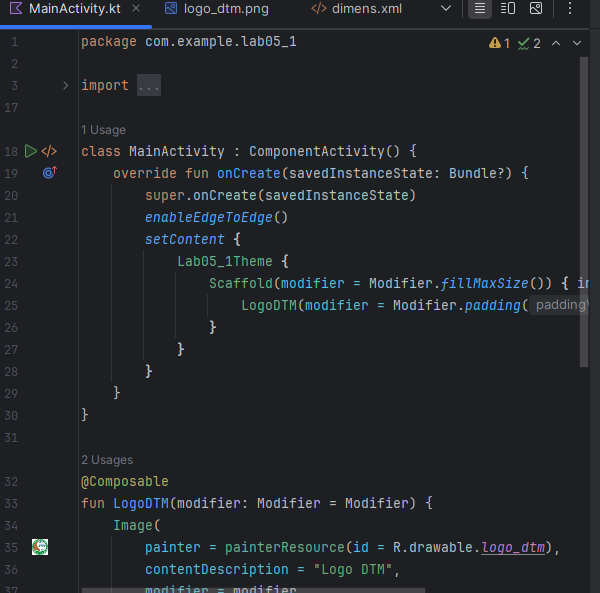
Thêm code vào String



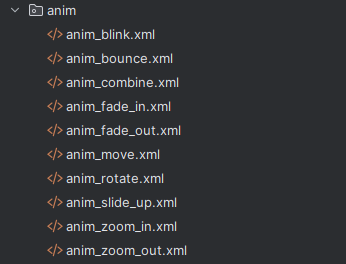
Thêm hình ảnh logo trường vào phần drawable



Sau đó sửa code phần main activity



Tạo folder res/anim và thêm file XML animation sau đó thêm hàng loạt file vào và gán code vào cho nó



Sau khi xong sẽ hiện ra phần logo xem trước

