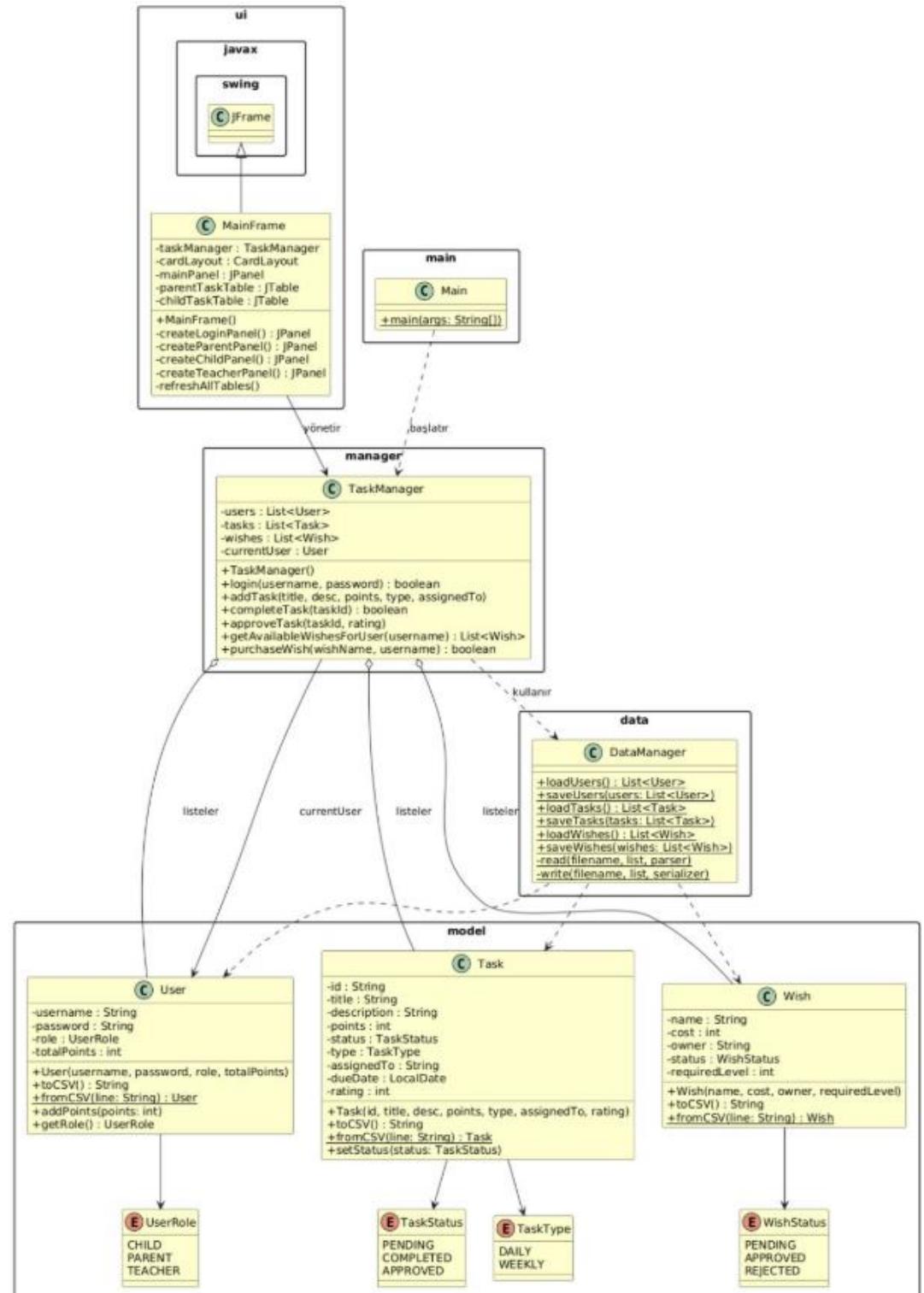


## 1. Proje Künyesi ve Erişim (Repository Access)

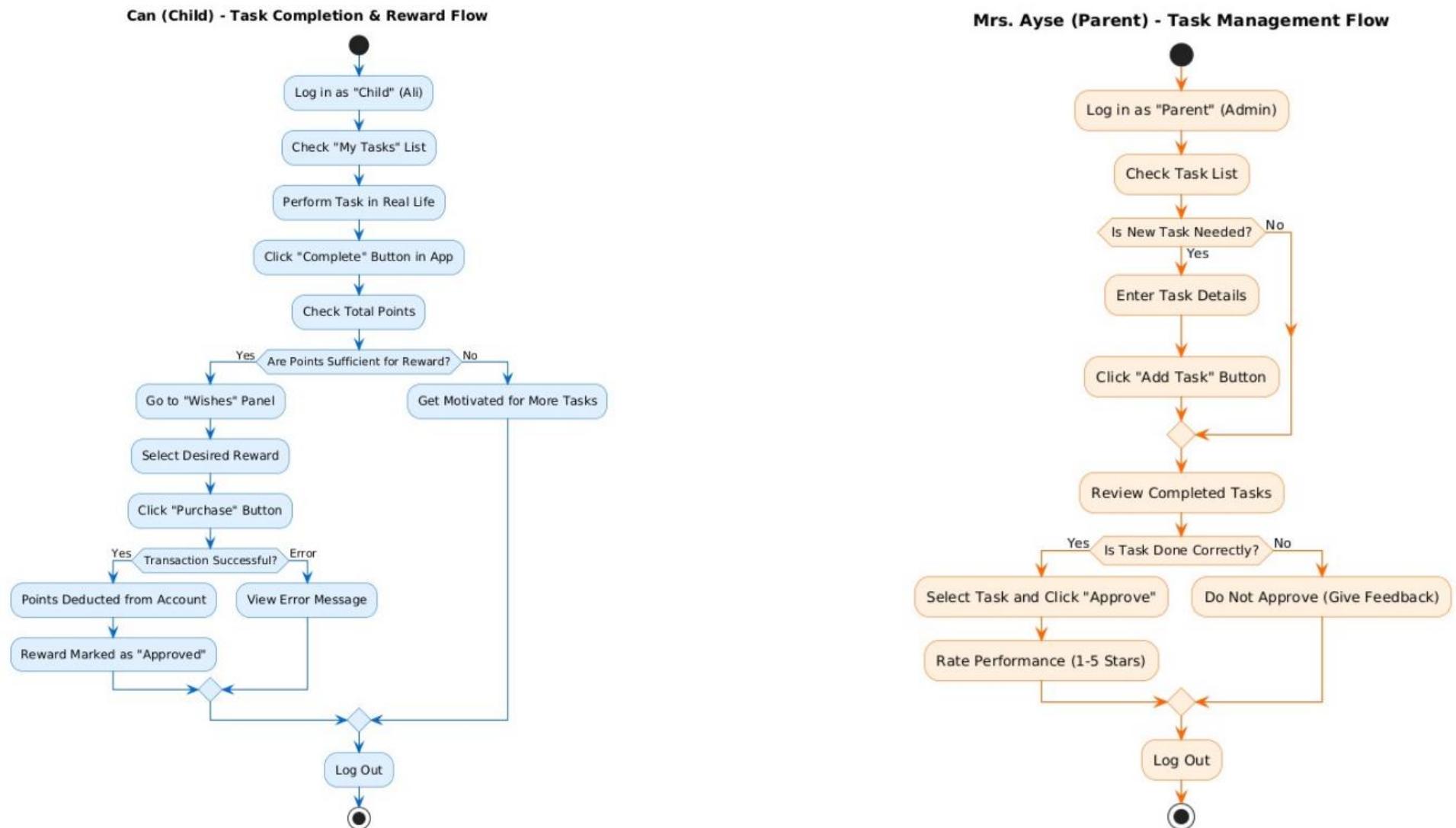
- **Proje Adı:** KidTask
- **Geliştirici:** Tuna Deniz (Student A) / Doğukan Ogan (Student B)
- **GitHub Repository Linki:** <https://github.com/tunadeniz1304/SENG383-project>
  - /src (Source codes, First GUI design codes)
  - /docs (Class diagrams, activity diagrams, Test Case Reports, Final Reports)
  - /video (Final Presentation Video)
  - README.md (Our journey Explanation)

## 2. Tasarım Diyagramları: Son Versiyonlar (Final Design Artifacts)

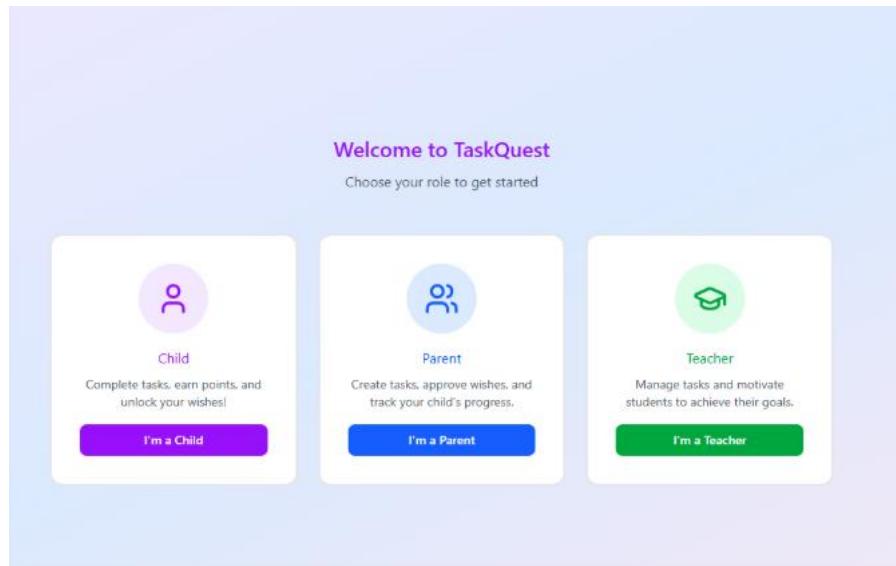
- Class Diagram (Sınıf Diyagramı)



- Activity Diagram



- GUI Screenshots



First Design



Final Design

← Change Role

**Task Management**

Manage and approve tasks

All    Daily    Weekly  

Clean your room	<input type="button" value="daily"/>
50 points	Due: 12.11.2025

Complete homework	<input type="button" value="daily"/>
100 points	Due: 12.11.2025

Read for 30 minutes	<input type="button" value="weekly"/> Pending Approval
75 points	Due: 15.11.2025

Help with dishes	<input type="button" value="daily"/>
40 points	Due: 12.11.2025

Practice piano	<input type="button" value="weekly"/>
60 points	Due: 18.11.2025

## First Design

**EBEVEYN PANELİ**

**Tüm Görevler**

ID	Başlık	Açıklama	Puan	Tip	Atanan	Durum	Rating
1	Odamı Topla	Tüm oyuncakları ...	20	DAILY	ali	PENDING	5
2	Bahçeyi Sula	Çiçekleri ve sebze...	50	WEEKLY	ali	COMPLETED	5
3	Ödev Yap	Matematik ödevin...	30	DAILY	ali	PENDING	5

Başlık:  Açıklama:  Puan:  Kime:  Tip:

## Final Design

[← Back to Dashboard](#)

## My Tasks

Complete tasks to earn points!

All Daily Weekly

Clean your room daily  
50 points Due: 12.11.2025 Mark Complete

Complete homework daily  
100 points Due: 12.11.2025 Mark Complete

Read for 30 minutes weekly Pending Approval  
75 points Due: 15.11.2025

Help with dishes daily  
40 points Due: 12.11.2025 Mark Complete

Practice piano weekly  
60 points Due: 18.11.2025 Mark Complete

First Design

⭐ Merhaba ALİ! Toplam Puanın: 30 🎉 Çıkış

Benim Görevlerim

ID	Başlık	Açıklama	Puan	Durum
1	Odamı Topla	Tüm oyuncakları kutu...	20	PENDING
2	Bahçeyi Sula	Çiçekleri ve sebzeleri ...	50	COMPLETED
3	Ödev Yap	Matematik ödevini ta...	30	PENDING

Hayallerim (Puanla yapabilirsin)  
Henüz yapabileceğin hayal yok.

✓ Bu Görevi Tamamladım!

Final Design

### 3. AI Kullanım Analizi

Süreç	Kullanılan Araç	Prompt (Komut)	AI Çıktı Analizi	İnsan Müdahalesi (Revision)
Design (Tasarım)	Canva	Attached the Project file and asked "Create a GUI Design for this project"	Çok fazla ana fonksiyon özelliği eksikti ve bazı işlevlerin görsel gösterimi zayıftı	Görsel olarak daha uygun hale getirmek için eksikleri bir HCI standardında not alarak revize edilmesi için tekrar prompt verdim.
Coding (GUI Implement)	Cursor	GUI design attached and asked "Buna göre Java dilini kullanarak bir GUI design tasarıla"	Attığım guiye benzemiyordu ve bazı yerlerde butonların background colorı transparent veya beyaz olduğu için görünmezdi	Renkleri kendim düzeltterek görünmesini sağladım ve daha iyi revize edebilmek için Placeholder ekledim
Coding	Copilot	GUI java file attached and asked "Burdaki java dosyasına göre ve atacağım class diagramlarına ve proje dosyasına göre projeyi oluştur."	Projeyi tek seferde %80 üzerinde bir oranda tamamladı ufak tefek eksiklikler olsa bile çoğu işlevi çalışır ve görünür haldeydi.	Birkaç basit butonun lokasyon olarak konumlandırması yanlıştı bu yüzden onları kaldırması için tekrar prompt verdim.
Testing	OpenAI/ Deepseek	Projenin kodlarını ve dosyasını yükleyerek 10ar test case üretmesini istedim.	Birkaç test case verdi ve edge case bulmaya çalıştı ayrıca bazıları scope dışında caseler olduğu için tam anlamlı değildi.	Manuel olarak mantıksız olan test caseleri değiştirdim ve puan ekleme gibi ana fonksiyonları test ettim.
Presentation	Slidesgo/ Gamma	Project file attached "Bu özelliklere göre hocanın istediği tarzda bir sunum hazırla"	Slidesgo kalite olarak çok kötü sunumlar veriyordu o yüzden Gamma'yı denedim. Gammanın sunumları hem görsel hem de metin açısından mükemmel oldu.	Manuel olarak tablolardaki projeye dair bazı yanlış bilgileri düzelttim.

## 4.V&V Test Raporları

Test ID	Test Senaryosu	Beklenen Sonuç	Durum
TCF-001	Rol Seçimi - Çocuk Erişimi	Sadece çocuk özellikleri görünmeli, admin özellikleri gizlenmeli.	<span>✓ Pass</span> <small>2</small>
TCF-002	Görev Yönetimi - Geçmiş Tarih Kontrolü	Geçmiş tarihe görev eklenmemeli, hata mesajı verilmeli. <small>3333</small>	<span>✓ Pass</span> <small>4</small>
TCF-003	İstek (Wish) Yönetimi - Yetersiz Puan	Yetersiz puan uyarısı verilmeli, istek listeye eklenmemeli. <small>5555</small>	<span>✗ Fail</span> <small>6</small>
TCF-004	Veri Sürekliliği (Data Persistence)	Uygulama yeniden başlatıldığında veriler korunmalı. <small>7777</small>	<span>✗ Fail</span> <small>8</small>
TCF-005	Sınır Durum (Edge Case) - Uzun Başlık	Başlık 100 karakterde kesilmeli veya uyarı verilmeli. <small>9999</small>	<span>✗ Fail</span> <small>10</small>
TCF-006	Seviye İlerlemesi (Level Up)	Puan sınırına ulaşınca seviye artmalı ve kalan puan güncellenmeli. <small>11111111</small>	<span>✓ Pass</span> <small>12</small>
TCF-007	Öğretmen Rolü - Grup Görevi Atama	Seçilen tüm çocuklara görev aynı anda atanmalı. <small>13131313</small>	<span>✗ Fail</span> <small>14</small>
TCF-008	Puan Hesaplama - Rating Tabanlı	Ebeveyn puanına göre (yıldız sayısı) doğru puan eklenmeli. <small>15151515</small>	<span>✓ Pass</span> <small>16</small>
TCF-009	Eşzamanlı Erişim (Concurrency)	Aynı anda yapılan işlemlerde veri kaybı olmamalı. <small>17171717</small>	<span>✗ Fail</span> <small>18</small>
TCF-010	Veri Dışa Aktarma (Export)	İlerleme raporu PDF formatında, eksiksiz oluşturulmalıdır. <small>19191919</small>	<span>✗ Fail</span> <small>20</small>
TCU-001	Arayüz - Tooltip Kontrolü	Buton ve ikonlarda açıklayıcı ipuçları görünmeli. <small>21212121</small>	<span>✓ Pass</span> <small>22</small>
TCU-002	Arayüz - Renk ve Okunabilirlik	Yazı/arkaplan kontrastı yüksek ve okunabilir olmalı. <small>23232323</small>	<span>✓ Pass</span> <small>24</small>
TCU-003	Responsive Düzen (Layout)	Farklı ekran boyutlarında öğeler üst üste binmemeli. <small>25252525</small>	<span>✓ Pass</span> <small>26</small>
TCU-004	Hata Mesajları - Çocuk Dostu	Hata mesajları basit, yapıcı ve teknik terimlerden uzak olmalı. <small>27272727</small>	<span>✓ Pass</span> <small>28</small>
TCU-005	Gerçek Zamanlı Güncelleme	İlerleme çubuğu ve puanlar gecikmesiz güncellenmeli. <small>29292929</small>	<span>✓ Pass</span> <small>30</small>





## 2 Critic Errors with AI Tutor

The program was not excelling at edge cases and testing helped us to find this error and here is how we fixed it:

```
if (title.isEmpty() || desc.isEmpty()) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Lütfen başlık ve açıklama alanlarını doldurun.",
        "Eksik Bilgi", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
    return;
}

// 2. Karakter Sınırı Kontrolü (TCF-005)
if (title.length() > 100) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this,
        "⚠ Başlık çok uzun! Lütfen en fazla 100 karakter kullanın.\n" +
        "Şu anki uzunluk: " + title.length(),
        "", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
    return; // İşlemi durdur, backend'e gitme
}
```

Parent or Teacher could enter a negative point but thanks to AI we fixed it.

```
if (points < 0) {  
    JOptionPane.showMessageDialog(this,  
        "⚠ Hata: Puan negatif olamaz!",  
        "Mantık Hatası", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);  
    return; // İşlemi durdur  
}  
// -----
```

## Peer Review

We always changed to project frequently but the most critical missing functionality we found is this:

Wish management was not working properly because while running the program wish management module was not integrated accurately with the GUI, so it caused a missing functionality.

We checked and tested the problem, then fixed it. After we tested it, it worked quite accurately.