

作業03

Ch02, Absolute Scaling正規化

HW03

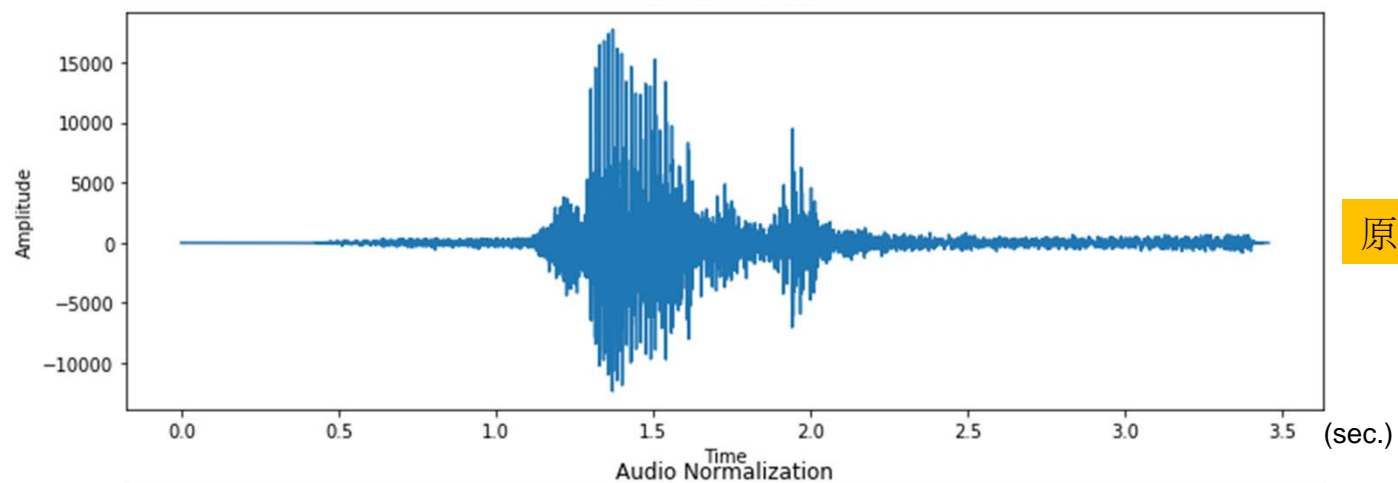
使用**Python**讀取一音訊檔 (**hide.wav**)，得到一音訊向量：

- a) 根據讀取到的音訊向量，直接繪出音訊波形。
- b) 將音訊向量進行**Absolute Scaling**正規化後，再對此正規化後的音訊向量繪出音訊波形。

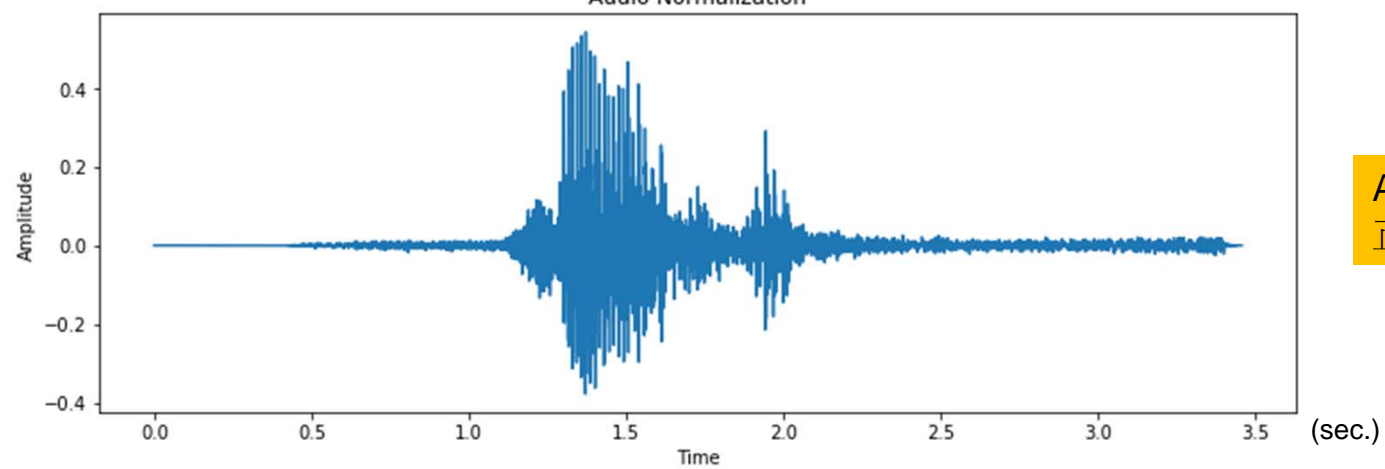
Common data types in SciPy

WAV format	Min	Max	NumPy dtype
32-bit floating-point	-1.0	+1.0	float32
32-bit PCM	-2147483648	+2147483647	int32
16-bit PCM	-32768	+32767	int16
8-bit PCM	0	255	uint8

Note that 8-bit PCM is unsigned.



原始 hide.wav 音訊檔



Absolute Scaling
正規化的音訊檔