# SRILM安裝教學

方案一 使用kaldi提供的安裝腳本 方案二 在Cygwin下安裝

## 方案一使用kaldi提供的安裝腳本 (配合HTK數字辨識作業時的安裝說明檔: virtualBox安裝教學.ppt)

### 利用kaldi腳本安裝SRILM

kaldi有提供安裝SRILM的腳本,輸入指令即可安裝

sh kaldi/tools/install\_srilm.sh -->

使用使用者名 kaldi 稱登入後,所在的根目錄為:kaldi@kaldi:~\$

在此路徑輸入此列指令 (kaldi提供用以安裝SRILM的腳本 install\_srilm.sh是放在根目錄下之kaldi/tools/目錄裡面)

已經成功安裝,接下來要設定環境變數

#### 修改環境變數

#### vim .bashrc

#編輯bashrc,會進入編輯器vim,vim裡面有很多指令按錯會很難處理,請注意步驟 #在vim按錯退出方法: (1)多按幾次 ESC; (2) 輸入 :q! 三個鍵(不存檔退出) (3)輸入Enter退出vim

按i鍵進入編輯模式,大小寫有差要注意在第一行Enter後輸入

使用kaldi使用者名稱登入後,所在的根目錄為:kaldi@kaldi:~\$即→ /home/kaldi/

export PATH=\$PATH:/home/kaldi/kaldi/tools/srilm/bin/i686-m64

```
export PATH=$PATH:/home/kaldi/kaldi/tools/srilm/bin/i686-m64
# ~/.bashrc: executed by bash(1) for non-login shells.
# see /usr/share/doc/bash/examples/startup-files (in the package bash-doc)
```

esc回到命令模式,輸入:wq 三個鍵(存檔並退出),輸入Enter退出vim

輸入 source .bashrc #重新執行剛修改的bashrc,到此步驟完成修改環境變數

#### 測試

輸入ngram會叫你輸入參數的請求,代表安裝跟環境變數都成功

```
☑ kaldi [執行中] - Oracle VM VirtualBox
檔案 機器 檢視 輸入 裝置 說明
kaldi@kaldi:~$ ngram
need at least an −lm file specified
kaldi@kaldi:~$ _

— lm file specified
kaldi@kaldi:~$ _

— lm file specified

— l
```

## 方案二 使用Cygwin

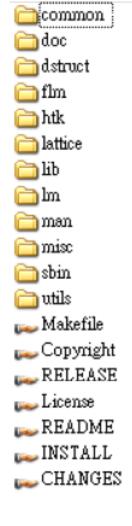
(配合在HTK數字辨識作業時的Cygwin安裝教學檔:

[1]Cygwin安裝教學.ppt)

本範例為安裝64bit for window Window 32 bit 有另外註解

### 對srilm-1.5.10.tar.gz解壓縮

- 解壓縮 srilm-1.5.10.tar.gz
   後,會產生一個資料夾
   srilm-1.5.10。
- 此資料夾裡的內容如右:



#### 修改檔案Makefile

在檔案Makefile上端加入SRILM變數到你的srilm目錄(絕對路徑)

將預設的路徑: SRILM = /home/speech/stolcke/project/srilm/devel 改為你的路徑

例如改為: SRILM = /xxx/srilm-1.5.10



srilm-1.5.10為解壓縮後的SRILM資料夾 xxx目錄為存放SRILM資料夾之處

#### 修改common/資料夾內的 Makefile.machine.i686-m64檔案

- 修改資料夾 common/ 內的 Makefile.machine.i686-m64 檔案 (若32bit 則修改Makefile.machine.i686)
- 17行的CC改成 CC = /usr/bin/gcc \$(GCC\_FLAGS)
- 18行的CXX改成 CXX = /usr/bin/g++ \$(GCC\_FLAGS) -DINSTANTIATE\_TEMPLATES
- 52,53行的TCL設定改成下面三行

```
NO_TCL=X
```

TCL INCLUDE =

TCL\_LIBRARY =

#### 確定權限

• 確定sbin/ 資料夾內的程式為可執行檔。若不是或不確定,移至 sbin/ 資料夾,在命令列輸入 chmod 755 \*

- cd.. (回到SRILM的目錄 srilm-1.5.10)
- make MACHINE\_TYPE=i686-m64 World
   (32bit 輸入 make MACHINE\_TYPE=i686 World )

• 清除編譯過程中的暫存檔:make cleanest

#### 於.bashrc檔案內來設定環境變數

- 到C:\cygwin64\home\user → .bashrc檔案在此目錄裡
- 在.bashrc檔案內新增下列四列:

```
export SRILM=/xxx/srilm-1.5.10 #將紅字部分改為你SRILM 存放的路徑 export MACHINE TYPE=i686-m64 #32bit 打 i686
```

export PATH=\$PATH:\$pwd:\$SRILM/bin/\$MACHINE\_TYPE

export MANPATH=\$MANPATH:\$SRILM/man

#### 測試

• 輸入ngram 會有叫你輸入參數的請求

```
-bash: _fzf_orig_completion_g++: bad substitution

user@user-PC ~
$ ngram
need at least an -lm file specified

user@user-PC ~
$ |
```