

## 41P-makefile 基础规则

makefile: 管理项目。

命名: makefile      Makefile    --- make 命令

1 个规则:

目标: 依赖条件  
(一个 tab 缩进) 命令

1. 目标的时间必须晚于依赖条件的时间, 否则, 更新目标
2. 依赖条件如果不存在, 找寻新的规则去产生依赖条件。

ALL: 指定 makefile 的终极目标。

2 个函数:

src = \$(wildcard ./\*.c): 匹配当前工作目录下的所有.c 文件。将文件名组成列表, 赋值给变量 src。    src = add.c sub.c div1.c

obj = \$(patsubst %.c, %.o, \$(src)): 将参数 3 中, 包含参数 1 的部分, 替换为参数 2。  
obj = add.o sub.o div1.o

clean: (没有依赖)

-rm -rf \$(obj) a.out    “-”: 作用是, 删除不存在文件时, 不报错。顺序执行结束。

3 个自动变量:

\$\$: 在规则的命令中, 表示规则中的目标。

\$\$: 在规则的命令中, 表示所有依赖条件。

\$\$: 在规则的命令中, 表示第一个依赖条件。如果将该变量应用在模式规则中, 它可将依赖

条件列表中的依赖依次取出，套用模式规则。

模式规则：

```
%.o:%.c
gcc -c $< -o %@
```

静态模式规则：

```
$(obj):%.o:%.c
gcc -c $< -o %@
```

伪目标：

```
.PHONY: clean ALL
```

参数：

-n: 模拟执行 make、make clean 命令。

-f: 指定文件执行 make 命令。                      xxxx.mk

下面来一步一步升级 makefile

第一个版本的 Makefile:

makefile 的依赖是从上至下的，换句话说就是目标文件是第一句里的目标，如果不满足执行依赖，就会继续向下执行。如果满足了生成目标的依赖，就不会再继续向下执行了。

make 会自动寻找规则里需要的材料文件，执行规则下面的行为生成规则中的目标。

```
1
2 hello:hello.o
3     gcc hello.o -o hello
4
5 hello.o:hello.c
6     gcc -c hello.c -o hello.o
```

执行 make 指令

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
hello.c  Makefile
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c hello.c -o hello.o
gcc hello.o -o hello
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
hello  hello.c  hello.o  Makefile
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

运行 hello，没有问题

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./hello
my wife is megumin!!!
hello megumin!!!
my wife is alice!!!
hello alice!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

## 42P-makefile 的一个规则

修改 hello.c 如下:

```
1 #include<stdio.h>
2
3 int add(int , int);
4 int sub(int , int);
5 int div1(int , int);
6
7 int main(int argc, char *argv[]){
8     int a = 36, b = 12;
9
10    printf("%d + %d = %d\n", a, b, add(a, b));
11    printf("%d - %d = %d\n", a, b, sub(a, b));
12    printf("%d / %d = %d\n", a, b, div1(a, b));
13
14    printf("my wife is megumin!!!\n");
15
16    return 0;
17 }
```

此时要进行编译,则需要多文件联合编译:

```
gcc hello.c add.c sub.c div1.c -o a.out
```

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ gcc hello.c add.c sub.c div1.c -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 48
36 - 12 = 24
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

对这个新的代码,写出下面的 makefile

```
1 a.out:hello.c add.c sub.c div1.c
2     gcc hello.c add.c sub.c div1.c -o a.out
```

执行：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c div1.c hello hello.c hello.o makefile sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc hello.c add.c sub.c div1.c -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 48
36 - 12 = 24
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

此时，修改 add.c 为下图

```
1 int add(int a, int b){
2     return a+b+1;
3 }
```

此时，再使用 make，发现了问题

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc hello.c add.c sub.c div1.c -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 24
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

可以看到，只修改 add.c，但是编译的时候，其他.c 文件也重新编译了，这不太科学。明明只改了一个，全部都重新编译了

于是将 makefile 改写如下：

```
1 a.out:hello.o add.o sub.o div1.o
2     gcc hello.o add.o sub.o div1.o -o a.out
3
4 hello.o:hello.c
5     gcc -c hello.c -o hello.o
6
7 add.o:add.c
8     gcc -c add.c -o add.o
9
10 sub.o:sub.c
11     gcc -c sub.c -o sub.o
12
13 div1.o:div1.c
14     gcc -c div1.c -o div1.o
15
```

执行 make 指令如下

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c div1.c hello hello.c makefile mymake sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c hello.c -o hello.o
gcc -c add.c -o add.o
gcc -c sub.c -o sub.o
gcc -c div1.c -o div1.o
gcc hello.o add.o sub.o div1.o -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c add.o a.out div1.c div1.o hello hello.c hello.o makefile mymake sub.c sub.o
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

执行程序输出如下：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 24
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

此时修改 sub 为下图：

```
1 int sub(int a, int b){
2     return a-b+111;
3 }
```

再次 make

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c sub.c -o sub.o
gcc hello.o add.o sub.o div1.o -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

可以看到，只重新编译了修改过的 sub.c 和最终目标

执行程序：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

makefile 检测原理：

修改文件后，文件的修改时间发生变化，会出现目标文件的时间早于作为依赖材料的时间，出现这种情况的文件会重新编译。

修改 sub.c 后，sub.o 的时间就早于 sub.c，a.out 的时间也早于 sub.o 的时间了，于是重新编译这两文件了。

关于 makefile 指定目标问题，先修改 makefile 如下：

```
1 hello.o:hello.c
2     gcc -c hello.c -o hello.o
3
4 add.o:add.c
5     gcc -c add.c -o add.o
6
7 sub.o:sub.c
8     gcc -c sub.c -o sub.o
9
10 div1.o:div1.c
11     gcc -c div1.c -o div1.o
12
13 a.out:hello.o add.o sub.o div1.o
14     gcc hello.o add.o sub.o div1.o -o a.out
```

只是将 a.out 放在了文件末尾  
执行 make，如下：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c hello.c -o hello.o
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

这是因为，makefile 默认第一个目标文件为终极目标，生成就跑路，这时候可以用 ALL 来指定终极目标  
指定目标的 makefile

```
1 ALL:a.out
2
3 hello.o:hello.c
4     gcc -c hello.c -o hello.o
5
6 add.o:add.c
7     gcc -c add.c -o add.o
8
9 sub.o:sub.c
10    gcc -c sub.c -o sub.o
11
12 div1.o:div1.c
13    gcc -c div1.c -o div1.o
14
15 a.out:hello.o add.o sub.o div1.o
16    gcc hello.o add.o sub.o div1.o -o a.out
```

执行:

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c div1.c hello hello.c makefile mymake sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c hello.c -o hello.o
gcc -c add.c -o add.o
gcc -c sub.c -o sub.o
gcc -c div1.c -o div1.o
gcc hello.o add.o sub.o div1.o -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

43P-午后回顾



## 44P-makefile 两个函数和 clean

```
src = $(wildcard *.c)
```

找到当前目录下所有后缀为.c 的文件，赋值给 src

```
obj = $(patsubst %.c, %.o, $(src))
```

把 src 变量里所有后缀为.c 的文件替换成.o

用这两个函数修改 makefile 如下：

```
1 src = $(wildcard *.c) # add.c sub.c div1.c hello.c
2
3 obj = $(patsubst %.c, %.o, $(src)) # add.o sub.o div1.o hello.o
4
5 ALL:a.out
6
7 hello.o:hello.c
8     gcc -c hello.c -o hello.o
9
10 add.o:add.c
11     gcc -c add.c -o add.o
12
13 sub.o:sub.c
14     gcc -c sub.c -o sub.o
15
16 div1.o:div1.c
17     gcc -c div1.c -o div1.o
18
19 a.out: $(obj)
20     gcc $(obj) -o a.out
```

执行，make 指令，如下所示：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c  div1.c  hello  hello.c  makefile  mymake  sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c div1.c -o div1.o
gcc -c hello.c -o hello.o
gcc -c add.c -o add.o
gcc -c sub.c -o sub.o
gcc div1.o hello.o add.o sub.o -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

每次要删除.o 文件，很恶心，于是改写 makefile 如下：  
加了 clean 部分

```
1 src = $(wildcard *.c) # add.c sub.c div1.c hello.c
2
3 obj = $(patsubst %.c, %.o, $(src)) # add.o sub.o div1.o hello.o
4
5 ALL:a.out
6
7 hello.o:hello.c
8     gcc -c hello.c -o hello.o
9
10 add.o:add.c
11     gcc -c add.c -o add.o
12
13 sub.o:sub.c
14     gcc -c sub.c -o sub.o
15
16 div1.o:div1.c
17     gcc -c div1.c -o div1.o
18
19 a.out: $(obj)
20     gcc $(obj) -o a.out
21
22 clean:
23     -rm -rf $(obj) a.out
```

rm 前面的-，代表出错依然执行。比如，待删除文件集合是 5 个，已经手动删除了 1 个，就只剩下 4 个，然而删除命令里面还是 5 个的集合，就会有删除不存在文件的问题，不加这-，就会报错，告诉你有一个文件找不到。加了-就不会因为这个报错。

执行 make：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
make: Nothing to be done for 'ALL'.
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

由于没有文件变动，a.out 的时间戳晚于所有依赖文件，这里 make 就没干活

于是，执行时加新指令，先模拟执行 clean 部分：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make clean -n
rm -rf div1.o hello.o add.o sub.o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

可以看到模拟执行后，会删除哪些文件。

确定没有问题，执行

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c add.o a.out div1.c div1.o hello hello.c hello.o m2 makefile mymake sub.c sub.o
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make clean
rm -rf div1.o hello.o add.o sub.o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c div1.c hello hello.c m2 makefile mymake sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

## 45P-makefile3 个自动变量和模式规则

3 个自动变量

\$@ ： 在规则命令中，表示规则中的目标

\$< ： 在规则命令中，表示规则中的第一个条件，如果将该变量用在模式规则中，它可以将依赖条件列表中的依赖依次取出，套用模式规则

\$^ ： 在规则命令中，表示规则中的所有条件，组成一个列表，以空格隔开，如果这个列表中有重复项，则去重

用自动变量修改 makefile，如下：

```
1 src = $(wildcard *.c) # add.c sub.c div1.c hello.c
2
3 obj = $(patsubst %.c, %.o, $(src)) # add.o sub.o div1.o hello.o
4
5 ALL:a.out
6
7 hello.o:hello.c
8     gcc -c $< -o $@
9
10 add.o:add.c
11     gcc -c $< -o $@
12
13 sub.o:sub.c
14     gcc -c $< -o $@
15
16 div1.o:div1.c
17     gcc -c $< -o $@
18
19 a.out: $(obj)
20     gcc $^ -o $@
21
22 clean:
23     -rm -rf $(obj) a.out
```

sub, add 这些指令中使用\$<和\$^都能达到效果, 但是为了模式规则, 所以使用的\$<  
执行 make, 如下:

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c div1.c hello hello.c m2 m3 makefile mymake sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c div1.c -o div1.o
gcc -c hello.c -o hello.o
gcc -c add.c -o add.o
gcc -c sub.c -o sub.o
gcc div1.o hello.o add.o sub.o -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

再来, 上面这个 makefile, 可扩展性不行。比如, 要添加一个乘法函数, 就需要在 makefile 里面增加乘法函数的部分。不科学, 所以, 模式规则就来了

```
%.o:%.c
    gcc -c $< -o $@
```

修改 makefile, 如下:

```
1 src = $(wildcard *.c) # add.c sub.c div1.c hello.c
2
3 obj = $(patsubst %.c, %.o, $(src)) # add.o sub.o div1.o hello.o
4
5 ALL:a.out
6
7 %.o:%.c
8     gcc -c $< -o $@
9
10 a.out: $(obj)
11     gcc $^ -o $@
12
13 clean:
14     -rm -rf $(obj) a.out
```

执行 make, 如下:

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c div1.c hello hello.c m2 m3 makefile mymake sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c div1.c -o div1.o
gcc -c hello.c -o hello.o
gcc -c add.c -o add.o
gcc -c sub.c -o sub.o
gcc div1.o hello.o add.o sub.o -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

这时，增加一个 mul 函数，并添加 mul.c 文件如下：

```
1 #include<stdio.h>
2
3 int add(int , int);
4 int sub(int , int);
5 int div1(int , int);
6 int mul(int, int);
7
8 int main(int argc, char *argv[]){
9     int a = 36, b = 12;
10
11     printf("%d + %d = %d\n", a, b, add(a, b));
12     printf("%d - %d = %d\n", a, b, sub(a, b));
13     printf("%d / %d = %d\n", a, b, div1(a, b));
14     printf("%d * %d = %d\n", a, b, mul(a, b));
15
16     printf("my wife is megumin!!!\n");
17
18     return 0;
19 }
```

mul.c 如下：

```
1 int mul(int a, int b){
2     return a*b;
3 }
```

直接执行 make：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c div1.c hello hello.c m2 m3 makefile mul.c mymake sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c div1.c -o div1.o
gcc -c mul.c -o mul.o
gcc -c hello.c -o hello.o
gcc -c add.c -o add.o
gcc -c sub.c -o sub.o
gcc div1.o mul.o hello.o add.o sub.o -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
36 * 12 = 432
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

增加函数的时候，不用改 makefile，只需要增加.c 文件，改一下源码，就行。很强势。

继续优化 makefile，使用静态模式规则，就是指定模式规则给谁用，这里指定模式规则给 obj 用，以后文件多了，文件集合会有很多个，就需要指定哪个文件集合用什么规则

```
$(obj):%.o:%.c
```

```
gcc -c $< -o $@
```

修改后 makefile 如下：

```
1 src = $(wildcard *.c) # add.c sub.c div1.c hello.c
2
3 obj = $(patsubst %.c, %.o, $(src)) # add.o sub.o div1.o hello.o
4
5 ALL:a.out
6
7 $(obj):%.o:%.c
8     gcc -c $< -o $@
9
10 a.out: $(obj)
11     gcc $^ -o $@
12
13 clean:
14     -rm -rf $(obj) a.out
```

运行如下：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c div1.c hello hello.c m2 m3 makefile mul.c mymake sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c div1.c -o div1.o
gcc -c mul.c -o mul.o
gcc -c hello.c -o hello.o
gcc -c add.c -o add.o
gcc -c sub.c -o sub.o
gcc div1.o mul.o hello.o add.o sub.o -o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
36 * 12 = 432
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

再来一个扩展

当前文件夹下有 ALL 文件或者 clean 文件时，会导致 makefile 瘫痪，如下所示，make clean 没有工作

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ touch clean
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c a.out div1.c hello hello.o m3 mul.c mymake sub.o
add.o clean div1.o hello.c m2 makefile mul.o sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make clean
make: 'clean' is up to date.
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

用伪目标来解决，添加一行 `.PHONY: clean ALL`  
makefile 如下所示：

```
1 src = $(wildcard *.c) # add.c sub.c div1.c hello.c
2
3 obj = $(patsubst %.c, %.o, $(src)) # add.o sub.o div1.o hello.o
4
5 ALL:a.out
6
7 $(obj):%.o:%.c
8     gcc -c $< -o $@
9
10 a.out: $(obj)
11     gcc $^ -o $@
12
13 clean:
14     -rm -rf $(obj) a.out
15
16 .PHONY: clean ALL
```

再来执行 `make clean`，就不会受到干扰了

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c  a.out  div1.c  hello  hello.o  m3      mul.c  mymake  sub.o
add.o  clean  div1.o  hello.c  m2      makefile  mul.o  sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make clean
rm -rf div1.o mul.o hello.o add.o sub.o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

还有一个扩展就是，编译时的参数，`-g`, `-Wall` 这些，可以放在 makefile 里面  
修改后 makefile 如下：

```
1 src = $(wildcard *.c) # add.c sub.c div1.c hello.c
2
3 obj = $(patsubst %.c, %.o, $(src)) # add.o sub.o div1.o hello.o
4
5 myArgs = -Wall -g
6 ALL:a.out
7
8 $(obj):%.o:%.c
9     gcc -c $< -o $@ $(myArgs)
10
11 a.out: $(obj)
12     gcc $^ -o $@ $(myArgs)
13
14 clean:
15     -rm -rf $(obj) a.out
16
17 .PHONY: clean ALL
```

执行 makefile, 如下:

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
add.c  clean  div1.c  hello  hello.c  m2  m3  makefile  mul.c  mymake  sub.c
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c div1.c -o div1.o -Wall -g
gcc -c mul.c -o mul.o -Wall -g
gcc -c hello.c -o hello.o -Wall -g
gcc -c add.c -o add.o -Wall -g
gcc -c sub.c -o sub.o -Wall -g
gcc div1.o mul.o hello.o add.o sub.o -o a.out -Wall -g
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
36 * 12 = 432
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```



## 46P-习题和作业

源码 `add.c`, `sub.c` 这些在 `src` 目录下, `.o` 文件要放在 `obj` 目录下, 头文件 `head.h` 在 `inc` 目录下。如下所示:

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
clean  hello  inc  m2  m3  makefile  mymake  obj  src
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

首先，将 `hello.c` 中的头文件单独拿出来如下：

Terminal

File

Edit

View

Search

Terminal

Help

```
1 #ifndef _HEAD_H
2 #define _HEAD_H
3
4 #include<stdio.h>
5
6 int add(int , int);
7 int sub(int , int);
8 int div1(int , int);
9 int mul(int, int);
10
11 #endif
```

head.h11,6All

9:51 PM

```
1 #include "head.h"
2
3 int main(int argc, char *argv[]){
4     int a = 36, b = 12;
5
6     printf("%d + %d = %d\n", a, b, add(a, b));
7     printf("%d - %d = %d\n", a, b, sub(a, b));
8     printf("%d / %d = %d\n", a, b, div1(a, b));
9     printf("%d * %d = %d\n", a, b, mul(a, b));
10
11     printf("my wife is megumin!!!\n");
12
13     return 0;
14 }
```

hello.c1,16All

修改 makefile 如下，主要是注意%的匹配理解，只匹配文件名，目录位置要手动添加

```
1 src = $(wildcard ./src/*.c) # ./src/add.c ./src/sub.c ...
2 obj = $(patsubst ./src/%.c, ./obj/%.o, $(src))
3
4 inc_path = ./inc
5
6 myArgs = -Wall -g
7
8 ALL:a.out
9
10 $(obj):./obj/%.o:./src/%.c
11     gcc -c $< -o $@ $(myArgs) -I $(inc_path)
12
13 a.out: $(obj)
14     gcc $^ -o $@ $(myArgs)
15
16 clean:
17     -rm -rf $(obj) a.out
18
19 .PHONY: clean ALL
```

执行一波，如下：

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make
gcc -c src/div1.c -o obj/div1.o -Wall -g -I ./inc
gcc -c src/mul.c -o obj/mul.o -Wall -g -I ./inc
gcc -c src/hello.c -o obj/hello.o -Wall -g -I ./inc
gcc -c src/add.c -o obj/add.o -Wall -g -I ./inc
gcc -c src/sub.c -o obj/sub.o -Wall -g -I ./inc
gcc obj/div1.o obj/mul.o obj/hello.o obj/add.o obj/sub.o -o a.out -Wall -g
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ls
a.out clean hello inc m2 m3 makefile mymake obj src
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ ./a.out
36 + 12 = 49
36 - 12 = 135
36 / 12 = 3
36 * 12 = 432
my wife is megumin!!!
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

可以说是非常强势了

调用 clean 删除文件，直接用就行

```
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$ make clean
rm -rf ./obj/div1.o ./obj/mul.o ./obj/hello.o ./obj/add.o ./obj/sub.o a.out
zhcode@ubuntu:~/Code/Mydir/make$
```

如果 makefile 的名字变化一下，比如，叫 m6

用 m6 执行 makefile,           make -f m6

用 m6 执行 clean               make -f m6 clean