

Bài tập lớn Lập trình nâng cao (Bắt buộc)

Sinh viên chọn nhóm tối đa 2 người/nhóm (không đánh giá cao làm 1 mình).

Lựa chọn 1 trong các đề sau:

1. 2048
Tham khảo tại <https://play2048.co/>
2. Minesweeper
Tham khảo tại
<https://www.google.com/search?q=minesweeper&oq=mine&aqs=chrome.1.69i57j69i59l4.5280j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8>
3. Pokemon
Tham khảo tại
<http://gameofpokemon.com/>
4. Tetris
Tham khảo tại
<https://tetris.com/play-tetris>
5. Candy crush
Tham khảo tại
<https://www.facebook.com/candycrushsaga/>

Sử dụng SDL để xây dựng chương trình. Sinh viên tự cài đặt và học theo hướng dẫn tại <http://lazyfoo.net/tutorials/SDL/> hoặc các trang khác.

Có kiểm tra sao chép mã nguồn. Nếu phát hiện sao chép thì 0 điểm các nhóm giống code nhau không phân biệt cho chép hay đi chép. Do đó các nhóm tự chịu trách nhiệm bảo mật code của mình.

Sinh viên có thể tham khảo code có sẵn trên mạng, nhưng copy không quá 30% mã nguồn gốc và phải trích dẫn rõ nguồn trong báo cáo. Nếu không sẽ 0 điểm.

Sinh viên nộp báo cáo từ 3-4 trang mô tả ngắn gọn chức năng, cấu trúc chương trình.

Chấm và kiểm tra chương trình trên lớp vào **06/05**. Sinh viên làm xong có thể nộp trước.

Yêu cầu:

1. Làm được chức năng cơ bản, không lỗi +7 (mỗi lỗi nhỏ trừ 0.5 -> 1 điểm, lỗi treo chương trình -3 điểm).
2. Mã nguồn sạch, rõ ràng +2 <http://wiki.ros.org/CppStyleGuide>
3. Báo cáo ngắn gọn, đầy đủ +2
4. Đồ họa đẹp +2
5. Chức năng bổ sung + điểm tùy chức năng