



Rocket RSI

everget 12442 His 18, 2018



Relative Strength Index (RSI) Centered Oscillators Fisher Transform rocketrsi supersmoother ehlers rocket fisher transform

filter overbought oversold

18.09.2018 Rocket RSI Indicator script.

This indicator was originally developed by John Ehlers (Stocks & Commodities V.36:6, RocketRSI - A Solid Propellant For Your Rocket Science Trading).

Eyl 22, 2018 **Sürüm Notları:** - Added ability to choose the number of the poles of Super Smoother Filter
- Refactored

Kas 5, 2018 **Sürüm Notları:** Refactored

Freelance -> Telegram: @alex_everget

A list of Free Indicators:
<https://bit.ly/257EPuN>

A list of Paid Indicators:
<https://bit.ly/33MA81f>

Earn \$30:
https://www.tradingview.com/gopro/?share_your_love=everget

Website

Açık kaynak kodlu komut dosyası

Gerçek TradingView ruhuyla, bu beğenili yazarın, yatırımcının anlayabilmesi ve doğrulayabilmesi için onu açık kaynak olarak yayınladı. Yazarın eline sağlığı! Bunu ücretsiz olarak kullanabilirsiniz, ancak bu kodun bir yayında yeniden kullanımı **Kullanım Koşulları** ile yönetilir. Bir grafikte kullanmak için favorilere ekleyebilirsiniz.

Feragatname

Bilgiler ve yayınlar, TradingView tarafından sağlanan veya onaylanan finansal, yatırım, işlem veya diğer türden tavsiye veya tavsiyeler anlamına gelmez ve teşkil etmez. **Kullanım Şartları**nda daha fazlasını okuyun.

Bu komut dosyasımı bir grafikte kullanmak ister misiniz?

★ Favori göstergelere ekle

```
1 //@version=3
2 // Copyright (c) 2018-present, Alex Orehov (everget)
3 // Rocket RSI script may be freely distributed under the MIT license.
4 study("Rocket RSI", shorttitle="Rocket RSI")
5
6 rsilenlength = input(title="RSI Length", type=integer, defval=10)
7 ssfPoles = input(title="Super Smoother Filter Poles", type=integer, defval=2, options=[2, 3])
8 ssfLength = input(title="Super Smoother Filter Length", type=integer, defval=8)
9 obsLevel = input(title="Overbought / Oversold Level", type=float, defval=2.0, minval=0.0)
10 applyNormalization = input(title="Apply Normalization to [-100, 100] values?", type=bool, defval=false)
11 src = input(title="Source", type=source, defval=close)
12
13 PI = 2 * asin(1)
14
15 getPoleSSF(src, length) =>
16   arg = sqrt(2) * PI / length
17   a1 = exp(-arg)
18   b1 = 2 * a1 * cos(arg)
19   c2 = b1
20   c3 = -pow(a1, 2)
21   c1 = 1 - c2 - c3
22
23   ssf = 0.0
24   ssf := c1 * src + c2 * nz(ssf[1]) + c3 * nz(ssf[2])
25
26 get3PoleSSF(src, length) =>
27   arg = PI / length
28   a1 = exp(-arg)
29   b1 = 2 * a1 * cos(1.738 * arg)
30   c1 = pow(a1, 2)
31
32   coef2 = b1 + c1
33   coef3 = -(c1 + b1 * c1)
34   coef4 = pow(c1, 2)
35   coef1 = 1 - coef2 - coef3 - coef4
36
37   ssf = 0.0
38   ssf := coef1 * src + coef2 * nz(ssf[1]) + coef3 * nz(ssf[2]) + coef4 * nz(ssf[3])
39
40 // Create half dominant cycle momentum
41 mom = change(src, rsilenlength - 1)
42
```

```
42 arg = (mom + nz(mom[i])) / 2
43
44 // Super Smoother Filter
45 ssf = ssfPoles == 2
46 |> get2PoleSSF(arg, ssfLength)
47 |> get3PoleSSF(arg, ssfLength)
48
49 // Accumulate 'Closes Up' and 'Closes Down'
50 ssfMom = change(ssf)
51 upSum = sum(ssfMom > 0 ? ssfMom : 0, rsLength)
52 downSum = sum(ssfMom > 0 ? 0 : abs(ssfMom), rsLength)
53
54 tmp = 0.0
55 tmp := upSum + downSum != 0
56 |> (upSum - downSum) / (upSum + downSum)
57 |> nz(tmp[1])
58
59 // Limit RocketRSI output to +/- 3 Standard Deviations
60 if tmp > 0.999
61   tmp := 0.999
62
63 if tmp < -0.999
64   tmp := -0.999
65
66 normMult = (applyNormalization ? 25 : 1)
67
68 // Apply Fisher Transform to establish Gaussian Probability Distribution
69 rocketRSI = 0.5 * fixnan(log((1 + tmp) / (1 - tmp)))
70 rocketRSI := rocketRSI * normMult
71
72 obLevel = obosLevel * normMult
73 osLevel = -obosLevel * normMult
74
75 rocketRSIColor = rocketRSI > obLevel ? green : rocketRSI < osLevel ? red : #fff9370
76
77 plot(rocketRSI, title="RSI", linewidth=2, color=rocketRSIColor, transp=0)
78
79 plot(obLevel, title="OB", style=circles, color=#3d85c6, transp=0)
80 hline(0, title="Zero Level", linestyle=dotted)
81 plot(osLevel, title="OS", style=circles, color=#3d85c6, transp=0)
82
```

Yorumlar



Yararlı veya teşvik edici bir yorum bırakın. Piyasalara birlikte hakim olalım

Alışlarla yorum

Yorum Paylaş



AlexMayorov · Eki 13, 2019

awesome man!

2 ▲ Cevap Gönder



everget [WIZARD](#) · Eki 13, 2019

@AlexMayorov, thank you!

▲ Cevap Gönder



levith · Nis 1, 2020

```
get2PoleSSF(src, length) =>
arg = sqrt(2) * Pi / length
a1 = exp(-arg)
b1 = 2 * a1 * cos(arg)
c2 = b1
c3 = -pow(a1, 2)
c1 = 1 - c2 - c3

ssf = 0.0
ssf := c1 * src + c2 * nz(ssf) + c3 * nz(ssf)

src? arg?
```

1 ▲ Cevap Gönder



everget [WIZARD](#) · Nis 1, 2020

@levith, ? they were defined in the code, what's a problem?

▲ Cevap Gönder



levith · Nis 1, 2020

@everget, Sorry, I was wrong. Thank you for your answer.
Because arg was used twice, I was wrong.

▲ Cevap Gönder