

Analyze Customer Portraits Report

DAZONE 2024 | Touch the Future: Data Driver

Nam Bắc Consulting

Do Hai tung | Nguyen Thanh Tam | Tran Nguyen Quoc Thang

Ho Chi Minh City | 26/5/2024

Exhibit 1: Tỉ lệ sai số của các phương pháp xử lý missing value của Income

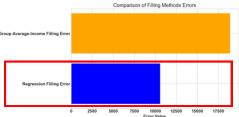


Exhibit 2: Phân bổ giá trị tại các Promotion

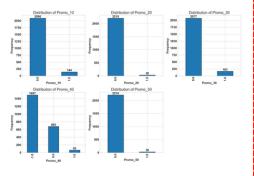


Exhibit 3: Một số metric tổng quan

Metric	Value
Total Customers	2240.0
Total Revenue	1363708.0
Average Recency	49.109375
Average Frequency	14.862053571428572
Average Monetary	608.7982142857143

Exhibit 4: Pareto 80/20 về doanh thu của các sản phẩm

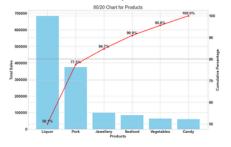


Exhibit 5: Tỷ lệ mua hàng ở các địa điểm



XỬ LÝ DỮ LIỆU (Exhibit 1.2)

Bước 1: Loại bỏ giá trị trùng lặp ở trường ID

Ban đầu trường ID có 3069 giá trị nhưng chỉ có 2240 giá trị unique. Điều này chứng tỏ trường ID đang bị trùng lặp giá trị.
Đối với các trường trùng lặp, nhóm tiến hành tổng hợp các giá trị bị phân bổ rời rac rồi mới tiến hành loại bỏ dòng dư thừa.

Bước 2: Xử lý missing value ở trường Income

• Sau khi loại bỏ trùng lặp ở trường ID thì còn 24 giá trị missing value tại trường Income. Sử dụng phương pháp hồi quy tuyến tính theo các biến Product, Living_with, Academic_level để điền vào các giá trị còn thiếu trong trường Income. Phương pháp này cho ra kết quả đáng tin cậy hơn so với cách lấy trung bình tổng thể (Exhibit 1)

Bước 3: Xử lý missing value ở trường Month_Register, Year_Register

 Nhóm điền vào các giá trị còn thiếu bằng cách tách tháng và năm từ trường Registration_Time.

Bước 4: Gộp giá trị từ trường Phone và Phone_Number

 Nhận thấy tổng số giá trị missing value ở trường Phone và Phone_Number bằng số lượng unique value ở trường ID nên nhóm quyết định gộp 2 trường này thành trường Phone mới

Bước 5: Xử lý lỗi giá trị ở trường Promotion_40

Nhận thấy giá trị 0 ở các trường Promotion khác luôn chiếm tỷ lệ cao hơn giá trị 1 (Exhibit 2). Nhóm quyết định chuyển giá trị -1 sang giá trị 0 tại trường Promotion_40

TỔNG QUAN NGHIỆP VỤ

Sau khi xử lý, biến đổi và thống kê dữ liệu (Appendix 1), bộ dataset hiện tại có các đặc điểm nổi bậc sau:

- 33 trường là numeric và 9 trường là categorical
- **2240** dòng dữ liệu
- Không còn giá trị missing value
- Không còn giá trị trùng lặp
- 11 trường mới được tạo ra từ cách biến đổi các trường có sẵn
- Độ tuổi trung bình của khách hàng là 36
- Khách hàng có thu nhập trung bình là \$52,223/năm
- Đa số khách hàng có trình độ học vấn từ tốt nghiệp đại học trở lên

Trong 2 năm vân hành, công ty đạt được các thông số sau:

- Tổng số khách hàng đăng ký là 2.240 người (Exhibit 3)
- Tổng doanh thu đạt được là \$1.3M, trong đó Liquor và Pork là 2 ngành hàng chiếm 80% doanh thu (Exhibit 4)
- Đa phần các giao dịch được thực hiện trực tiếp tại Store (12.980) kế đến là thông qua website (9150) và cuối cùng là thông qua Catalog (5963) (Exhibit 5)
- Đa phần khách hàng có xu hướng quay lại mua hàng sau 49 ngày, mua trung bình 14 đơn hàng với giá trị rơi vào khoảng \$608 trong 2 năm (Exhibit 3)

Exhibit 6: Tỷ lệ RFM của các phân khúc

	Segment	No_Customers	Recency	Frequency	Monetary	Total_Revenue
0	At Risk Customers	215	58.4186	11.4605	1700.0512	365511.0000
1	Champions	28	13.6786	25.0714	1650.8929	46225.0000
2	Loyal Customers	101	18.0198	21.9208	1241.0099	125342.0000
3	Need Attention	1491	48.8444	11.8484	446.6881	666012.0000
4	Potential Loyalists	65	48.1385	25.6154	1143.8769	74352.0000
5	Promising Customers	340	56.7235	25.2353	253.7235	86266.0000

Exhibit 7: Số lượng khách hàng của từng tệp

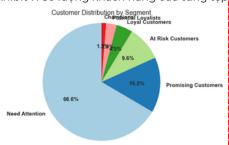


Exhibit 8: Đóng góp doanh thu của từng tệp

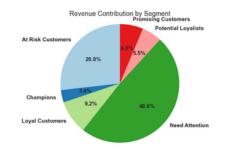
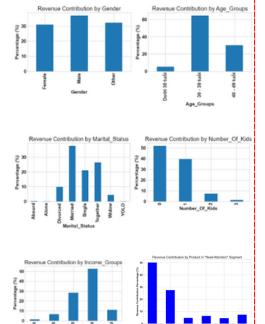


Exhibit 9: Đặc điểm nhân khẩu học của tệp Need Attention



PHÂN KHÚC KHÁCH HÀNG THEO HÀNH VI

Sử dụng mô hình K-mean, khách hàng được chia thành 6 tệp với các đặc điểm khác nhau (*Exhibit 6*):

- Tệp "Loyal Customers" và "Champions": sở hữu những khách hàng trung thành và mang lại giá trị cao nhất cho công ty, cần tiếp tục duy trì và gia tăng sự gắn kết với nhóm này.
- Tệp "Potential Loyalists": dù họ chỉ chiếm 3% tổng lượng khách hàng, nhưng vừa có tần suất mua hàng cao vừa có chi tiêu lớn. Tệp này có nhiều tiềm năng trở thành khách hàng trung thành tương lai.
- Tệp "Promising Customers": là những khách hàng mua hàng thường xuyên nhưng mức đóng góp doanh thu còn thấp.
 Công ty cần có chiến lược để kích thích chi tiêu cho tệp này.
- Tệp "At Risk Customers": là nhóm khách hàng mang lại nhiều doanh thu cho công ty nhưng đã lâu chưa quay lại mua hàng. Đây là có thể là tốn thất lớn cho công ty nếu ho rời đi.
- Tệp "Need Attention": là phân khúc chiếm 66% tổng lượng khách hàng và 49% tổng doanh thu nhưng lại có mức độ đóng góp vào doanh thu và tương tác với công ty thấp nhất.

Như vậy:

Nhóm "Need Attention" là tệp **cần chú ý nhất** vì có số lượng lớn và giá trị cao nhưng hành vi tiêu dùng chưa được tốt. Cần có chiến lược tiếp cận phù hợp để hạn chế khả họ năng rời đi hoặc trở thành tệp At Risk.

CHÂN DUNG KHÁCH HÀNG MỤC TIÊU

TỆP NEED ATTENTION (Exhibit 9)

Bao gồm nhiều customer persona khác nhau nhưng tiêu biểu nhất chính là:

- 1. Nam giới (30 39 tuổi) đã kết hôn nhưng chưa có con, thu nhập ở **mức cao** (\$65K-\$85K), thường chi tiêu nhiều vào mặt hàng liquor và pork (chiếm nhiều nhất)
- 2. Nữ giới (30 39 tuổi) đã kết hôn và có 1 con, thu nhập ở **mức thấp** (\$25K-\$45K), thường chi tiêu cho mặt hàng liquor và pork nhưng ít hơn so với nhóm 1 (chiếm nhiều thứ 2)
- 3. Nữ giới (30 39 tuổi), sống chung với người khác và chưa có con, thu nhập ở **mức trung bình** (\$45K-\$65K), thường chi tiêu nhiều cho mặt hàng liquor và pork (chiếm nhiều thứ 3)

PHÂN KHÚC KHÁCH HÀNG THEO HÀNH VI (Appendix 2)

PROMO 10 ĐANG NHẮM TỚI TỆP NAM GIỚI THU NHẬP CAO

Tệp khách hàng mục tiêu **phần lớn** là nam giới, đã kết hôn nhưng chưa có con. Với mức thu nhập cao trong khoảng 65.000 đến 85.000 trở lên, Tổng chi tiêu cho tất cả các sản phẩm đều cao hơn hẳn so với các chương trình khuyến mãi khác, trong đó tệp này **chi tiêu nhiều nhất** cho rượu bia, **gấp đôi** so với khách hàng ở các chương trình khuyến mãi promo_20 và promo_50 do **thu nhập cao**, có sự chênh lệch đáng kể về chi tiêu cho các sản phẩm so với các chương trình khuyến mãi còn lại.

PROMO 20 VÀ 50 ĐANG NHẮM CÙNG 1 TỆP KHÁCH HÀNG THU THẬP TRUNG BÌNH

Tệp khác hàng mục tiêu **chủ yếu** là nữ giới, sống chung với người khác, với mức thu nhập trung bình từ \$45,000 đến \$85,000. Về trình độ học vấn, đa số trong tệp này là những người đã tốt nghiệp. Đáng chú ý là tệp khách hàng này có đóng góp doanh thu cho sản phẩm Liquor **ít hơn** hơn so với các tệp khách hàng khác trong khuyến mãi Promo 10, đồng thời doanh thu của các sản phẩm khác cũng **thấp hơn**.

PROMO 30,40 ĐANG NHĂM TỚI SỐ LƯỢNG TỆP KHÁCH HÀNG LỚN NHƯNG THU THẬP THẤP

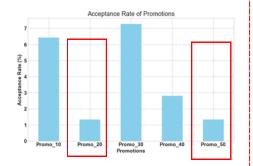
Tệp khách hàng trọng điểm trong chiến dịch promotion 30,40 này **chủ yếu** bao gồm các phụ nữ đã kết hôn và có 1 con. Đây là nhóm đối tượng có mức **thu nhập thấp**, do vậy mức chi tiêu đóng góp doanh thu cho tất cả các sản phẩm của họ cũng ở mức độ **thấp hơn** so với các tệp khách hàng khác có thu nhập cao hơn. Với trách nhiệm nuôi dưỡng gia đình, đặc biệt là con nhỏ, họ phải cân nhắc rất kỹ trong từng khoản chi tiêu.

ĐÁNH GIÁ ĐỘ PHÙ HỢP CỦA CÁC ƯU ĐÃI

- Từ đặc điểm của promotion 10 được nêu ở trên, dễ thấy rằng ưu đãi này đang có xu hướng tiếp cận đến người tiêu dùng giống với chân dung khách hàng thứ nhất của Tệp Need Attention. Điều này chứng tỏ Promotion 1 đã chọn đúng Target Audience cần hướng tới.
- Promotion 30 và 40 cũng cho thấy sự tương đồng trong các đặc điểm như thu nhập, tình trạng hôn nhân, giới tính, hành vi mua hàng với nhóm khách hàng thứ 2 của Tệp Need Attention.
- Cuối cùng, Promotion 20 và 50 phù hợp với chân dung thứ 3 của Tệp Need Attention về thu nhập, giới tính, lối sống và cách chi tiêu.

Tệp Need Attetion có đa dạng nhân khẩu học nhưng phần lớn sẽ được promotion 10% thu hút, ngoài ra các nhâu khẩu học thiểu số sẽ được các promotion như 20 30 40 50 thúc đẩy tiêu dùng. Như vậy công ty vừa có thể tối thiểu hóa chi phí chuyển đổi nhưng lại tối đa hóa hiệu quả của ưu đãi mạng lại

Exhibit 10: Tỷ lê chấp nhân của từng Promotion



THIẾT LẬP GIẢ THUYẾT ĐÀO SÂU VẤN ĐỀ (exhibit 10)

Từ Exihibit 10 ta có thể thấy promotion 20 và 50 đang có tỉ lệ được chấp nhận thấp nhất trong số 5 promotion.

Vậy: Vì sao khách hàng chưa chấp nhận promotion 20 và 50 nhiều?

Giả thiết 1: promotion trong thời điểm chưa hợp lý

- Do Các chương trình khuyến mại không được tích hợp hoặc liên kết với các nền tảng/kênh mua sắm ưa thích của người dùng.
- Các chương trình khuyến mại không được tích hợp hoặc liên kết với các dịch vụ/sản phẩm khác mà người dùng quan tâm

Giả thiết 2: promotion chưa phù hợp với điều kiện của người dùng

- Promo đang tiếp cận không đúng tệp khách hàng mà trải rộng mà chưa được cá nhân hóa
- Quy trình tham gia hoặc kích hoạt các chương trình khuyến mại **quá phức tạp.**

HÀNH TRÌNH KHÁCH HÀNG (GIẢ THUYẾT)



ĐỀ XUẤT THỬ NGHIỆM ĐẶT PROMOTION TẠI CÁC ĐIỂM CHẠM

PHÂN TÍCH

Các hoạt động "Promotion" được phân bổ vào các giai đoạn khác nhau của hành trình khách hàng (customer journey) nhằm tối ưu hóa hiệu quả tiếp cân và tương tác với họ.

Trong giai đoạn **"Acquisition"**, các kênh web visit và banner promotion đóng vai trò **thu hút** khách hàng tiềm năng, khi khách hàng bấm vào có thể **đưa thẳng** khách hàng tới chỗ hàng hoá thành toán.



PHÂN TÍCH

Tiếp theo, trong giai đoạn **"Conversion"**, các chương trình khuyến mại sẽ **đặt dưới** những chỗ giao dịch sản phẩm/dịch vụ sẽ **kích thích** khách hàng tiến hành giao dịch

. Cuối cùng, trong giai đoạn **"Retention",** các hoạt động như lựa chọn phương thức thanh toán sẽ **hiện ra** dòng chữ "bạn có muốn áp mã giảm giá hay không"

A/B TESTING

Bước 1: Xác định vấn đề

Promo_20 đang có tỷ lệ chấp nhận của khách hàng thấp, do đó cần đánh giá đâu là điểm chạm giúp tăng tỷ lệ tiếp cận của khách hàng với promotion

Bước 2: Chọn mẫu thử nghiệm

- Chọn sample từ nhóm khách hàng đang chấp nhận Promo_20, tập trung vào nhóm có nhân khẩu học là Nữ giới, thu nhập trung bình \$45000 - \$85000, sống chung với người khác và có con
- Chọn ra 3 sample có cùng kích thước để thử nghiệm trên 3 điểm cham:
 - Web/Store Visit: Cho banner của promotion hiển thị khi khách hàng vừa mới vào website/cửa hàng, đối với website có đường link trực tiếp đến trang sản phẩm
 - Lựa chọn sản phẩm: Promotion xuất hiện khi khách hàng đang trong quá trình tìm kiếm một sản phẩm cụ thể và khách hàng sẽ thực hiện hành động thu thập Promotion đó.
 - Khi thanh toán: Promotion xuất hiện ở giai đoạn thanh toán, có thể nằm trong ví của khách hàng hoặc voucher của hệ thống.

Bước 3: Thu thập dữ liệu

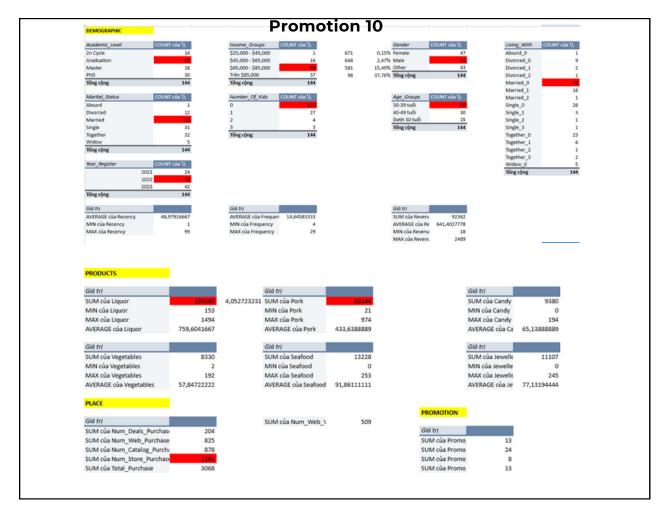
Bước 4: Thực hiện kiểm định thống kê và đánh giá độ hiệu quả của thử nghiệm

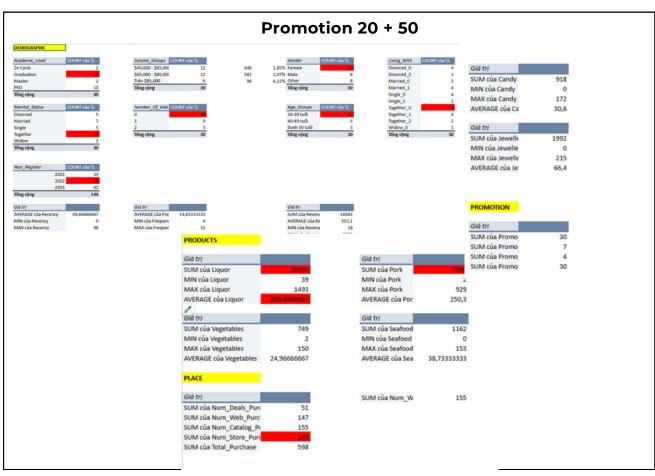
APPENDIX 1: Thống kê mô tả sau khi xử lý

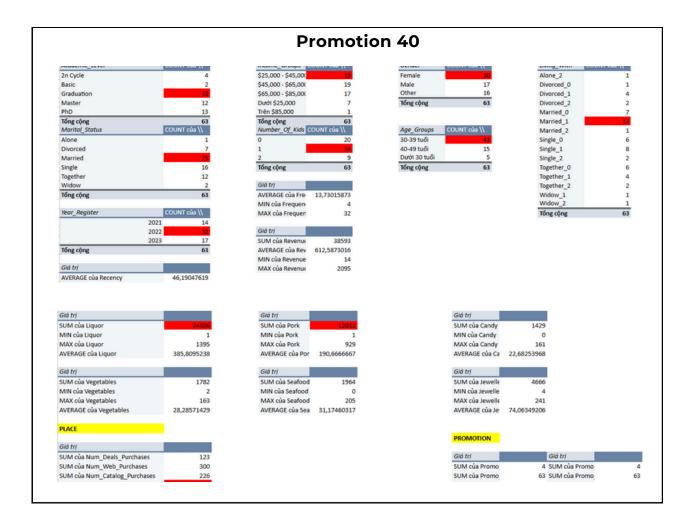
	TRƯỜNG	KIÉU DŰ LIĘU	SỐ LƯỢNG BẨN GHI	SÓ UNIQUE VALUE	SÓ MISSING VALUE			HUA GIA TRĮ H TÍNH				TR	ƯỚNG CHỨ/	A DÜ LIỆU Đ	ĮNH LƯỢNG	g				GHI CHÚ
STT								Tần suất phân		Mean			PHÂN BÓ QUARTILE							
						TALLOL	Giá trị	bő	Khoảng giá trị	Mean	Std	Min	10%	25%	50%	75%	90%	Max	IQR	
People																				
1	ID	Numeric	2240	2240	0	0				5489.99	2595.94	1001	1836.8	3251.5	5508	7733.5	9080.6	9997	4482	
2	Year Of Birth	Category	2240	28	Q	0				1987.94	4.97	1975	1982	1985	1988	1991	1994	2002	6	
3	Gender	Category	2240	3	0	0	Male, Female, Other	Male: 788 Female: 720 Other: 731												
4	Phone	Numeric	2240	2240	Q	0				84500191327	283468071.3	84000048859	84110501174	84253332601	8450437573	4 8474342248	84897013000	84998891229	490089884	
5	Payment_Method	Category	2240	4	446	19.92														
6	Academic_Level	Category	2240	5	0	0	Graduation, PhD, Master, 2n Cycle, Basic	Graduation: 1126 PhD: 456 Master: 370 2n Cycle: 203 Basic: 54												
7	Living With	Category	2240	23	0	0														
8	Income	Numeric	2240	1977	0	0				51972.71	21411.73	1730	24218	35533.5	51569	68277.5	79768.8	162397	32744	
9	Registration_Time	Category	2240	663	0	0														
10	Recency	Numeric	2240	100	0	0				49.12	28.96	0	9	24	49	74	89	99	50	
11	Complain	Numeric	2240	2	0	0			1	0.01	0.1	0	0	0	0	0	0	1	0	

	TRƯỜNG	KIÉU DŰ	sáurosc	só	só									;						
		LIEU	Số LƯỢNG BÀN GHI	UNIQUE VALUE	MISSING VALUE	MISSING	Giá trị	Tần suất phân		Mean		PHÂN BỔ QUARTILE								GHI CHÚ
					VALUE	VALUE		bå	Khoảng giá trị		Sed	Min	10%	25%	50%	75%	90%	Max	IQR	1
Product																				
- 1	Liquor	Numeric	2240	776	0	0				305.07	336.61	1	7	25	175	505.5	823.2	1494	480.5	
2	Vegetables	Numeric	2240	158	0	0				28.31	39.78	2	2	3	10	35	85	201	32	
3	Pork	Numeric	2240	558	0	0				167.02	225.74	0	7	16	67	232	499	1725	216	1
4	Seafood	Numeric	2240	182	0	0				37.54	54.64	0	0	3	12	50	120	259	47	1
5	Candy	Numeric	2240	177	0	0				27.07	41.29	0	0	1	- 8	33	89	263	32	1
6	Jewellery	Numeric	2240	213	0	0				44.04	52.17	0	3	9	24	56	122	362	47	1
Promotion																				
1	Num_Deals_Purchases	Numeric	2240	15	0	0				2.32	1.93	0	1	1	2	3	5	15	2	\Box
2	Promo_10	Numeric	2240	2	0	0				0.06	0.25	0	0	0	0	0	0	1	0	
3	Promo_20	Numeric	2240	2	0	0				0.01	0.12	0	0	0	0	0	0	1	0	1
4	Promo_30	Numeric	2240	2	0	0				0.07	0.26	0	0	0	0	0	0	1	0	
5	Promo_40	Numeric	2240	2	0	0				0.03	0.17	0	0	0	0	0	0	1	0	1
6	Promo_50	Numeric	2240	2	0	0				0.01	0.12	0	0	0	0	0	0	1	0	
Place																				
- 1	Num Web Purchases	Numeric	2240	15	0	0				04.09	2.78	0	1	2	4	6	8	27	4	
2	Num Catalog Purchases	Numeric	2240	14	0	0				2.66	2.92	0	0	0	2	4	7	28	4	1
3	Num_Store_Purchases	Numeric	2240	14	0	0				5.79	3.25	0	2	3	5	- 8	11	13	5	1
4	Num Web Visits Month	Numeric	2240	16	0	0				5.32	2.43	0	2	3	6	7	8	20	4	1
5	Total Purchase	Numeric	2240	30	0	0	1			14.86	7.68	٥		\$	15	21	25	44	13	1

APPENDIX 2: Đặc điểm của từng Promotion









APPENDIX 3

