ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO THỰC HÀNH IT3103-744529-2024.1 BÀI THỰC HÀNH 4

Họ và tên sinh viên: Đoàn Thanh Tùng

MSSV: 20225946

Lớp: Việt Nhật 02 - K67

GVHD: Lê Thị Hoa

HTGD: Bùi Trọng Dũng

Hà Nội 11/2024

BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 4 LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Contents

1	Crea	ate the Book class	4
2	Crea	ating the abstract Media class	6
3	Crea	ating the CompactDisc class	8
	3.1	Create the Disc class extending the Media clas	8
	3.2 incudin	Create the Track class which models a track on a compact disc and will store informing the title and length of the track	
	3.3	Open the CompactDisc class	
4		ate the Playable interface	
5		date the Cart class to work with Media	
6	Upda	date the Store class to work with Media	18
7	Cons	structors of whole classes and parent classes	20
8	Uniq	que item in a list	21
9	Poly	ymorphism with toString() method	22
1() So	ort media in the car	23
1:	1 Cr	reate a complete console application in the Aims class	24
	11.1	Người dùng chọn 1: View store	25
	11.1.	1.1 Người dùng tiếp tục chọn 1. See a media's details	26
	11.1.	1.2 Người dùng chọn 2: Add a media to the cart	27
	11.1.	1.3 Người dùng chọn 3: Play a media	27
	11.1.	1.4 Người dùng chọn 4: See current cart	28
	11.2	Người dùng chọn 2: Update store	29
	11.2.	2.1 Người dùng chọn 1: Add a media to the store	29
	11.2.	2.2 Người dùng chọn 2: Remove a media from the store	30
	11.3	Người dùng chọn 3: See current cart	31
	11.3.	3.1 Người dùng chọn 1: Filter medias in cart	32
	11.3.	3.2 Người dùng chọn 2: Sort medias in cart	34
Κù	11.3. 20231	3.3 Người dùng chọn 3: Remove media from cart	
• • •			J T D

11.3.4	Người dùng chọn 4: Play a media	36
11.3.5	Người dùng chọn 5: Place order	36

12	Class Diagram	38
13	UseCase Diagram	39
14	Answer Questions	39
Tab	ole of Figures	
Figure	e 1.1: Book Class 1	4
Figure	e 1.2: Book Class 2	5
Figure	e 2.1: Media Class 1	6
Figure	e 2.2: Media Class 2	7
Figure	e 3.1: Disc Class	8
Figure	e 3.2: DigitalVideoDisc Class	9
Figure	e 3.3: CompactDisc Class	9
Figure	e 3.4: Track Class	10
Figure	e 3.5: CompactDisc Class 1	11
Figure	e 3.6: CompactDisc Class 2	12
Figure	e 4.1: Playable interface	13
Figure	e 4.2: Method play() của DigitalVideoDisc	13
Figure	e 4.3: Method play() của Track	13
Figure	e 4.4: Method play() của CompactDisc	13
Figure	e 5.1: Cart Class 1	14
Figure	e 5.2: Cart Class 2	15
Figure	e 5.3: Cart Class 3	16
Figure	e 6.1: Store Class 1	18
Figure	e 7.1: Constructor Track Class	20
Figure	e 7.2: Constructor CompactDisc Class	20
Figure	e 7.3: Constructor Media Class	20
Figure	e 7.4: Constructor Disc Class	21
Figure	e 8.1: Override equals in Media Class	21
Figure	e 8.2: Override equals in Track Class	21
Figure	e 9.1: Code mô phỏng Polymorphism	22
Figure	e 9.2: Override toString() in Media Class	22
Figure	e 9.3: Result demo Polymorphism	22
Figure	e 10.1: Add the comparators as attributes of the Media class	23
Figure	e 10.2: MediaComparatorByCostTitle Class	23
Figure	e 10.3: MediaComparatorByTitleCost Class	24
Figure	e 11.1: Màn hình chính	24
Figure	e 11.2: Vào Trang View Store	25
Figure	e 11.3: See a media's details	26
Figure	e 11.4: Thêm vào Cart	26
Figure	e 11.5: Thêm media vào Cart	27

Figure 11.6: Play a media	27
Figure 11.7: See current cart after sort	
Figure 11.8: Vào Trang Update Store	29
Figure 11.9: Add a media to store	29
Figure 11.10: Result after add media to store	30
Figure 11.11: Remove a media from the store	30
Figure 11.12: Result after remove a media	31
Figure 11.13: Vào trang See current cart	31
Figure 11.14: Media in Cart	32
Figure 11.15: Filter Cart By id	32
Figure 11.16: Filter Cart By Title	33
Figure 11.17: Sort Cart By Title	34
Figure 11.18: Sort Cart By Cost	
Figure 11.19: Remove media by id	35
Figure 11.20: Result after remove media in cart by id	35
Figure 11.21: Play a media in cart	36
Figure 11.22: Order	36
Figure 12.1: Class Diagram	38
Figure 13.1: UseCase Diagram	39
Figure 14.1: Triển khai Comparable trong lớp trừu tượng Media	
Figure 14.2: Mở rộng để so sánh nhiều thuộc tính hơn	
Figure 14.3: Triển khai tại lớp con	40

1 Create the Book class

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Book {
    private int id;
    private String title;
    private String category;
    private float cost;
    private float cost;
    public Book() {
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

    public Book(int id, String title, String category, float cost) {
     }

    public Book(int id, String title, String category, float cost, List<String> authors) {
     }

    public String getTitle() {
        return title;
    }

    public String getCategory() {
        return category;
    }
}
```

Figure 1.1: Book Class 1

```
public String getCategory() {
    return category;
}

public float getCost() {
    return cost;
}

public List<String> getAuthors() {
    return authors;
}

public void addAuthor(String authorName) {
    if (!authors.contains(authorName)) {
        authors.add(authorName);
        System.out.println("Doan Thanh Tung || " + authorName + "is added successfully");
    } else {
        System.out.println("Doan Thanh Tung || " + authorName + "is already in the list");
    }
}

public void removeAuthor(String authorName) {
    if (authors.contains(authorName);
        System.out.println("Doan Thanh Tung || " + authorName + "is removed successfully");
    } else {
        System.out.println("Doan Thanh Tung || " + authorName + "is removed successfully");
    }
}
```

Figure 1.2: Book Class 2

2 Creating the abstract Media class

Đây sẽ là lớp cha để các lớp DigitalVideoDisc, Book kế thừa.

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

//Doan Thanh Tung = 20225946|
public abstract class Media {
   int id;
   String title;
   String category;
   float cost;

public Media() {
   }

   public int getId() {
      return id;
   }

   public void setId(int id) {
      this.id = id;
   }

   public String getTitle() {
      return title;
   }

   public void setTitle(String title) {
      this.title = title;
   }
}
```

Figure 2.1: Media Class 1

```
//Doan Thanh Tung - 20225946
public String getCategory() {
    return category;
}

public void setCategory(String category) {
    this.category = category;
}

public float getCost() {
    return cost;
}

public void setCost(float cost) {
    this.cost = cost;
}
```

Figure 2.2: Media Class 2

3 Creating the CompactDisc class

3.1 Create the Disc class extending the Media clas

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

//Doan Thanh Tung - 20225946
public class Disc extends Media {
    private int length;
    private String director;

public Disc(int id, String title, String category, float cost) {
        super(id, title, category, cost);
    }

public Disc(int id, String title, String category, float cost, int length, String director) {
        super(id, title, category, cost);
        this.length = length;
        this.director = director;
    }

public void setLength(int length) {
        this.length = length;
    }

public void setDirector(String director) {
        this.director = director;
    }

}
```

Figure 3.1: Disc Class

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

// Doan Thanh Tung - 20225946
public class DigitalVideoDisc extends Disc {
    private String director;
    private int length;

public DigitalVideoDisc(int id, String title, String category, float cost) {
        super(id, title, category, cost);
    }

public String getDirector() {
        return director;
    }

public int getLength() {
        return length;
    }
}
```

Figure 3.2: DigitalVideoDisc Class

```
package hust.soict.dsai.aims.media;
import java.util.ArrayList;

//Doan Thanh Tung - 20225946

public class CompactDisc extends Disc {
    private String artist;
    private ArrayList<Track> tracks = new ArrayList<Track>();
    public CompactDisc(int id, String title, String category, float cost) {
        super(id, title, category, cost);
    }
}
```

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

//Doan Thanh Tung - 20225946

public class CompactDisc extends Disc {

}
```

Figure 3.3: CompactDisc Class

3.2 Create the Track class which models a track on a compact disc and will store information incuding the title and length of the track.

```
package_hust.soict.dsai.aims.media;

//Doan Thanh Tung - 20225946

public class Track {
    private int length;
    private String title;
    public Track() {

        }
     public void setLength(int length) {
            this.length = length;
      }
     public void setTitle(String title) {
            this.title = title;
      }
}
```

Figure 3.4: Track Class

3.3 Open the CompactDisc class

```
package hust.soict.dsai.aims.media;
import java.util.ArrayList;

//Doan Thanh Tung - 20225946

public class CompactDisc extends Disc {
    private String artist;
    private ArrayList<Track> tracks = new ArrayList<Track>();

public CompactDisc(int id, String title, String category, float cost, String artist, ArrayList<Trac super(id, title, category, cost);
    this.artist = artist;
    this.tracks = tracks;
    }

public String getArtist() {
    return artist;
}

public void addTrack(Track track) {
    if(!tracks.contains(track)) {
        tracks.add(track);
        System.out.println("Doan Thanh Tung || " + track + "is added successfully");
    }
    System.out.println(track+" is already in the track list");
}</pre>
```

Figure 3.5: CompactDisc Class 1

```
public void addTrack(Track track) {
    if(!tracks.contains(track)) {
        tracks.add(track);
        System.out.println("Doan Thanh Tung || " + track + "is added successfully");
    }
    System.out.println(track+" is already in the track list");
}

public void removeTrack(Track track) {
    if (tracks.contains(track)) {
        tracks.remove(track);
        System.out.println("Doan Thanh Tung || " + track + "is removed successfully");
    } else {
        System.out.println("Doan Thanh Tung || " + track + "is not in the track list");
    }
}

public int getLength() {
    int totalLength = 0;
    for (Track track : tracks) {
        totalLength += track.getLength();
    }
    return totalLength;
}
```

Figure 3.6: CompactDisc Class 2

4 Create the Playable interface

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

//Doan Thanh Tung - 20225946
public interface Playable {
    public void play();
}
```

Figure 4.1: Playable interface

Implement play() cho các class DigitalVideoDisc, Track, CompactDisc

```
## Coverride
public void play() {
    System.out.println("DOAN THANH TUNG || Playing DVD: " + this.getTitle());
    System.out.println("DOAN THANH TUNG || DVD length: " + this.getLength());
}
```

Figure 4.2: Method play() của DigitalVideoDisc

```
@override
public void play() {
    System.out.println("DOAN THANH TUNG || Playing DVD: " + this.getTitle());
    System.out.println("DOAN THANH TUNG || DVD length: " + this.getLength());
}
```

Figure 4.3: Method play() của Track

```
@Override
public void play() {
    System.out.println("DOAN THANH TUNG || Playing CD: " + this.getTitle());
    System.out.println("DOAN THANH TUNG || CD length: " + this.getLength());
    for (Track track: tracks) {
        track.play();
    }
}
```

Figure 4.4: Method play() của CompactDisc

5 Update the Cart class to work with Media

Lớp Cart bây giờ cần có khả năng tương tác với các đối tượng DVD, CD và Book. Vì các lớp DVD, CD và Book đều kế thừa từ lớp Media, nên thay vì làm việc trực tiếp với từng lớp con, lớp cart chỉ cần giao tiếp với lớp Media là có thể hoạt động được với tất cả.

Figure 5.1: Cart Class 1

Figure 5.2: Cart Class 2

```
// Doan Thanh Tung = 20225946
public void search(int id) {
    for (int i = 0; i < qtyOrdered; i++) {
        if (itemsOrdered.get(i).getId() == id) {
            System.out.println("\nSuccessfull");
            System.out.println(itemsOrdered.get(i).toString());
            return;
        }
    }
    System.out.println("\nNot Found!");
}

// Doan Thanh Tung = 20225946

public void search(String title) {
    for (int i = 0; i < qtyOrdered; i++) {
        if (itemsOrdered.get(i).getTitle() == title) {
            System.out.println("\nSuccessfull");
            System.out.println(itemsOrdered.get(i).toString());
            return;
        }
    }
    System.out.println("\nNot Found!");
}
</pre>
```

Figure 5.3: Cart Class 3

6 Update the Store class to work with Media

Figure 6.1: Store Class 1

7 Constructors of whole classes and parent classes

```
//Doan Thanh Tung - 20225946
public Track(int length, String title) {
   this.length = length;
   this.title = title;
}
```

Figure 7.1: Constructor Track Class

Figure 7.2: Constructor CompactDisc Class

Lớp Disc kế thừa lớp Media, khi đó lớp Media là lớp cha, lớp Disc là lớp con.

```
//Doan Thanh Tung - 20225946
public Media(int id, String title, String category, float cost) {
    this.id = id;
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.cost = cost;
}
```

Figure 7.3: Constructor Media Class

```
// Doan Thanh Tung - 20225946
public Disc(int id, String title, String category, float cost) {
    super(id, title, category, cost);
}

public Disc(int id, String title, String category, float cost, int length, String director) {
    super(id, title, category, cost);
    this.length = length;
    this.director = director;
}
```

Figure 7.4: Constructor Disc Class

8 Unique item in a list

Để tránh trùng lặp các phần tử media trong giỏ hàng hoặc các track trong một đĩa CD, chúng ta có thể ghi đè lại phương thức equals() mặc định kế thừa từ lớp Object. Việc này cho phép so sánh bản chất thay vì so sánh vị trí ô nhớ của các đối tượng, qua đó ngăn chặn thêm các phần tử bị trùng lắp vào danh sách.

```
// Doan Thanh Tung
public boolean equals(Object o) {
   if (o instanceof Media) {
        Media media = (Media) o;
        if (media.getTitle() == this.title) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}
```

Figure 8.1: Override equals in Media Class

```
//Doan Thanh Tung - 20225946
public boolean equals(Object o) {
   if(o instanceof Track) {
        Track track = (Track) o;
        if(track.getTitle().equals(title) && track.getLength() == length) {
            return true;
        }
    }
   return false;
}
```

Figure 8.2: Override equals in Track Class

9 Polymorphism with toString() method

```
//Doan Thanh Tung - 20225946
public static void main(String[] args) {
    List<Media> mediae = new ArrayList<Media>();
    CompactDisc cd = new CompactDisc(1, "My Heart Will Go On", "Pop", 15.0f);
    DigitalVideoDisc dvd = new DigitalVideoDisc(2, "Inception", "Science Fiction", 199.99f);
    Book book = new Book(3, "Clean Code", "Programming", 35.5f);
    mediae.add(book);
    mediae.add(dvd);
    mediae.add(cd);
    for (Media m : mediae) {
        System.out.println(m.toString());
    }
}
```

Figure 9.1: Code mô phỏng Polymorphism

Figure 9.2: Override toString() in Media Class

Kết quả

```
DOAN THANH TUNG | Media informations:
title: Clean Code
category: Programming
cost: 35.5

DOAN THANH TUNG | Media informations:
title: Inception
category: Science Fiction
cost: 199.99

DOAN THANH TUNG | Media informations:
title: My Heart Will Go On
category: Pop
cost: 15.0
```

Figure 9.3: Result demo Polymorphism

Lớp Media là lớp cơ sở được kế thừa bởi các lớp cụ thể hơn là CompactDisc, DigitalVideoDisc và Book. Khi khởi tạo các đối tượng cd, dvd, book thuộc lớp con rồi gán chúng cho biến kiểu Media, ta áp dụng kỹ thuật gọi là upcasting.

Việc thêm chúng vào danh sách media và duyệt danh sách để in ra thông tin mỗi phần tử bằng phương thức toString() là ví dụ điển hình cho tính đa hình động. Mỗi lớp con có thể cài đặt riêng toString() nên kết quả sẽ khác nhau dựa theo loại đối tượng, mà không cần quan tâm đến kiểu cụ thể của từng phần tử.

10 Sort media in the car

Sắp xếp các media trong giỏ hàng theo hai tiêu chí:

 Bằng title: Hiển thị tất cả các media theo thứ tự bảng chữ cái. Trong trường hợp cùng title, media có cost cao hơn sẽ được hiển thị trước.

- Bằng cost: Hiển thị theo thứ tự cost giảm dần. Trong trường hợp cost như nhau, sắp xếp media theo thứ tự bảng chữ cái

```
//Doan Thanh Tung - 20225946 public static final Comparator<Media> COMPARE_BY_TITLE_COST = new MediaComparatorByTitleCost();
public static final Comparator<Media> COMPARE_BY_COST_TITLE = new MediaComparatorByCostTitle();
```

Figure 10.1: Add the comparators as attributes of the Media class

Figure 10.2: MediaComparatorByCostTitle Class

Figure 10.3: MediaComparatorByTitleCost Class

11 Create a complete console application in the Aims class

Figure 11.1: Màn hình chính

11.1 Người dùng chọn 1: View store

```
Doan Thanh Tung - 20225946 - AIMS:
1.View store
2.Update store
3.See current cart
0. Exit
Please choose a number: 0-1-2-3
Book: Clean Code - Programming - [] - $35.5
CD: My Heart Will Go On - Pop - null - null - 0s - $15.0
DVD: Inception - Science Fiction - null - 0s - $199.99
DVD: alone in the dark - Science Fiction - null - 0s - $199.99
Doan Thanh Tung - 20225946 - Options:
1.See a media's details
2.Add a media to cart
3.Play a media
4.See current cart
0.Back
Please choose a number: 0-1-2-3-4
```

Figure 11.2: Vào Trang View Store

11.1.1 Người dùng tiếp tục chọn 1. See a media's details

Figure 11.3: See a media's details

Figure 11.4: Thêm vào Cart

11.1.2 Người dùng chọn 2: Add a media to the cart

Figure 11.5: Thêm media vào Cart

11.1.3 Người dùng chọn 3: Play a media

Figure 11.6: Play a media

11.1.4 Người dùng chọn 4: See current cart

Figure 11.7: See current cart after sort

11.2 Người dùng chọn 2: Update store

Figure 11.8: Vào Trang Update Store

11.2.1 Người dùng chọn 1: Add a media to the store

Figure 11.9: Add a media to store

=> Kết quả sau khi thêm

Figure 11.10: Result after add media to store

11.2.2 Người dùng chọn 2: Remove a media from the store

Figure 11.11: Remove a media from the store

=> Kết quả sau khi remove

Figure 11.12: Result after remove a media

11.3 Người dùng chọn 3: See current cart

```
Doan Thanh Tung - 20225946 - Options:
1.See a media's details
2.Add a media to cart
3.Play a media
4.See current cart
0.Back
Please choose a number: 0-1-2-3-4
DVD: Inception - Science Fiction - null - 0s - $199.99
Book: Clean Code - Programming - [] - $35.5
Doan Thanh Tung - 20225946 - Options:
1. Filter medias in cart
2. Sort medias in cart
3. Remove media from cart
4. Play a media
5. Place order
0. Back
Please choose a number: 0-1-2-3-4-5
```

Figure 11.13: Vào trang See current cart

Giả sử lúc này trong Cart sẽ có các Media sau

```
DVD: Inception - Science Fiction - null - 0s - $199.99
Book: Clean Code - Programming - [] - $35.5
```

Figure 11.14: Media in Cart

11.3.1 Người dùng chọn 1: Filter medias in cart

Figure 11.15: Filter Cart By id

Figure 11.16: Filter Cart By Title

11.3.2 Người dùng chọn 2: Sort medias in cart

Figure 11.17: Sort Cart By Title

Figure 11.18: Sort Cart By Cost

11.3.3 Người dùng chọn 3: Remove media from cart

Figure 11.19: Remove media by id

=> Kết quả

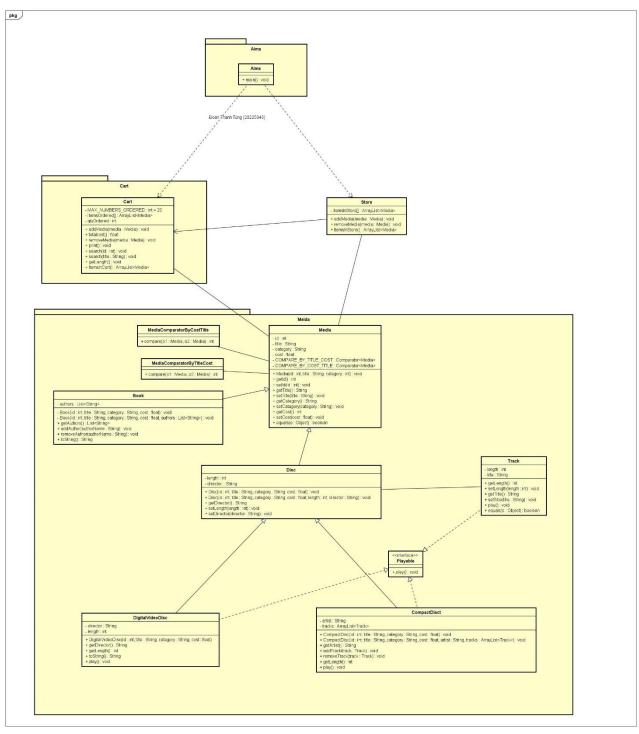
Figure 11.20: Result after remove media in cart by id

11.3.4 Người dùng chọn 4: Play a media

Figure 11.21: Play a media in cart

11.3.5 Người dùng chọn 5: Place order

Figure 11.22: Order



12 Class Diagram

Figure 12.1: Class Diagram

13 UseCase Diagram

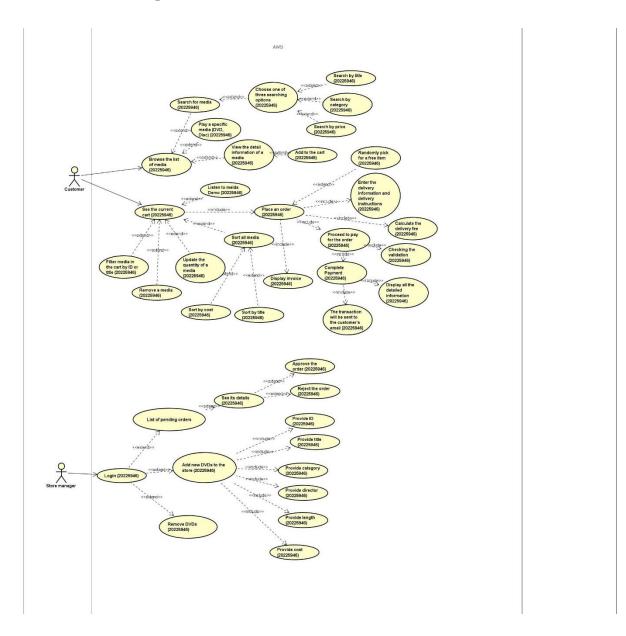


Figure 13.1: UseCase Diagram

14 Answer Questions

Trong trường hợp muốn so sánh các đối tượng Media với nhau bằng cách sử dụng Comparable thay vì Comparator, thì thay vì tạo ra các lớp riêng cho từng Comparator, chúng ta cần để lớp Media triển khai interface Comparable.

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

import java.util.Comparator;

public class MediaComparatorByCostTitle implements Comparator<Media> {

    // Doan Thanh Tung - 20225946
    public int compare(Media o1, Media o2) {
        return Comparator.comparing(Media::getCost).compare(o1, o2);
    }
}
```

Figure 14.1: Triển khai Comparable trong lớp trừu tượng Media

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

import java.util.Comparator;

public class MediaComparatorByCostTitle implements Comparator<Media> {

    // Doan Thanh Tung - 20225946

public int compare (Media o1, Media o2) {
    return Comparator.comparing (Media::getCost).thenComparing (Media::getTitle).compare (o1, o2);
}

}

}
```

Figure 14.2: Mở rộng để so sánh nhiều thuộc tính hơn

```
8 public abstract class Media {
9    int id;
0    String title;
1    String category;
2    float cost;
3    // Doan Thanh Tung - 20225946
4    public static final Comparator<Media> COMPARE_BY_TITLE_COST = new MediaComparatorByTitleCost();
5    public static final Comparator<Media> COMPARE_BY_COST_TITLE = new MediaComparatorByCostTitle();
```

Figure 14.3: Triển khai tại lớp con

Cách triển khai này giúp chúng ta linh hoạt hơn khi so sánh các đối tượng Media và cung cấp khả năng mở rông cho các lớp con khác nếu cần thiết.