

...

Cho biến `int x = 5`; Dòng nào sau đây trả về địa chỉ của `x`? *

- ☐ `*x`
- ☐ `**x`
- ☐ `(int *) x`
- ☐ `&x`

Cho biến `int *px = 0x1234`; Dòng nào sau đây cho biết giá trị tại ô nhớ số `0x1234`? *

- ☐ `*px`
- ☐ `**px`
- ☐ `(int *) px`
- ☐ `&px`

...

Sau dòng khai báo sau, hãy cho biết kiểu của các biến được khai báo: `int* x, y, z;` *

- ☐ Biến `int x`; biến con trỏ `int y, z`
- ☐ Biến con trỏ `int x, y, z`
- ☐ Biến con trỏ `x`; biến `int y, z`
- ☐ Biến con trỏ `x, y`; biến `int z`
- ☐ Option 5

Cho `char *pc = 1234; pc += 6`. Hiện tại `pc` có giá trị là? *

- ☐ 1235
- ☐ 1246
- ☐ 1240
- ☐ 1258

...

Số `0x13371234` được lưu tại ô nhớ 100-103 inclusively theo kiểu big endian. Giá trị tại ô nhớ số 101 là? *

- ☐ 0x13
- ☐ 0x33
- ☐ 0x37
- ☐ 0x34

Hãy chọn những cách truy cập bộ nhớ hợp lệ trong ASM *

☐ $[rbx + 8 * rsi + 4]$

☐ $[rbx]$

☐ $[rbx * rcx * rdi]$

☐ $[10 + rbx * 5]$

☐ $[rdi + 3 * rbx]$

☐ $[rdi + 4 * rbx]$