

- Mô tả dự án:

Tạo phần mềm quản lý sách có những tính năng sau:

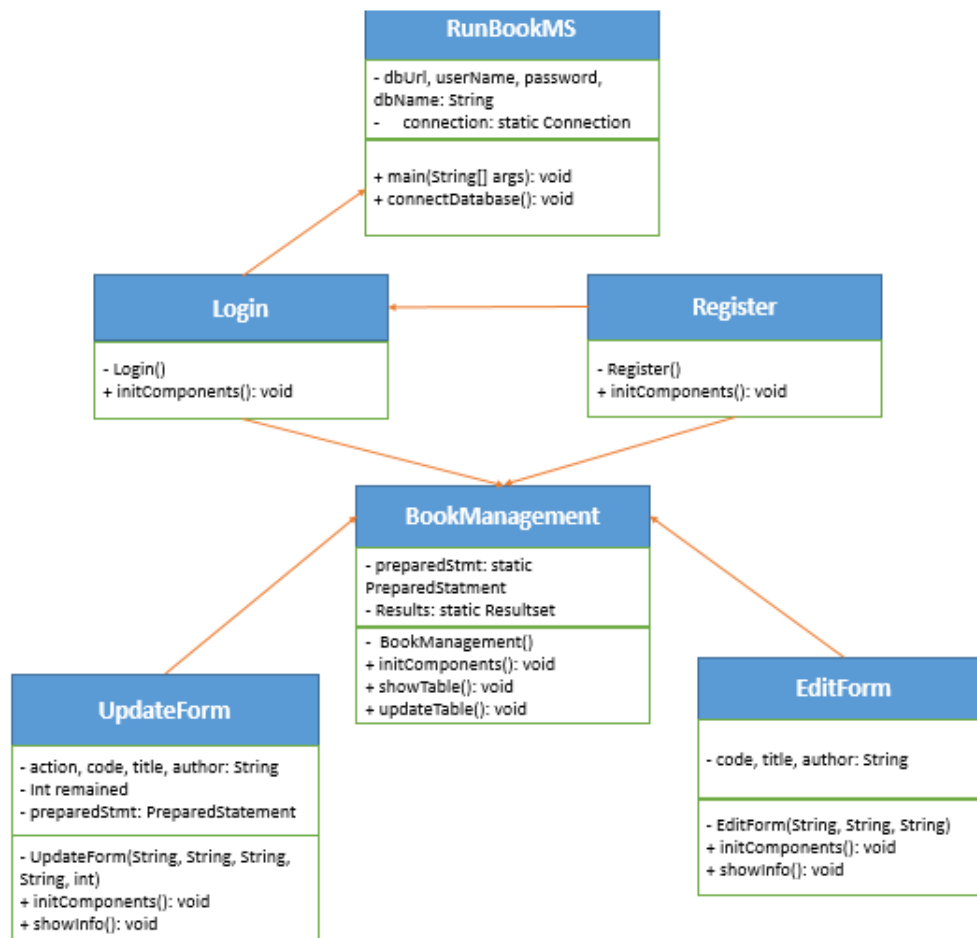
- Yêu cầu đăng ký (nếu chưa có tài khoản) hoặc đăng nhập để sử dụng tính năng quản lý
- Cho phép thêm sách mới, mua thêm, bán bớt sách
- Cho phép chỉnh sửa hoặc xóa sách
- Hiển thị hộp thoại thông báo kết quả các hành động của người sử dụng

- Các lý thuyết đã được áp dụng:

- Sử dụng JOptionPane, JTable
- Sử dụng JDBC, xử lý CRUD (create, read, update, delete)

- Kết quả thiết kế của ASM:

- Sơ đồ lớp



- **Màn hình và hoạt động:**
 - Login & Register:

The image shows two overlapping windows from a software application. The left window, titled "Login Updat...", contains a "Login" section with two input fields: "Username:" and "Password:". Below these fields are two buttons: "Login" and "Register". The right window, titled "Login UpdateF...", also contains a "Login" section with three input fields: "Username:", "Password:", and "Re-pass:". Below these fields is a single "Register" button.

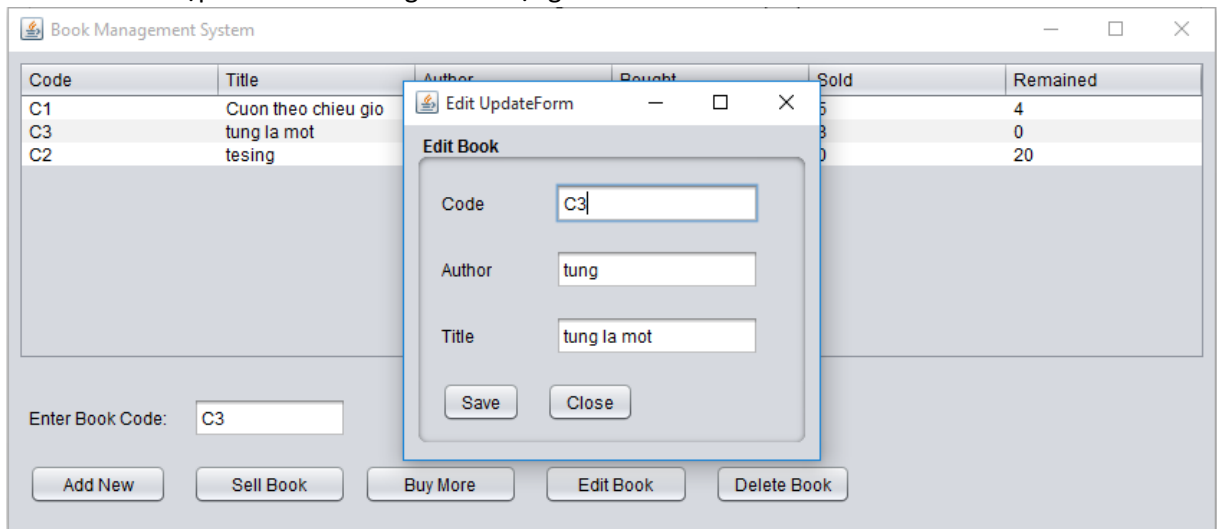
- Màn hình chính: lưu trữ thông tin các cuốn sách. Cho phép thêm mới, mua thêm, bán bớt, chỉnh sửa và xóa

The image shows the main window of a "Book Management System". It contains a table with the following data:

Code	Title	Author	Bought	Sold	Remained
C1	Cuon theo chieu gio	Unknown	9	5	4
C3	tung la mot	tung	3	3	0
C2	tesing	tung	20	0	20

Below the table, there is an input field labeled "Enter Book Code:" and five buttons: "Add New", "Sell Book", "Buy More", "Edit Book", and "Delete Book".

- Nhập Book Code và người sử dụng có thể chỉnh sửa book theo mã Book Code



- Dữ liệu sẽ được lưu trong mysql: database asm4_tungnd, table book_system và users

