

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ PTNT**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**



**NHÓM 1 – ĐỀ TÀI 2**

**TÌM HIỂU HỆ THỐNG ARTEMIS  
NỀN TẢNG HỌC TẬP TƯƠNG TÁC VỚI PHẢN HỒI CÁ  
NHÂN HÓA**

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN HỌC  
PHÁT TRIỂN DỰ ÁN PHẦN MỀM**

**HÀ NỘI, NĂM 2025**

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ PTNT**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**

**NHÓM 1 – ĐỀ TÀI 2**

**TÌM HIỂU HỆ THỐNG ARTEMIS  
NỀN TẢNG HỌC TẬP TƯƠNG TÁC VỚI PHẢN HỒI CÁ  
NHÂN HÓA**

Ngành: Kỹ thuật phần mềm

**NGƯỜI HƯỚNG DẪN: Ts. Cù Việt Dũng**

**HÀ NỘI, NĂM 2025**

## LỜI NÓI ĐẦU

Sự ra đời và phát triển của công nghệ trong giáo dục đã mang đến nhiều đổi mới mạnh mẽ trong cách thức giảng dạy và học tập trên toàn thế giới nói chung và Việt Nam nói riêng.

Artemis hiện là một nền tảng học tập tương tác đầy đủ tính năng được cung cấp miễn phí với tài khoản được cấp từ nhà trường. Bạn có thể thêm các loại bài tập đa dạng như bài tập lập trình, câu hỏi trắc nghiệm, bài tập mô hình hóa và thu thập kết quả một cách dễ dàng với giao diện trực quan.

Artemis mang đến một hệ sinh thái học tập toàn diện với nhiều tính năng hiện đại. Hệ thống hỗ trợ đa dạng các loại bài tập từ lập trình, trắc nghiệm đến mô hình hóa, tích hợp công cụ quản lý mã nguồn và tự động đánh giá. Nền tảng còn cung cấp không gian làm việc cộng tác cho phép tương tác thời gian thực giữa giảng viên và sinh viên, cùng với các tính năng thông báo và theo dõi tiến độ học tập hiệu quả.

Hệ thống đánh giá trực tuyến của Artemis giúp cho giảng viên và nhà trường có thể đánh giá được chất lượng bài làm của sinh viên, về môi trường học tập cũng như có thể thực hiện các bài kiểm tra chấm điểm tự động. Tất cả những gì bạn cần làm là tạo bài tập của mình và gửi đi, vì vậy hãy xem các tùy chọn và những gì bạn có thể làm với từng loại.

Xin cảm ơn Ts.Cù Việt Dũng đã tận tình hướng dẫn và truyền đạt kiến thức cho nhóm chúng em trong suốt quá trình thực hiện dự án này. Dù đã cố gắng hết mình nhưng cũng không thể tránh được sai sót. Nhóm em mong nhận được những lời góp ý của Thầy để hoàn thiện dự án được tốt nhất!

Nhóm chúng em xin chân thành cảm ơn!

## PHÂN CHIA NHIỆM VỤ

### Team 1: Tìm hiểu yêu cầu khách hàng và lập kế hoạch dự án

Người thực hiện	Nhiệm vụ
Đỗ Tuấn Dũng (Leader)	<ul style="list-style-type: none"><li>Tìm hiểu yêu cầu khách hàng</li><li>Tìm các yêu cầu nhằm đạt được mục tiêu xây dựng hệ thống</li><li>Sửa lại toàn bộ báo cáo</li></ul>
Trần Công Danh	<ul style="list-style-type: none"><li>Giới thiệu về dự án</li><li>Các nhân tố tham gia</li></ul>
Trần Việt Hoàng	<ul style="list-style-type: none"><li>Phạm vi của dự án</li><li>Yêu cầu hệ thống và người dùng</li></ul>
Hoàng Thanh Thủy	<ul style="list-style-type: none"><li>Xây dựng điều lệ dự án</li><li>Mô hình phát triển hệ thống</li></ul>
Lại Minh Tuấn	<ul style="list-style-type: none"><li>Lập kế hoạch</li></ul>

### Team 2: Phân tích, đặc tả, thiết kế

Người thực hiện	Nhiệm vụ
Nguyễn Duy Phong (Leader)	<ul style="list-style-type: none"><li>Vẽ biểu đồ use case và đặc tả</li><li>Vẽ biểu đồ tuần tự</li><li>Biểu đồ hoạt động</li></ul>
Trần Công Danh	<ul style="list-style-type: none"><li>Xác định các yêu cầu chức năng</li><li>Vẽ biểu đồ use case và đặc tả</li></ul>
Nguyễn Thị Dinh	<ul style="list-style-type: none"><li>Xác định các yêu cầu chức năng</li><li>Vẽ biểu đồ use case và đặc tả</li></ul>
Nguyễn Quang Thành	<ul style="list-style-type: none"><li>Vẽ biểu đồ tuần tự</li><li>Vẽ biểu đồ hoạt động</li></ul>
Nguyễn Ngọc Phước	<ul style="list-style-type: none"><li>Vẽ biểu đồ tuần tự</li></ul>

**Team 3: Dev**

Người thực hiện	Nhiệm vụ
Lê Đức Chiến (Leader)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Làm figma</li> <li>• Show chức năng quyền Admin</li> </ul>
Bùi Mạnh Đức	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Làm figma</li> <li>• Show chức năng quyền giảng viên</li> </ul>
Nguyễn Thành Trung	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Làm figma</li> <li>• Show chức năng quyền học sinh</li> </ul>
Nguyễn Minh Vương	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Làm figma</li> <li>• Tìm hiểu kiến trúc code</li> <li>• Tìm hiểu cách chạy ứng dụng ở local</li> </ul>

**Team 4: Test ( Kiểm thử )**

Người thực hiện	Nhiệm vụ
Nguyễn Thị Dinh (Leader)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiểm thử chức năng: đăng nhập, đăng xuất, quản lý bài giảng, quản lý lộ trình học tập, quản lý khóa học, quản lý nội dung, truy cập học tập, hướng dẫn sinh viên</li> </ul>
Lại Minh Tuấn	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiểm thử chức năng: quản lý thông báo, quản lý kênh tương tác, đồng bộ tài khoản, đăng ký, xóa tài khoản, quản lý quyền truy cập</li> </ul>
Hoàng Thanh Thủy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiểm thử giao diện: Quản lý thông báo, Quản lý kênh tương tác, quản lý quyền truy cập, Quản lý tài khoản</li> </ul>
Nguyễn Ngọc Phước	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kiểm thử giao diện đăng nhập, đăng xuất, quản lý bài giảng, quản lý lộ trình học tập, quản lý khóa học, quản lý nội dung, truy cập học tập, hướng dẫn sinh viên.</li> </ul>

**Team 5: Đóng gói, triển khai viết tài liệu hướng dẫn**

Người thực hiện	Nhiệm vụ
Bùi Mạnh Đức (Leader)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Làm video hướng dẫn</li></ul>
Nguyễn Minh Vương	<ul style="list-style-type: none"><li>• Viết tài liệu</li></ul>
Nguyễn Thành Trung	<ul style="list-style-type: none"><li>• Làm video hướng dẫn</li></ul>
Lê Đức Chiến	<ul style="list-style-type: none"><li>• Làm video hướng dẫn</li></ul>