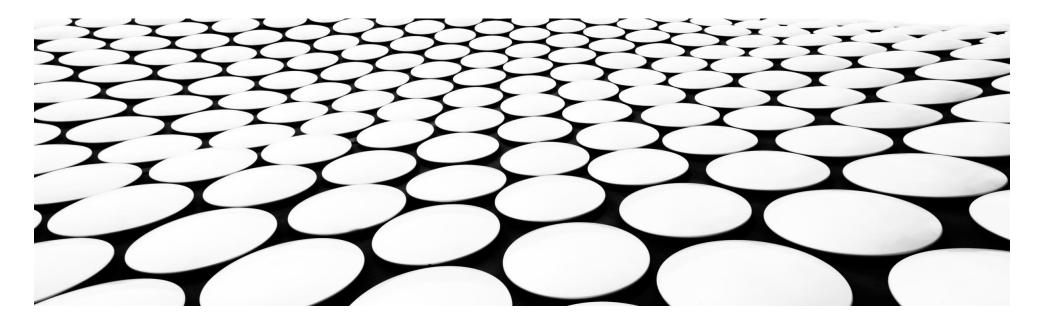
# 深度学习

#### 邱怡轩



# 今天的主题

- 深度学习初探
- ■序章

# 课程介绍

#### 学习内容

- 深度学习的基本原理和重要模型
- PyTorch和其他深度学习框架的使用
- 典型的应用
- ■动手实践、编程

#### 学习内容

- 课堂上会重点涵盖什么
  - 深度学习的"入门"方法
  - 一些在深度学习中通用的准则与思维方式
  - 各种模型背后的逻辑与动机
  - 从统计学的视角去理解深度学习模型

### 学习内容

- 课堂上不会重点涵盖什么
  - XX 天学会 XX 模型
  - 某个特定模型的架构和各类变种
  - 对于课堂而言过于复杂或庞大的模型

### 学习目标

- 从某种意义上说,课堂上教授的内容都是 "过时"的东西
- 但为什么我们还要去学习?

#### 学习目标

- 深度学习是一个体量极其巨大的体系
- 一门课程不可能涵盖所有的内容(甚至一小部分也不可能)
- 授课老师也不可能掌握所有的方法(同上)
- 本课程的目标是教给大家学习深度学习的方法
- 未来你们用这些方法去学习更新的内容

# 深度学习初探

# 无处不在

- 深度学习其实已经遍布了如今日常生活的 许多角落
  - 刷脸进校
  - 手机相机自动识别物品
  - 电脑游戏中的 DLSS 加速和补帧技术
  - 翻译软件
  - ChatGPT
  - AI 作画
  - \_

# 熟悉/陌生

- 但你或许只是知道它们的存在
- 却并不了解其中的原理
- 或未曾试图去深究其中的细节

- 有些是因为商业机密
- 有些是因为非常复杂,有学习成本

#### (被)掌控

- 然而,当你并不清楚一个方法或软件的原理和实现的时候
- 你并不能算是真正掌控了它
- 相反,你可能正在被它所掌控



Hope we're not just the biological boot loader for digital superintelligence. Unfortunately, that is increasingly probable

3:18 AM · Aug 4, 2014

#### 课程理念

■ 这门课程的理念是"透明"的深度学习

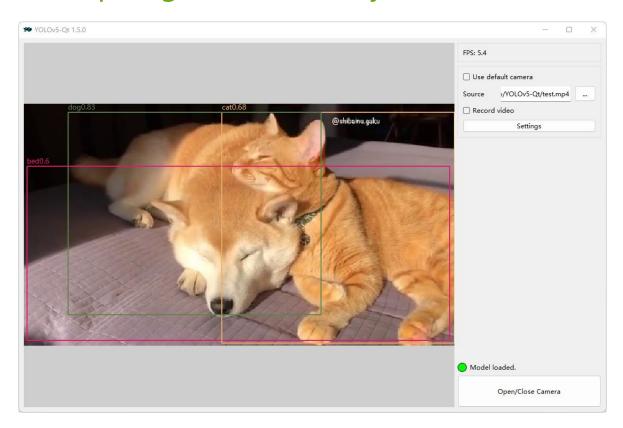
- 打开黑箱
- 学习模型的基本原理
- 了解其适用范围
- 动手实现基础的小的模型(哪怕效果不佳 也没关系)

# 动手实践

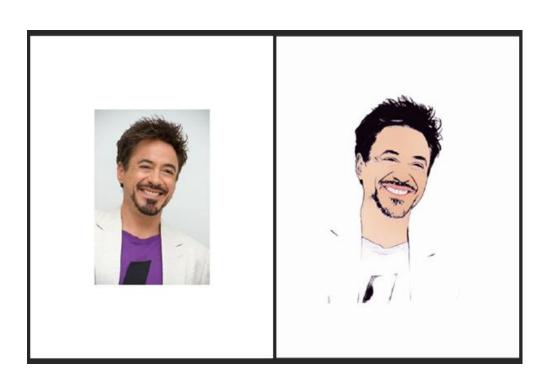
■ 下面将要展示的几个例子

- 开源、提供代码
- ■可复现
- 鼓励大家去动手尝试

- Yolo
- https://github.com/mxy493/YOLOv5-Qt



- Toon-Me
- https://github.com/vijishmadhavan/Toon-Me



- GuwenBERT
- https://github.com/Ethan-yt/guwenbert
- https://huggingface.co/ethanyt/guwenbert-base



- Huggingface Transformers & Diffusers
- https://huggingface.co/docs/transformers
- https://huggingface.co/docs/diffusers

"A tree on the moon"



#### 其他应用

- 动画补帧、超分辨率
- https://www.bilibili.com/video/BV1V7 411A7Th

- ■机器翻译
- https://www.deepl.com/translator