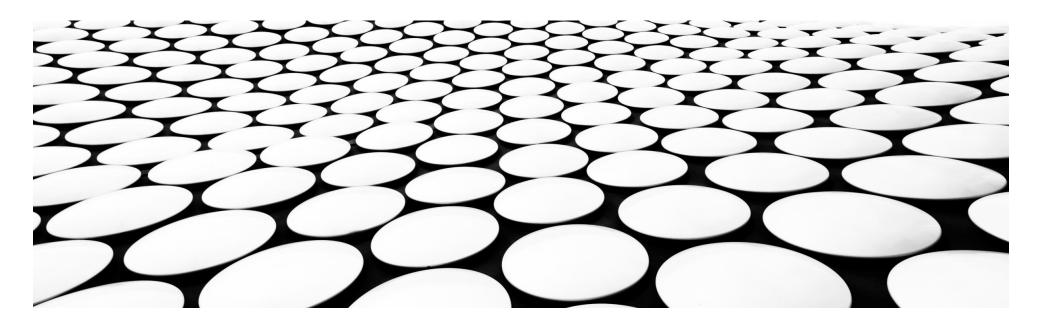
深度学习

邱怡轩



今天的主题

- 卷积神经网络实践
- 一般化建模方法
- 优化方法——SGD



练习

■ 参见 lec7-convnet.ipynb

一般化建模方法

神经网络建模

人建模的角度看, CNN 与前馈神经网络并没有本质上的不同

神经元 + 参数 => 新的神经元

验测分类

模块化

可以将各种类型的层抽象成具有统一接口的 模块

- 输入 => 输出
- ■可学习的参数
- 导数计算机制

模块化

- 全连接层
 - 线性变换
 - 参数为权重矩阵和偏置向量
- 激活函数层
 - 固定的非线性变换
 - 无参数 (某些会带少量参数)
- 巻积层
 - 巻积运算 (也是一种线性变换)
 - 参数为卷积核和偏置向量

一般流程

- ■搭建模型
 - 模型 = 结构 + 参数
- 计算损失函数(标量,通常按输入取平均)
- 对参数求导
- 最优化、参数更新
- 重复、迭代



- 模型怎么选?
- 损失函数怎么选?
- 导数怎么求?
- 最优化方法怎么选?

模型

- 根据数据和问题特点选择层的类型
- 例如卷积层的引入正是为了处理图片数据
- 神经元的数目、层的深度等超参数通常需要 微调和试验,也可借鉴已有文献成果
- 一些最新的研究在关注自动化的神经网络架构搜索 (neural architecture search,
 NAS)

损失函数

■ 本质上是一个统计问题

- 大部分情况下根据极大似然准则导出
- 也有许多其他的损失函数,如 SVM

自己的原则

导数

- 手动计算反向传播
- 现代软件框架的**自动微分**

最优化

- 基础的随机梯度下降
- 更多改良的优化算法

优化方法

传统模型

- 在传统统计模型中, 经常使用牛顿法迭代
- 同时利用一阶导和二阶导的信息
- 如果参数数量是 p
- 一阶导是梯度 g,大小为 $p \times 1$
- 二阶导是 Hessian 矩阵 H, 大小为 $p \times p$
- 牛顿法需计算 $H^{-1}g$,复杂度为 $O(p^3)$

一阶方法

- 对于深度学习模型,参数数量非常多
- 几乎只能依赖于梯度
- 通常称为一阶优化方法

- Gradient descent
- 梯度下降法, 或最速下降法

GD

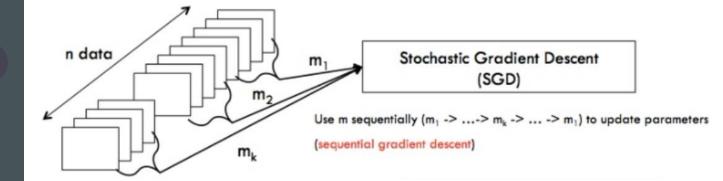
- $\boldsymbol{\theta}^{(k+1)} = \boldsymbol{\theta}^{(k)} \boldsymbol{\eta}^{(k)} \cdot \nabla_{\boldsymbol{\theta}} L(\boldsymbol{\theta}^{(k)})$
- η 称为步长或学习率

- Stochastic gradient descent
- 随机梯度下降 每次使用单个样本

SGD

- $\boldsymbol{\theta}^{(k+1)} = \boldsymbol{\theta}^{(k)} \boldsymbol{\eta}^{(k)} \cdot \nabla_{\boldsymbol{\theta}} l(\boldsymbol{\theta}^{(k)})$
- 例如通过 mini-batch 计算而来

Mini-batch



■ 数据共有 n 个观测,每个 mini-batch 大小 为 m,如有剩余则单独形成一个 mini-batch

思考题

- 如何简单计算 mini-batch 的数量?
- 用 Python 实现

(h-1) // m + 1

SGD

- SGD 的重要意义在于,即使利用随机的、不精确的梯度
- 在一定条件下也可以保证收敛到导数为0的点
- 由统计学家 Herbert Robbins 和 Sutton Monro 在1951年提出
- A Stochastic Approximation Method

SGD

■ 则 $S_n - \log(n) \rightarrow 0.577216...$,故 $S_n \rightarrow \infty$

国边场个图像 区次拉常数
$$T_n o \frac{\pi^2}{6} < \infty$$

常用模板

图片数

```
obs_id = np.arange(n) # [0, 1, ..., n-1]
     # Run the whole data set `nepoch` times
 3 v for i in range(nepoch): 为代次数
         # Shuffle observation IDs
         np.random.shuffle(obs_id) すてない
         # Update on mini-batches
         for j in range(0, n, batch_size): 分成不同 batch
             # Create mini-batch
             x mini batch = x[obs id[j:(j + batch size)]]
            # Compute loss
11
             loss = model(x_mini_batch)
12
             # Compute gradient and update parameters
13
14
             optimizer.zero_grad()
                                    代化小岩台
             loss.backward()
15
             optimizer.step()
16
```

改进 SGD

- SGD 虽然具有较好的理论性质
- 但在实际中会遇到各种挑战,如:
 - 确定合适的学习率 η, 过大导致优化不收敛, 过 小耗费大量迭代次数
 - 对每个参数使用了相同的学习率 η

NXD + BXP

hxd dxp.

一般化流程

1. 获取数据

导入, 训练集, 测试集

2、转袋

class Mymodel (torch. nn. Module):

def --init-- (self)

super -- init -- ()

self. conv = torch. un. Conv2d (in - channel = 1, and - channel = 10,

Kernel - size = 5. strides = 2)

self. pool = torch.nn. Max Pool 2d (kernel - size = 2)

self, fc1 = torch.nn. Linear (in-features=720, our-features=10)

def forward (self. x)

x = self, convica)

X = torch, relu(X)

x = self, pooll (x)

X= torch. flatten (X, start_dim=1)

x = selt, fc1 (x)

& = torch.nn.fmctional.softmax(x, dim=1)

nepoch = 30
batch_size = 100
lr = 0,00|

np. random.seed (123)

torch. manual-seed (123)

model = MyModel

losses = []

opt = torch. optim. Adam (model. parameters(), W= Lr)

优化器

n= x. shape to]

obs-id= np. arange(n)

for i in range (nepoch);

np. random, shuffle (obs-id)

```
for j in range (0, n, batch-size):
     x-mini-bortch = x [ obs-id [ ] : (j+batch-size)]]
     y - mini bortch = y [ obs - id [ j : (j+batch-size)]]
     pred = model (x-min: batch)
     bssfn=torch.nn. NLLOss() 损失必数
     loss = loss for (torch, log(pred), y-mini-batch)
     opt. zero-grad()
     Loss. backword ()
     optistep()
      Wsses. append (loss, item())
      if cj// batch_size ) 1. 20 == 0;
           print
```