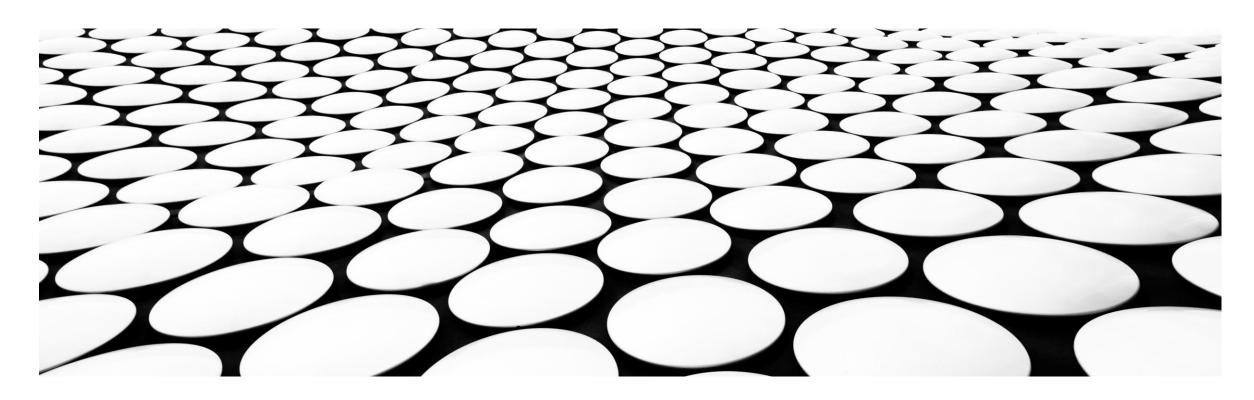
分布式计算

邱怡轩



今天的主题

- ■谁在教这门课
- 谁应该上这门课
- 这门课讲什么
- 分布式计算是什么
- 用什么工具软件

教学团队

- 教师:
- 邱怡轩, 副教授
- 邮箱 <u>qiuyixuan@sufe.edu.cn</u>

- 助教:
- 刘杨漾, 2018级硕博
- 邮箱 <u>liuyy.sufedc@outlook.com</u>

- 博士毕业于美国普渡大学统计系
- ■普渡大学不是佛学院

- 博士后工作于卡内基梅隆大学
- My heart is in the work
 - Andrew Carnegie

普渡大学钟楼



■ 普渡大学统计系



■ 普渡大学统计系



■ 卡内基梅隆大学校园



卡内基梅隆大学校园茅以升先生铜像



■ 思考并挑选4+个问题回答(第一次作业):

- 你的未来规划(近期或长期)是什么?
- 凭第一印象, 你觉得分布式计算是做什么的?
- 你期待从这门课中学到什么?
- 你还有哪些喜欢的获取知识的渠道(例如B站,知乎,技术博客,公众号等)?如果有请向大家推荐一些,具体到账号或网址,不需要与本课程相关。
- 你对编程的喜欢/厌恶程度是多少? 1为很厌恶, 10为很喜欢。
- 你喜欢和不喜欢的上课方式是什么?

关于这门课

学习内容

- 分布式计算的基本概念和原理
- Apache Spark 计算框架的使用
- 统计与机器学习模型的分布式算法
- ■动手实践、编程

必备技能

- 较熟练地使用 Python 编程
- 基本的线性代数和矩阵知识
- 了解常见的统计模型
- 赶紧去复习极大似然估计,说三遍
- 好奇心

我的期望

■ 上完这门课以后,我希望你们:

- 对"计算"这件事产生兴趣
- 有信心说"我也是玩过大数据的人了"
- 收获一门实用的技能

为什么一定 要强调动手

- 君子动口不动手
- 编程动手不动口



Talk is cheap. Show me the code.

— Linus Torvalds —

为什么一定 要强调动手

- 编程实现是验证有没有学懂的最佳方法
- 很多技能是数据科学的标配
- 平时的作业可能是将来的面试题

课堂形式

- ■课堂教学
- ■提问、讨论
- ■上机、编程

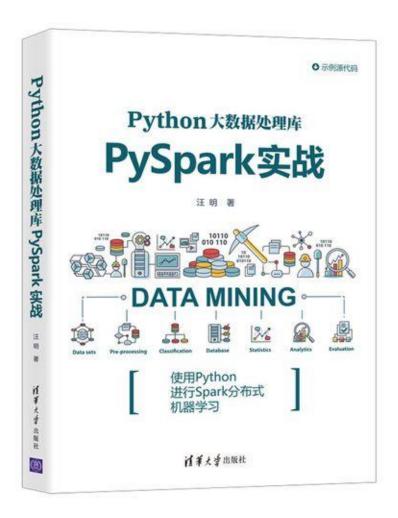
■鼓励互动

课程资料

- Canvas
- https://canvas.sufe.edu.cn

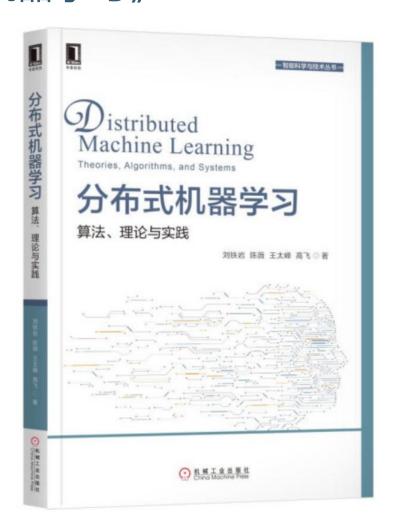
参考书目

《PySpark实战》



参考书目

■ 《分布式机器学习》



考核方式

- 考勤——10%
- 作业——30%
- 期末——60%

- ■期末考试暂定为上机答题和编程
- ■请随时关注信息更新

纪律

- 千万不要抄袭
- 千万不要抄袭
- 千万不要抄袭

- 鼓励交流想法,主体需自己完成
- 参考或引用了别处代码时需注明(包括人 类和非人类)
- 适用于作业与期末考试

关于分布式计算

三个问题

- 什么是分布式计算 (What)
- 为什么需要分布式计算 (Why)
- 怎么进行分布式计算 (How)

三个问题

- 我们这门课全程都将围绕这三个问题展开
- 下面将用两个实验启发大家的思考

■ 你真的充分利用了你的计算资源吗?

■ 打开 R 和任务管理器,运行下面的程序

- set.seed(123)
- $x = matrix(rnorm(2000^2), 2000)$
- system.time(for(i in 1:5) x %*% x)

■ 观察任务管理器中的 CPU 使用率

- 找到 R 的安装路径
- 如 C:\Program Files\R\R-4.2.2\bin\x64
- 用 Rblas_s.dll 替换 Rblas.dll

- set.seed(123)
- $x = matrix(rnorm(2000^2), 2000)$
- system.time(for(i in 1:20) x %*% x)

- ■用 Rblas_p.dll 替换 Rblas.dll
- 再次运行代码,观察 CPU 使用率

■ 如果矩阵是50000x50000呢?

■ 怎样把机房的电脑组合成一台超级计算机?

- Spark主机
- spark-class
 org.apache.spark.deploy.master.M
 aster

- Spark工作机
- spark-class
 org.apache.spark.deploy.worker.W
 orker spark://<ip>:<port>

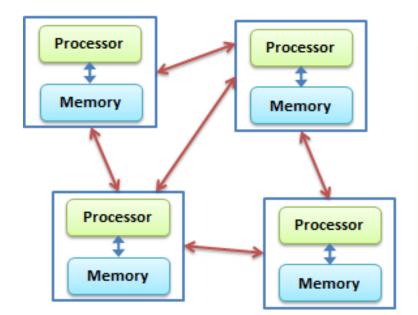
- Spark主机
- lec1-intro-pyspark.py

■ 刚才的例子透露出了哪些信息?

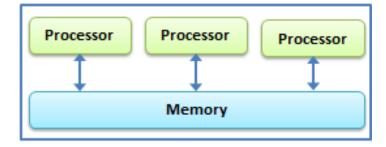
■ 这门课的终极目的是最大限度地利用现有 的计算资源完成数据分析的任务

■ 并行计算 vs 分布式计算

Distributed Computing



Parallel Computing



思考

■ 并行计算 vs 分布式计算

- CPU 指令并行
- 多核/多 CPU 并行
- 多机并行

■ 系统+算法+实现

- 哪些模型和方法容易并行化?
- 如何为常用的模型设计分布式算法?

- 线性回归
- Logistic 回归
- 决策树、随机森林
- 神经网络、深度学习

- 分布式计算一定比单机快吗?
- 影响计算速度的因素有哪些?

我们将在后续课程逐渐展开

课程工具软件

作业流程

- ■本节课将使用Git来提交作业
- 参见《Git快速入门》
- 附加功能: 利用Git制作简历 (https://gitee.com/cool-resume)