Глава 1

Корректирующие коды, код Хемминга

(Конспект: А. Рязанов)

1.1 Общие определения

Кодируется последовательность бит. При **непрерывном коде** кодируется вся последовательность, при **блочном** последовательность разбивается на блоки по k бит и каждый блок кодируется отдельно.

Определение 1.1. Инъективное отображение $f: K \to \{0,1\}^n, K \subset \{0,1\}^k$ называется кодом. Образ любого слова из $\{0,1\}^k$ называется кодовым словом или кодом. Множество $C = f(\{0,1\}^k)$ также называется кодом.

Определение 1.2. Код называется раздельным, если $[n] = A \cup B$, $A \cap B = \emptyset$, |A| = k и $\forall x \in K$: $f(x)|_A = x$, то есть, для некоторого подмножества бит кода оно совпадает с прообразом как строка. Биты множества A называются информационными, а из множества B — проверочными.

Определение 1.3. Код называется линейным, если соответствующее отображение f линейно.

Определение 1.4. Раздельный код называется систематическим, если проверочные символы являются линейной комбинацией информационных. То же самое, что раздельный линейный код.

Определение 1.5. Два кода f и g назовем эквивалентными, если $g(x) = f(\pi(x))$, где $\pi(x)$ — это x под действием некоторой перестановки π .

Определение 1.6. Скорость кода $C \subset \{0,1\}^n$ — это величина $R = \frac{1}{n} \log_2 |C|$. При $|C| = 2^k$ имеет место $R = \frac{k}{n}$. Избыточность кода — это величина 1 - R

1.2 Расстояние Хемминга и исправление ошибок

Определение 1.7. Расстоянием Хемминга между строками $x,y \in \{0,1\}^n$ будем называть величину

$$d(x,y) = |\{i \colon x_i \neq y_i\}|$$

Определение 1.8. $d(C) = \min_{\substack{x,y \in C \\ x \neq y}} d(x,y)$ — кодовое расстояние кода C.

Обозначение: (n,k,d)-код, код с длиной кодируемого слова k, кодового слова n и минимальным кодовым расстоянием d. [n,K,d]-код — код с длиной кодового слова n, количеством слов K и минимальным кодовым расстоянием d.

Определение 1.9. Код обнаруживает ошибки в r битах, если существует отображение $g:\{0,1\}^n \to \{0,1\}$, такое, что $\forall x \in \{0,1\}^k, |z| \le r \colon g(f(x) \oplus z) = 1$

Определение 1.10. Код исправляет ошибки в r битах, если существует отображение $g:\{0,1\}^n \to \{0,1\}^k$, такое, что $\forall x \in \{0,1\}^k, |z| \le r \colon g(f(x) \oplus z) = x$

Теорема 1.1. Для того, чтобы код C позволял обнаружить ошибки в r битах, необходимо и достаточно, чтобы $d(C) \ge r+1$

Теорема 1.2. Для того, чтобы код C позволял исправить ошибки в r битах, необходимо и достаточно, чтобы $d(C) \ge 2r + 1$

 $Доказательство. \Leftarrow$

 $g(x) = \mathop{\arg\min}_{y \in \{0,1\}^k} d(x,f(y))$. Пусть x = f(y) + z и $|z| \le r$ и $g(x) \ne y$. Тогда $d(f(g(x)),x) \le r$, а, значит $d(f(y),f(g(x))) \le d(x,f(y)) + d(x,f(g(x))) \le 2r$. Противоречие.

Рассмотрим $x,y \in C$ такие, что $d(x,y) \leq 2r$. Тогда легко видеть, что существует z, такое, что $d(x,z) \leq r$ и $d(y,z) \leq r$. Тогда, как бы мы не определили g(z), мы получим противоречие с x или y.

1.3 Граница Хемминга

Определение 1.11. Шаром радиуса r с центром в x назовем множество точек

$$B_r(x) = \{y \colon d(x,y) \le r\}$$

Количество вершин в шаре в пространстве $\{0,1\}^n$ обозначим $S_r(n)$

Замечание 1.1. $S_r(x) = \sum_{i=0}^r C_n^i$.

Доказательство. $S_r(n) = |B_r(0)|$. Строки в $B_r(0)$ — это строки с не более чем r единичными битами.

Определение 1.12. Энтропией дискретной случайной величины ξ принимающей значения $1, \dots n$ с вероятностями p_1, \dots, p_n называется

$$H(\xi) = -\sum_{i=1}^{n} p_i \log_2(p_i)$$

Лемма 1.1.

$$\frac{1}{n+1}2^{nH(\frac{r}{n})} \leq C_n^r \leq 2^{nH(\frac{r}{n})}$$

Доказательство. По формуле Стирлинга

$$C_n^r \simeq \frac{\sqrt{2\pi n}}{\sqrt{2\pi k}\sqrt{2\pi(n-k)}} \cdot \frac{n^n}{k^k(n-k)^{n-k}}$$

С другой стороны

$$2^{nH(\frac{r}{n})} = 2^{n\left(-\frac{r}{n}\log_2\frac{r}{n} - (1 - \frac{r}{n})\log_2(1 - \frac{r}{n})\right)} = \frac{\left(\frac{r}{n}\right)^{-r}}{\left(1 - \frac{r}{n}\right)^{n-r}} = \frac{n^n}{r^r(n-r)^{n-r}}$$

Тогда для достаточно больших n достаточно показать

$$\frac{1}{n+1} \le \frac{\sqrt{2\pi n}}{\sqrt{2\pi k}\sqrt{2\pi(n-k)}} \le 1$$

Второе неравенство очевидно, поскольку в знаменателе квадратичная зависимость.

$$\frac{\sqrt{2\pi n}}{\sqrt{2\pi k}\sqrt{2\pi(n-k)}} = \sqrt{\frac{n}{k(n-k)}}\frac{1}{\sqrt{2\pi}}$$

 $k(n-k) \leq \frac{n^2}{4}$, тогда имеем

$$\frac{\sqrt{2\pi n}}{\sqrt{2\pi k}\sqrt{2\pi(n-k)}} \geq \frac{2}{\sqrt{2\pi n}}$$

для достаточно больших n последнее $\geq \frac{1}{n+1}$

Теорема 1.3. Для достаточно больших n и при условии $0 < r \le \frac{n}{2}$ верно

$$\frac{\log_2 S_r(n)}{n} = H(\frac{r}{n}) + O(\frac{\log_2 n}{n})$$

где $H(\frac{r}{n})$ — энтропия случайной величины, принимающей значения 0 и 1 с вероятностями $\frac{r}{n}$ и $1-\frac{r}{n}$.

Доказательство. Покажем, что при $r \leq \frac{n}{2}$ наибольшим слагаемым будет C_n^r .

$$\frac{C_n^i}{C_n^{i+1}} = \frac{n!(i+1)!(n-i-1)!}{n!i!(n-i)!} = \frac{i+1}{n-i}$$

Возрастание C_n^i равносильно $\frac{C_n^i}{C_n^{i+1}} \le 1 \iff i+1 \le n-i \iff 2i \le n-1$. То есть C_n^i больше предыдущего сочетания, если $2(i-1) \le n-1$ то есть $i \le \frac{n+1}{2}$. Тогда имеем

$$C_n^r \leq S_r(n) \leq (r+1)C_n^r$$

Воспользуемся леммой, прологарифмируем формулу оттуда:

$$-\log_2(n+1) + nH(\frac{r}{n}) \le \log_2 S_r(n) \le \log_2(r+1) + nH(\frac{r}{n})$$

Поделим три части на n

$$-\frac{\log_2(n+1)}{n} + H(\frac{r}{n}) \le \frac{\log_2 S_r(n)}{n} \le \frac{\log_2(r+1)}{n} + H(\frac{r}{n})$$

Тогда получили, что требовалось,

$$\frac{\log_2 S_r(n)}{n} = H(\frac{r}{n}) + \underbrace{c}_{|.| \le 1} \frac{\log_2(r+1)}{n}$$

Теорема 1.4. (Граница Хемминга) Для любого (n,k)-кода, исправляющего r ошибок верно

$$n-k \ge \log_2\left(\sum_{i=0}^r C_n^i\right)$$

Доказательство. Рассмотрим прообразы исправляющей функции $g.\ g^{-1}(y)$. По определению $|g^{-1}(y)| \geq S_r(n)$ и $y_1 \neq y_2 \implies g^{-1}(y_1) \cap g^{-1}(y_2) = \emptyset$. Тогда для завершения доказательства достаточно расписать

$$2^{n} = |\{0,1\}^{n}| = \Big|\bigcup_{y \in \{0,1\}^{k}} g^{-1}(y)\Big| \ge \sum_{y \in \{0,1\}^{k}} S_{r}(k) = 2^{k} S_{r}(n)$$

Теорема 1.5. Если $n-k \ge \log_2(n+1)$, то существует (n,k,3) код, то есть, граница Хемминга достигается.

Доказательство. Построим явно такой линейный код. $C = \{Hx = 0\}$, где H — матрица $(n-k) \times n$. Пусть H_ij — это i-й бит числа j $(1 \le i \le n-k; 1 \le j \le n)$. Заметим, что в условиях теоремы в матрице нет двух одинаковых столбцов, то есть, ее ранг не меньше 2. Пусть существуют $x,y \in C$, такие, что $d(x,y) \le 2$ тогда $d(0,x \oplus y) \le 2$. То есть $x \oplus y$ имеет не более двух единиц в двоичной записи $H(x \oplus y) = H_{j_1} \oplus H_{j_2} = 0$, что противоречит выводу о ранге. Тогда кодовое расстояние полученного кода равно 3.

Пример 1.1. Построим систематический (n,k) код Хемминга.

Пусть $a \in \{0,1\}^k$; $b \in \{0,1\}^n$. Кодирующее преобразование E(a) = b. Наложим следующие ограничения:

$$\begin{cases} b_i = a_i & i \le k \\ b_{i+k} = (\Gamma_i, a) & i \le n - k \end{cases}$$

То есть $b = a(E_k|\Gamma^T)$. То есть, мы построили порождающую матрицу кодирующей функции. Построим теперь проверочную матрицу:

$$b_{i+k} = (\Gamma_i, (b_1, \dots, b_k)) \iff b_{i+k} \oplus (\Gamma_i, (b_1, \dots, b_k)) = 0$$

То есть, $H = (\Gamma | E_{n-k})$. Условие Hb = 0 является необходимым и достаточным для того, чтобы b являлось кодом, поскольку образом такого b является (b_1, \ldots, b_k) .

Если стоблцы матрицы H различны, то по 1.5 мы можем исправлять одну ошибку. Давайте построим явно исправляющую функцию.

Пусть $b'=b\oplus e_i$, где $e_i=\underbrace{(0,\ldots,0}_{i-1},1,0,\ldots,0)$. Тогда $Hb'=H_i-i-$ столбец матрицы H. Так как все столбцы

различны, мы можем узнать, в каком бите была ошибка. Hb' называется $cun\partial pomom$ вектора b'.

1.4 Граница Варшамова-Гильберта

Теорема 1.6. Существует (n,k)-код с минимальным расстоянием d, такой, что

$$n - k \le \log_2 S_{d-1}(n)$$

Доказательство. Выберем точку c_1 . Рассмотрим $B_{d-1}(c_1)$ и пометим точки в нем. Пока есть непомеченные точки будем выбирать c_i и помечать точки в шаре $B_{d-1}(C_i)$. Так мы построим последовательность точек c_1,\ldots,c_K , такую, что $i\neq j\implies d(c_i,d_j)\geq d$. Все точки $\{0,1\}^n$ покрыты хотя бы одним шаром, то есть $K\cdot S_{d-1}(n)\geq 2^n$. $K\geq 2$, если d-1< n, так как $d((0,\ldots,0),(1,\ldots,1))=n$. Выберем $k=\lceil \log_2 K \rceil$, тогда $2^kS_{d-1}(n)\geq 2^n\implies S_{d-1}(n)\geq 2^{n-k}$. \square

Следствие 1.1. Существует (п, k)-код, исправляющий г ошибок и удовлетворяющий

$$n - k \le \log_2(S_{2r}(n))$$

Замечание 1.2. Мы получили верхнюю границу на количество исправляющих символов. Граница Хемминга — нижняя граница, то есть

$$\log_2 S_r(n) \le n - k \le \log_2 S_{2r}(n)$$

1.5 Граница Плоткина

Теорема 1.7. Для [n,K,d]-кода выполнено $d \leq \frac{n \cdot \frac{K}{2}}{K-1}$. В частности, для (n,k,d)-кода верно $d \leq \frac{n2^{k-1}}{2^k-1}$. Доказательство. Рассмотрим $D = \sum_{x,y \in C} d(x,y)$. С одной стороны

$$D > 2_K^2 d = K(K-1)d$$

С другой стороны, нассмотрим каждый бит строк и обозначим

$$d_i(x,y) = \begin{cases} 0 & x_i = y_i \\ 1 & x_i \neq y_i \end{cases}$$

Тогда $d(x,y) = d_1(x,y) + \ldots + d_n(x,y)$. Тогда

$$D = \sum_{i=1}^{n} \underbrace{\sum_{x,y \in C} d_i(x,y)}_{D_i}$$

Заметим, что

$$D_i = 2|\{x \in C \colon x_i = 0\}| \cdot |\{x \in C \colon x_i = 1\}|$$

Тогда $D_i \leq 2\left(\frac{K}{2}\right)^2$, а, значит

$$D \leq \frac{nK^2}{2}$$

Таким образом,

$$\frac{nK^2}{2} \ge K(K-1)d \iff \frac{nK}{K-1} \ge d$$

Теорема 1.8. Если существует, (n,k)-код C, такой, что $d(C) \geq \frac{n}{2}$, то

$$k \le \log_2(2n) \iff \frac{\overbrace{K}^{2^k}}{2} \le n$$

Доказательство. Рассмотрим преобразование

$$\underbrace{(b_1, \dots, b_n)}_{\in \{0,1\}^n} \mapsto ((-1)^{b_1}, \dots, (-1)^{b_n})$$

Пусть $v^{(1)}, \dots, v^{(K)}$ — векторы, полученные этим преобразованием из векторов кода. $d(b^{(i)}, b^{(j)}) \ge \frac{n}{2} \iff (v^{(i)}, v^{(j)}) \le 0$.

Пусть $\frac{K}{2} > n$, тогда покажем, что не может существовать набора $v^{(1)}, \dots, v^{(K)}$ с требуемым свойством. Рассмотрим $x \in \mathbb{R}^n$, такой, что $(x, v^{(i)}) \neq 0$ для всех i. Например, можно рассмотреть $(1, 0, \dots, 0)$.

рим $x \in \mathbb{R}^{\tilde{n}}$, такой, что $(x, v^{(i)}) \neq 0$ для всех i. Например, можно рассмотреть $(1, 0, \dots, 0)$. Тогда $(x, v^{(i)}) > 0$ для не менее чем $\frac{K}{2}$ векторов, либо $(x, v^{(i)}) < 0$ для не менее чем $\frac{K}{2}$ векторов. НУО верно первое иначе рассмотрим -x.

Тогда у нас есть набор из $\frac{K}{2} > n$ векторов, таких, что $(x, v^{(i)}) > 0$ для всех i. Количество векторов превышает n, тогда

$$\exists \lambda \colon \sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i v^{(i)} = 0$$

НУО $\exists \lambda_i > 0$, иначе поменяем знак всем λ , тогда обозначим $I = \{i \colon \lambda_i > 0\} \neq \emptyset$. Можем записать

$$\sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i v^{(i)} = \underbrace{\sum_{i \in I} \lambda_i v^{(i)}}_{z} + \sum_{i \notin I} \lambda_i v^{(i)} = 0$$

• $z \neq 0$. Тогда (z, z) > 0, с другой стороны

$$(z, 0 - z) = \left(\sum_{i \in I} \lambda_i v^{(i)}, -\sum_{i \notin I} \lambda_i v^{(i)}\right) = -\sum_{\substack{i \in I \\ j \notin I}} \underbrace{\lambda_i}_{>0} \underbrace{\lambda_j}_{<0} \underbrace{(v^{(i)}, v^{(j)})}_{<0} \le 0$$

Получаем противоречие

• z = 0. Тогда (z, x) = 0, но

$$(z,x) = \left(\sum_{i \in I} \lambda_i v^{(i)}, x\right) = \sum_{i \in I} \underbrace{\lambda_i}_{>0} \underbrace{\left(v^{(i)}, x\right)}_{>0} > 0$$

Теорема 1.9. Для (n,k) кода, такого, что $n \geq 2d(C)$ выполнено

$$n-k \geq 2d(C) - \log_2 4d(C)$$

Доказательство. При n=2d воспользуемся 1.8 и получим $-k \ge -\log_2(2n)$ и прибавим к обеим частям n=2d При n>2d обозначим n=2d+t и рассмотрим два случая:

- 1. $t \geq k$. Тогда сразу $n \geq 2d + k$ и теорема доказана
- 2. t < k. Тогда выберем в коде t информационных символов I_0 тогда рассмотрим код $C' = \{x|_{[n]\setminus I_0} : x \in C \land x|_{I_0} = a\}$ для произвольного $a \in \{0,1\}^t$. Кодовое расстояние этого кода не менее d, поскольку мы вычеркивали одинаковые символы, n' = 2d. Тогда $k t \le \log_2(2n')$. Тогда

$$n-k=2d-(k-t)\geq 2d-\log_2(4d)$$

1.6 Асимптотика границ

 $R = \frac{k}{n}$ — скорость кода.

Обозначим $\delta(C) = \frac{d(C)}{n}$ — относительное кодовое расстояние. Обозначим $\mathcal{U} = \{(R, \delta)\} \subset [0, 1] \times [0, 1]$ множество пар, таких, что существует последовательность (n_i, k_i, d_i) кодов, таких, что

$$\begin{array}{ccc} n_i \underset{i \to \infty}{\to} \infty \\ \frac{k_i}{n_i} \underset{i \to \infty}{\to} R \\ \frac{d_i}{n_i} \underset{i \to \infty}{\to} \delta \end{array}$$

Оценим величину $\bar{R}(\delta) = \sup\{R \colon (R, \delta) \in \mathcal{U}\}$

Замечание 1.3. При $\delta > \frac{1}{2} \ \bar{R}(\delta) = 0$

Доказательство.

$$d \le \frac{n2^{k-1}}{2^k - 1} \implies \delta + \frac{O(1)}{n} \le \frac{2^{k-1}}{2^k - 1}$$

При $n \to \infty$ получим (пользуясь $2\delta-1>0$) $2^k \le \frac{2\delta}{2\delta-1}$, тогда $k \le \log_2 \frac{2\delta}{2\delta-1}$, и значит $R=\frac{k}{n} \to 0$

Утверждение 1.1. $\bar{R}(\delta) \leq 1 - H(\frac{\delta}{2})$

 \mathcal{A} оказательство. $n-k \geq \log_2 S_{\lfloor \frac{d(C)-1}{2} \rfloor}(n)$ известно из теоремы о границе Хемминга. $d(C) = \lfloor \delta n \rfloor$ имеем

$$1 - \frac{k}{n} \ge \frac{\log_2 S_{\lfloor \frac{\lfloor n\delta \rfloor - 1}{2} \rfloor}(n)}{n}$$

По следствию

$$\frac{\log_2 S_r(n)}{n} = H(\frac{r}{n}) + O(\frac{\log_2 n}{n})$$

тогда

$$1-R \geq O(\frac{\log_2 n}{n}) + H(\lfloor \frac{\lfloor n\delta \rfloor - 1}{2} \rfloor)$$

пренебрегая округлениями

$$R + O(\frac{\log_2 n}{n}) \le 1 - H(\frac{\delta}{2})$$

и при $n \to \infty$

$$\bar{R}(\delta) \leq 1 - H(\frac{\delta}{2})$$

Утверждение 1.2. $\bar{R}(\delta) \geq 1 - H(\delta) \ npu \ \delta \leq \frac{1}{2}$

Доказательство. Из теоремы о границе Варшамова-Гильберта знаем, что

$$n-k \leq \log_2 S_{d-1}(n)$$

в нашем случае

$$1 - \frac{k}{n} \le \frac{\log_2 S_{\lfloor n\delta \rfloor - 1}(n)}{n}$$

по следствию из теоремы о границе Хемминга

$$1 - \frac{k}{n} \le H(\frac{\lfloor n\delta \rfloor - 1}{n}) - O(\frac{\log_2 n}{n})$$

тогда при $n \to \infty$ получаем требуемое.

Утверждение 1.3. $\bar{R}(\delta) \leq 1 - 2\delta \ npu \ \delta \leq \frac{1}{2}$

Доказательство. Из последней теоремы о границе Плоткина

$$n - k \ge 2n\delta - \log_2(4n\delta)$$

можно переписать как

$$\frac{k}{n} \leq 1 - 2\delta + \frac{\log_2 4n\delta}{n}$$

тогда при $n \to \infty$ имеем $\bar{R} \le 1 - 2\delta$

Глава 2

Матрицы и коды Адамара

(Конспект: А. Рязанов)

2.1 Матрицы и коды Адамара, общее представление

Определение 2.1. Матрицей Адамара называется матрица $H \in \{-1,1\}^{n \times n}$, такая, что $H \cdot H^T = nE_n$.

Матрица адамана в нормализованном виде — это матрица, у которой первая строка и первый столбец состоят из единиц.

Двоичная матрица Адамара, это матрица, полученная из матрицы Адамара заменой -1 на 1 а 1 на 0.

Утверждение 2.1. Умножение строчки или столбца матрицы Адамара на -1 переводит ее в матрицу Адамара.

Доказательство. Умножение строчки или столбца на единицу, это доножение слева или справа на матрицу $d = diag(1, \dots, 1, -1, 1, \dots, 1)$. Тогда в первом случае

$$(dH) \cdot (dH)^T = dHH^T d^T = d(nE)d^T = nEdd^T = nE$$

а во стором

$$(Hd) \cdot (Hd)^T = Hdd^TH^T = HH^T = nE$$

Теорема 2.1. Если существует матрица Адамара порядка n, то $n \in \{1, 2\} \cup \{4k\}$

Доказательство. Пусть $n \ge 3$ и существует H. Тогда представим ее в нормализованном виде и разделим столбцы на четыре типа:

- 1. Начинается с (1,1,1)-i штук
- 2. Начинается с (1,1,-1)-j штук
- 3. Начинается с (1, -1, 1) k штук
- 4. Начинается с (1, -1, -1) l штук

Запишем условия ортогональности строк (1,2), (2,3) и (1,3):

$$\begin{cases} i+j-k-l = 0 \\ i-j+k-l = 0 \\ i-j-k+l = 0 \end{cases}$$

Тогда i=j=k=l, тогда n=4i

Утверждение 2.2. Если H — матрица $A \, damapa$, то

$$\begin{pmatrix} H & H \\ H & -H \end{pmatrix}$$

— тоже матрица Адамара.

Доказательство.

$$\begin{pmatrix} H & H \\ H & -H \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} H^T & H^T \\ H^T & -H^T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} HH^T + HH^T & HH^T - HH^T \\ HH^T - HH^T & HH^T + HH^T \end{pmatrix} = 2nE_{2n}$$

Такие матрицы Адамара называются матрицами Сильвестра.

Определение 2.2. Симплексным кодом Адамара называется $[K-1,K,\frac{K}{2}]$ -код, состоящий из строк двоичной матрицы Адамара из которой удален первый столбец.

Утверждение 2.3. Для симплексного кода Адамара выполнено $K = \frac{2d}{2d-n}$.

Доказательство. Очевидно.

Замечание 2.1. Если матрица Адамара, построена по способу Сильвестра, то симплексный код, построенный по ней, линеен.

2.2 Построение матрицы Адамара по способу Пэли

Определение 2.3. Пусть $p \in \mathbb{P} \setminus \{2\}$. $\{a \in \{0, \dots, p-1\} : \exists b : b^2 = a\}$ называется множеством квадратичных вычетов.

Определение 2.4. Функция

$$\chi(i) = \begin{cases} 0 & i \text{ кратно } p \\ 1 & i \mod p \text{ вычет} \\ -1 & i \mod p \text{ невычет} \end{cases}$$

называется символом Лежандра.

Теорема 2.2. $\forall c \neq 0 \mod p$ выполнено $\sum\limits_{b=0}^{p-1} \chi(b)\chi(b+c) = -1$

Конструкция 2.1. Матрица Джекобстола. $Q = \{q_{ij}\}_{p \times p}.$ $q_{ij} = \chi(j-i).$

Лемма 2.1.
$$Q \cdot Q^T = pE - \mathbf{1}_{p \times p}$$
 $Q\mathbf{1}_{p \times p} = \mathbf{1}_{p \times p}Q = 0$

 \mathcal{A} оказательство. $Q\mathbf{1}_{p \times p} = \mathbf{1}_{p \times p}Q = 0$, так как по модулю p существует $\frac{p-1}{2}$ вычетов и $\frac{p-1}{2}$ невычетов. Рассмотрим $P = \{p_{ij}\} = Q \cdot Q^T$. Тогда

$$p_{ii} = \sum_{k=0}^{p-1} q_{ik}^2 = p$$

$$p_{ij} = \sum_{k=0}^{p-1} q_{ik}q_{jk}$$

$$p_{ij} = \sum_{k=0}^{p-1} \chi(i-k)\chi(j-k) = \sum_{k=0}^{p-1} \chi(i-k) + \chi((i-k) + (j-i)) = -1$$

Лемма 2.2. Пусть

$$H = \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{1}_p \\ \mathbf{1}_p & Q - E \end{pmatrix}$$

Tоhoдa H — мaтpицa Aдaмapa

Доказательство.

$$H \cdot H^T = \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{1}_p \\ \mathbf{1}_p & Q - E \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{1}_p \\ \mathbf{1}_p & Q^T - E \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p+1 & \mathbf{0}_p \\ \mathbf{0}_p & \mathbf{1}_{p \times p} + (Q - E)(Q^T - E) \end{pmatrix}$$

Распишем

$$\mathbf{1}_{p imes p} + (Q-E)(Q^T-E) = \mathbf{1}_{p imes p} + QQ^T - Q - Q^T + E\mathbf{1}_{p imes p} + QQ^T - Q - Q^T + E$$
 заметим, что $q_{ij} = \chi(i-j) = \chi(-1)\chi(j-i) = -\chi(j-i)$, тогда $Q^T = -Q^T$, тогда $\mathbf{1}_{p imes p} + QQ^T - Q - Q^T + E = \mathbf{1}_{p imes p} + QQ^T + E = (p+1)E$

Глава 3

Линейные коды

(Конспект: А. Рязанов)

3.1 Базовые факты, коды Адамара

Определение 3.1. Код называется линейным, если множество кодовых слов C является линейным подпространством $\{0,1\}^n$.

Определение 3.2. Весом Хэмминга $a \in \{0,1\}^n$ назовем $w(a) = \{i : a_i = 1\}$

Замечание 3.1. $d(a,b) = w(a \oplus b)$

Лемма 3.1. Пусть C — линейный код. Тогда $d(C) = \min_{\substack{x \in C \\ x \neq 0}} w(x)$

Доказательство.
$$d(C) = \min_{a \neq b \in C} d(a, b) = \min_{\substack{a \neq b \in C \\ x \neq 0}} w(a \oplus b) = \min_{\substack{x \in C \\ x \neq 0}} w(x)$$

Определение 3.3. Пусть C — некоторый линейный код с порождающей матрицей G и проверочной матрицей H. Тогда дуальным к нему называется код C^{\perp} с порождающей матрицей H и проверочной матрицей G.

Если C являлся (n,k)-кодом, то C^{\perp} будет (n,n-k)-кодом.

Теорема 3.1. Дуальный код Хэмминга $(2^m - 1, 2^m - 1 - m)$ является кодом Адамара с матрицей Сильвестра.

Доказательство. Будем доказывать по индукции.

База: m=2. Тогда $n=2^m-1=3,\,k=2^m-1-m=1$. Тогда проверочная матрица такого кода Хемминга имеет

вид
$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 Тогда все векторы дуального кода выглядят как: $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$. Этот код совпадает с соответствующим

кодом Адамара.

Переход: пусть доказано для $n=2^{m-1}-1$. Пусть $\bar{H}\in\{0,1\}^{(m-1)\times 2^{m-1}}$ — проверочная матрица для кода Хэмминга $(2^{m-1}-1,2^{m-1}-1-(m-1))$.

Покажем, что матрица

$$H = \begin{pmatrix} 0 \dots 0 & 1 & 1 \dots 1 \\ \bar{H} & \mathbf{0}_{m-1} & \bar{H} \end{pmatrix}$$

является проверочной матрицей кода Хэмминга $(2^m-1,2^m-1-m)$. Это почти очевидно, достаточно заметить, что столбцы матрицы различны и ее размерность $m\times (2^m-1)$ (следует из того же свойства для \bar{H} и отсутствия в \bar{H} нулевого столбца.

По индукционному предположению матрица \bar{H} порождает строки матрицы \mathcal{A}' — усеченной бинарной матрицы Адамара размера $2^{m-1} \times 2^{m-1} - 1$. Тогда матрица $(\bar{H}|\mathbf{0}_{m-1}|\bar{H})$ порождает строки матрицы $(\mathcal{A}'|\mathbf{0}_{2^{m-1}}|\mathcal{A}')$.

Добавим в $(\bar{H}|\mathbf{0}_{m-1}|\bar{H})$ первую строку H_1 , чтобы получить матрицу H. Тогда можно сделать вывод, что матрица H порождает все строки матрицы $(\mathcal{A}'|\mathbf{0}_{2^{m-1}}|\mathcal{A}')$ и строки, полученные из них прибавлением H_0 . Тогда в итоге мы получим коды

$$egin{pmatrix} \mathcal{A}' & \mathbf{0}_{2^{m-1}} & \mathcal{A}' \ \mathcal{A}' & \mathbf{1}_{2^{m-1}} & \mathbf{1} - \mathcal{A}' \end{pmatrix}$$

Припишем слева столбец из нулей и получим, что новая матрица — это в точности матрица, полученная из $(\mathbf{0}_{2^{m-1}}|\mathcal{A}')$ по правилу Сильвестра. Таким образом, теорема доказана.

Следствие 3.1. Код Адамара с матрицей Сильвестра является линейным.

Теорема 3.2. Пусть C — линейный код, H — его проверочная матрица.

- 1. В проверочной матрице H любые d-1 столбцов линейно независимы $\iff d(C) \geq d$
- 2. Если любые d-1 столбцов матрицы H линейно независимы и существуют d линейно зависимых столбцов, то d(C)=d

 \mathcal{A} оказательство. \Rightarrow

По лемме $d(C) = \min_{x \in C} w(x)$. Пусть существует $x \in C$ такое, что w(x) < d. Hx = 0. Пусть i_1, \ldots, i_r — номера ненулевых компонент x (r < d). Тогда $H_{i_1} \oplus H_{i_2} \oplus \ldots \oplus H_{i_r} = 0$, но это противоречит условию линейной независимости столбцов.

 \Leftarrow Если $H_{i_1}\oplus\ldots\oplus H_{i_r}=0$, то рассмотрим вектор $x=\{x_j\},\ x_j=egin{cases} 0&\exists l\colon j=i_l\\1&$ иначе , Для такого вектора Hx=0, но w(x)=r< d.

Пункт 2 непосредственно следует из пункта 1.

3.2 Смежные классы и декодирование по синдрому

Определение 3.4. Смежным классом группы G по подгруппе C называется множество вида

$$Cb = \{xb \colon x \in C\}$$
 правый $bC = \{bx \colon x \in C\}$ левый

Определение 3.5. Синдром вектора x относительно линейного кода C с проверочной матрицей H называется вектор Hx

Теорема 3.3. Пусть $x, y \in \{0, 1\}^n$. Тогда $x, y \in Cz$ для некоторого $z \iff Hx = Hy$

Доказательство. $\Rightarrow x = a + z, y = b + z, a, b \in C$. Тогда

$$Hx = Ha + Hz = Hz = Hb + Hz = Hu$$

$$\Leftarrow Hx = Hy \implies H(x+y) = 0$$
, тогда $x, y \in Cx$.

Пусть $b \in C$, b' = b + e, где e — вектор ошибок. Тогда Hb' = He, то есть, ошибку для b' нужно искать в его смежном классе по C.

Лидер — это слово наименьшего веса в смежном классе. Лидер является наиболее вероятным вектором ошибок.

Утверждение 3.1. Будем полагать вектором ошибок лидера соответствующего смежного класса. Составим матрицу $A = \{A_{ij}\}_{2^{n-k} \times 2^k}, A_{i,0} - nuдер$ смежного класса $i, A_{0,i} \in C$ и $A_{ij} = A_{i,0} \oplus A_{0,j}$.

- 1. Исправим все ошибки, являющиеся лидерами
- 2. Для любого слова A_{ij} слово $A_{0,j}$ является ближайшим к A_{ij} кодовым словом.

Доказательство. 1. Очевидно

2. $A_{ij} = A_{0,j} + A_{i,0}$. $A_{i,0} - \text{лидер.} \ d(A_{ij}, A_{0,j}) = w(A_{i,0})$. Рассмотрим другое кодовое слово $A_{0,i'}$.

$$d(A_{ij}, A_{0,j'}) = w(A_{ij} \oplus A_{0,j'})$$
$$A_{ij} \oplus A_{0,j'} = A_{i,0} \oplus \underbrace{A_{0,j} \oplus A_{0,j'}}_{\in C}$$

Тогда $A_{ij} \oplus A_{0,j'}$ лежит в смежном классе i, значит $w(A_{ij} \oplus A_{0,j'}) \ge w(A_{i,0})$, что и требовалось.

3.3 Полиномиальные коды

Определение 3.6. Установим взаимно однозначной соответствие между многочленами степени < n и двоичными векторами из $\{0,1\}^n$.

$$\sum_{i=0}^{n-1} g_i x^i \mapsto (x_0, \dots, x_{n-1}) \mapsto \sum_{i=0}^{n-1} g_i x^i$$

. Тогда рассмотрим некоторый многочлен g(x), тогда кодовые многочлены получаются по правилу b(x) = a(x)g(x), где deg(a(x)) < k. Тогда, если deg(g(x)) = n - k, то получается (n,k) код.

Пример 3.1. (6,4) код, с порождающим многочленом $1+x+x^2$

 $0001 \xrightarrow{x^3} 000111$

 $0010 \quad \stackrel{x^2}{\rightarrow} \quad 001110$

 $0100 \quad \stackrel{x}{\rightarrow} \quad 011100$

 $1000 \xrightarrow{1} 111000$

3.4 Совершенные линейные коды

Определение 3.7. Линейный (n,k)-код, исправляющий r ошибок называется совершенным, если для него достигается граница Хэмминга:

$$2^{n-k} = S_r(n)$$

Замечание 3.2. Для нелинейных кодов граница Хэмминга имеет вид

$$K = \frac{2^n}{S_r(n)}$$

Пример 3.2. (2m+1,1) код. Кодовые слова $\begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 \\ 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}$. Этот код исправляет m ошибок.

$$S_m(2m+1) = \sum_{i=0}^m C_{2m+1}^i = \frac{1}{2} \sum_{i=0}^m (C_{2m+1}^i + C_{2m+1}^{2m+1-i}) = 2^{2m}$$

Тогда $2^{2m+1-1}=2^{2m}=S_m(2m+1)$, что и требуется по определению.

Пример 3.3. Код Хэмминга с $n=2^m-1$, $k=2^m-1-m$, $m\geq 2$. Код исправляет одну ошибку, $S_1(n)=1+n=2^m$. Тогда

$$2^{n-k} = 2^{2^m - 1 - (2^m - 1 - m)} = 2^m = S_1(n)$$

Теорема 3.4. Следующие условия равносильны

- 1. Существует двоичный совершенный код C в $\{0,1\}^n$, который исправляет одну ошибку
- 2. $n = 2^m 1$

Доказательство. 2 \implies 1 Должно выполняться $K=\frac{2^n}{n+1}$. K может быть целым, только если $n+1=2^m$ для некоторого m.

 $1 \implies 2$ Доказали в примере 3.3.

Пример 3.4. (23, 12)-код Голея, исправляющий 3 ошибки. $S_3(23) = 1 + 23 + C_{23}^2 + C_{23}^3 = 2048 = 2^{11}$. Тогда $2^{23} = S_3(23) \cdot 2^{12}$.

3.5 Двоичные циклические коды

Определение 3.8. Линейный код C называется циклическим, если $\forall b \in C \colon b^{(1)} \in C$, где $(b_0, \dots, b_{n-1})^{(1)} = (b_{n-1}, b_0, \dots, b_{n-2})$

Аналогично обозначим $b^{(j)} = (b^{(j-1)})^{(1)} - c$ двиг на j позиций вправо.

Определение 3.9. Кодовым многочленом, соответствующим $b \in C$ назовем многочлен $\sum_{i=0}^{n-1} b_i x^i$

Теорема 3.5. $b^{(j)}(x) = x^j b(x) \mod (x^n + 1)$

Доказательство. Распишем $x^{j}b(x)$:

$$x^{j}b(x) = \sum_{i=0}^{n-j-1} b_{i}x^{i+j} + \sum_{i=n-j}^{n-1} b_{i}x^{i+j} = \sum_{i=0}^{n-j-1} b_{i}x^{i+j} + x^{n} \underbrace{\sum_{i=n-j}^{n-1} b_{i}x^{i+j-n}}_{g(x)}$$

Рассмотрим многочлен $q(x) = b_{n-j} + b_{n-j+1}x + \ldots + b_{n-1}x^{j-1}$ и прибавм его дважды к $x^jb(x)$ (q(x) + q(x) = 0):

$$x^{j}b(x) = \underbrace{b_{n-j} + b_{n-j+1}x + \dots + b_{n-1}x^{j-1}}_{q(x)} + b_{0}x^{j} + \dots + b_{n-j-1}x^{n-1} + x^{n}q(x) + q(x)$$

Тогда по модулю $x^n + 1$ получаем $b^{(j)}(x)$

Теорема 3.6. В циклическом коде существует только один ненулевой многочлен минимальной степени.

Доказательство. Пусть есть два таких многочлена $q_1(x) = x^m + \ldots$; $q_2(x) = x^m + \ldots$ Тогда из линейности кода $q_1(x) + q_2(x) \in C(x)$. Но

$$(q_1 + q_2)(x) = \underbrace{x^m + x^m}_{=0} + \underbrace{\dots}_{deg < m}$$

тогда q_1 и q_2 не минимальны по степени. противоречие.

Определение 3.10. Кодовый многочлен g(x) минимальной степери среди многочленов C(x) называется порождающим многочленом C.

Теорема 3.7. Свободный член g(x) — порожедающего многочлена циклического кода, равен 1.

Доказательство. Пусть $g_0 = 0$, тогда $g_1 + g_2 x + \ldots + g_{n-1} x^{n-2} \in C(x)$, но его степень меньше, чем у g. Противоречие.

Теорема 3.8. Пусть g(x) — порождающий многочлен для циклического кода длины n. Тогда $b(x) \in C(x) \iff b(x)$ кратно g(x).

Доказательство. \Leftarrow Пусть $b(x) = g(x) \cdot a(x)$. $deg(a) \le n - m - 1$, тогда

$$b(x) = g(x) \sum_{i=0}^{n-m-1} a_i x^i = \sum_{i=0}^{n-m-1} a_i \underbrace{g(x)x^i}_{=g(i)(x)}$$

таким образом, b(x) представлен в виде линейной комбинации циклических сдвигов g(x), то есть $b(x) \in C(x)$ \Rightarrow Пусть $b(x) \in C(x)$. Можно записать $b(x) = g(x) \cdot q(x) + r(x)$. Нужно показать, что r(x) = 0

$$r(x) = \underbrace{b(x)}_{\in C(x)} + \underbrace{g(x)q(x)}_{\in C(x)}$$

Тогда $r(x) \in C(x)$. deg(r(x)) < deg(g(x)), тогда по теореме 3.6 r(x) = 0.

Теорема 3.9. Пусть код порождается многочленом g(x). Тогда следующие условия равносильны

- 1. С является циклическим
- 2. $g(x) \partial e \lambda u m e \lambda b x^n + 1$

 \mathcal{A} оказательство. $1 \implies 2$ Рассмотрим $b \in C$. По теореме 3.5 имеем $b(x)x^j = b^{(j)}(x) + (x^n+1)q(x)$. Выберем j так, чтобы $deg(b(x)x^j) = n$, тогда q(x) = 1. Тогда

$$\exists j \in \{0, \dots, n-1\}: x^j b(x) = b^{(j)}(x) + (x^n + 1)$$

Так как C циклический и порождается g(x), то $b^{(j)}(x) = g(x)a_j(x)$. Тогда

$$\underbrace{x^j b(x)}_{\text{кратно } g(x)} = \underbrace{b^{(j)}(x)}_{\text{кратно } g(x)} + (x^n + 1)$$

Тогда и $x^n + 1$ кратно g(x).

 $2 \implies 1$