

Bài 7. Biến, kiểu dữ liệu, phép toán

Lab 7

1. Viết code và gỡ lỗi

Trong mỗi trình duyệt đều có công cụ hỗ trợ cho lập trình viên (developer tool). Đây là công cụ giúp phát hiện, truy vết và sửa lỗi trong các chương trình. Để bật công cụ này, bạn chỉ cần đơn giản ấn phím F12. Cửa sổ của công cụ sẽ hiện lên. Bạn chuyển qua tab console sẽ thấy những lỗi. Từ đó có thể truy vết và sửa lỗi.

Đối với bài tập này, bạn cần xem và thực hành theo những chỉ dẫn ở trong tài liệu dưới đây.

Mời các bạn vào link website sau để thực hành:

- [Viết code và gỡ lỗi](#)

2. Phép toán và biểu thức

Trong bài thực hành này, học viên sẽ thực hành về các phép toán trên số nguyên: cộng, trừ, nhân, chia, chia lấy phần dư; phép gán mở rộng; tăng giảm giá trị của biến đang chứa giá trị số nguyên; biến số thực; phép toán trên số thực.

Các phép toán cộng, trừ, nhân và chia hai số:

- [Phép toán cộng hai số](#)
- [Phép toán trừ hai số](#)
- [Phép toán nhân hai số](#)
- [Phép toán chia hai số](#)

Phép toán tăng, giảm giá trị:

- [Phép toán tăng giá trị](#)
- [Phép toán giảm giá trị](#)

Phép toán trên số thập phân:

- [Phép toán tạo số thập phân](#)

- [Phép toán nhân hai số thập phân](#)
- [Phép toán chia hai số thập phân](#)

Phép chia lấy phần dư:

- [Phép toán chia lấy phần dư](#)

Các phép gán mở rộng:

- [Phép gán mở rộng với phép toán cộng](#)
- [Phép gán mở rộng với phép toán trừ](#)
- [Phép gán mở rộng với phép toán nhân](#)
- [Phép gán mở rộng với phép toán chia](#)

Các phép toán và biểu thức trên chuỗi:

- [Toán tử +](#)
- [Toán tử +=](#)
- [Xây chuỗi với biến](#)
- [Nội biến vào chuỗi](#)
- [Tìm độ dài của chuỗi](#)