

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM

ĐỀ THI CUỐI KÌ – MÔN ĐẠI SỐ B1

Các lớp ngành Vật Lý, Hải dương học, Điện tử - Viễn thông (Khóa 2012)

Thời gian làm bài: 90 phút (Sinh viên không được sử dụng tài liệu)

Bài 1: Giải và biện luận (theo tham số m) hệ phương trình sau:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = -1 \\ x_1 + mx_2 + 2x_3 = m \\ mx_1 + 3x_2 + 3x_3 = 1 \end{cases}$$

Bài 2: Cho W là không gian con của \mathbb{R}^3 sinh bởi các vectơ $u_1 = (1; 1; 2)$; $u_2 = (1; 2; 1)$; $u_3 = (1; -1; 4)$.

- Tìm một cơ sở và xác định chiều của không gian W .
- Xác định m để vectơ $u = (m; 4; m + 2)$ thuộc W .

Bài 3: Trong không gian \mathbb{R}^3 cho các vectơ $u_1 = (1; 2; 3)$; $u_2 = (1; 3; 2)$; $u_3 = (2; 5; 4)$ và $u = (3; 8; 4)$.

- Chứng minh tập hợp $B = \{u_1, u_2, u_3\}$ là cơ sở của \mathbb{R}^3 và xác định tọa độ của vectơ u theo cơ sở B .
- Chứng minh tập hợp $B' = \{u_1 + u_2, u_2 + u_3, u_1 + u_2 + u_3\}$ cũng là cơ sở của \mathbb{R}^3 và xác định ma trận chuyển cơ sở từ B sang B' .

Bài 4: Cho toán tử tuyến tính $f \in L(\mathbb{R}^3)$ xác định bởi:

$$f(x, y, z) = (x + y + z, x + 2y - z, 2x + y + 4z).$$

- Tìm một cơ sở của $\text{Im } f$ và một cơ sở của $\text{Ker } f$.
- Xác định ma trận biểu diễn f theo cơ sở $B = \{(1; 0; 1), (0, 1, 1), (1, 1, 1)\}$ của \mathbb{R}^3 .

- - - HẾT - - -

Bài 1: Ta có ma trận: $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & m & 2 \\ m & 3 & 3 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} -1 \\ m \\ 1 \end{vmatrix}$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & m & 2 \\ m & 3 & 3 \end{vmatrix} = (3-m).(m-2),$$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ m & m & 2 \\ 1 & 3 & 3 \end{vmatrix} = 4.(m-2)$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & m & 2 \\ m & 1 & 3 \end{vmatrix} = (m+1).(2-m),$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & m & m \\ m & 3 & 1 \end{vmatrix} = 2.(m+1).(m-2)$$

- Khi $\Delta \neq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} m \neq 3 \\ m \neq 2 \end{cases}$ thì hệ phương trình có nghiệm duy nhất:

$$(x_1, x_2, x_3) = \left(\frac{\Delta_1}{\Delta}; \frac{\Delta_2}{\Delta}; \frac{\Delta_3}{\Delta} \right) = \left(\frac{4}{(3-m)}; -\frac{(m+1)}{(3-m)}; \frac{2(m+1)}{(3-m)} \right)$$

- Khi $\Delta = 0$ thì có hai trường hợp:

– Với $m = 3$ thì $\Delta_1 = 4 \neq 0$, hệ phương trình vô nghiệm.

– Với $m = 2$ ta có ma trận: $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 3 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} -4 \\ 3 \\ 0 \end{vmatrix}$

\Rightarrow Hệ phương trình có vô số nghiệm: $(x_1, x_2, x_3) = (-4; 3-t; t)$ với $t \in \mathbb{R}$.

Kết luận:

- $m = 3$: Hệ phương trình vô nghiệm.

- $m = 2$: Hệ có vô số nghiệm: $(x_1, x_2, x_3) = (-4; 3-t; t)$ với $t \in \mathbb{R}$.

- $m \neq 2$ và $m \neq 3$: Hệ có nghiệm duy nhất: $(x_1, x_2, x_3) = \left(\frac{4}{(3-m)}; -\frac{(m+1)}{(3-m)}; \frac{2(m+1)}{(3-m)} \right)$.

Bài 2: a) Ta có ma trận: $A = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Vậy: $B = \{(1; 1; 2); (0; 1; -1)\}$ là một cơ sở của W và $\dim W = 2$.

b) Để u thuộc $W \Leftrightarrow u$ phải là tổ hợp tuyến tính của 3 vectơ u_1, u_2, u_3 . Ta có ma trận sau:

$$(u_1^T \ u_2^T \ u_3^T | u^T) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & m \\ 1 & 2 & -1 & 4 \\ 2 & 1 & 4 & m+2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & m \\ 0 & 1 & -2 & 4-m \\ 0 & 0 & 0 & 6-2m \end{pmatrix}$$

u là tổ hợp tuyến tính của $u_1, u_2, u_3 \Leftrightarrow 6-2m=0 \Leftrightarrow m=3$.

Vậy: Vectơ u thuộc $W \Leftrightarrow m=3$.

Bài 3: a) • Ta có ma trận: $A = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & 5 & 4 \end{pmatrix}$

$\det A = -1 \neq 0 \Rightarrow B = \{u_1, u_2, u_3\}$ độc lập tuyến tính.

Mà u_1, u_2, u_3 thuộc $\mathbb{R}^3 \Rightarrow B$ là cơ sở của \mathbb{R}^3 .

- Ta có ma trận: $(u_1^T \ u_2^T \ u_3^T | u^T) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 5 & 8 \\ 3 & 2 & 4 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow [u]_B = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned}
 \text{b) • Ta có: } \begin{cases} u_1 = (1; 2; 3) \\ u_2 = (1; 3; 2) \\ u_3 = (2; 5; 4) \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} u_1 + u_2 = (2; 5; 5) \\ u_2 + u_3 = (3; 8; 6) \\ u_1 + u_2 + u_3 = (4; 10; 9) \end{cases} \Rightarrow \text{Ta có ma trận:} \\
 A' = \begin{pmatrix} u_1 + u_2 \\ u_2 + u_3 \\ u_1 + u_2 + u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 3 & 8 & 6 \\ 4 & 10 & 9 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \begin{pmatrix} -1 & -3 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & -11 \end{pmatrix} \Rightarrow \dim B' = 3 \\
 A = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & 5 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \dim B = 3
 \end{aligned}$$

$\Rightarrow \dim B = \dim B'$.

Mặt khác: B' độc lập tuyến tính ($\det A' = -1 \neq 0$) $\Rightarrow B'$ là cơ sở của \mathbb{R}^3 .

$$\begin{aligned}
 &\left(u_1^T \quad u_2^T \quad u_3^T \mid (u_1 + u_2)^T \quad (u_2 + u_3)^T \quad (u_1 + u_2 + u_3)^T \right) \\
 \text{• Ta có ma trận: } &= \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 5 & 5 & 8 & 10 \\ 3 & 2 & 4 & 5 & 6 & 9 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \\
 \text{Vậy: } (B \rightarrow B') = &\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)
 \end{aligned}$$

Bài 4: a) Ta có ma trận: $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

\Rightarrow Hệ phương trình có vô số nghiệm: $(x_1; x_2; x_3) = (-3t; 2t; t)$ với $t \in \mathbb{R}$.

Nghiệm căn bản: $u = (-3; 2; 1) \Rightarrow B = \{u = (-3; 2; 1)\}$ là cơ sở của $\text{Ker } f$.

$$A^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow C = \{u_1, u_2\}$ với $u_1 = (1; 1; 2)$ và $u_2 = (0; 1; -1)$ là cơ sở của $\text{Im } f$.

b) Ta có: $B = \{u_1 = (1; 0; 1); u_2 = (0; 1; 1); u_3 = (1; 1; 1)\}$

$\Rightarrow f(u_1) = (2; 0; 6); f(u_2) = (2; 1; 5); f(u_3) = (3; 2; 7)$.

$$\left(u_1^T \quad u_2^T \quad u_3^T \mid f(u_1)^T \quad f(u_2)^T \quad f(u_3)^T \right)$$

$$\begin{aligned}
 \text{Ta có ma trận: } &= \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 2 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 6 & 5 & 7 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{chuẩn hóa}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 6 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 4 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -4 & -2 & -2 \end{array} \right)
 \end{aligned}$$

$$\text{Vậy: } [f]_{B, B'} = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 6 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 4 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -4 & -2 & -2 \end{array} \right).$$

--- HẾT ---