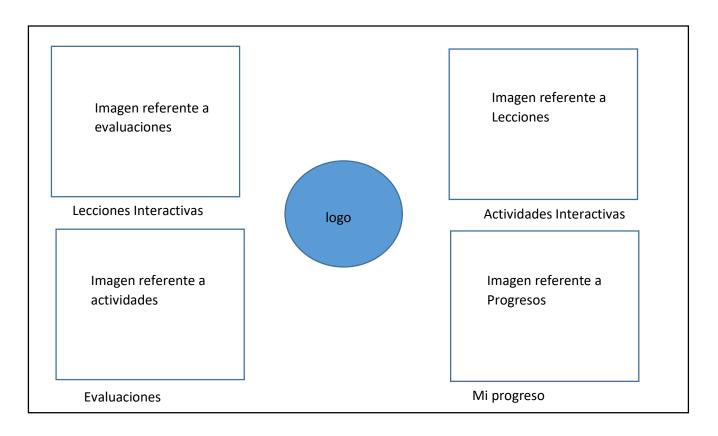
- 1. Al ingresar a la página lo primero que debe aparecer es módulo de login:
- se debe poder registrar alumnos nuevos (en el botón de registro alumno nuevo) y guardar su avance.
- un usuario de administrativo para poder ver todo el avance del alumno

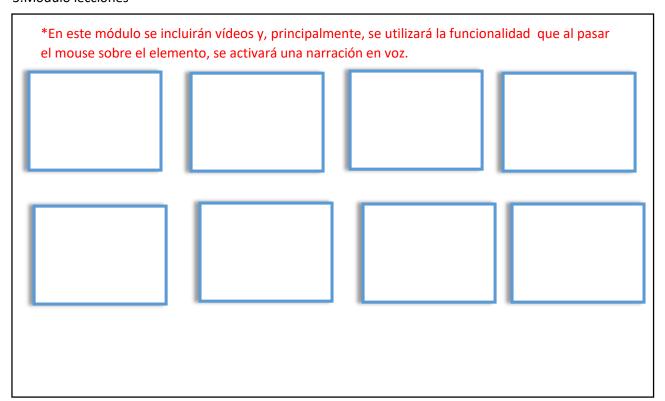


## 2. Al ingresar debe aparecer el menú principal:

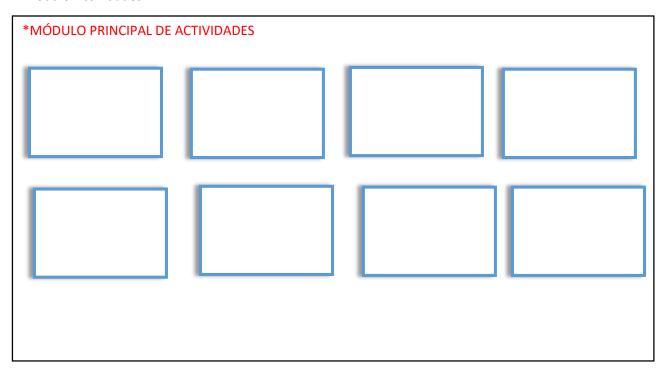


<sup>\*</sup>Al pasar el cursor por cada cuadrado debe escucharse una voz que diga lo que dice en cada recuadro. Ejemplo cuadro de Evaluaciones, Voz: Evaluaciones

#### 3. Módulo lecciones



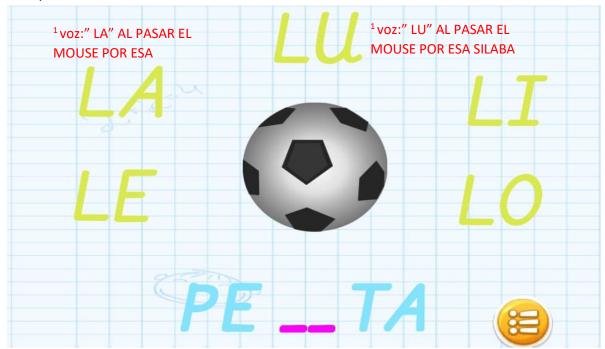
#### 4. Módulo Actividades:



#### Realizar 4 actividades base:

## Primera Actividad Base: Arrastrar el elemento

- 1. VOZ DICE: ¿Cuál es la sílaba que falta?
- 2. Poder arrastrar con el mouse la sílaba y al pasar el mouse por la sílaba la voz debe de leerla. 1
- 3. Si la sílaba arrastrada es incorrecta la voz debe decir "inténtalo de nuevo, si es la correcta debe leer la palabra voz: PELOTA



## Segunda Actividad Base: Teclado en pantalla

- 1.Voz: FORMA LA PALABRA AUTOBÚS
- 2.Al presionar las letras del teclado la voz debe decir el nombre de estas. Ejemplo: Si hago clic en la letra "t" la voz dice "te"
- 3.Al hacer clic a la letra que corresponde debe ir apareciendo debajo de la palabra dichas letras<sup>2</sup>
- 4.Al terminar de completar la palabra, la voz debe pronunciarla.

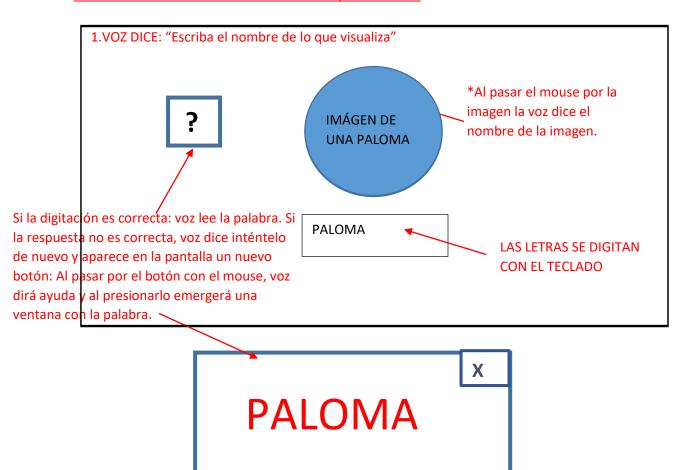


## Tercera Actividad Base: Presionar

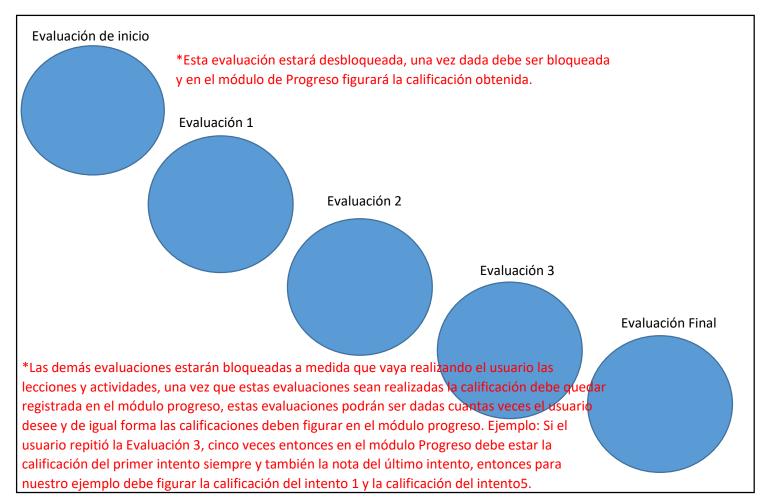
- 1. Voz: ¿Qué imagen es OLA?
- 2. Al pasar el mouse en la palabra la voz debe leerla.
- 3. Al seleccionar la imagen incorrecta la voz dice inténtalo de nuevo, si es la correcta la voz lee la palabra.



## Cuarta Actividad Base: Introducir caracteres por el teclado



#### 5. Módulo Evaluaciones:



# 6. Módulo Progreso

