android开发简历

标语:努力是基础,创造更多效益是追求。

个人信息

基本信息	李紫杰,男,21,现居住城市:连云港
学历	本科
专业	软件工程
联系方式	18451114383 , <u>790710584@qq.com</u>

求职意向

android软件开发, android游戏开发, (实习,全职/上海,苏州,深圳,广州)

技能证书

证书

软件设计师资格证:2016.12 软件开发的知识体系比较扎实。

• CET-4: 2016.12

英语基础,有查阅英文文档的基本能力,可以写出规范、阅读性强的代码。

• 校软件设计大赛一等奖:2017.06

java软件设计竞赛

• 蓝桥杯省三等奖: 2017.06

蓝桥杯java竞赛

• 校三等奖学金*2:2016-2017

主要技能

- 1. android APP开发
 - 。 熟悉软件设计架构,熟悉android studio,eclipse等开发工具
 - o 熟悉android SDK,常用布局,系统控件和自定义控件
 - 。 了解事件分发机制,能有效规避和解决事件冲突
 - 。 熟悉android客户端与服务器的交互,会编写Restful API 接口
 - o 了解APP优化,会用相应工具分析和优化
 - o 了解常用框架, RxJava2, Retrofit2, Dagger2, GlideV4, ButterKnife, EventBus等
 - 。 有集成第三方SDK经验, 百度地图, 高德地图, QQ微博登录, 讯飞语音, 环信等

- 。 熟悉MVP模式, 了解常用设计模式, 可编写良构易维护的代码
- o proguard混淆,多渠道打包
- 2. python
 - o flask框架使用
 - 。 爬虫编写
- 3. java ee
 - o SSH框架的基本使用

软技能

- 会使用git命令控制版本,在GitHub上借鉴开源项目
- 熟练掌握office软件使用,熟悉markdown笔记
- 英文阅读能力较强,可以阅读英文文档

教育经历

淮海工学院

2015.09-至今淮海工学院软件工程专业(本科)

android软件开发, java, python, Linux编程, 关系型数据库, C/C++。算法, 数据结构, 设计模式, UML建模。软件工程, 计算机操作系统, 计算机网络, 计算机组成原理, 计算机硬件基础。

项目经历

实验室签到:2017.09-2017.12

- 项目概述:该项目是一款基于android系统的签到APP,主要帮助实验室值班人员签到值班
- 项目地址: http://120.78.191.148/Download323SignInApp/
- 主要功能:除了最基本的增删改查签到记录以外,还集成了语音识别,第三方登录等常用组件
- 扮演角色:由于是个人项目,可以说是全栈,既负责android客户端界面的编写,也负责服务端数据处理和接口的编写

高校食堂E服务: 2017.12-至今

- 项目概述:同样是基于android系统的APP软件,主要功能是点评和外卖
- 项目地址:由于后续功能尚未完成,这里就不给出地址了
- 主要功能:给食堂和就餐者提供一个线上平台,食堂可以展示菜品,顾客有更多的就餐选择。点评,外卖,数据分析
- 扮演角色:项目总负责人。负责android客户端编写,参与部分服务端数据库设计和Restful API 接口的设计和编写。

工作经历

高校食堂E服务: 2017.12-至今

学院项目——高校食堂E服务 android软件开发

- 1. 担任Android客户端架构搭建,界面编写与优化。将各个可扩展常用框架(retrofit, rxjava, glide等)集成在一起,完善各个功能。
- 2. 能有效防止和解决view事件冲突。对内存泄漏有一定认知,会用as的profile工具和leakcanary框架分析和规避内存泄漏。
- 3. 编写良构易维护的代码,并熟练使用MVP模式分层架构,以及用lint工具优化代码。
- 4. proguard混淆压缩,了解多渠道打包。兼任服务端数据库设计和restful api接口的设计与编写。

自我评价

- 1. 学习能力强,应用能力强,抗压,积极面对挑战
- 2. 吃苦耐劳,能加班,在特殊时期愿意牺牲业余时间
- 3. 乐于沟通, 注重团队精神
- 4. 为人友善,可以充当团队的润滑剂角色