

Cursos Abiertos de Programación de Sistemas Embebidos

Nivel 1 - Introducción a la Programación de Microcontroladores

Repositorios Git

Profesores: Ing. Eric Pernia, Dr. Ing. Pablo Gómez





CI/\\ Temario

- Repositorio de archivos y control de versiones.
- 2. Git.
- 3. Github.
- Instalación de Git.
- 5. Integración de Git en Embedded IDE.
- 6. Ejemplo de uso de git y github.
 - Creación de una cuenta en github.
 - Creación de un repositorio.
 - Clonar el repositorio.
 - Transferir cambios desde el repositorio local al remoto y viceversa.
 - Asignar permisos en el repositorio.
 - Flujo de trabajo para el Trabajo Práctico grupal.



Sistema de control de versiones y Repositorios

Sistemas de control de versiones

Se llama control de versiones a la gestión de los diversos cambios que se realizan sobre los elementos de algún producto o una configuración del mismo. Una versión, revisión o edición de un producto, es el estado en el que se encuentra el mismo en un momento dado de su desarrollo o modificación.

Una de las claves de trabajar de forma profesional en programación es disponer de un sistema de control de versiones de archivos, ya sea SVN, Git u otros.

¿Qué es un repositorio?

El repositorio es el lugar en el que se almacenan los datos actualizados e históricos de cambios. A veces se le denomina depósito o depot. Puede ser un sistema de archivos en un disco duro, un banco de datos, etc.





Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente.

Es un sistema distribuido de control de código fuente o SCM (en inglés Source Code Management).



¿Qué nos aporta git?

- Auditoría del código: saber quién ha modificado qué y cuándo.
- Control sobre cómo ha cambiado nuestro proyecto con el paso del tiempo.
- Volver hacia atrás de una forma rápida.
- Control de versiones a través de etiquetas: versión 1.0, versión
 1.0.1, versión 1.1, etc. Sabremos exactamente qué había en cada una de ellas y las diferencias entre cualquiera de ellas dos.
- Seguridad: todas las estructuras internas de datos están firmadas con SHA1. No se puede cambiar el código sin que nos enteremos.
- Mejora nuestra capacidad de trabajar en equipo.
- Merging y branching extremadamente eficientes.





GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software (se les llama forge) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Utiliza el framework Ruby on Rails desarrollado por GitHub, Inc. (anteriormente conocida como Logical Awesome).

Desde enero de 2010, GitHub opera bajo el nombre de GitHub, Inc.

El código se almacena de forma pública, aunque también se puede hacer de forma privada, creando una cuenta paga.

- En liunux generalmente ya viene instalado.
- En windows descargar e instalar alguno de los siguientes:
 - https://git-for-windows.github.io/
 - https://git-scm.com/download/win
 - https://tortoisegit.org/



Integración de Git en Embedded IDE

- Embedded IDE desde la versión 0.4.0 se puede integrar git fácilmente desde el menú "Herramientas" donde se puede cargar en dicho menú comandos que pueden ejecutar programas externos.
- En linux la integración es muy sencilla. Se deben agregar los siguientes comandos desde el manejador de herramientas:

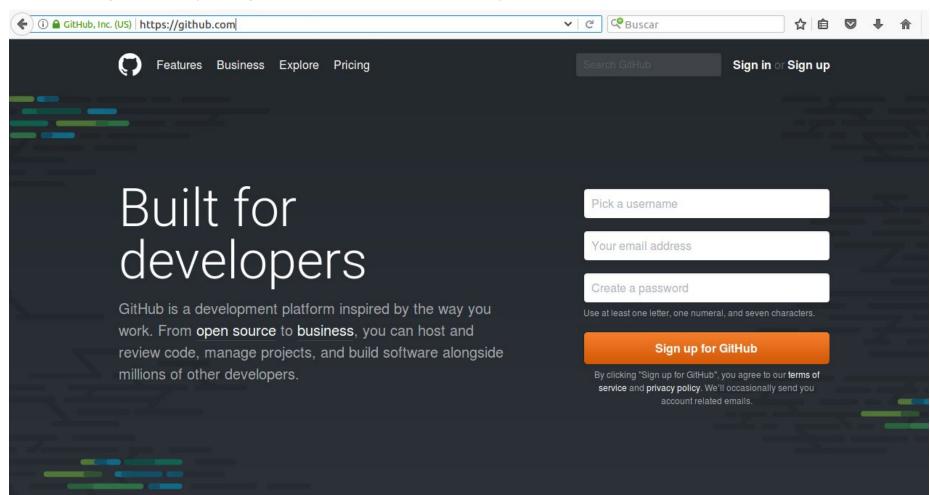
```
Nombre:
                       Comando:
Git: TNTT
                       git init
Git: CLONE
                      git clone ${{text: URL}}
Git: PULL
                      git pull
Git: estado actual
                      git status
Git: añadir
                       git add ${{text: Archivos}}
                      git commit -a -s -m ${{text: Mensaje}}
Git: commit
Git: PUSH
                       git push
                       git log --pretty=oneline --abbrev-commit
Git: Ver resumen logs
Git: checkout
                       git checkout ${{text: branch o hash}}
                       git log --pretty=fuller
Git: Logs completos
Git: cambios actuales
                       git diff
```

En windows próximamente veremos como realizarlo. De todas formas siempre se puede utilizar git directamente desde la consola.



Creación de una cuenta en github

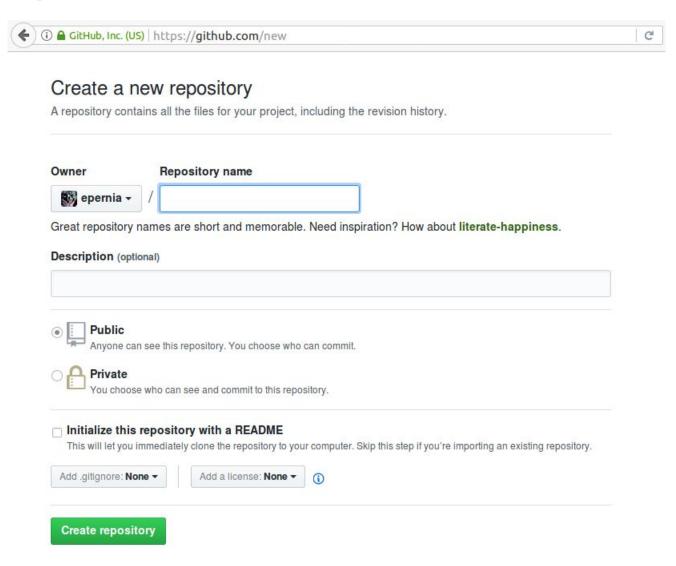
Ingresar y registrarse en https://github.com/





Creación de un repositorio

Se debe cargar el nombre del repositorio (sin espacios) y una breve descripción del mismo.





Clonar el repositorio

 Para crear una copia local del repositorio remoto creado en github se debe abrir una terminal e ir a la ruta de la carpeta donde se quiere crear una copia local y ejecutar:

Crea una copia local del repositorio ejecutando

git clone /path/to/repository

Si utilizas un servidor remoto, ejecuta

git clone username@host:/path/to/repository

Por ejemplo:

git clone https://github.com/epernia/sAPI.git



Transferir cambios desde el repositorio local al remoto y viceversa



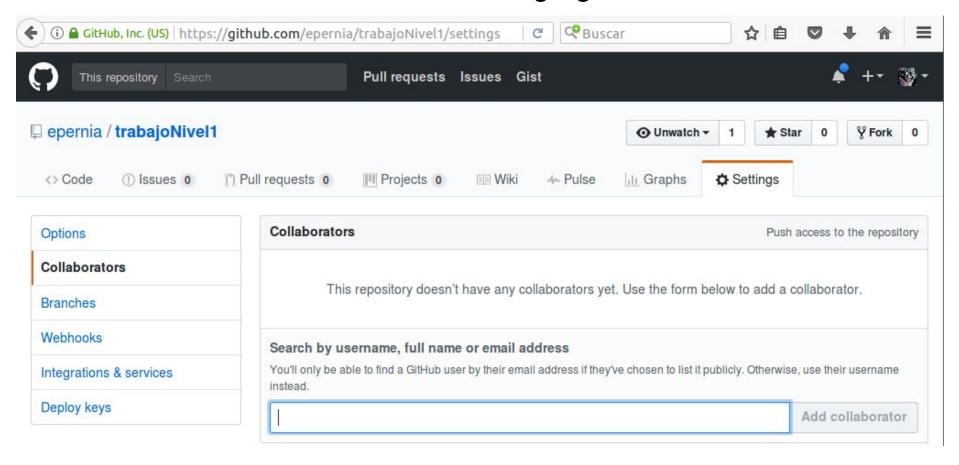
Transferir cambios desde el repositorio local al remoto y viceversa

- Mediante el comando git pull se bajan los cambios del repositorio remoto al repositorio local.
- Con el comando git add archivo se añade un archivo al index de git. Con git add . se añaden al index todos los archivos sin seguimiento en el directorio de trabajo.
- Utilizando el comando git commit -m"mensaje descritivo" se guarda en head el cambio realizado.
- Si se quieren subir los cambios del repositorio local al remoto se debe ejecutar git push



Asignar permisos en el repositorio

 Para que otros puedan realizar push a un repositorio creado desde cierto usuario se deberán agregar como colaboradores:



Flujo de trabajo con github para el Trabajo Práctico grupal

- Entre los integrantes del trabajo se deberá armar el esqueleto del programa modularizado en varios archivos .c y .h y se distribuirán la tarea de su realización luego de definir las funciones necesarias y sus parámetros (API).
- Cada integrante del grupo generará una cuenta en github.
- Uno de ellos será el responsable de crear el repositorio para el trabajo práctico y su mantenimiento.
- El responsable del repositorio deberá clonar el repositorio remoto de forma local y cargar el esqueleto, luego deberá subirlo al repositorio remoto.
- El responsable del repositorio debe añadir a sus compañeros como colaboradores.
- Cada integrante deberá trabajar en sus módulos y el responsable del repositorio deberá ser quien los junte en la aplicación final.



Flujo de trabajo con github para el Trabajo Práctico grupal

- Una vez realizados los pasos anteriores el resto de los integrantes deberán clonar el repositorio.
- El modo de trabajo colaborativo es el siguiente:
 - Antes de editar cualquier archivo se comienza realizando un pull del repositorio remoto para traer los últimos cambios.
 - Se editan los archivos asignados.
 - Se añaden los nuevos archivos mediante add en caso que existan.
 - Se realiza el commit.
 - Se envían los cambios al servidor remoto mediante push.
- En caso de problemas con git consulte en seguida.





Git,la guía sencilla:

http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html



¡Muchas gracias!

Seguinos:





You Tube / Proyecto CIAA





www.proyecto-ciaa.com.ar