

# identification

## Coast:

Ligne horizontale

## Coast - de jour:

Couleur: bleu dans la moitié du bas de la photo

## Coast - coucher de soleil:

Couleur: rouge/orange

Rond (soleil)

## Coast - Plage

Couleur: sable

## Forêt:

Image bruitée

Rectangles noirs/bruns Troncs d'arbres

## été

Couleur: vert

## Hiver

Couleur: blanc

**Automne**

Couleur: Rouge/Jaune/Orange

**Printemp****Ville:**

Ligne diagonnales

Point de fuite

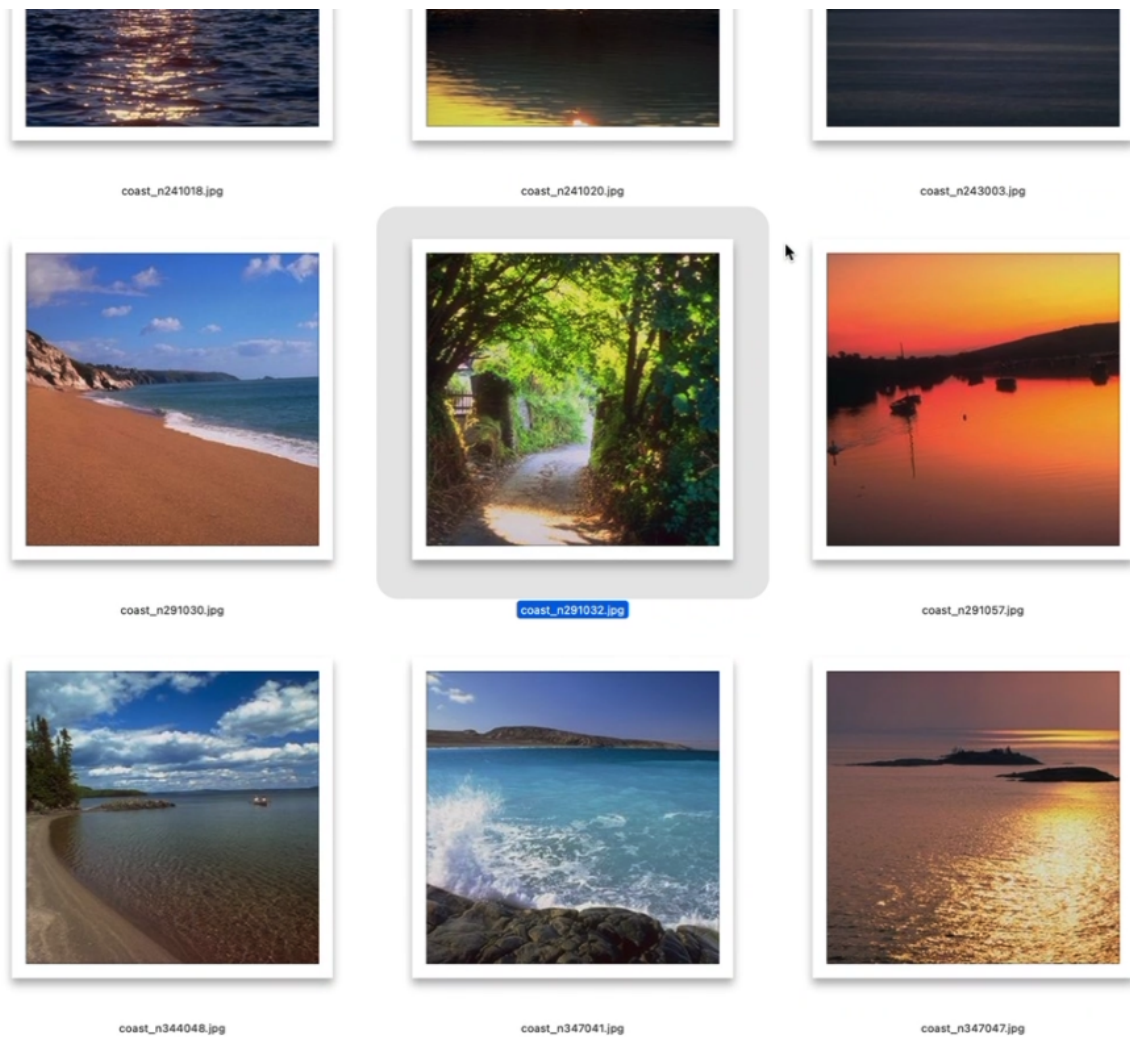
Rectangles

Couleur: gris, pas de vert

Surface grise dans le bas (rue) unie pour asphalte/ noisy pour la cobblestone

**Remarques:**

Donnée aberrante:

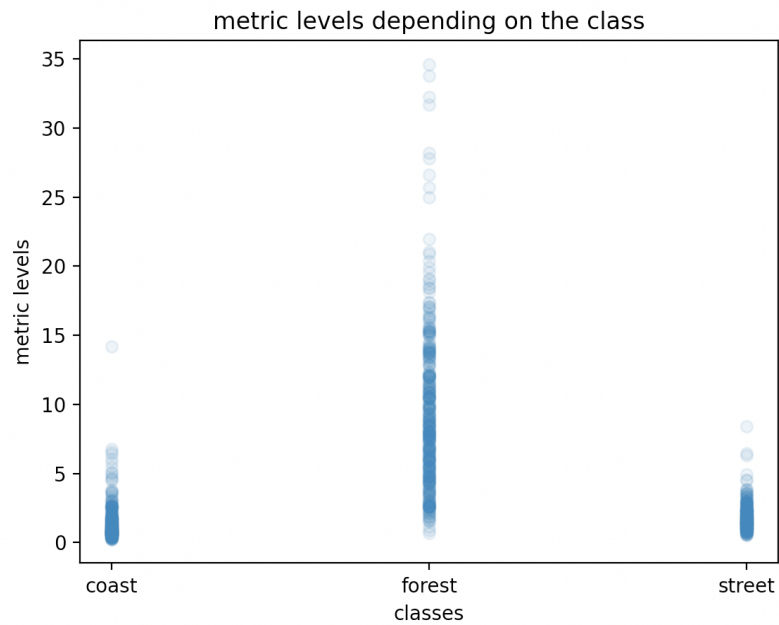


## Paramètres retenus:

### 1. Niveau de bruit dans l'image

(skimage.restoration.estimate\_sigma)

Très bon pouvoir discriminant pour séparer les forêts des deux autres classes



## 2. **Corrélation avec une Ligne horizontale**

TODO

Devrait pouvoir séparer les côtes des autres classes

## 3. **Corrélation avec un cercle**

TODO

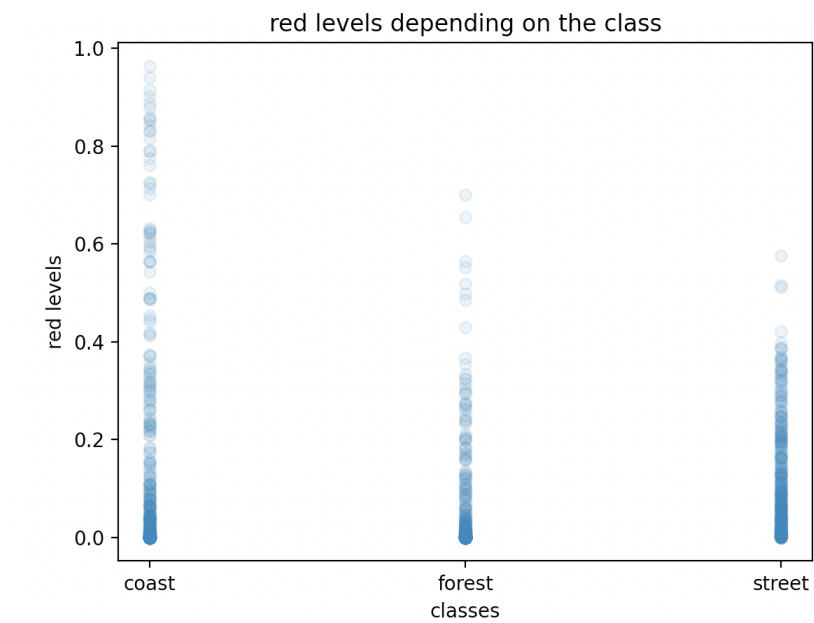
Risque d'avoir un petit pouvoir discriminant pour les côtes

## 4. **Corrélation avec des lignes diagonales**

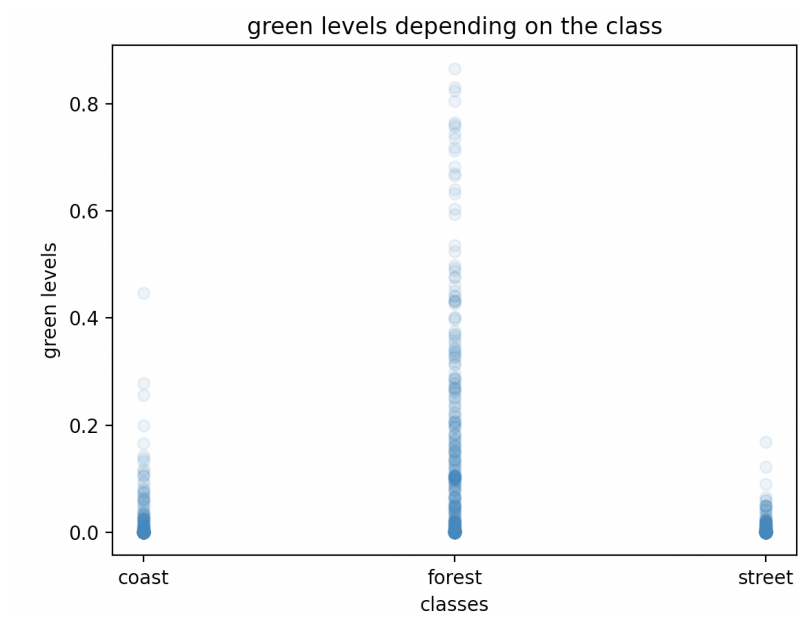
TODO

Risque d'avoir un bon pouvoir discriminant pour les villes

## 5. **Niveau de rouge dans l'image**

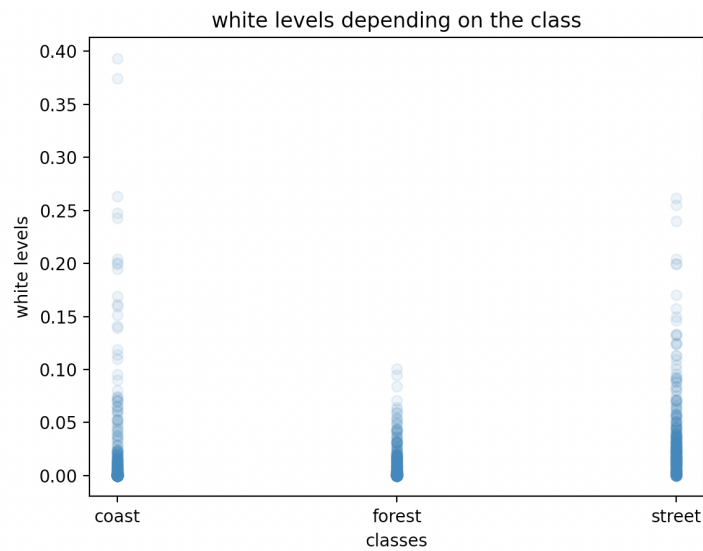


## 6. Niveau de vert dans l'image



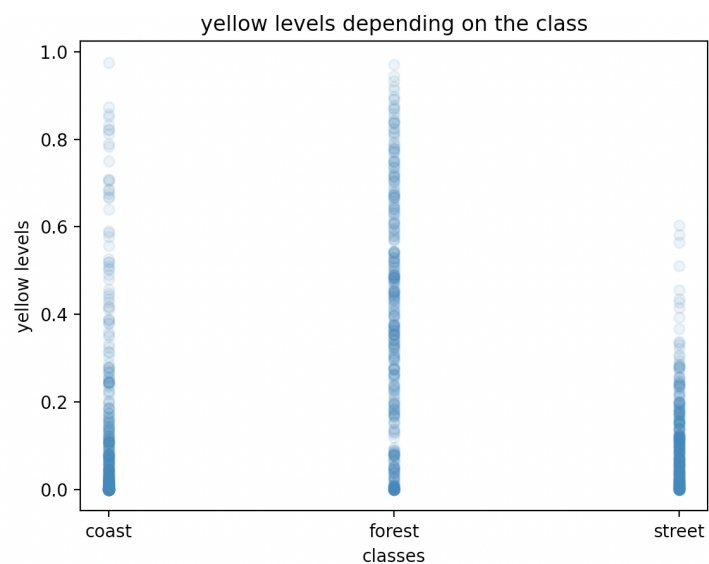
## 7. Niveau de blanc dans l'image

Peu de pouvoir discriminant, serait à ajuster pour être utile



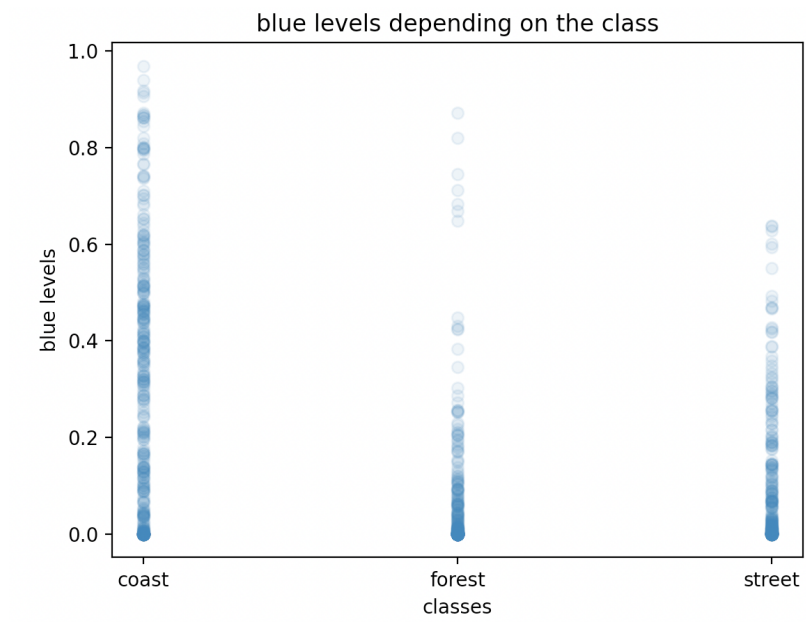
### 1. Niveau de jaune dans l'image

Petit pouvoir discriminant pour séparer les villes



### 2. Niveau de bleu dans la moitié inférieure de l'image

Pouvoir discriminant correct pour séparer les côtes



3. Niveau de gris dans la moitié inférieure de l'image  
Petit pouvoir discriminant pour les villes

