

I. Descriere:

Crearea unei aplicatii care sa simuleze ideea de "smart house".

Module:

- aplicatie utilizator (utilizatorul are acces la starea device-ului, eventual il poate controla);
- server (RASPBERRY PI);
- diferite device-uri.

II. Detalii:

Device-urile vor fi controlate de catre RASPBERRY PI. Inca nu m-am gandit daca o sa le controlez prin wifi/bluetooth sau dispozitivele o sa fie conectate hardware la RASPBERRY PI.

RASPBERRY PI intentionez sa il folosesc pe post de server web, acest server fiind accesat de aplicatia utilizator.

Control, in functie de device-uri(exemple idei):

- becuri: On, Off, SetIntensity, GetIntensity.
- incuetoare usa: Open, Close, IsOpen.
- priza: On, Off. (folosind un releu)
- ambienta:
 - temperatura
 - umiditate
 - detector de gaze
 - cititor (contoar electric, apometru).

III. Observatie:

Pentru a folosi RASPBERRY PI pentru a simula dispozitivele intentionez sa imi achizionez module hardware, si apoi sa le integrez la nivel de software.