Table of Contents

Dashboard介绍	1.1
Dashboard能做什么	1.2
自定义图表	1.3
自定义图表介绍	1.3.1
自定义图表能做什么	1.3.2
如何开发一个图表	1.3.3
案例: 水球图	1.3.4
案例代码	1.3.5

- **1.1.1.** Dashboard介绍
- **1.1.2.** Dashboard能做什么
- 1.1.3. 自定义图表
 - 1.1.3.1. 自定义图表介绍
 - 1.1.3.2. 自定义图表能做什么
 - 1.1.3.3. 如何开发一个图表
 - 1.1.3.4. 案例: 水球图
 - 1.1.3.5. 案例代码

1.1.1. Dashboard介绍

dashboard 是商业智能仪表盘的简称,它是一般商业智能都拥有的实现数据可视化的模块,是向企业展示度量信息和关键业务指标(KPI)的数据虚拟化工具。dashboard 以丰富的,可交互的可视化界面为数据提供更好的使用体验。

1.1.2. Dashboard能做什么

本产品是自由可拖拽式的 Dashboard,采用栅格系统的自由可视化布局,内置了几十种可视化图表组件,支持在线和离线的 GIS 地图应用,图标之间支持相互交互联动,支持图标的自由定制接入,数据的动态刷新,主题的自由切换,且支持 skd 的二次开发。

所以本产品具备统计数据和大数据可视化能力、大屏可视化能力、实时数据可视化能力。在阿坝项目、新疆项目的高危人群预警和画像、食药监、五粮液等项目中均有使用。

1.1.3. 自定义图表

1.1.3.1. 自定义图表介绍

自定义图表为自己代码实现方式的组件,相当于 dashboard 的扩展接口组件,可实现各种图标,如水球图,折线图饼图的混合图等,并且提供接入数据功能,可与其他组件形成联动与被联动关系。

1.1.3.2. 自定义图表能做什么

当仪表盘内置图表组件或者内置组件的展示方式不符合需求的时候,可根据需要按照开发手册写出自己想要的图表,并且实现想要的图表逻辑和展示方式。

1.1.3.3. 如何开发一个图表

1、打开 dashboard 界面,拖拽左边自定义图表组件进入中间画布区域。



- 2、选中画布区域的自定义组件。
- 3、在组件左边根据需要配置数据源(可以不配置)
- 4、定义数据源,并且点击获取数据按钮,(ps:缓存数据查询)。如不需要绑定数据,可不用填写。



5、切换到样式选项,查看或者编写自定义代码。下面是一个自定义折线图的代码解析

```
//data 是 获职的数据
var data = this.cfg.chartDefinition.data;
                                            → 获取查询的数据
1f(!data | | !data.resultset)[
  return false;

→ 玩取echarts指件

//dashboard 内置echarts , 用技如下方式使用;
var echarts = arguments[0];
//如雾使用台 请先加载,然后再回请中写逻辑
//注意: 绘图引擎切换 请先手动清除之前的数据。否则造成多个引擎渲染的图表存在
//清除方式,可以根据引擎的方式清除,如echart,可以调用echartsInstance,dipose()
Dashboard. query&ction.getScriptOnce([
                                           → 引入插件,当加载完成时调用then方法,加载的插件为全局插件
 src: "https://d3js.org/d3.v5.ain.js" _
1). then(function() (
 console.log('succ');
                                               设置ecahrts所需的option数据
]). catch(function(e){console.log(e)});
var option =[zhris:[type:'category',dsta:['Mon','Tue','Wed','Thu','Fri','Sar','San']],yAris:[type:'value'], series:[[dsta:[820,932,901,934,
//重置echarts本例
var echartsInstance = this.echartsInstance || echarts.init(this.htmlObj);
echarts Instance, dispose ():
                                                           重置echarts实例
echartsInstance = echarts.init(this.html0bj);
echartsInstance.setOption(option);
                                 道梁echarts图表
//eductsInstance.resize()
//刷新方法 在函数里面写自己的刷新逻辑 也就是重新洁益
this, resize = function()[
  echartsInstance.clear();
                                     → 当窗口变化或者移动的时候重新渲染图表
  echartsInstance.resize();
   echartsInstance.setOption(option, true);
```

6、点击立即执行(重要),此时代码运行并且代码保存到数据中;

1.1.3.4. 案例: 水球图



在当前选中的自定义图表的自定义代码中写入

a) 如需获取数据,则加入获取数据代码

```
if data data resultset
return false
```

b) 获取当前的 echarts 插件并且设置为全局属性(因为引入的水球图插件需要使用全局的 echarts 对象)

```
//dashboard内置echarts,用按如下方式使用:
var echarts arguments ②
window echarts echarts
```

c) 引入水球图的插件,并保存在变量 one 中

```
//引入水球图插件
var one Dashboard queryAction getScriptOne
name "liquidfill"
src 'http://echarts.baidu.com/resource/echarts-liquidfill-1.0.4/dist/echarts-liquidfill.js'
```

d) 重置 echarts 实例

```
var echartsInstance this echartsInstance echarts init this htmlObj
echartsInstance dispose
echartsInstance echarts init this htmlObj
```

e) 定义 echarts 所需 option

```
var option
series
    type 'liquidFill'
    radius '80%'
    data 0.5 0.45 0.4 0.3
    label
        normal
        textStyle
            color 'red'
            insideColor 'yellow'
            fontSize 50
```

f) 当插件加载完成时就渲染图表

```
one then function
echartsInstance setOption option
```

g) 编写 resize 代码

```
this resize function
echartsInstance clear
echartsInstance resize
echartsInstance setOption option
```

1.1.3.5. 案例代码

```
//data 是 获取的数据
var data this cfg chartDefinition data
if data data resultset
  return false
//dashboard 内置echarts , 用按如下方式使用:
var echarts arguments 0
window echarts echarts
//引入水球图插件
var one    Dashboard queryAction getScriptOnce
   name 'liquidfill'
   src 'http://echarts.baidu.com/resource/echarts-liquidfill-1.0.4/dist/echarts-liqui
dfill.js'
var option
   series
      type 'liquidFill'
       radius '80%'
```

```
data 0.5 0.45 0.4 0.3
       label
           normal
               textStyle
                   color 'red'
                  insideColor 'yellow'
                   fontSize 50
var echartsInstance this echartsInstance echarts init this htmlObj
echartsInstance dispose
echartsInstance echarts init this htmlObj
this resize function
   echartsInstance clear
   echartsInstance resize
   echartsInstance setOption option
one then function
   echartsInstance setOption option
```

Copyright © xdatainsight@yanhuinan all right reserved, powered by Gitbook该文件修订时间: