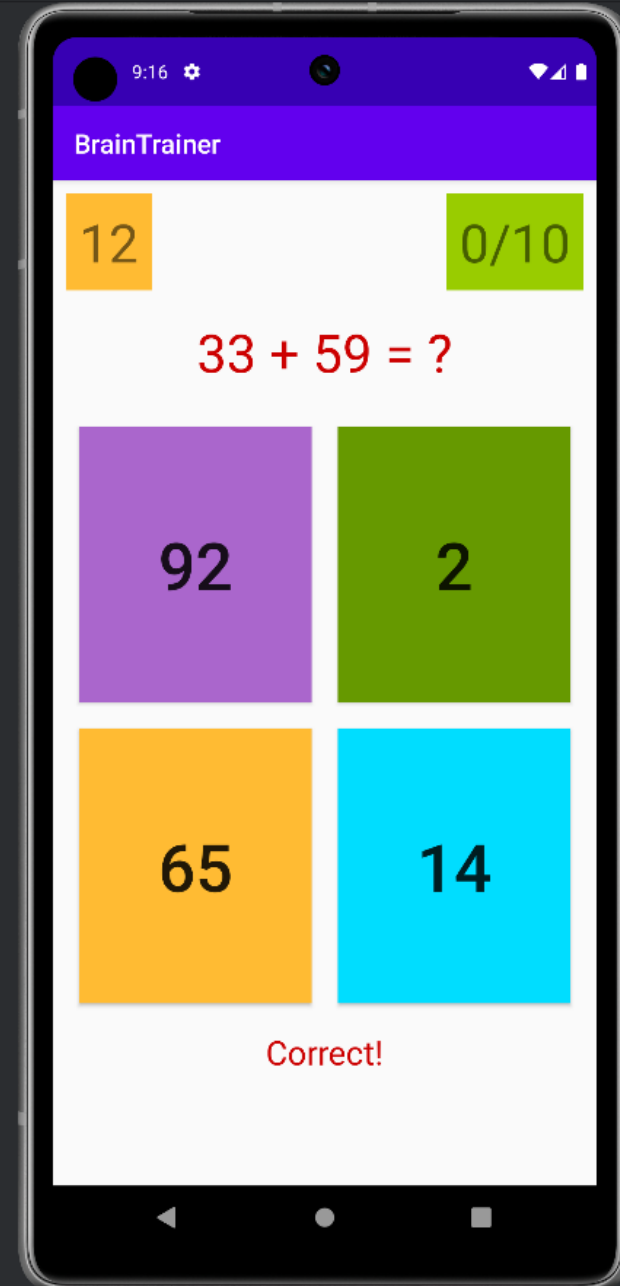


```
1 package org.kasapbasi.braintrainer;
2 import ...
13
14 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
15     Button btn;
16     Button btn1;
17     Button btn2;
18     Button btn3;
19     Button btn4;
20     TextView tvTime;
21     TextView tvCounter;
22     TextView tvQuestion;
23     TextView tvResult;
24     CountdownTimer timer;
25     int soruSayaci = 0;
26     int dogruCevap;
27     int dogruCevapSayisi = 0;
28     int süre = 30;
29     boolean zamanDoldu = false;
30
31
32     @Override
33     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
34         super.onCreate(savedInstanceState);
35         setContentView(R.layout.activity_main);
36         btn = findViewById(R.id.btnGo);
```

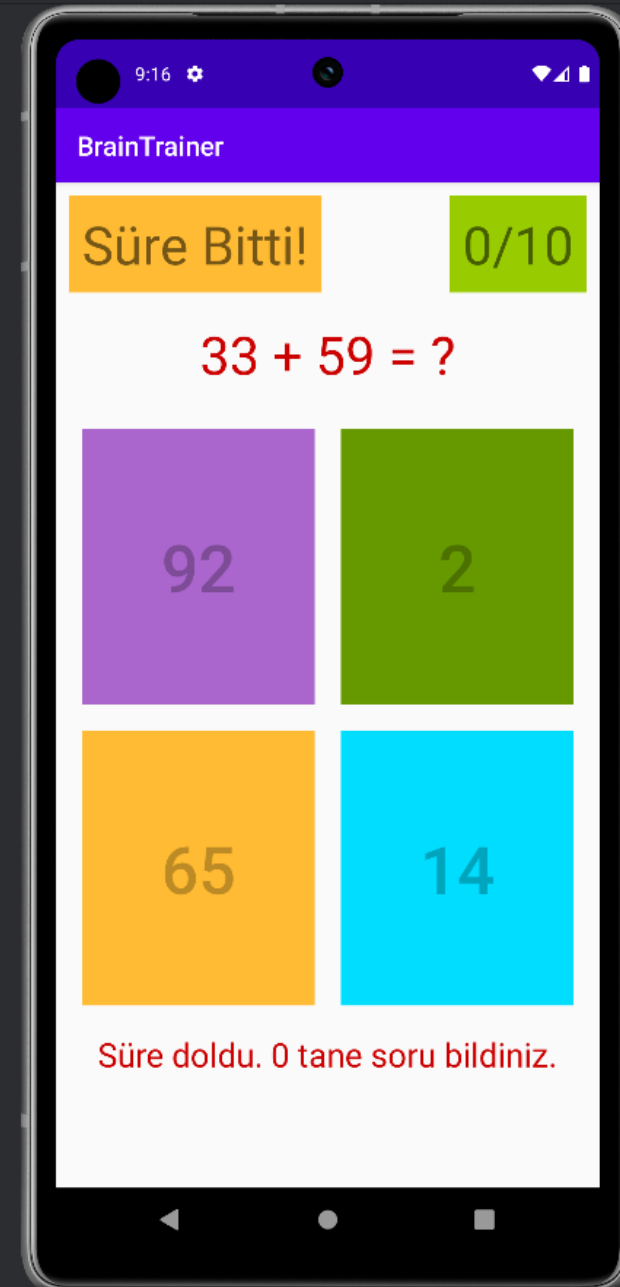
32 58



```

35 setContentView(R.layout.activity_main);
36 btn = findViewById(R.id.btnGo);
37 btn.setVisibility(View.INVISIBLE);
38 btn1 = findViewById(R.id.btnOption1);
39 btn2 = findViewById(R.id.btnOption2);
40 btn3 = findViewById(R.id.btnOption3);
41 btn4 = findViewById(R.id.btnOption4);
42 tvTime = findViewById(R.id.tvTime);
43 tvCounter = findViewById(R.id.tvCounter);
44 tvQuestion = findViewById(R.id.tvQuestion);
45 tvResult = findViewById(R.id.tvResult);
46 yeniSoru();
47
48 // Zamanlayıcıyı başlatma
49 timer = new CountDownTimer( millisInFuture: süre * 1000, countDownInterval: 1000) {
50     no usages
51     public void onTick(long millisUntilFinished) {
52         tvTime.setText("" + millisUntilFinished / 1000);
53     }
54     no usages
55     public void onFinish() {
56         tvTime.setText("Süre Bitti!");
57         zamanDoldu = true;
58         btn1.setEnabled(false);
59         btn2.setEnabled(false);
60         btn3.setEnabled(false);
61         btn4.setEnabled(false);
62         sonucuGoster();
63     }
64 }
65 }.start();
66
67 3 usages
68 public void yeniSoru() {
69     soruSayaci++;
70     tvCounter.setText(dogrucCevapSayisi + "/10");
71     if (soruSayaci >= 11 || dogrucCevapSayisi >= 10 || zamanDoldu)
72     {
73         timer.cancel();
74         btn1.setEnabled(false);
75         btn2.setEnabled(false);
76         btn3.setEnabled(false);

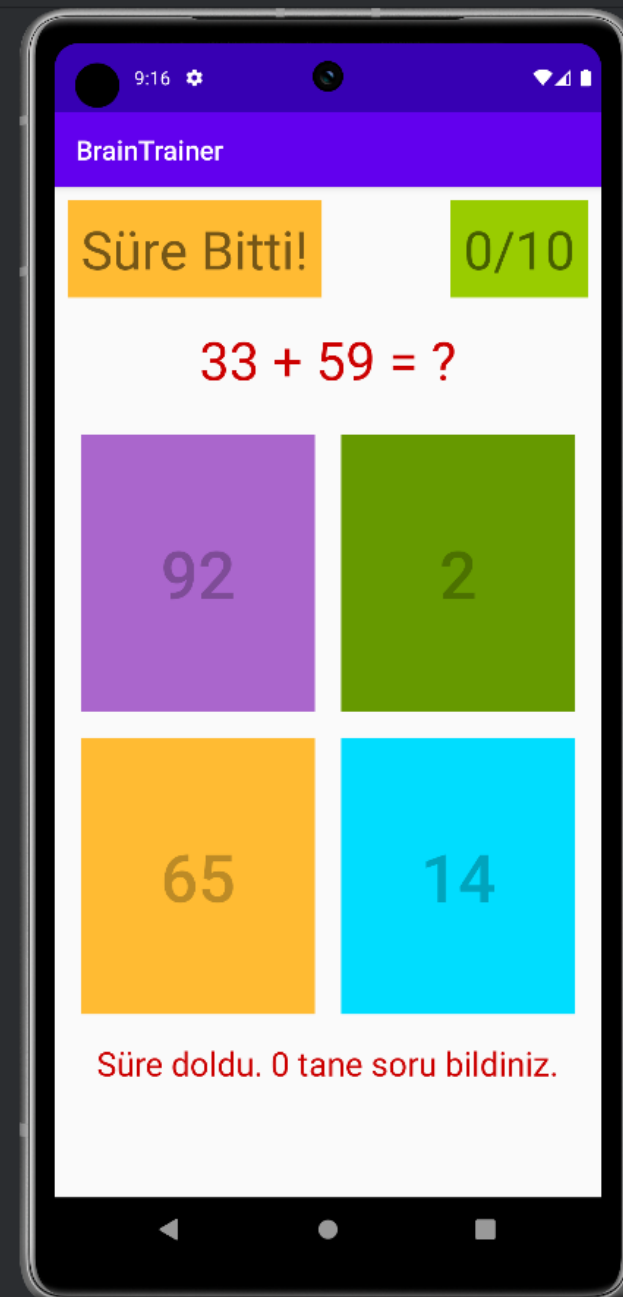
```



```
77     }
78     int sayi1 = rastgeleSayiUret();
79     int sayi2 = rastgeleSayiUret();
80     dogruCevap = sayi1 + sayi2;
81
82     String soruMetni = sayi1 + " + " + sayi2 + " = ?";
83     tvQuestion.setText(soruMetni);
84
85     // Doğru cevabı butonlardan birine yerleştirme
86     List<Button> butonListesi = Arrays.asList(btn1, btn2, btn3, btn4);
87     int dogruCevabinIndeksi = new Random().nextInt( bound: 4);
88     butonListesi.get(dogruCevabinIndeksi).setText(String.valueOf(dogruCevap));
89
90     // Diğer butonlara rastgele sayıları yerleştirme
91     for (int i = 0; i < 4; i++) {
92         if (i != dogruCevabinIndeksi) {
93             int rastgeleSayi = rastgeleSayiUret();
94             butonListesi.get(i).setText(String.valueOf(rastgeleSayi));
95         }
96     }
97
98 }
99
100 > 3 usages
101 public int rastgeleSayiUret() { return new Random().nextInt( bound: 100); // 0 ile 100 arası sayılar }
102
103
104 > 1 usage
105 public void start(View v) { btn.setVisibility(View.VISIBLE); }
106
107
108 > 4 usages
109 public void optionClick(View v) {
110     if (zamanDoldu) {
111         return;
112     }
113     Button clickedButton = (Button) v;
114     String clickedAnswer = clickedButton.getText().toString();
115     String correctAnswer = String.valueOf(dogruCevap);
116
117     if (clickedAnswer.equals(correctAnswer)) {
118         dogruCevapSayisi++;
119         yeniSoru();
120         tvResult.setText("Doğru Cevap!");
121     }
122 }
```

32 58 ^ v

⏻ 🔊 🔍 🔄 📷 📺 🔄 🗨️ ⋮



```
109     if (zamanDoldu) {
110         return;
111     }
112     Button clickedButton = (Button) v;
113     String clickedAnswer = clickedButton.getText().toString();
114     String correctAnswer = String.valueOf(dogrucEvap);
115
116     if (clickedAnswer.equals(correctAnswer)) {
117         dogrucEvapSayisi++;
118         yeniSoru();
119         tvResult.setText("Doğru Cevap!");
120         if (soruSayaci >= 11 || dogrucEvapSayisi >= 10) sonucGoster();
121     } else {
122         yeniSoru();
123         tvResult.setText("Yanlış Cevap!");
124         if (soruSayaci >= 11) sonucGoster();
125     }
126 }
127
128
129 4 usages
130 public void sonucGoster() {
131     if(soruSayaci >=11)
132     {
133         tvResult.setText("Sorular bitti. " + dogrucEvapSayisi + " tane soru bildiniz.");
134     }
135     if (dogrucEvapSayisi >= 10)
136     {
137         tvResult.setText("Tebrikler! Tüm soruları doğru cevapladınız!");
138     }
139     if(zamanDoldu)
140     {
141         tvResult.setText("Süre doldu. " + dogrucEvapSayisi + " tane soru bildiniz.");
142     }
143 }
144
```

