

求职简历

PERSONAL RESUME



姓名: 符海飞 电话: 18861533220

邮箱: my@fuhaifei.xyz 个人网站: www.fuhaifei.xyz

个人信息

- ▶ 姓名：符海飞
- ▶ 性别：男
- ▶ 年龄：23岁
- ▶ 籍贯：江苏南通
- ▶ 民族：汉族
- ▶ 政治面貌：入党积极分子
- ▶ 家庭住址：南通市如东县苴镇凤阳村

- ▶ 毕业学校：南京理工大学泰州科技学院
- ▶ 院系：计算机科学与技术系
- ▶ 专业：数据库应用
- ▶ 学历：本科
- ▶ 联系方式：188-6153-3220
- ▶ 电子邮箱：my@fuhaifei.xyz



应聘 JAVA 工程师

所获奖项

- 2015 优秀学生干部，优秀团干部
优秀主席，优秀助理
校园十佳青年
- 2014 优秀学生干部，优秀团干部
优秀部长
优秀助理
- 2013 优秀学生干部，优秀团干部
优秀干事
- 2012 优秀助理

专业技能

- 熟练掌握 JAVA 编程语言,具有面向对象的编程思想
- 熟练运用 Oracle,MySQL,SQLServer 等数据库
- 熟练运用 Html5,JS,CSS3,jQuery,Bootstrap,EasyUI 等 web 语言
- 熟练掌握 tomcat 的使用及部署,能熟练操作 Eclipse 等开发工具
- 熟练掌握 JSP/Servlet,JDBC,xml,json,,ajax,过滤器等技术
- 熟练运用 mvc,Spring,Struts,Mybits(SSM),Hibernate 框架
- 了解并能运用 MangoDB 数据库
- 了解并能运用 Note.js,Jekyll,Git 的前端编程环境
- 了解 C 语言,C#,汇编等编程语言

校园工作

2012.9 至今

计算机 1 班

班长

- 组织策划多项活动,如班级聚会、班级演出等大小型活动,培养了良好细节和大局观。

学工处办公室

助理

- 帮助校领导整理学生资料,管理学校公共财务,写报告,接待来宾等,学会细心,懂的如何待人处事。

2013.9—2014.7

学生会办公室

生活部部长

- 主要职责是监督学生宿舍,教室卫生,举办厨艺大赛等活动,拉赞助商的赞助,培养了团队合作精神。

辅导员办公室

辅导员助理

- 主要职责是帮助辅导员管理学生,接待学生家长,处理学生材料,做学生思想工作等,拥有良好的沟通能力。

2014.9—2015.7

学生会办公室

主席

- 组织策划了多项大型活动,如迎新晚会、新老生交流会、足球赛,篮球赛等,充分培养了组织能力。

辅导员办公室

辅导员助理

- 主要职责是帮助辅导员管理学生,接待学生家长,处理学生材料,做学生思想工作等,拥有良好的沟通能力。

自我评价

在校期间,通过担任学生干部,特别是学生会主席的工作,使我具有了强烈的责任心,富有团队精神,而且工作能力得到锻炼;暑期的兼职和前段时间在软件公司的实习,也使我的专业技能有了不错的锻炼,培养了我与人表达的能力,沟通能力和团队合作能力,相信现在的我可以轻松的融入到任何新环境下!

兴趣爱好

- 热衷整理与排版文档
- 喜欢倒腾电脑,手机,平板等电子产品
- 能够给电脑,手机重装及修改系统
- 能够简单维修电脑及手机
- 习惯整理日常资料与软件
- 喜欢挑战新任务

其他资料

主修课程

高等数学，数据结构，C 语言，离散数学，JAVA 程序设计，计算机网络
数据库原理及应用，计算机组成原理，操作系统，软件工程基础，Linux 系统基础
J2EE 基础，算法分析与设计，UML 原理及应用，XML 技术等

实习经历

实习公司：苏州橘子网络科技有限公司
实习地点：江苏苏州
实习时间：2105 年 09 月~2016 年 03 月
公司性质：服务外包
实习项目：进销存 ERP 管理系统

实践经历

策划并组织 40 余次市级活动及校级活动，包括第一届泰州市大学联盟招聘会，校十年校庆大型晚会，校迎新晚会，校毕业生晚会，校新老生交流大会，第三届厨艺大赛，计算机系第五届运动会等等。
2014 年暑假到苏州谐捷贸易公司工作，做了两个月的电话销售客服，每天上班 10 小时。

项目经验 1

项目名称

坦克大战

项目类型

J2SE 个人练习项目

项目周期

2015 年 08 月~2016 年 09 月

项目简介

利用 J2SE 的知识点，做了一个仿照“小霸王”的坦克大战游戏，游戏实现坦克向八个方向行走，并且自己家坦克有两台，自己控制一台，电脑控制一台。游戏还可以切换地图，设置难度，有暂停，继续，重新开始和信息事实查看等功能；

项目功能

- 实现坦克向八个方向行走
- 实现敌方与己方坦克区分和坦克自由行走功能
- 渲染了地图和坦克爆炸效果，实现切换地图，选择游戏难度等
- 游戏信息实时查看，并提供暂停，继续，重新开始功能

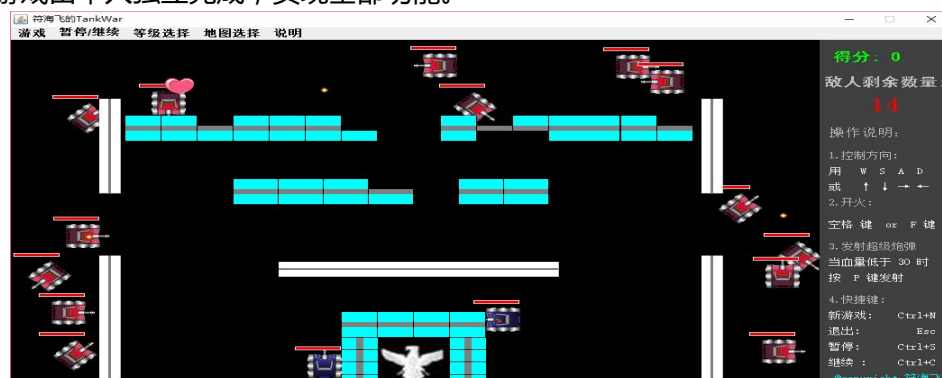
项目技术

- 游戏使用 Swing 绘制出界面，用数组与结合相结合的技术产生坦克坦克，爆炸效果等
- 游戏使用了双缓冲技术保证游戏流畅运行
- 游戏使用多线程保证多个坦克同时运行，并用它实现暂停，继续，重新开始等功能

个人职责

本游戏由本人独立完成，实现全部功能。

项目截图



项目经验 2

- 项目名称** 网络考试系统
- 项目类型** J2EE 练习项目
- 项目周期** 2015 年 10 月~2016 年 12 月
- 项目简介** 学习完成 J2EE 和数据库后，自己和项目小组共同完成的练习。耗时一个多月。项目制作的目的是为了做出一个完备的，能过正常运行与使用的考试系统。本考试系统充分吸收了现在网络中流行的功能，加以合理融合，形成了一个功能丰富、操作简易的网络考试系统。
- 项目功能**
- 一、登录模块： 主要实现用户登录功能
 - 二、学生模块：
 - 1.在线考试模块：实现在线考试和考试记录查询功能
 - 2.自我检测模块：实现自我检测和错题集查询功能
 - 3.个人信息管理模块：实现查看个人信息和修改个人信息功能
 - 三、教师模块：
 - 1.题库管理模块：实现对题库和试题管理的功能
 - 2.试卷管理模块：实现组卷和管理试卷功能
 - 3.考试管理模块：实现管理考试，阅卷和成绩汇总等功能
 - 4.人员信息模块：实现对学生和老师的人员信息管理的功能
- 项目技术**
- 系统分为表现层、控制层、逻辑层、DAO 层和数据库五层架构。
 - 使用 JSP+Servlet+JavaBean+JDBC，JQuery 框架。
 - 使用过滤器进行登陆身份验证。
 - 使用 Ajax 实现对列表的局部刷新。

开发工具 Eclipse、Oracle 数据库、Tomcat、SVN 资源库

个人职责 本次项目我是项目组长，我主要任务是设计数据库，分配组员任务，同时还完成了登录模块，学生端的在线考试模块和学生端与教师端的人员信息管理模块；

项目截图



项目经验 3

- 项目名称** 进销存 ERP 管理系统
- 项目类型** 公司实习项目
- 项目周期** 2016 年 01 月~今天
- 项目简介** ERP 管理系统主要是为了提高工作效率，提升管理效能。主要表现为让 ERP 系统代替人工完成传统工作中大量的繁琐事务，降低员工的工作量与繁琐度，降低企业运营人工成本，协助管理者轻松实现对工作的全称监控。
- 项目功能**
- 订单管理模块：订单异常提醒、快速订单审核，拆分合并订单
 - 财务管理模块：应收应付、库存成本、商品销售统计
 - 采购管理模块：库存预警、采购入库、采购退货、采购费用结算
 - 商品管理模块：商品批量导入、组合商品管理
 - 仓储管理模块：分仓与库区货位管理、出入库管理
 - 员工管理模块：对员工的工资,入职,上下级进行分类管理
- 项目技术**
- 使用 SpringMVC 实现对前台请求的处理，完成各种增删改查
 - 使用 Mybatis 完成与数据库的交互
 - 使用 Spring 注解进行开发
- 开发工具** Eclipse、Oracle 数据库、Tomcat、GitHub
- 个人职责** 个人主要负责对仓库及人员管理模块的编写，负责的功能是分仓、出库,员工管理的功能。

项目截图

进销存ERP管理系统 员工管理

员工编号: eno 员工工资: sal 选择部门: 查找 添加

员工编号	员工姓名	员工工资	入职时间	部门名称	操作
7936	w	1112	1899-12-31	Manager	修改 删除
7935	www	100	2016-02-28	Manager	修改 删除
7934	MILLER	1800	1982-01-23	ACCOUNTING	修改 删除
7902	FORD	4300	1981-12-03	RESEARCH	修改 删除
7900	JAMES	1600	1981-12-03	SALES	修改 删除

« 1 2 3 »