

# Contents

<b>1</b>	<b>Classes</b>	<b>2</b>
1.1	rational – 整数と有理数	2
1.1.1	Integer – 整数	3
1.1.1.1	getRing – ring オブジェクトを得る	4
1.1.1.2	actAdditive – 2 進の加法鎖の加法	4
1.1.1.3	actMultiplicative – 2 進の加法鎖の乗法	4
1.1.2	IntegerRing – 整数環	5
1.1.2.1	createElement – Integer オブジェクトを作成	6
1.1.2.2	gcd – 最大公約数	6
1.1.2.3	extgcd – 拡張 GCD	6
1.1.2.4	lcm – 最小公倍数	6
1.1.2.5	getQuotientField – 有理数体オブジェクトを得る	6
1.1.2.6	issubring – 部分環かどうか判定	6
1.1.2.7	issuperring – 含んでいるかどうか判定	7
1.1.3	Rational – 有理数	8
1.1.3.1	getRing – ring オブジェクトを得る	9
1.1.3.2	decimalString – 小数を表す	9
1.1.3.3	expand – 連分数による表現	9
1.1.4	RationalField – 有理数体	10
1.1.4.1	createElement – Rational オブジェクトを返す	11
1.1.4.2	classNumber – 類数を得る	11
1.1.4.3	getQuotientField – 有理数体オブジェクトを返す	11
1.1.4.4	issubring – 部分環かどうか判定	11
1.1.4.5	issuperring – 含んでいるかどうか判定	11

# Chapter 1

## Classes

### 1.1 rational – 整数と有理数

rational モジュールはクラス Rational, クラス Integer, クラス RationalField, そして クラス IntegerRing として整数と有理数を提供.

- Classes
  - **Integer**
  - **IntegerRing**
  - **Rational**
  - **RationalField**

このモジュールはまた以下のコンテンツを提供する:

**theIntegerRing** :

theIntegerRing は有理整数環を表す. **IntegerRing** のインスタンス.

**theRationalField** :

theRationalField は有理数体を表す. **RationalField** のインスタンス.

### 1.1.1 Integer – 整数

Integer は整数のクラス. 'int' と 'long' は除算において有理数を返さないので, 新しいクラスを作成する必要があった.

このクラスは **CommutativeRingElement** と long のサブクラス.

#### Initialize (Constructor)

**Integer(integer: *integer*) → *Integer***

Integer オブジェクトを構成. もし引数が省略されたら, 値は 0 となる.

## Methods

### 1.1.1.1 `getRing` – ring オブジェクトを得る

`getRing(self) → IntegerRing`

`IntegerRing` オブジェクトを返す.

### 1.1.1.2 `actAdditive` – 2 進の加法鎖の加法

`actAdditive(self, other: integer) → Integer`

`other` に加法的に作用, すなわち, `n` は `other` の `n` 回の加算に拡大される. 結果としては以下と同じ:

```
return sum([+other for _ in range(self)])
```

しかし, ここでは 2 進の加法鎖を使う.

### 1.1.1.3 `actMultiplicative` – 2 進の加法鎖の乗法

`actMultiplicative(self, other: integer) → Integer`

`other` に乗法的に作用する, すなわち, `n` は `other` の `n` 回の乗算に拡大される. 結果としては以下と同じ:

```
return reduce(lambda x,y: x*y, [+other for _ in range(self)])
```

しかし, ここでは 2 進の加法鎖を使う.

### 1.1.2 IntegerRing – 整数環

有理整数環に対するクラス.

このクラスは **CommutativeRing** のサブクラス.

#### Initialize (Constructor)

`IntegerRing()`  $\rightarrow$  *IntegerRing*

`IntegerRing` のインスタンスを作成. すでに `theIntegerRing` があるので, インスタンスを作成する必要があるかもしれない.

#### Attributes

**zero** :  
加法の単位元 0 を表す. (読み込み専用)

**one** :  
乗法の単位元 1 を表す. (読みこみ専用)

#### Operations

operator	explanation
<code>x in Z</code>	元が含まれているどうか返す.
<code>repr(Z)</code>	<code>repr</code> 文字列を返す.
<code>str(Z)</code>	<code>str</code> 文字列を返す.

## Methods

### 1.1.2.1 createElement – Integer オブジェクトを作成

`createElement(self, seed: integer) → Integer`

seed に対する Integer オブジェクトを作成.

seed は int 型, long 型 または rational.Integer でなければならない.

### 1.1.2.2 gcd – 最大公約数

`gcd(self, n: integer, m: integer) → Integer`

与えられた二つの整数の最大公約数を返す.

### 1.1.2.3 extgcd – 拡張 GCD

`extgcd(self, n: integer, m: integer) → Integer`

タプル  $(u, v, d)$  を返す; これらは与えられた二つの整数  $n$  と  $m$  の最大公約数  $d$  と,  $d = nu + mv$  となる  $u, v$ .

### 1.1.2.4 lcm – 最小公倍数

`lcm(self, n: integer, m: integer) → Integer`

与えられた二つの整数の最小公倍数を返す. もし両方とも 0 なら, エラーが起こる.

### 1.1.2.5 getQuotientField – 有理数体オブジェクトを得る

`getQuotientField(self) → RationalField`

有理数体 (**RationalField**) を返す.

### 1.1.2.6 issubring – 部分環かどうか判定

`issubring(self, other: Ring) → bool`

もう一方の環が部分環として整数環を含んでいるか報告.

もし `other` も整数環なら, 出力は `True`. その他の場合もう一方の整数環の `issuperring` メソッドにおける実装に依存.

#### 1.1.2.7 `issuperring` – 含んでいるかどうか判定

`issuperring(self, other: Ring) → bool`

整数環がもう一方の環を部分環として含んでいるか報告.

もし `other` も整数環なら, 出力は `True`. その他の場合もう一方の整数環の `issubring` メソッドにおける実装に依存.

### 1.1.3 Rational – 有理数

有理数のクラス.

#### Initialize (Constructor)

```
Rational(numerator: numbers, denominator: numbers=1)  
    → Integer
```

有理数は以下から構成:

- 整数,
- float
- Rational.

もし toRational メソッドがあれば, 他のオブジェクトを変換することができる. さもなくば TypeError が起こる.



## Methods

### 1.1.3.1 getRing – ring オブジェクトを得る

`getRing(self)` → *RationalField*

*RationalField* オブジェクトを返す.

### 1.1.3.2 decimalString – 小数を表す

`decimalString(self, N: integer)` → *string*

小数第 *N* 桁とした文字列を返す.

### 1.1.3.3 expand – 連分数による表現

`expand(self, base: integer, limit: integer)` → *string*

もし *base* が自然数なら, 分母が *base* の高々 *limit* 乗である最も近い有理数を返す.

さもなければ (すなわち, *base*=0), 分母が高々 *limit* である最も近い有理数を返す.

*base* は負の整数であってはならない.

#### 1.1.4 RationalField – 有理数体

RationalField は有理数体のクラス. このクラスは **theRationalField** という唯一のインスタンスを持つ.

このクラスは **QuotientField** のサブクラス.

##### Initialize (Constructor)

**RationalField()**  $\rightarrow$  *RationalField*

RationalField のインスタンスを作成. すでに theRationalField があるので, インスタンスを作成する必要はないかもしれない.

##### Attributes

**zero** :

加法の単位元 0 を表す, すなわち Rational(0, 1). (読み込み専用)

**one** :

乗法の単位元 1 を表す, すなわち Rational(1, 1). (読み込み専用)

##### Operations

operator	explanation
<code>x in Q</code>	元が含まれているかどうか返す.
<code>str(Q)</code>	str 文字列を返す.

## Methods

### 1.1.4.1 createElement – Rational オブジェクトを返す

```
createElement(self, numerator: integer or Rational, denominator: integer=1 )  
    → Rational
```

Rational オブジェクトを作成.

### 1.1.4.2 classNumber – 類数を得る

```
classNumber(self) → integer
```

有理数体の類数は 1 なので, 1 を返す.

### 1.1.4.3 getQuotientField – 有理数体オブジェクトを返す

```
getQuotientField(self) → RationalField
```

有理数体インスタンスを返す.

### 1.1.4.4 issubring – 部分環かどうか判定

```
issubring(self, other: Ring) → bool
```

もう一方の環が部分環として有理数体を含んでいるか報告.

もし other もまた有理数体なら, 出力は True. 他の場合もう一方の issuperring メソッドにおける実装に依存.

### 1.1.4.5 issuperring – 含んでいるかどうか判定

```
issuperring(self, other: Ring) → bool
```

有理数体がもう一方の環を部分環としてを含んでいるか報告.

もし other もまた有理数体なら, 出力は True. 他の場合もう一方の issubring メソッドにおける実装に依存.

# Bibliography