AUGUST 25 - 31, 2019



المبادرة السعودية للمطورين

مسار الـJava Script مشرفي المسار: محمد الأسمري – خالد طه





ملاحظات قبل بدء الدروس:

على المتدربين نشر كل يوم الجزئية التي تم كتابتها من النص البرمجي في السي المتدربين نشر كل يوم الجزئية التي تم كتابتها من النص البرمجي في Topic بعنوان Github كما تم توضيحه في دروس الـ Github سابقاً

على المتدربين نشر كل يوم مقدار التقدم وصورة لما تم تعلمه وتطبيقه على Twitter تحت الهاشتاقات:

#المبادرة_السعودية_للمطورين
_ 100#يوم_برمجة
_ 100DaysOfCode

تمنياتنا لك بالتوفيق المبادرة السعودية للمطورين



JS



المعرفات (Identifiers)

المعرفات (Identifiers) هي اسم يعرّف بها المتغيرات و function وغيرها , ليس كل المعرفات متغيرات وكل المتغيرات تعتبر معرفات.

إذاً مالفرق؟

- المعرف والمتغير كلهم أسماء يضعها المبرمج في الكود, المعرفات تكون مميزة وغير متكررة في البرنامج في وقت التنفيذ أما المتغير هو الاسم الذي يطلق على موقع الذاكرة والذي يستخدم للاحتفاظ بقيمة.
- 2- المتغير نوع من أنواع المعرفات , اما أنواع المعرفات الاخرى فهي loop ,function وسنعرفها في الدروس القادمة
 - 3- عدد أحرف المستخدمة للمعرفات أكثر من المتغيرات وهذا ماسيتم إيضاحه الأن

```
يجب للمعرفات أن تبدأ بثلاثة أشياء: الحروف و ($) و (_) أما بقية الحروف فيمكن أن تكون حروف و أرقام و _ و $ وكذلك الاحرف العربية وغيرها أمثلة معرفات
```

i

my_variable_name

v13

_dummy

\$str

var sí = true;

 $var \pi = 3.14;$





hello world





الكلمات المحجوزة (Reserved Words)

اجعله مرجع لك

كأي لغة برمجة أخرى لايمكن استخدام الكلمات المحجوزة كمعرفات (identifier) ولها استخداماتها الخاصة وهي

break, delete, function, return, typeof, case, do, if, switch, var, catch, else, in, this, void, continue, false, instanceof, throw, while, debugger, finally, new, true, with, default, for, null, try

وأيضاً من الكلمات المحجوزة والتي قد تستخدم مستقبلاً في النسخ الجديدة

class, const, enum, export, extends, import, super

ومن الكلمات المحجوزة في الجافا سيكربت تحت وضع صارم (strict mode)

implements, let, private, public, yield, interface, package, protected, static

هناك قيود على الكلمتين أدناه حيث لايمكن استخدامها كـ variable و function و parameter name

arguments, eval

الكلمات التالية محجوزة لدى ECMAScript (ابحث عنها ﴿) والتي تعتبر جافا سيكربت أحد لهجاتها

abstract, double, goto, native, static, boolean, enum, implements, package, super, byte, export, import, private, synchronized, char, extends, int, protected, throws, class, final, interface, public, transient, const, float, long, short, volatile

الجافا سيكربت حددت عدد من variables and functions العامة التي يجب عدم استخدامها ك variable أو variable خاصة بك

arguments, encodeURI, Infinity, Number, RegExp, Array, encodeURIComponent, isFinite, Object, String, Boolean, Error, isNaN, parseFloat, SyntaxError, Date, eval, JSON, parseInt, TypeError, decodeURI, EvalError, Math, RangeError, undefined, decodeURIComponent, Function, NaN, ReferenceError, URIError

هناك كلمات أخرى محجوزة من جهة (client-side JavaScript) مثل

Window, Document, Element, Event, XMLHttpRequest, Storage, Canvas, and File

كلمات أخرى كذلك

ApplicationCache, DOMException, HTMLOptionsCollection, Script, ArrayBuffer, DOMImplementation, IFrame, Select, ArrayBufferView, DOMSettableTokenList, Image, Storage, Attr, DOMTokenList, ImageData, StorageEvent, Audio, Element, Input, Style, BeforeUnloadEvent, ErrorEvent, jQuery, Table, Blob, Event, Label, TableCell, BlobBuilder, EventSource, Link, TableRow, Button, EventTarget, Location, TableSection, Canvas, FieldSet, MediaElement, Text, CanvasGradient, File, MediaError, TextArea, CanvasPattern, FileError, MessageChannel, TextMetrics, CanvasRenderingContext2D, FileReader, MessageEvent, TimeRanges, ClientRect, FileReaderSync, MessagePort, TypedArray, CloseEvent, Form, Meter, URL, Comment, FormControl, Navigator, Video, Console, FormData, Node, WebSocket, ConsoleCommandLine, FormValidity, NodeList, Window, CSSRule, Geocoordinates, Option, Worker, CSSStyleDeclaration, Geolocation, Output,





WorkerGlobalScope, CSSStyleSheet, GeolocationError, PageTransitionEvent, WorkerLocation, DataTransfer, Geoposition, PopStateEvent, WorkerNavigator, DataView, HashChangeEvent, ProcessingInstruction, XMLHttpRequest, Document, History, Progress, XMLHttpRequestUpload, DocumentFragment, HTMLCollection, ProgressEvent, DocumentType, HTMLFormControlsCollection, Screen

ملاحظات:

- هناك كلمات متكررة وهي موجودة في حالتيها.
- كما ذكرنا سابقاً الحروف حساسة من ناحية الحرف الصغير والكبير
 - قد تكون هناك كلمات غير مذكورة
- احرص عند تعريف معرف لك (identifier) أن يكون مفهوم لك حتى يسهل فهمه عند الرجوع إليه



الفاصلة المنقوطة

الفاصلة المنقوطة – Semicolons (;) في لغة الجافا سيكربت تعتبر اختيارية في وضعها في نهاية السطر ولكن حتى يكون الكود نظيف وتستطيع التفريق بين كل statement يفضل أن تضع الفاصلة المنقوطة.

وحتى لا نواجه مشاكل برمجية يفضل أن نضعها فعلى سبيل المثال لو أردنا تعريف متغيرين في سطر واحد

var a=3; var b=5;

ولو أردناها بدون فاصلة منقوطة يجب أن تكون كل واحده منها في سطر حيث سيفهم أن التعريف انتهى

var a=3

var b=5

لو كتبنا تعريف المتغير على أكثر من سطر , لغة الجافا سيكربت تستطيع التعرف عليها

var c

c

=

10

document.write(c)

وستفترض أنها

var c; c = 10; document.write(c);





الانواع والارقام (types & numbers)

الجافا سكريبت تنقسم إلى نوعين:

- البدائية primitive types وتصنف تحتها
 - o الأرقام numbers
 - o النصوص text or string
- o المنطقية (صح أو خطأ) Boolean
 - o لأقيمة null
 - o غير معرفة undefined
- الكائنات object types وهي ماعدا البدائية وسيكون لها تفصيل في الدروس القادمة وهي
 - global object الكائنات العامة
 - o المصفوفة array
 - o الوظائف function
 - Classes & Constructors o
- و garbage collection وهي الكائنات التي لاز الت عالقة في الذاكرة و ${\tt W}$

الارقام:

لغة الجافا سكريبت لاتميز بين قيمة integer (1,2,3) و floating (1.5,10.03,0.97) كلهم على حد سواء في التعريف وكذلك الموجب والسالب.

- + للجمع
- للطرح
- * للضرب
 - / للقسمة
- % لباقي القسمة



وكذلك تستطيع استخدام العمليات الرياضية الأخرى كما يلي

2 أس 3 = 8 // Math.pow(2,53)

التقريب إلى أقرب عدد :1.0 <= // (6.) Math.round

النقريب لأعلى عدد :1.0 <= // (6.) Math.ceil

للتقريب لأقل عدد :0.0 <= // (6.) Math.floor

القيمة المطلقة :5 <= // (5-Math.abs)

ارجاع اكبر وسيط // Math.max(x,y,z)

ارجاع اصغر وسيط // Math.min(x,y,z)

Math.random() // مثلوائي بين الصفر والواحد x where 0 <= x < 1.0

Math.PI // π : circumference of a circle / diameter)

Math.E // e: The base of the natural logarithm

Math.sqrt(3) // The square root of 3

Math.pow(3, 1/3) // The cube root of 3

Math.sin(0) // also Math.cos, Math.atan, etc.

Math.log(10) // Natural logarithm of 10

Math.log(100)/Math.LN10 // Base 10 logarithm of 100

Math.log(512)/Math.LN2 // Base 2 logarithm of 512

Math.exp(3) // Math.E cubed



ملاحظات:

- overflow وتعني عندما تكون نتيجة العملية الرقمية أكبر من أكبر قيمة يمكن تمثيلها في الجافا سكريبت وعندما يحدث هذا تكون المخرجات (Infinity وعندما يكون الرقم بالسالب تكون المخرجات (Infinity -)
- Underflow وتعني عندما تكون نتيجة العملية الرقمية أقرب إلى الصفر من أصغر رقم يمكن تمثيله وتكون المخرجات
 0 وإذا كان الرقم بالسالب ستكون "negative zero"
 - عند قسمة أي رقم على صفر تكون النتيجة O وإن كان الرقم بالسالب ستكون O-
 - عند قسمة 0 على 0 تكون النتيجة NaN
 - جذر الرقم السالب أو العمليات الحسابية على الاحرف تكون مخرجاتها NaN
 - نقطة أخيرة ومهمة "الجافا سكريبت تتعامل مع الارقام العشرية ككسور عشرية مما يجعل الارقام لاتكون دقيقة مثال:

var x = .3 - .2; // x= 0.0999999999999998

var y = .2 - .1; // y = 0.1

إذاً x لايساوي y وسنتعلم لاحقاً كيف نتعامل مع هذه المشكلة





التاريخ والوقت (Dates and Times)

oldDateWithTime.toISOString() // => " 2016-01-01T14:10:30.000Z "



JS

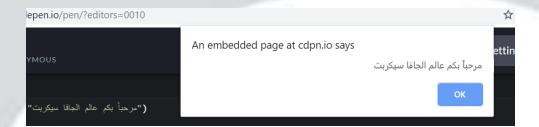
اليوم الحادي عشر واليوم الثاني عشر



نهاية الاسبوع الثاني

كنا نستخدم في أمثلتنا document.write(c) لنطبع مخرجاتنا.

1- كيف ممكن أن نجعلها تظهر كرسالة تنبيه بدل من أن تظهر في أسفل الصفحة



2- أين نستطيع أن نقرأ نتيجة الأمر التالي

console.log(new Date());

