

AUGUST 20 – 24, 2019



المبادرة السعودية للمطورين

تعلم .. فكر .. حاول .. أبداع

المبادرة السعودية للمطورين

مسار الـ JavaScript

مشرفي المسار:

محمد الأسمرى – خالد طه

JS

ملاحظات قبل بدء الدروس:

- على المتدربين نشر كل يوم الجزئية التي تم كتابتها من النص البرمجي في الـ **Github** تحت **Topic** بعنوان **saudidev.org** كما تم توضيحه في دروس الـ **Github** سابقاً

- على المتدربين نشر كل يوم مقدار التقدم وصورة لما تم تعلمه وتطبيقه على **Twitter** تحت الهاشتاقات:
#المبادرة_السعودية_للمطورين
_100#يوم_برمجة
#100DaysOfCode

تمنياتنا لك بالتوفيق
المبادرة السعودية للمطورين

اليوم الأول

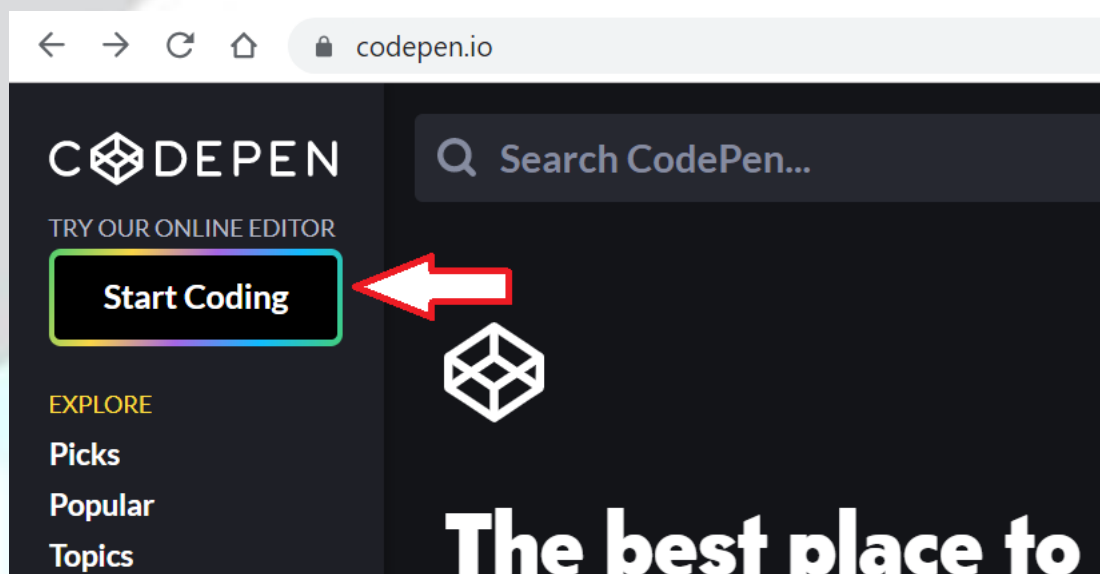
مقدمة والمخرجات

لغة الجافا سكريبت تتعامل مع صفحات الويب وصفحات الويب تنقسم إلى ثلاثة أقسام

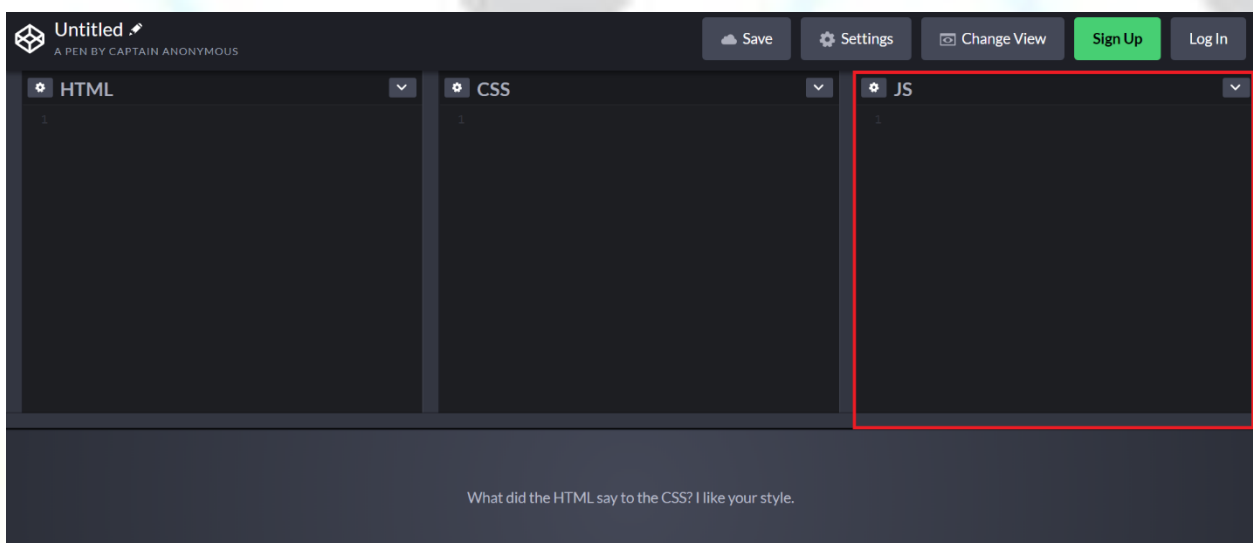
- الهيكل (structure) وهي تخطيط وهيكلة العناصر في صفحة الويب والمسؤولة عنها HTML
- العرض (Presentation) وهي تزيين كل عنصر حتى يظهر بالشكل المرغوب والمسؤول عنها CSS
- السلوك (Behavior) هو المسؤول عن كيف يتفاعل كل عنصر في الصفحة والمسؤول عنها JavaScript وهو الذي سنهتم به هنا.

سيكون التطبيق من خلال الموقع <https://codepen.io>

ثم الضغط على start coding



وسنعمل في الركن المخصص بالجافا سكريبت



ومنه نستطيع أن ننطلق ونبدع إلى عالم برمجة الجافا سكريبت



مرحباً بكم عالم الجافا سكريبت



جرب وضع هذا الأمر الآن

document.write("مرحباً بكم عالم الجافا سكريبت")

جرب كذلك

document.write(5+6)

انطلق وجرب أكثر

اليوم الثاني

التعليقات – comments

هناك بعض الأساسيات التي يجب أن نتعامل معها خلال البرمجة ومن أهمها وضع التعليقات والملاحظات
فإذا أردنا أن نعلق في سطر واحد نضع //

```
//This is my first code
```

```
document.write("مرحباً بكم عالم الجافا سيكربت")
```

فكل شي يكتب بعده لا يتأثر بالبرمجة ولا يظهر في المتصفح
ولو أردنا أكثر من سطر نضع /* قبل النص وفي آخره نضع عكسه */

```
/*
```

```
This is my first code
```

```
And I need to write more comments ☺
```

```
document.write("النص هنا لا يتم طباعته لأنه داخل التعليقات")
```

```
*/
```

```
document.write("مرحباً بكم عالم الجافا سيكربت")
```

ملاحظة: لغة الجافا سكريبت حساسة في الأحرف , فيجب التركيز في حال كان الحرف صغير أو كبير سواء في المتغيرات التي تتم تعريفها من قبل أو الكلمات المحجوزة في الجافا سكريبت مثل document

خطأ `Document.write("مرحباً بكم عالم الجافا سيكربت")`

صحيحة `document.write("مرحباً بكم عالم الجافا سيكربت")`

اليوم الثالث

البيانات الحرفية و تعريف المتغيرات – Literals & Variable declaration

Literals فهي بكل بساطة قيمة البيانات data value ومنها الرقم والنص :

الرقم 12 // 12

الرقم 1.2 // 1.2

نص // "hello world"

نص آخر // 'Hi'

قيمة Boolean وهي تحتل إجابتين فقط إما صح أو خطأ // true

القيمة الأخرى Boolean // false

لا قيمة لها // null

ولو أردنا إسنادها تكون بالطريقة التالية

var x = 12

var	هي الطريقة لتعريف متغير في جافا سكريبت ونستطيع استخدامها للنصوص والارقام وكل شيء Variable declaration
x	اسم المتغير ونستطيع اختيار أي اسم
=	هنا تتم اسناد القيمة 12 الى المتغير x
12	هنا القيمة

نستطيع اسناد القيمة أثناء تعريف المتغير مثل

var a = 3

document.write(a)

وكذلك نستطيع تعريف المتغير لوحده ثم اسناد القيمة لوحدها مثل

var b

b =5

document.write(b)

اليوم الرابع والخامس

نهاية الاسبوع الأول

هنا سنتعلم كيف ممكن تطبع نص على سطرين؟ وكيف ممكن تطبع متغير في نفس أمر الطباعة؟

السؤال:

اكتب كود تكون مخرجاته أدناه مع ملاحظة أن الرقم 10 هو متغير.

Hello, this is my first challenge and I will do it 10 times.
I will do it, I will learn JavaScript.