1. **Alan Seçimi:**  
     
   **İnsan Kaynakları Yönetimi:**  
   Oyunun temel konusu, bir insan kaynakları uzmanı olarak çalışmak ve CV inceleme, iş görüşmesi değerlendirme, çalışan vakalarını çözme gibi görevleri yerine getirmek olacak.
2. **Eğitici Bir Deneyim Sunma:**  
   Oyuncular, insan kaynakları süreçlerini deneyimleyerek öğrenir. Hangi CV’lerin uygun olduğunu, işe alım kararlarını ve kriz yönetimi süreçlerini anlamaya yönelik interaktif görevler içerir.

Oyuncular, iş görüşmesi değerlendirme, şirket içi problemleri çözme ve kritik kararlar alma gibi görevlerle karşılaşarak problem çözme becerilerini geliştirir.

**Çözmeyi Hedeflediğim Problem**

İşe alım süreçlerinde doğru adayları seçme ve çalışan sorunlarını yönetme sürecini simüle ederek insan kaynakları uzmanlarının ve yeni mezunların bu konuda tecrübe kazanmasını sağlamak.

Başarı puanı ve seviye sistemi olacak. Oyuncular doğru kararlar verdikçe oyun içi ödül kazanacak ve seviye seviye farklı zorluk derecelerine sahip görevler açılacak.

Oyuncular işe alım süreçleri ve kriz yönetimi konusunda kritik düşünme becerileri kazanacak.

**Kullanacağım Oyun Mekaniği**

**Zaman Yönetimi :** Oyuncuların belirli bir süre içinde CV değerlendirmesi yapması veya kritik kararlar alması gerekecek.

**Diyalog Seçimleri:** Oyuncuların kriz yönetimi veya işe alım sürecindeki görüşmelerinde doğru kararlar almasını sağlayacak diyalog ağaçları oluşturulacak.

**Ödül Sistemi** : Oyuncun şirket lehinde aldığı her karar sonrası oyuncuya ödül tahsis edilecek

**Kullanacağım Teknolojiler**: Unity, C#, temel veriler SQLite veya JSON formatında tutulabilir.