

ID	1
Назначение	Тестирование установления соединения
Сценарий	1. Заходим в приложение 2. Нажимаем кнопку «соединение» 3. Выбираем режим соединения — клиент или сервер. 4. Для режима «клиент» вводим адрес сервера. 5. Нажимаем «соединиться»
Ожидаемый результат	При нажатии клавиши «пробел» на сервере игра начнется.
Фактический результат	Игра началась
Оценка	+

ID	2
Назначение	Тестирование процесса игры
Сценарий	1. Заходим в приложение, устанавливаем соединение. 2. Игрок, установивший соединение в режиме сервера, нажимает «пробел»
Ожидаемый результат	1. Змейка начинает движение, игрок-сервер управляет змейкой клавишами со стрелками. 2. Игрок-клиент управляет едой клавишами «w» «a» «s» «d» 3. При встрече с едой, длина змейки возрастает на 1 блок. 4. При столкновении змейки с стенкой, змейка перестает двигаться, игрок управляющий змейкой получает сообщение о проигрыше, второй — о выигрыше. 5. При превышении змейкой определенной длины, игрок управляющий змейкой получает сообщение о выигрыше, второй — о проигрыше.
Фактический результат	Управление работает, при столкновении змейки с едой происходит увеличение длины змейки и появление еды в новом случайно выбранном месте, при столкновении с стенкой игра заканчивается, сообщения о проигрыше/выигрыше не выводятся, при превышении змейкой определенной длины игра не заканчивается.
Оценка	+/-

ID	3
Назначение	Тестирование выбора опций.
Сценарий	1. Заходим в приложение 2. Устанавливаем соединение 3. Нажимаем кнопку «опции» 4. Производим изменение опций, нажимаем «ОК»
Ожидаемый результат	Отображение на игровом поле стенок либо изменение размеров поля.
Фактический результат	Выбор опций не реализован, при нажатии «опции» ничего не происходит
Оценка	-

ID	4
Назначение	Тестирование производительности
Сценарий	1. Заходим в приложение 2. Совершаем необходимые действия
Ожидаемый результат	Приложение работает корректно, каждое новое окно отображается менее, чем за 1 с.
Фактический результат	каждое новое окно отображается менее, чем за 1 с.
Оценка	+

ID	5
Назначение	Тестирование корректной работы на разных версиях ОС
Сценарий	1. Устанавливаем приложение на любой ПК с OS Windows XP и выше 2. Запускаем приложение 3. Осуществляем работу в нем
Ожидаемый результат	Все элементы окна корректно отображаются, приложение работает корректно.
Фактический	Все элементы окна корректно отображаются, приложение

результат	работает корректно.
Оценка	+

ВЫВОДЫ

В проекте на данный момент реализованы все нефункциональные требования и частично реализованы функциональные требования. Данный проект соответствует всем вышеперечисленным атрибутам качества. В скором времени система будет готова к использованию в полной мере реальными пользователями.