

# Muhammet TURŞAK

Cep Telefonu : +90 554 200 78 29  
E-posta : [tursoft@gmail.com](mailto:tursoft@gmail.com) , [muhammet@tursoft.net](mailto:muhammet@tursoft.net)  
Web Sitesi : [www.tursoft.net](http://www.tursoft.net)

Doğum Tarihi : 03 Ocak 1982  
Doğum Yeri : Kocaeli / TÜRKİYE  
Uyruğu : T.C. Vatandaşı  
Askerlik Görevi : Tamamlandı (31 Ekim 2008)  
Sürücü Belgesi : B Sınıfı (Ekim 2005)

## İÇİNDEKİLER

1. KİŞİSEL KARIYER.....	2
2. PROFESYONEL İŞ DENEYİMLERİ.....	2
Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / Üretim ve Planlama Müdürü .....	2
Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / Proje Yöneticisi ve Sistem Analisti .....	2
Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / .NET Uygulama Geliştiricisi .....	2
ODTÜ BÖTE / Web Program ve Tasarımcısı .....	3
ODTÜ Enformatik Enstitüsü / Yazılım Geliştirme Uzmanı.....	3
Labris Teknoloji / Web Yazılım Uzmanı .....	3
ODTÜ Enformatik Enstitüsü / Web Tasarımcısı .....	3
3. PROJE YÖNETİM BİLGİ ve BECERİLERİ.....	4
Deneyimler, Bilgi ve Beceriler .....	4
4. YAZILIM GELİŞTİRME BİLGİ VE BECERİLERİ .....	5
Yazılım Geliştirme Araçları, Dilleri ve Ortamları.....	5
Microsoft .NET Bilgi ve Becerileri.....	5
Veritabanı Sistemleri .....	6
Yazılım Tasarım ve Geliştirme Yaklaşım ve Teknikleri .....	6
Platform ve Teknoloji Deneyimleri .....	7
Diğer Bazı Deneyim ve Teknik Bilgiler .....	7
5. PROJELER .....	7
Başlıca Proje Türleri .....	7
Başlıca Proje Sektörleri .....	7
Başlıca Projeler ve Detayları .....	8
Diğer Bazı Projelerim .....	11
6. EĞİTİM GEÇMİŞİ .....	13
Akademik Eğitim Geçmişi .....	13
Sertifikalar .....	14
Verilen Seminer ve Konferanslar.....	14
Katılınan Seminer ve Konferanslar .....	15
Dil Dil Becerileri, Dil Eğitimi ve Sınavlar (İngilizce) .....	15
7. KİŞİSEL BİLGİLER .....	16
Karakteristik Özellikler .....	16
Üyelikler .....	16
Hobiler .....	16
Kişisel İlgi Alanları.....	16
8. REFERANSLAR .....	17
Hakkımda Birincil Bilgi Kaynakları .....	17
Referanslar Listesi .....	17

## 1. KİŞİSEL KARIYER

---

“ Yazılım sektöründe önde gelen bir firmada, güncel yazılım geliştirme yaklaşım, methodoloji ve teknolojilerinin kullanıldığı, deneyimli ve çözüm odaklı ekip üyelerine sahip projelerde yönetici kadroda yer almak ve planlı, disiplinli ve yaratıcı bir çalışma ortamında fikri altyapısı, teknolojisi ve işlevselliği açısından Türkiye ve dünya çapında ses getiren başarılı projelerin altına imza atmak ”

## 2. PROFESYONEL İŞ DENEYİMLERİ

---

### ***Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / Üretim ve Planlama Müdürü***

( 2006 – 2007 )

Firma bünyesinde yer alan mevcut web ve windows tabanlı proje ve ürünlerin geliştirme çalışmalarının yürütülmesi, yeni, başlayan projeler için ihtiyaç analizi, maliyet analizi, insan kaynağı analizi, proje iş parçacıklarının ve çalışma takviminin planlanması, işleyiş ve ilerleme durumu konularında üst yönetime raporlama yapılması gibi başlıca görevleri üstlenmekteydim. Ağırlıklı olarak web tabanlı Kurumsal Portal ve Uzaktan Eğitim projeleri üzerinde çalıştım.

***İşten Ayrılma Nedeni:*** Askerlik

***Projeler:*** [Halsoft Portal](#), [Halsoft Eğitim Portalı](#), [ANKUZEM Uzaktan Eğitim Portalı](#), [DSP Resmi Websitesi](#), [Emrehan Halıcı Resmi Web Sitesi](#), [Halsoft TV](#)

### ***Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / Proje Yöneticisi ve Sistem Analisti***

( 2005 – 2006 )

TİDEB destekli bir AR-GE projesi olan Halsoft Eğitim Portalı ve bir Avrupa Birliği Destekli proje olan TDV Uzaktan Eğitim Portalı başta olmak üzere bir çok projenin teknik proje yönetimini üstlendim. Projelerde fizibilite çalışması, kaynak planlaması, üretim sürecinin yönetilmesi ve testlerinin gerçekleştirilip ürün yayımlamalarının hazırlanmasında kapsayan tüm proje sürecinin yönetimi görevleri yerine getirdim. Ayrıca, projelerin teknik mimari tasarımı ve proje ekibine teknik destek vermekte yine başlıca görevlerimden. Projelerimiz genelde .NET platformundaydı. Projelerde genelde çok katmanlı mimari, modüler sistem tasarımı ve tasarım motiflerini aktif olarak kullandık. E-öğrenme projelerimizde SCORM standartları referans alan modüller geliştirdik.

***Pozisyondan Ayrılma Nedeni:*** Terfi

***Projeler:*** [Halsoft Portal](#), [Halsoft Eğitim Portalı](#), [EDİSA](#), [ANKUZEM Uzaktan Eğitim Portalı](#), [TDV Uzaktan Eğitim Portalı](#), [DSP Resmi Websitesi](#), [Bilgi Toplumuna Yolculuk Portalı](#)

### ***Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / .NET Uygulama Geliştiricisi***

( 2004 – 2005 )

.NET Platformunda Windows ve Web uygulamaları konusunda uzman yazılım geliştiricisi olarak görev yaptım. Yer aldığım proje ekibi içerisinde proje yöneticisinden sonra en deneyimli ve lider yazılımcıydım, bir çok teknik konuda yönlendirici oldum. Ağırlıklı olarak çalıştığım proje esnek bir altyapı sunması istenen, çok katmanlı mimari yapıda tasarlanan

Halsoft Portal isimli projeydi. Projelerimde çok katmanlı mimari ve tasarım motiflerini aktif olarak kullandım. Kullandığım başlıca platform ve yazılımlar Visual Studio.NET, SQL Server 2003, Visual SourceSafe, Active Directory, Windows 2003 Server'dır.

**Pozisyonundan Ayrılma Nedeni:** Terfi

**Projeler:** [Halsoft Portal](#), [Halsoft Eğitim Portalı](#), [EDİSA](#)

## **ODTÜ BÖTE / Web Program ve Tasarımcısı**

( 2003 – 2004 )

ODTÜ BÖTE bünyesi kapsamındaki çalışmalarda gönüllü olarak yer aldım. Emniyet Genel Müdürlüğü Online Eğitim Portalı projesinde, proje ekibinde yazılım mimarı, takım lideri ve danışman olarak görev yaptım. BotebONLINE Projesinde ise portal altyapısının kodlanması ve arayüzün tasarlanması konularında görev yaptım. Emniyet Genel Müdürlüğü Online Eğitim Portalı, canlı ve offline video yayınlarını içeren, SCORM standardındaki içerikler ile uyumlu çalışan bir uzaktan eğitim portalıdır. Ayrıca, proje kapsamında uzaktan yönetime ve içerik aktarımına imkan veren bir yönetici aracı içermektedir. 2005 yılında yaklaşık 1500 kullanıcı ile yaptığı yayını başarı ile tamamlamıştır. Proje, Visual Studio .NET ve SQL Server 2005 kullanılarak geliştirilmiş olup ayrıca Active Directory ve Microsoft Live Communication Server ile entegre edilmiştir.

**İşten Ayrılma Nedeni:** Projenin Tamamlanması

**Projeler:** [Emniyet Genel Müdürlüğü Uzaktan Eğitim Portalı](#), [BötebONLINE](#)

## **ODTÜ Enformatik Enstitüsü / Yazılım Geliştirme Uzmanı**

( 2003 – 2004 )

NetCLASS isminde ve Java platformunda geliştirilmiş bir uzaktan eğitim portalına içerik geliştirmek için kullanılacak bir e-içerik paketleme yazılımı geliştirme projesi üzerinde çalıştım.

**İşten Ayrılma Nedeni:** Yeni İş Teklifi ve Kariyer Hedeflerim

## **Labris Teknoloji / Web Yazılım Uzmanı**

( 2003 )

Customer Support Center System isimli bir Web Tabanlı Müşteri İlişkileri Yönetimi yazılımı üzerinde çalıştım. Proje öncesi ihtiyaç analizini yaptıktan sonra PHP ve MySQL kullanarak projeyi geliştirip gerekli testlerini yaptıktan sonra kuruma teslim ettim. Yazılım halen firma tarafından kullanılmaktadır. Bu işten ayrılma nedenim projenin tamamlanması ve yeni bir iş teklifi almamdır.

**İşten Ayrılma Nedeni:** Projenin Tamamlanması

**Projeler:** [Customer Support System](#)

## **ODTÜ Enformatik Enstitüsü / Web Tasarımcısı**

( 2002 – 2003 )

E-Ders isimli bir uzaktan eğitim projesi kapsamında proje bazlı olarak çalıştım. Proje süresince başlıca sorumluluklarım gereksinimler çerçevesinde sistemin web altyapısını ve arayüzünü tasarlamak ve sistem içerisinde yer alacak e-içeriklerin web ortamına uygun bir şekilde aktarılmasıydı. Bu işten ayrılma nedenim projenin tamamlanmasıdır.

**İşten Ayrılma Nedeni:** Projenin Tamamlanması

**Projeler:** [E-Ders Projesi](#)

### 3. PROJE YÖNETİM BİLGİ ve BECERİLERİ

#### *Deneyimler, Bilgi ve Beceriler*

##### **Planlama**

- Müşteri ihtiyaç analizi yapılması ve raporlanması
- Proje iş parçacıklarının belirlenmesi ve raporlanması
- İnsan ve ekipman ihtiyacının belirlenip planlanması ve raporlanması
- Gerekli yeni personel istihdamının yapılması ve raporlanması
- İş dağılımının ve ekip üyelerinin sorumluluklarının planlanması ve raporlanması
- Ekip içi iletişim yollarının ve standartlarının belirlenmesi ve raporlanması
- Proje takviminin belirlenmesi ve raporlanması
- Proje maliyet analizinin yapılması ve raporlanması
- Teknik platform, yazılım ve ekipmanın planlanması ve raporlanması
- Projenin teknik mimari altyapısının planlanması ve raporlanması
- Yeni teknik, teknoloji ve yazılımlar ile ilgili ön araştırmaların yapılması ve raporlanması
- Ekip üyelerinin proje öncesi gerekli eğitimlerinin planlanıp uygulanması

##### **Geliştirme**

- Ekibe, geliştirme sürecinde aktif olarak geliştirme desteği verilmesi
- Ürün dağıtım planlama ve kontrolünün yapılması
- Ürün sürüm kontrolünün yapılması
- Geliştirme ekibinin gerekli danışmanlık hizmetleri ile desteklenmesi
- Multimedia ve görsel tasarım ekibine katkıda bulunulması
- Ürün kimlik ve görsellerin tasarımı sürecinde aktif olarak yer alınması
- Diğer görsel tasarım çalışmalarında gerektiğinde destek sağlanması

##### **Yürütme, Koordinasyon ve İzleme**

- Ekip üyelerinin performans takibi ve izlenmesi
- Projenin genel performans ve ilerleyişinin planlamaya göre takip ve kontrolü
- Geliştirme süreci testlerinin planlanması, uygulanması ve takibi
- Prototip ve beta ürünlerin müşteriye sunumu
- Müşteri ve proje ekibi arasındaki iletişimin koordinasyonu

##### **Dökümantasyon**

- Tanıtım materyallerinin planlanması ve geliştirilmesinde aktif olarak yer almak (kitapçık, broşür vs.)
- Ürün Teknik Dökümantasyonun planlanması, koordinasyonu ve geliştirilmesi
- Kullanıcı kullanım kılavuzu ve ürün içi yardım sistemlerinin planlanması, koordinasyonu ve geliştirilmesi

##### **Test ve Değerlendirme**

- Test Tabanlı Geliştirme ve Birim Test Yöntemleri
- Geliştiriciler, test uzmanları ve beta ürün kullanıcıları tarafından yapılacak testlerin planlanması, koordinasyonu ve yürütülmesi

##### **Pazarlama ve Tanıtım**

- Pazarlama kanallarının planlanması
- Tanıtım faaliyetlerinin planlanması

## 4. YAZILIM GELİŞTİRME BİLGİ VE BECERİLERİ

### *Yazılım Geliştirme Araçları, Dilleri ve Ortamları*

#### PROGRAMLAMA DİLLERİ

C#.NET	Çok İyi
VB.NET	Çok İyi
Java	İyi
C++	Orta
C	Orta

#### WEB MARKUP DİLLERİ / SCRIPTİNG DİLLERİ

ASP.NET	Çok İyi
PHP	Çok İyi
ASP	İyi
JSP	Çok Az
HTML	Çok İyi
JavaScript	İyi
XML	İyi
AJAX	İyi

#### VERİTABANLARI & VERİTABANI SİSTEMLERİ

SQL	Çok İyi
MySQL	Çok İyi
Ms Access	Çok İyi
Ms SQL Server	İyi
Sybase PowerDesigner	İyi

#### GRAFİK ve ANİMASYON YAZILIMLARI

Adobe Photoshop	Çok İyi
Macromedia Flash MX	Çok İyi

#### 3D MODELLEME & 3D PROGRAMLAMA

3D Max	Orta
Adobe Atmosphere	İyi

#### ENTEĞRE GELİŞTİRME ORTAMLARI & EDITÖRLER

Visual Studio .NET (2001, 2003, 2005, 2008)	Çok İyi
Macromedia Dreamweaver (5, 6, MX, CS, CS3)	Çok İyi
JCreator	İyi

#### İŞLETİM SİSTEMLERİ

Microsoft Windows NT, 2000 Server, 2003 Server	İyi
Microsoft Windows 95,98,2000	Çok İyi
Linux / UNIX	Orta

#### AĞ ve AĞ TEKNOLOJİLERİ

Cisco Router Configuration	İyi
Cisco ConfigMaker	İyi
Boson Network Simulator 5.25	İyi

#### SUNUCU TARAFLI TEKNOLOJİLER

Microsoft IIS	Çok İyi
Apache	İyi
Serve-u FTP	İyi
Simple DNS Server	İyi
Magic Winmail Server	İyi

### *Microsoft .NET Bilgi ve Becerileri*

Visual C# .NET

- Windows Formlar
- Özel Kontrol Programlama
- Olaylar (events) ve Temsilciler (delegates)
- İstisna (exception) Yönetimi ve Hata İşleme
- Dosya ve Nehir (stream) Kütüphaneleri
- Multi-thread Programlama
- Serialization
- Reflection

#### ASP.NET

- Web Formlar ve Control Programlama
- Özel Web Kontrolleri
- Durum Yönetimi (Application, Session, Cache ve Viewstate)

#### ADO.NET

- DataSet, Typed DataSet ve DataSet Schemas
- SQL Transactions
- DataAdapters, DataReaders, DataViews

#### Network Programlama

- Bağlantı Yönelimli Soket Programlama
- Asenkron Socket Programlama

#### Güvenlik

- Kimlik Doğrulama (Authentication) ve Yetkilendirme (Authorization)
- Şifreleme Kütüphaneleri

#### XML

- XML Temelleri ve XML Programlama
- XML Web Service Geliştirme
- Senkron / Asenkron, İstemci Taraflı/ Sunucu Taraflı Web Service kullanımı
- XSL Kullanımı

#### Diğerleri

- Visual Source Safe
- Proje Setup Dosya Üretimi, Paketleme ve Dağılım
- IIS Konfigurasyonu

## Veritabanı Sistemleri

- Microsoft SQL Server
  - Database Yönetimi
  - Trigger'lar, Stored Procedure'ler and Stored Function'lar
  - Veritabanı yedekleme ve geri yükleme
  - Sorgu takip ve incelemeleri
- MySQL
- Power Designer

## Yazılım Tasarım ve Geliştirme Yaklaşım ve Teknikleri

- Nesne Yönelimli Tasarım ve Geliştirme
- Tasarım Motifleri
  - *Daha esnek ve güvenilir çözümler için tasarım motiflerinin gerektiğinde aktif kullanımı*
- Refactoring
- UML ve UML Tasarım Araçları
- Test Tabanlı Programlama

## ***Platform ve Teknoloji Deneyimleri***

- Microsoft Sharepoint Portal
- Microsoft Sharepoint Services
- DotNetNuke
- CommunityServer
- .NET Forums
- Windows Media Services
- Active Directory ve Active Directory'nin Yazılımlara Entegrasyonu
- Microsoft SilverLight

## ***Diğer Bazı Deneyim ve Teknik Bilgiler***

- Windows ve web projelerinin performans analizi ve optimizasyonu
- Modüler ve Plugin destekli Web ve Windows uygulamaları
- Çok katmanlı / N-tier Yazılım Mimari tasarım ve geliştirme
- .NET'de etkin Reflection kullanımı
- Şablon tabanlı Microsoft Ofis dökümanlarının otomatik olarak (Örnek: Şablon tabanlı sınav kitapçıklarının üretimi)
- E-öğrenme İçerik Paketleme Standartları ve SCORM ile ilgili çeşitli yazılımlar
- AJAX'ın farklı dil ve ortamlarda uygulamaları
- Webservice tabanlı yada destekli sistem tasarımı
- Web ve windows uygulamalarında rapor ve grafik üretimi
- Dinamik resim üretim ve manipulasyonu
- Oturum tabanlı dosya erişim ve loglama uygulamaları
- Web tabanlı bilgi toplayıcı, ayrıştırıcı ve raporlayıcı robot yazılımlar
- Web ve windows tabanlı otomasyon yazılımları
- Web ve windows tabanlı çeşitli editor yazılım uygulamaları
- Google Analytics'de yer alan websitesi kullanım istatistiklerinin okunup, ayrıştırılması ve raporlanmasını sağlayan kütüphane ve arayüzlerin geliştirilmesi

## **5. PROJELER**

---

### ***Başlıca Proje Türleri***

- Portal, Websitesi ve Webservis Uygulamaları
- Masaüstü Uygulamaları
- Konsol ve Windows Servis Uygulamaları
- Network Tabanlı Uygulamalar
- Otomasyon Sistemleri ve Web Robotları
- Editör Uygulamaları
- Online Video ve Canlı Yayın Uygulamaları
- Oyun ve Multimedia Projeleri
- Grafik Tasarım

### ***Başlıca Proje Sektörleri***

- E-öğrenme, Uzaktan Eğitim ve Bilgisayar Destekli Eğitim
- Portal Sistemleri (CMS, LMS/LCMS, CRM)
- E-Ticaret

## Başlıca Projeler ve Detayları

### • HALSOFT E-ÖĞRENME PORTALI

#### Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / E-Öğrenme Portalı & LCMS

Halsoft Portal altyapısı üzerine geliştirilmiştir. Portal, e-öğrenme program yöneticilerine, öğretmenlere, öğrencilere ve sistem yöneticilerine bir çok yöneticis ve kullanıcı ekranı sunmaktadır. Ayrıca, esnek ve geliştirilmeye açık altyapı sunmaktadır. Bu sayede sistem farklı kullanıcıların farklı ihtiyaçlarına cevap verebilecek şekilde kolayca güncellenebilmektedir. Başlıca bazı özellikleri: sınıf, ders, ders içeriği, ders içi proje grupları ve yönetim ekranları, sistem içi soru bankası sistemi, portal genelinde SCORM e-içerik desteği, entegre forum ve sohbet odaları.

**Teknolojiler:** Çok Katmanlı Mimari , Design Patterns, Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Microsoft Media Services, Active Directory, RSS

**Müşteriler:** Ankara Üniversitesi Uzaktan Eğitim Merkezi, Türk Demokrasi Vakfı, Milli Prodüktivite Merkezi, Matematik Eğitim Çemberi, ODTÜ Koleji

### • HALSOFT PORTAL

#### Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / Portal & CMS Altyapısı

Farklı portal ihtiyaçlarına cevap verebilecek esneklikte bir portal altyapısı olarak geliştirilmiştir. Esnek ve kolayca geliştirilmeye olanak veren modüler bir mimarisi vardır. Bazı özellikleri: çok seviyeli ve modüler içerik yapısı ve yönetim ekranları, rol tabanlı yetkilendirme sistemi, şablon tabanlı e-posta ve mesajlaşma altyapısı, çoklu dil desteği. Ayrıca, hali hazırda bir çok kullanışlı ve esnek modül ve yönetim ekranı sunmaktadır.

**Teknolojiler:** Çok Katmanlı Mimari , Design Patterns, Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Microsoft Media Services, Active Directory, RSS

**Müşteriler:** Demokratik Sol Parti, BM Mülteciler Yüksek Komiserliği Türkiye, Bilgi Toplumuna Yolculuk, Halsoft TV, Emrehan Halıcı Kişisel Web Sitesi

### • HALSOFT TV

#### Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / Video ve Canlı Yayın Destekli Haber Portalı

İnternet üzerinden kolayca video ve canlı yayın yapmaya olanak veren bir portaldır. Üzerinde video yayına yönelik bir çok gelişmiş arayüz bulunmaktadır. Ayrıca, gelişmiş özelliklere sahip bir çok haber modülü ile birlikte tam bir haber portalıdır. Bazı özellikleri: çok seviyeli ve modüler içerik yapısı ve yönetim ekranları, rol tabanlı yetkilendirme sistemi, şablon tabanlı e-posta ve mesajlaşma altyapısı, çoklu dil desteği, gelişmiş arama ve gelişmiş RSS desteğidir.

**Teknolojiler:** Çok Katmanlı Mimari , Design Patterns, Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Microsoft Media Services, Active Directory, RSS

### • ONLINE COURSE MANAGEMENT SYSTEM (OCMS)

#### ODTÜ Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü / E-Öğrenme Portalı

İçerisinde bir çok uzaktan eğitim aracının bulunduğu bir e-öğrenme ve ders yönetim ortamıdır. Ders içeriklerinin yönetimi, kullanıcıların yönetimi, kullanıcı loglarının takibi, özel mesajlaşma, ders sınav notları, ödevler gibi bir çok yönetim ekranına sahiptir. Proje Visual Studio .NET ve SQL Server kullanılarak VB.NET dilinde yazılmıştır.

**Teknolojiler:** PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop

### • EDİSA (EĞİTİM DANIŞMANLARI İÇERİK SUNUM ARACI)

#### Halıcı Bilgi İşlem A.Ş. / E-Öğrenme İçerik Geliştirme Editörü



Alan uzmanlarına, belirledikleri konularda tüm unsurları ile bir eğitim içeriğini hazırlama ve paketlenme imkanı veren bir E-içerik paketlenme aracıdır. Bu sayede, içerik ile ilgili tüm unsurlar paket olarak geliştirme ekibine topluca iletebilmektedir.

**Teknolojiler:** Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Active Directory, RSS, Photoshop

#### • EMNİYET GENEL MÜDÜRLÜĞÜ UZAKTAN EĞİTİM PORTALI

##### *ODTÜ BÖTE /Video ve Canlı Yayın Destekli E-öğrenme Portalı*

Proje ekibinde yazılım mimarı, takım lideri ve danışman olarak görev yaptım. Sistem, video tabanlı bir uzaktan eğitim portalıdır. Sistem, canlı ve offline video yayınlarını içeren, SCORM standardındaki içerikler ile uyumlu çalışan bir uzaktan eğitim portalıdır. İçerisinde tartışma forumları ve e-posta grupları gibi çeşitli iletişim araçlarında yer almaktadır. Ayrıca, proje kapsamında uzaktan yönetime ve içerik aktarımına imkan veren bir yönetici aracı içermektedir. 2005 yılında yaklaşık 1500 kullanıcı ile yaptığı yayını başarı ile tamamlamıştır. Proje, Visual Studio .NET ve SQL Server 2005 kullanılarak geliştirilmiş olup ayrıca Active Directory ve Microsoft Live Communication Server ile entegre edilmiştir.

**Teknolojiler:** Çok Katmanlı Mimari, Design Patterns, Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Microsoft Media Services, Microsoft Producer, Microsoft PowerPoint, Active Directory

#### • ANKARA ÜNİVERSİTESİ UZAKTAN EĞİTİM PORTALI

*Ankara Üniv. Uzaktan Eğitim Merkezi (ANKUZEM) /ILITAM Uzaktan Eğitim Portalı*  
Türkiye'nin ve dünyanın farklı bölgelerinden kullanıcısı bulunan ve 1500'den fazla kullanıcıya hizmet veren bir uzaktan eğitim sistemidir. Halsoft Eğitim Portalı üzerinde geliştirilen bu proje 4 yıldır ANKUZEM tarafından kullanılmaktadır. Sistem üzerindeki dersler SCORM paketleri olarak geliştirilmektedir.

**Teknolojiler:** Çok Katmanlı Mimari , Design Patterns, Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Active Directory, RSS, Photoshop

#### • TÜRK DEMOKRASİ VAKFI UZAKTAN EĞİTİM PORTALI

##### *Türk Demokrasi Vakfı / Avrupa Birliği Destekli Uzaktan Eğitim Portal Projesi*

Avrupa Birliği Projesi olarak ve Halsoft Eğitim Portalı üzerinde geliştirilen proje kapsamında müşteri ihtiyaçları doğrultusunda sisteme bir çok yeni modül eklenmiştir. Sistem 1000'den fazla kullanıcıya bir yıllık bir eğitim dönemi boyunca hizmet sağlamıştır. Eğitim içeriğini oluşturan dersler SCORM paketleri olarak geliştirilmiştir.

**Teknolojiler:** Çok Katmanlı Mimari , Design Patterns, Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Active Directory, RSS, Photoshop

#### • DEMOKRATİK SOL PARTİ - RESMİ WEB SİTESİ

Halsoft Portal üzerinde geliştirilen bu projede, bir çok yeni modül geliştirilmiştir. Bunlar arasında çeşitli haber ve arşivleme modülleri ile site üzerinden canlı ve offline video yayını yapmaya olanak verecek bir çok modül ve yönetici ekranı vardır. Video modüllerinin yönetim ekranları kullanılarak, sıradan bir kullanıcı bile kısa bir süre içerisinde site üzerinden canlı bir video yayını yapabilmektedir, canlı yayın yapma süreci bu kadar basite indirilmiştir. Ayrıca, sisteme gelişmiş arama ve RSS desteği eklenmiştir.

**Teknolojiler:** Çok Katmanlı Mimari , Design Patterns, Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Microsoft Media Services, Active Directory, RSS, Photoshop

- **BÖTEB ONLINE**

**ODTÜ Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü /Video Portalı**

Eğitsel bir çok videonun bulunduğu bir video portalıdır. Videolar Microsoft Media Services aracılığıyla yayınlanmaktadır.

*Teknolojiler: Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Microsoft Media Services*

- **BİRLEŞMİŞ MİLLETLER MÜLTECİLER YÜKSEK KOMİSERLİĞİ TÜRKİYE RESMİ WEB PORTALI**

Sistem Halsoft Portal altyapısı üzerinde geliştirilmiştir. Yöneticilere, bir çok gelişmiş yönetim ekranı ve yönetim modülü sunmakta, yöneticiler tüm sayfa hiyerarşisini, sayfa içi içerik modüllerini ve sayfa ve modül bazında yetkilendirmeleri yine yönetim ekranları aracılığıyla yapabilmektedirler. Ayrıca, sistem içerisinde güçlü bir arama motoru ve RSS desteği bulunmaktadır.

*Teknolojiler: Çok Katmanlı Mimari , Design Patterns, Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Microsoft Media Services, Active Directory, RSS, Photoshop*

- **CUSTOMER SUPPORT CENTER**

**Labris Teknoloji / Online Müşteri Destek Hattı**

Bir müşteri ilişkileri yönetim sistemidir. Başlıca modülleri Ürün yönetimi, müşteri yönetimi, satılan ürün yönetimi, ürün güncellemeleri yönetimi, müşteri problem yönetimi ve toplu mesajlaşma'dır.

*Teknolojiler: PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, AJAX, Photoshop*

- **ODTÜ İLETİŞİM TOPLULUĞU RESMİ WEBSİTESİ**

Gelişmiş bir topluluk websitesidir. Her bir üyenin sistem üzerinde kişisel hesabı bulunmaktadır. Rol bazlı yetkilendirme ve her sayfanın kendine özel yönetim ekranı bulunmakta. Portal ayrıca online aoru bankası sistemi, yoklama takip sistemi gibi özel modüllere sahiptir.

*Teknolojiler: PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop*

- **XMESSENGER**

**P2P Çok Kanallı Anlık Mesajlaşma Yazılımı**

Sunucu-istemci mimarisinde geliştirilen, bire bire olarak karşılıklı birbirine bağlanarak zengin bir iletişim ortamı sunan bir yazılımdır. Beyaz tahta uygulaması, anlık mesajlaşma, anlık çoklu dosya transferi gibi çeşitli kanallardan iletişim olanağı sunmaktadır. Ayrıca, düz metin yanında duygu ifadeleri içeren emoticons isimli ikonlarda mesajlar içerisinde kullanmaya olanak sağlamaktadır. Altyapıda veri iletişimi ve komutların iletimi XML tabanlı olarak iletilmektedir. Tasarım motifleri kullanımı sayesinde sisteme yeni komutlar ve özellikler kolayca eklenebilmektedir.

*Teknolojiler: Visual Studio .NET, C#, XML, Networking & Sockets, GDI+, Photoshop*

- **3-5-8 KART OYUNU**

**P2P Network Tabanlı Kart Oyunu**

Klasik kart oyunu olan 3-5-8 oyununun network tabanlı ve birebir networkten oynanabilen versiyonu. Sunucu/İstemci mimarisinde geliştirilen oyunda, oyuncuların biri sunucu oluyor ve diğer oyuncu bu sunucuya bağlanıp oyuna katılabiliyor. Tamamen nesne yönelimli olarak geliştirilmiştir.

*Teknolojiler: Java, XML, Networking & Sockets, Swing, Photoshop*

- **EFSANE**

**3D Eğitsel Oyun**

Fizik dersi kapsamındaki bazı konuları öğretmeyi hedefleyen ve 3D bir ortamda geliştirilen bir eğitsel oyun.

**Teknolojiler:** Adobe Atmesphere, 3D Max, HTML, JS, CSS, Photoshop

- **MİLLİYET WEBSİTESİ YARIŞMASI ROBOT YAZILIMI**

Sitete devam eden bir haber okuma ve kelime tahmini yarışması ile ilgili olarak, yarışmadaki fonksiyonları otomatik olarak çeşitli algoritmalar kullanarak yerine getirip puan toplayan bir robot yazılımı.

**Not:** Türkiye genelinde bir çok farklı yazılımcısında benzer yazılımlar geliştirerek yarışmaya katıldığını tahmin ettiğim yarışmada bu yazılım sayesinde 1 adet birinciliğim bulunmaktadır.

**Teknolojiler:** Visual Studio .NET, C#, Design Patterns, Refactoring

## Diğer Bazı Projelerim

- **EYEDDER - RESMİ WEB PORTALI**

Eğitim Yöneticileri ve Eğitim Deneticileri Derneği (EYEDDER) / Resmi Web Sitesi  
**Teknolojiler:** dotNET Nuke, Visual Studio, VB.NET, C#.NET, ASP.NET, SQL Server 2000, HTML, CSS, JS, Photoshop

- **NIT WEB PORTALI**

Netron Institute of Technology / Resmi Web Sitesi  
**Teknolojiler:** ASP, HTML, CSS, JS, Photoshop

- **DERS İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ**

ODTÜ Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü/ Ders projesi  
**Teknolojiler:** PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop

- **TEKNOKENTLER ZİRVESİ '04 RESMİ WEB SİTESİ**

ODTÜ IEEE Öğrenci Topluluğu / Etkinlik Web Sitesi  
**Teknolojiler:** PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop

- **EMREHAN HALICI - KİŞİSEL WEB SİTESİ**

Emrehan HALICI / Kişisel Web Sitesi  
**Teknolojiler:** Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Microsoft Media Services, Active Directory, RSS, Photoshop

- **BİLGİ TOPLUMUNA YOLCULUK PORTALI**

Peppers and Rogers Group / Etkinlik Portalı  
**Teknolojiler:** Microsoft SQL Server, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Active Directory, RSS, Photoshop

- **E-DERS PROJESİ**

ODTÜ Enformatik Enstitüsü / Uzaktan Eğitim Portalı  
**Teknolojiler:** HTML, CSS, JS, Photoshop

- **MEKANSIZ KÜTÜPHANE**

ODTÜ Mezunlar Derneği / Online Kütüphane Yönetim Sistemi  
**Teknolojiler:** PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop

- **IEEE WEBTEAM RESMİ WEBSİTE**

IEEE ODTÜ Öğrenci Kolu / Resmi Web Sitesi  
**Teknolojiler:** PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop

- **CODELABORATORY RESMİ WEBSİTE**

CodeProject Takımı / Yazılım Geliştiricileri Topluluk Portalı

*Teknolojiler: PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop*

- **BOOTCAMP RESMİ WEBSİTE**

Portakal Teknoloji / Etkinlik Portalı

*Teknolojiler: PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop*

- **TÜRKİYE BİLİŞİM DERNEĞİ GENÇLİK KOLU RESMİ WEBSİTE**

*Teknolojiler: PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop*

- **BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ İŞİĞİNDA EĞİTİM '04 RESMİ WEBSİTE**

IEEE ODTÜ Öğrenci Kolu / Etkinlik Websitesi

*Teknolojiler: PHP, MySQL, HTML, CSS, JS, Photoshop*

- **NEDİR?TV WEB PORTALI**

Nedir?TV - Yazılım Geliştiricileri Topluluk Portalı / Video Tabanlı Tutorial Portalı

*Teknolojiler: Photoshop*

- **SORU BANKASI**

Sunucu-İstemci Tabanlı Bir Yazılımı

*Teknolojiler: Visual Basic 6.0, Ms Access, Photoshop*

- **KRİPTO**

3D Eğitsel Oyun

*Teknolojiler: Dark Basic, 3d Max, Photoshop*

- **DARKROOM**

Eğitim Yazılımı

*Teknolojiler: Macromedia Flash, Movie Maker, Photoshop*

- **ÇILGIN TOSBA**

Eğitim Yazılımı

*Teknolojiler: Visual Basic 6.0, Photoshop*

- **ANALYTICS PRESENTER**

Google Analytics Online Veri Okuma, Ayıklama ve Raporlama API'si

*Teknolojiler: Çok Katmanlı Mimari, Tasarım Motifleri, Visual Studio .NET, C#, ASP.NET*

- **DRAWINGEDITOR.NET**

Çok fonksiyonlu .NET çizim editör kontrolü

*Teknolojiler: Çok Katmanlı Mimari, Tasarım Motifleri, Visual Studio .NET, C#, GDI+*

- **DİZGİ PRO**

Fotoğraf Dizgi ve Otomasyon Yazılımı (Not defterleri, Fotoğraf Galerileri vb.)

*Teknolojiler: Visual Studio .NET, VB.NET, GDI+*

## 6. EĞİTİM GEÇMİŞİ

### Akademik Eğitim Geçmişi

2004-2007

#### Yüksek Lisans Eğitimi

Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Ankara

Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü

Mezuniyet Tarihi : Eylül, 2007

Mezuniyet Not Ortalaması : 3.68 / 4.00

#### BAŞLICA DERSLER

- **Tasarım Motifleri**  
(OOD, Use Cases, UML, OCL, Design Patterns)
- **Toplam Kalite Yönetimi**  
(Stratejik Planlama)
- **Multimedia Bilgi Sistemleri**  
(İşletim Sistemleri, Ağlar, Veri Türleri, Sıkıştırma)
- **Uzaktan Eğitim**
- **Eğitimde Telekomünikasyon**

1999 - 2004

#### Lisans Eğitimi

Orta Doğu Teknik Üniversitesi, Ankara

Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü

Mezuniyet Tarihi : Haziran, 2004

Mezuniyet Not Ortalaması : 3.68 / 4.00

#### BAŞLICA DERSLER

- **Programlama Dilleri I (Pascal)**
- **Programlama Dilleri II (Visual Basic)**
- **Bilgisayar Ortamında Yazarlık Dilleri**  
(Macromedia Authorware)
- **Eğitim Teknolojileri ve Materyal Geliştirme**  
(Macromedia Flash MX)
- **C Diline Giriş**
- **C++ Diline Giriş**
- **İleri Düzeyde Nesne Yönelimli Programlama**  
(Java)
- **Veri Sistemlerinin Temelleri**  
(SQL)
- **İnternet Ortamında Yazarlık Dilleri**  
(HTML, JavaScript, ASP, PHP, .NET)
- **Bilgisayar Ağları**
- **Routing Konfigurasyonu ve WAN Teknolojileri**
- **3D Eğitsel Oyun Geliştirme I (DarkBasic)**
- **3D Eğitsel Oyun Geliştirme II**  
(3D Max, Rhinoceros, Adobe Atmosphere)

1995 - 1999

#### Lise Eğitimi

Kocaeli Teknik Lisesi, Kocaeli

Bilgisayar Programlama Bölümü

Mezuniyet Tarihi : Haziran, 1999

Mezuniyet Not Ortalaması : 4.80 / 5.00

#### BAŞLICA DERSLER

- Turbo Pascal 7.0; Microsoft Visual Basic 4.0, 5.0, 6.0; İşletim Sistemleri (Ms DOS, Microsoft Windows 3.1, 95, 98); Microsoft Ofis

## Sertifikalar

1

### AR-GE HİBELERİ ve TEŞVİKLER NASIL ALINIR?

Tarih : 19 Aralık 2008

Yer : Türkiye Bilişim Derneği İstanbul Şubesi Eğitim Merkezi

Sunucu : Kemal SİDAR - AR-GE Projeleri Danışmanı

Kapsam :

- AR-GE'nin tanımı
- Proje Seçimini Etkileyen Faktörler
- AR-GE Projesi Nasıl Geliştirilir
- Proje Havuzu Oluşturulması
- Projelerin Sıralanıp Önceliklendirilmesi
- AR-GE Departmanlarının ve Projelerinin Denetim ve Performans Ölçümü
- AR-GE Teşvik Olanakları
  - Tübitak-TEYDEB
    - 1501 Sanayi AR-GE Destekleme Programı
    - 1507 Kobi AR-GE Destekleme Programı
  - TTGV
  - Avrupa Birliği - 7. Çerçeve Programı
  - Sanayi Bakanlığı - SANTEZ
  - Sanayi Bakanlığı - AR-GE Merkezi
  - Teknokent Avantajları
- AR-GE Projeleri İçin İpuçları
- AR-GE Proje Formatı
- Başarılı Bir Örnek AR-GE Projesi İncelemesi

2

### PROJE YÖNETİMİ

Tarih : 2, 3, 9 Şubat 2005

Yer : ODTÜ Sürekli Eğitim Merkezi

Sunucu : Doç. Dr. Levent Kandiller

Kapsam :

- Zaman Yönetimi
- Proje Ağları
- PERT Analizi
- Kaynak Yönetimi
- Risk Yönetimi
- Maliyet Yönetimi
- Örnek bir projenin analizi
- Microsoft Project yazılımında uygulama
- Avrupa Birliği Projeleri
- Avrupa Birliği Projelerinin Organizasyon Yapısı ve Prosedürleri
- Avrupa Birliği Projelerinin Hayat Döngüsü
- Avrupa Birliği Projelerinde Proje Aktörleri
  - Proje Partnerleri ve Görevleri
  - Proje Koordinatörleri ve Görevleri
  - Proje Yöneticileri ve Görevleri

## Verilen Seminer ve Konferanslar

1

### EĞİTİMDE 3D OYUN BENZERİ ÖĞRENME ORTAMLARI

Organizasyon : BTİE 2004

Tarih : 22 Mayıs 2004

Kapsam :

- “EFSANE” isimli 3D ortamda geliştirilen ve bazı fizik dersi konularını öğretmeyi amaçlayan BÖTE Lisans bitirme projesinin tanıtılması.

## Katılınan Seminer ve Konferanslar

1

### ASP.NET

Tarih : 28 - 29 Şubat 2004

Sunucu : M. Nuri ÇANKAYA - Microsoft Akademik Partner Danışması

Kapsam :

- .NET Framework
- Veritabanı Bağlantıları
- ADO.NET
- ASP.NET
- XML Web Servisleri
- Web Kontrolleri
- Mobile Uygulamalar
- Web Matrix

2

### MICROSOFT CLASS SERVER

Tarih : Ekim 2004

Sunucu : Ozan Gökçen - Microsoft Akademik Partner Danışması

Yer : Halıcı Eğitim Merkezi, Halıcı Yazılım Evi / ODTÜ Teknokent

Kapsam :

- Class Server
- Sunucu / İstemci Mimarisi
- LRM Paketleri
- Active Directory Entegrasyonu
- Genişletilebilirlik İmkanları

3

### MICROSOFT CLASS SERVER, LEARNING GATEWAY, SHAREPOINT PORTAL ve CLASS SERVER 4.0

Tarih : 5, 6 Nisan 2005

Sunucu : Mr. Neilus - Microsoft Akademik Partner Danışması

Yer : Microsoft Türkiye, İstanbul Şubesi

Kapsam :

- Class Server, Sunucu / İstemci Mimarisi
- LRM Paketleri
- Active Directory Entegrasyonu
- Genişletilebilirlik İmkanları
- Learning Gateway
- Share Point Portal
- Class Server 4.0

## Dil Dil Becerileri, Dil Eğitimi ve Sınavlar (İngilizce)

### 1. Dil Becerilerim Skills

- Okuma : Çok İyi
- Yazma : İyi
- Konuşma : İyi

### 2. Dil Konusunda Akademik Eğitimin

- ODTÜ Temel İngilizce Okulu  
1999 - 2000 Akademik Yılı (1 yıl)
- ENG 101 İNGİLİZCE - OKUMA VE YAZMA BECERİ GELİŞTİRME I (CB)  
ODTÜ Lisans Eğitimimde sırasında
- ENG 102 İNGİLİZCE - OKUMA VE YAZMA BECERİ GELİŞTİRME II (AA)  
ODTÜ Lisans Eğitimimde sırasında

- ENG 211 İNGİLİZCE - OKUMA VE SÖZEL İLETİŞİM (AA)  
ODTÜ Lisans Eğitimimde sırasında

### 3. Sınav Sonuçları

- ODTÜ İngilizce Yeterlilik Sınavı (Haziran 2000) : 74.5 / 100
- ODTÜ İngilizce Yeterlilik Sınavı (Haziran 2004) : 77 / 100
- Kamu Personeli Dil Sınavı (Mayıs 2008) : 76 / 100

## 7. KİŞİSEL BİLGİLER

### Karakteristik Özellikler

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mesleğini seven</li> <li>• Yaratıcı ve farklı düşünebilen</li> <li>• Öz güveni yüksek</li> <li>• Hızlı öğrenebilen</li> <li>• Hızlı adapte olabilen</li> <li>• Kendini geliştirmeye açık ve sürekli geliştiren</li> <li>• Stres ve zaman baskısı altında dahi etkin çalışabilen</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Analitik düşünme ve çözüm üretme yeteğine sahip,</li> <li>• Etkin, planlı ve sistematik çalışma tarzına sahip</li> <li>• Analitik düşünme yeteğine sahip</li> <li>• Çözüm odaklı</li> <li>• İyi bir takım lideri</li> <li>• İyi bir takım elemanı</li> <li>• İletişim becerileri yüksek</li> <li>• İyimser ve neşeli</li> </ul> |
|---|--|

### Üyelikler

#### IEEE Öğrenci Kolu

- Biltek (2004)
  - Webmaster (<http://www.ieee.metu.edu.tr/biltek>)
- Teknoparklar Zirvesi (2004)
  - Yürütme Kurulu Üyesi
  - Webmaster ([www.teknozirve.org.tr](http://www.teknozirve.org.tr))
- BTIE 2004 (2004)
  - "Okulum" Websitesi Yarışması Juri Üyesi
  - Webmaster ([www.btie.org.tr](http://www.btie.org.tr))
- Yönetim Kurulu Üyesi (2003 - 2004)
- Web Team Başkanı (2003 - 2004)

#### ODTÜ İletişim Topluluğu

- Yönetim Kurulu Üyesi (2002 - 2003)
- Webmaster ([www.iletisimtoplulugu.org](http://www.iletisimtoplulugu.org))

#### Türkiye Bilişim Derneği

- Gençlik Kolu Aktif Üyesi (2002 - 2003)

### Hobiler

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilgisayar Oyunları</li> <li>• Kara Kalem Çizim</li> <li>• Yerli ve Yabancı Bazı Diziler</li> <li>• Futbol İzlemek</li> <li>• Voleybol Oynamak</li> <li>• Bowling</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilardo</li> <li>• Balık Tutmak</li> <li>• DVD Filmler</li> <li>• Sinema</li> <li>• Müzik</li> </ul> |
|---|---|

### Kişisel İlgi Alanları

- Grafik Tasarım



## 8. REFERANSLAR

---

### *Hakkımda Birincil Bilgi Kaynakları*

- Kişisel Web Sitem ([www.tursoft.net](http://www.tursoft.net))

### *Referanslar Listesi*

- Prof. Dr. M. Yaşar ÖZDEN / Bölüm Başkanı  
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü  
ODTÜ - Ankara / TÜRKİYE  
  
Telefon : +90 (312) 210 40 61  
E-Posta : [myozden@metu.edu.tr](mailto:myozden@metu.edu.tr)
- Dr. Çetin BALANÜYE / Akademisyen  
Akdeniz Üniversitesi Felsefe Bölümü - Antalya / TÜRKİYE  
*NOT: 2004-2006 yılları arasında Halıcı Bilgi İşlem A.Ş.'de Genel Müdür olarak çalışmaktaydı.*  
  
Telefon : +90 (533) 456 03 38  
E-Posta : [apeaker@yahoo.com](mailto:apeaker@yahoo.com)
- Ahmet ORHAN / Eğitim Yazılımları Müdürü  
Pleksus Yazılım A.Ş. – Ankara / TÜRKİYE  
*NOT: 2006 yılında Halıcı Bilgi İşlem A.Ş.'de Genel Müdür olarak çalışmaktaydı.*  
  
Telefon : +90 (312) 435 53 43  
E-Posta : [ahmet.orhan@pleksus.com.tr](mailto:ahmet.orhan@pleksus.com.tr)
- Yrd.Prof.Dr. Kürşat CAĞILTAY / Akademisyen  
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü  
ODTÜ - Ankara / TÜRKİYE  
  
Telefon : + 90 (312) 210 36 83  
E-Posta : [kursat@metu.edu.tr](mailto:kursat@metu.edu.tr)
- Yrd.Prof.Dr. Zahide YILDIRIM / Akademisyen  
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü  
ODTÜ - Ankara / TÜRKİYE  
  
Telefon : + 90 (312) 210 36 79  
E-Posta : [zahidey@metu.edu.tr](mailto:zahidey@metu.edu.tr)