Отчёт по лабораторной работе 9

Архитектура компьютера

Мухамметназар Турсунов

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	27

Список иллюстраций

<i>2</i> .1	Программа набу-1.asm	1
2.2		7
2.3		8
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	9
2.5	Программа lab9-2.asm	0
2.6	Запуск программы lab9-2.asm в отладчике	1
2.7	Дизассемблированный код	2
2.8	Дизассемблированный код в режиме интел	3
2.9	Точка остановки	4
2.10	Изменение регистров	5
2.11	Изменение регистров	6
2.12	Изменение значения переменной	7
2.13	Вывод значения регистра	8
2.14	Вывод значения регистра	9
	Вывод значения регистра	0
2.16	Программа lab9-4.asm	1
2.17	Запуск программы lab9-4.asm	2
2.18	Код с ошибкой	3
2.19	Отладка	4
2.20	Код исправлен	5
2.21	Проверка работы	6

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создал каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перешел в него и создал файл lab9-1.asm.
- 2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x) = 2x + 7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.

```
lab9-1.asm
  <u>O</u>pen
              J+1
                                            <u>S</u>ave
                                                               ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in out.asm'
 2 SECTION .data
 3 msg: DB 'Введите х: ',0
 4 result: DB '2x+7=',0
 5 SECTION .bss
 6 x: RESB 80
 7 rez: RESB 80
 9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11 _start:
12 mov eax, msg
                                        I
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax,x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 calcul:
26 mov ebx,2
27 mul ebx
28 add eax,7
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Программа lab9-1.asm

```
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 lab9-1.o -o lab9-1
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1

Введите х: 3
2х+7=13
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1

Введите х: 7
2х+7=21
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ []
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

3. Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x) = 2x + 7, g(x) = 3x - 1.

```
lab9-1.asm
                                           Save
 4 result: DB '2(3x-1)+7=',0
 6 SECTION .bss
7 x: RESB 80
8 rez: RESB 80
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax,x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax,[rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx,2
30 mul ebx
31 add eax,7
32 mov [rez],eax
33 ret ; выход из подпрограммы
35 _subcalcul:
36 mov ebx,3
37 mul ebx
38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 2.3: Программа lab9-1.asm

```
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 lab9-1.o -o lab9-1
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 3
2(3x-1)+7=23
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 7
2(3x-1)+7=47
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

4. Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!).

```
lab9-2.asm
  <u>O</u>pen
               Æ
                                             <u>S</u>ave
                                                                ~/work/arch-pc/lab09
 1 SECTION .data
 2 msg1: db "Hello, ",0x0
 3 msg1Len: equ $ - msg1
 4 msg2: db "world!",0xa
 5 msg2Len: equ $ - msg2
 7 SECTION .text
 8 global _start
 9
                                         Ī
10 _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msg1
14 mov edx, msg1Len
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа lab9-2.asm

Получил исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'.

Загрузил исполняемый файл в отладчик gdb. Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r).

```
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying" and "show warranty" for details. This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu". Type "show configuration" for configuration details.
                                                                                                                       I
For bug reporting instructions, please see:
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
        <a href="http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/mtursunov/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 4820) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дизассемблированный код программы.

```
Q | ≡ |
                                      mtursunov@ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see: <a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
     <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/mtursunov/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 4820) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/mtursunov/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, 0x08049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                            MOV
                                     $0x4,%eax
   0x08049005 <+5>:
                                     $0x1,%ebx
                            mov
   0x0804900a <+10>:
                                     $0x804a000, %ecx
                            mov
   0x0804900f <+15>:
                                     $0x8,%edx
                             mov
   0x08049014 <+20>:
                                     $0x80
                             int
   0x08049016 <+22>:
                                     $0x4,%eax
                             MOV
                                     $0x1,%ebx
   0x0804901b <+27>:
                            mov
                                     $0x804a008,%ecx
   0x08049020 <+32>:
                             MOV
   0x08049025 <+37>:
                                     $0x7,%edx
                             mov
   0x0804902a <+42>:
                             int
                                     $0x80
   0x0804902c <+44>:
                                     $0x1,%eax
$0x0,%ebx
                             mov
   0x08049031 <+49>:
                             MOV
   0x08049036 <+54>:
                             int
                                     $0x80
End of_assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
mtursunov@ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/mtursunov/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, 0 \times 08049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                                 $0x4, %eax
=> 0x08049000 <+0>:
                         mov
   0x08049005 <+5>:
                         mov
                                 $0x1,%ebx
   0x0804900a <+10>:
                         MOV
                                 $0x804a000,%ecx
   0x0804900f <+15>:
                         MOV
                                 $0x8,%edx
   0x08049014 <+20>:
                         int
                                 $0x80
                                 $0x4,%eax
   0x08049016 <+22>:
                         mov
   0x0804901b <+27>:
                                 $0x1,%ebx
                         mov
   0x08049020 <+32>:
                                 $0x804a008, %ecx
                         mov
   0x08049025 <+37>:
                         mov
                                 $0x7,%edx
   0x0804902a <+42>:
                                 $0x80
                         int
                                 $0x1,%eax
$0x0,%ebx
   0x0804902c <+44>:
                         mov
   0x08049031 <+49>:
                         mov
                                 $0x80
   0x08049036 <+54>:
                         int
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                         MOV
                                 eax,0x4
   0x08049005 <+5>:
                                 ebx,0x1
                         mov
   0x0804900a <+10>:
                         mov
                                 ecx,0x804a000
   0x0804900f <+15>:
                                 edx,0x8
                         MOV
   0x08049014 <+20>:
                                 0x80
                         int
   0x08049016 <+22>:
                         mov
                                 eax,0x4
                                 ebx,0x1
   0x0804901b <+27>:
                         MOV
                                 ecx,0x804a008
   0x08049020 <+32>:
                         mov
   0x08049025 <+37>:
                                 edx,0x7
                         mov
   0x0804902a <+42>:
                         int
                                 0x80
   0x0804902c <+44>:
                                 eax,0x1
                         MOV
   0x08049031 <+49>:
                                 ebx,0x0
                         mov
   0x08049036 <+54>:
                         int
                                 0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка остановки по имени метки (_start). Проверил это с помощью команды info breakpoints (кратко і b). Установил еще одну точку остановки по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определил адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установил точку.

```
Q =
                                      mtursunov@ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
                   0x0
                   0x0
                                          0
 ecx
                   0x0
                                          0
 edx
 ebx
                   0x0
                   0xffffd1e0
                                          0xffffd1e0
 esp
 ebp
                   0x0
                                          0x0
 esi
                   0x0
 edi
                   0x0
                   0x8049000
                                          0x8049000 <_start>
 eip
                                          [ IF ]
 eflags
                   0x202
                   0x23
                                           35
 cs
 B+>0x8049000 <_start>
                                         eax,0x4
                                 mov
    0x8049005 <_start+5>
0x804900a <_start+10>
0x804900f <_start+15>
                                 mov
                                         ebx,0x1
                                         ecx,0x804a000
                                 MOV
                                 mov
                                         edx,0x8
    0x8049014 < start+20>
                                         0x80
                                 int
    0x8049016 <<u>start+22></u>
                                         eax,0x4
                                 mov
    0x804901b <<u>start+27></u>
                                 mov
                                         ebx,0x1
    0x8049020 <<u>start+32></u>
                                         ecx,0x804a008
                                 MOV
    0x8049025 <<u>start+37></u>
                                         edx,0x7
                                 mov
    0x804902a <<u>start+42></u>
                                         0x80
                                 int
    0x804902c <_start+44>
                                 MOV
                                         eax,0x1
    0x8049031 < start+49>
                                 mov
                                         ebx,0x0
native process 4824 In: start
                                                                                          L??
                                                                                                 PC: 0x8049000
(gdb) layout regs
(gdb) b *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031
(gdb) i b
Num
                           Disp Enb Address
                                                  What
         Type
         breakpoint keep y 0x08049000 <_start>
breakpoint already hit 1 time
                           keep y 0x08049031 <_start+49>
         breakpoint
(gdb)
```

Рис. 2.9: Точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследил за изменением значений регистров.

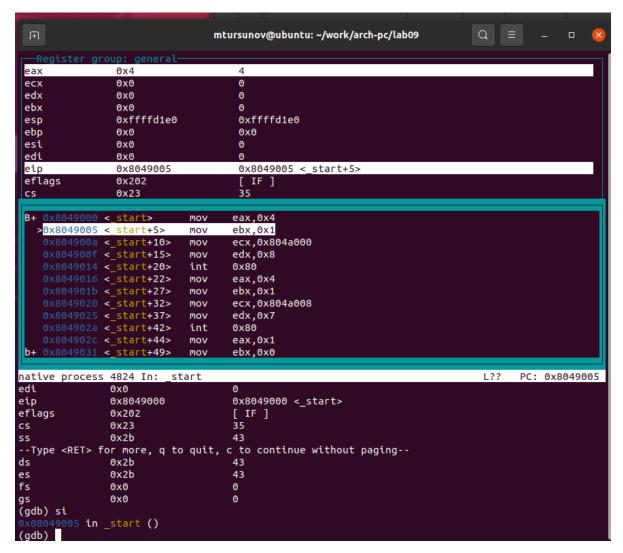


Рис. 2.10: Изменение регистров

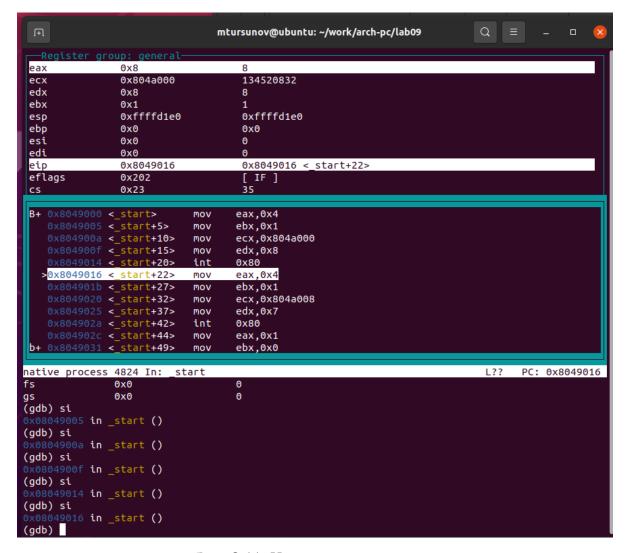


Рис. 2.11: Изменение регистров

Посмотрел значение переменной msg1 по имени. Посмотрел значение переменной msg2 по адресу.

Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Изменил первый символ переменной msg1.

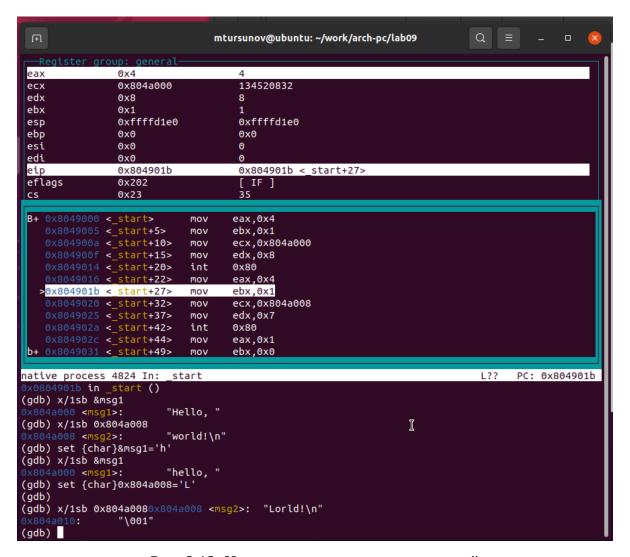


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Вывел в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx.

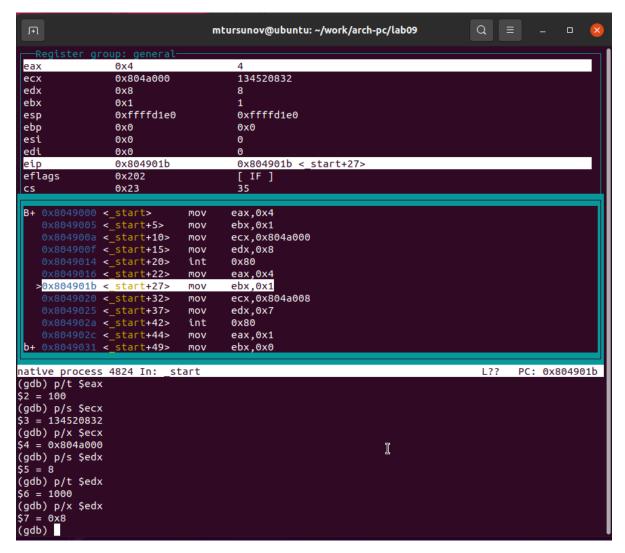


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx

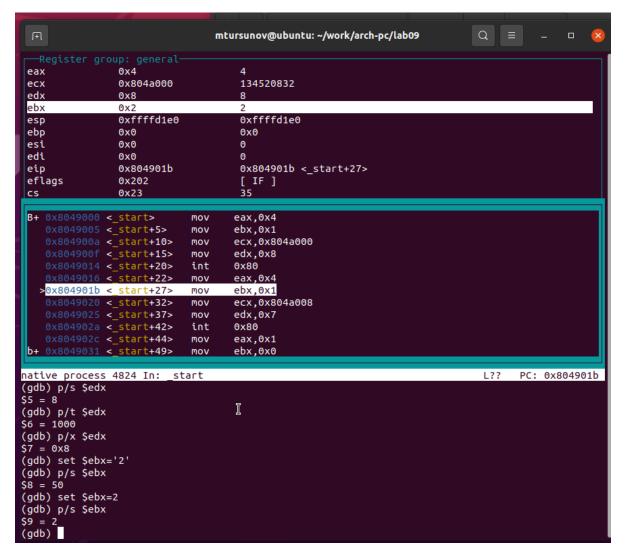


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

5. Скопировал файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создал исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузил исполняемый файл в отладчик, указав аргументы.

Для начала установил точку останова перед первой инструкцией в программе и запустил ее.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя

программы). Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab9-3 и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрел остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д.

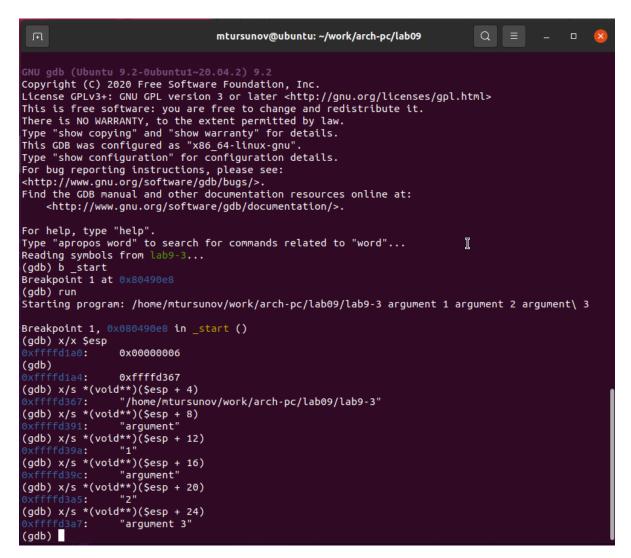


Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Объясню, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

6. Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для

самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму.

```
lab9-4.asm
  Open
 2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(x)= 12x - 7',0
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call ffxx
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 ffxx:
34 mov ebx, 12
35 mul ebx
36 sub eax,7
37 ret
```

Рис. 2.16: Программа lab9-4.asm

```
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-4.asm
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 lab9-4.o -o lab9-4
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4
f(x)= 12x - 7
Peзультат: 0
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 3
f(x)= 12x - 7
Peзультат: 29
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-4 3 6 7 9 1
f(x)= 12x - 7
Peзультат: 277
mtursunov@ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.17: Запуск программы lab9-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определю ошибку и исправлю ее.

```
lab9-5.asm
  Open
                                           Save
              ſŦ
                        ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 start:
 7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

```
Q ≡
                                      mtursunov@ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
eax
                   0x8
                                           4
                   0x4
ecx
edx
                   0x0
ebx
                                           10
                   0xa
                   0xffffd1e0
                                           0xffffd1e0
esp
                                           0x0
ebp
                   0x0
esi
edi
                   0x0
                   0xa
                                           10
                   0x8049100
                                           0x8049100 < start+24>
 eip
eflags
                   0x206
                                            [ PF IF ]
                   0x23
B+ 0x80490e8 <_start>
B+ 0x80490e8 <_start>5>
                                          ebx,0x3
ebx,0x3
                                 mov
                                 mov
    0x80490ed <<u>start+5></u>
                                 mov
                                          eax,0x2
    0x80490f2 <_start+10>
0x80490f4 <_start+12>
                                          ebx,eax
ecx,0x4
                                 add
                                 mov
    0x80490f9 <<u>start+17></u>
                                 mul
                                          ecx,0x5
                                          ebx,0x5
edi,ebx
    0x80490fb < start+19>
                                 add
   >0x80490fe <_start+22>
                                                        0
                                 mov
                                          eax,0x804a000rint>
    0x8049100 <<u>start+24></u>
                                 mov
                                          0x804900f <sprint>
eax,edi86 <iprintLF>
    0x8049105 <_start+29>
                                 call
    0x804910a <_start+34>
                                 mov
    0x804910c <_start+36>
0x8049111 <_start+41>
                                 call
                                          0x8049086 <iprintLF>
                                          0x80490db <quit>
                                 call
native_process 4866 In: _start
                                                                                            L??
                                                                                                   PC: 0x8049100
(gdb) s<mark>No process In:</mark>
(gdb) si
                                                                                                     L??
                                                                                                           PC: ??
      490f9 in _start ()
(gdb) si
      490fb in _start ()
(gdb) si
      490fe in _start ()
(gdb) si
    3049100 in _start ()
(gdb) c
Continuing.
Результат: 10
[Inferior 1 (process 4866) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

Исправленный код программы

```
lab9-5.asm
   Open
                                          Save ≡
                                                            ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
 7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
 9 mov eax,2
10 add eax, ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax, edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

```
Q =
                                             mtursunov@ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
                      0x19
  eax
                      0x4
                                                   4
  ecx
 edx
                      0x0
                                                   0
  ebx
                       0x3
                       0xffffd1e0
                                                   0xffffd1e0
  esp
                      0x0
                                                   0x0
  ebp
                       0x0
  esi
                                                   0
  edi
                       0x19
                                                   25
                       0x8049100
                                                   0x8049100 < start+24>
  eip
                                                   [ IF ]
  eflags
                       0x202
                      0x23
                                                 ebx,0x3
ebx,0x3
 B+ 0x80490e8 <_start>
                                       mov
 B+ 0x80490e8 <_start>5>
0x80490ed <_start+5>
0x80490f2 <_start+10>
                                       mov
                                       MOV
                                                 eax,0x2
                                       add
                                                 eax,ebx
    0x80490f2 < start+10>
0x80490f4 < start+12>
0x80490f9 < start+17>
0x80490fb < start+19>
>0x80490fe < start+22>
                                                 ecx,0x4
                                       mov
                                                 ecx,0x5
eax,0x5
                                       mul
                                       add
                                       mov
                                                 edi,eax
     0x8049100 <_start+24>
0x8049105 <_start+29>
                                                 eax,0x804a000rint>
                                       mov
                                       call
     0x804910a <_start+34>
0x804910c <_start+36>
0x8049111 <_start+41>
                                                 eax,edi86 <iprintLF>
                                       MOV
                                                 0x8049086 <iprintLF>
0x80490db <quit>
                                       call
                                       call
native process 5018 In: _start
                                                                                                           L??
                                                                                                                    PC: 0x8049100
(gdb) s<mark>No process In:</mark>
(gdb) si
                                                                                                                    L?? PC: ??
     80490f9 in _start ()
(gdb) si
        490fb in _start ()
(gdb) si
     80490fe in _start ()
(gdb) si
        49100 in _start ()
(gdb) c
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 5018) exited normally] (gdb) 

☐
```

Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.