자바 시작하기

☞ 자바 개발환경 설치 순서

1 - STEP1. JDK(Java Development Kit) [오라클]

2 - STEP2. 이클립스(Eclipse) 설치 [<u>이클립스</u>]

☞ 자바 개발환경 설치 순서

STEP1. JDK(Java Development Kit) [오라클]



Java SE 8

Java SE 8u261 is the latest release for the Java SE 8 Platform.

- Documentation
- · Installation Instructions
- Release Notes
- Oracle License
 - Binary License
 - Documentation License
 - BSD License
- Java SE Licensing Information User Manual
 - Includes Third Party Licenses
- Certified System Configurations
- Readme Files
 - JDK ReadMe
 - JRE ReadMe

Oracle JDK JDK Download Server JRE Download





↓ Documentation Download



Demos and Samples Download

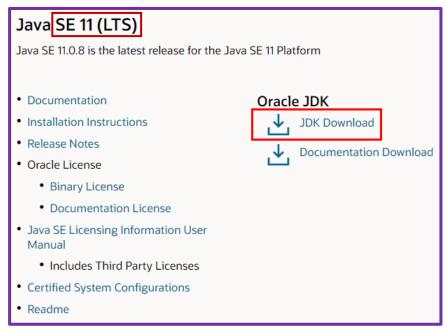
Java SE Development Kit 8u261 This software is licensed under the Oracle Technology Network License Agreement for Oracle Java SE				
Product / File Description	File Size	Download		
Linux ARM 32 Hard Float ABI	73.4 MB	jdk-8u261-linux-arm32-vfp- hflt.tar.gz		
Linux ARM 64 Hard Float ABI	70.3 MB	jdk-8u261-linux-arm64-vfp- hflt.tar.gz		
Linux x86 RPM Package	121.92 MB	°₩ jdk-8u261-linux-i586.rpm		
Linux x86 Compressed Archive	136.81 MB	idk-8u261-linux-i586.tar.gz		
Linux x64 RPM Package	121.53 MB	° idk-8u261-linux-x64.rpm		
Linux x64 Compressed Archive	136.48 MB	°₩ jdk-8u261-linux-x64.tar.gz		
macOS x64	203.94 MB	°↓ jdk-8u261-macosx-x64.dmg		
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	125.77 MB	jdk-8u261-solaris-sparcv9.tar.Z		
Solaris SPARC 64-bit	88.72 MB	jdk-8u261-solaris-sparcv9.tar.gz		
Solaris x64 (SVR4 package)	134.23 MB	°₩ jdk-8u261-solaris-x64.tar.Z		
Solaris x64	92.47 MB	dk-8u261-solaris-x64.tar.gz		
Windows x86	154.52 MB	்் jdk-8u261-windows-i586.exe		
Windows x64	166.28 MB	tuber ijdk-8u261-windows-x64.exe		

☞ 자바 개발환경 설치 순서

- STEP1. JDK(Java Development Kit) [오라클]



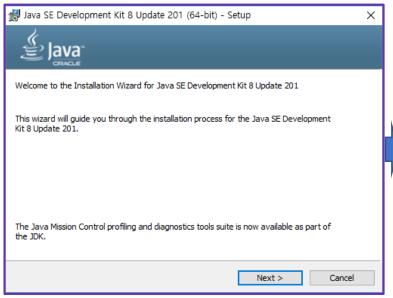


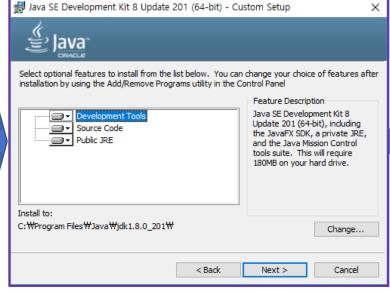


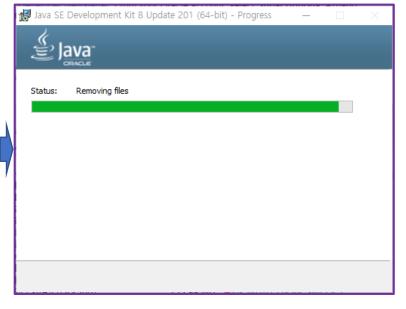
Java SE Development Kit 11.0.8 This software is licensed under the Oracle Technology N	Network License Agreement for Oracle Java SE	
Product / File Description	File Size	Download
Linux Debian Package	148.77 MB	the idk-11.0.8_linux-x64_bin.deb
Linux RPM Package	155.45 MB	± jdk-11.0.8_linux-x64_bin.rpm
Linux Compressed Archive	172.66 MB	dk-11.0.8_linux-x64_bin.tar.gz
macOS Installer	166.84 MB	± jdk-11.0.8_osx-x64_bin.dmg
macOS Compressed Archive	167.23 MB	idk-11.0.8_osx-x64_bin.tar.gz
Solaris SPARC Compressed Archive	186.49 MB	dk-11.0.8_solaris-sparcv9_bin.tar.gz
Windows x64 Installer	151.73 MB	the jdk-11.0.8_windows-x64_bin.exe
Windows x64 Compressed Archive	171.16 MB	the jdk-11.0.8_windows-x64_bin.zip

☞ 자바 개발환경 설치 순서 STEP1. JDK(Java Development Kit) [오라클]









☞ 자바 개발환경 설치 순서 - STEP1. JDK(Java Development Kit) [오라클]

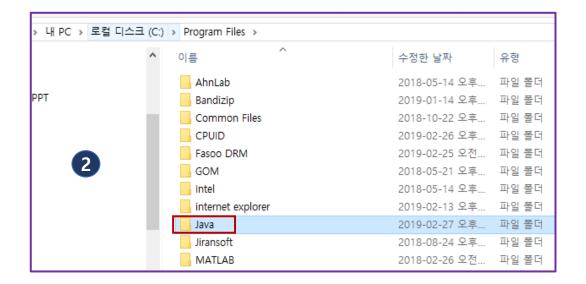








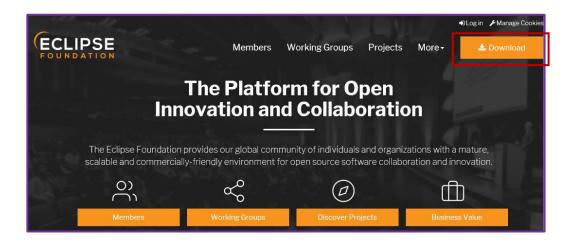




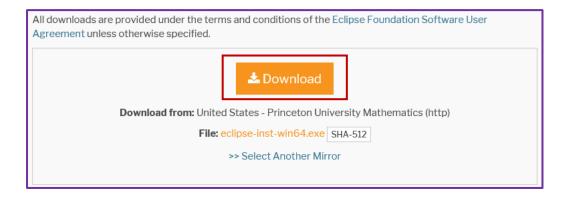
☞ 자바 개발환경 설치 순서

- **STEP2**. 이클립스(Eclipse) 설치 [<u>이클립스</u>]





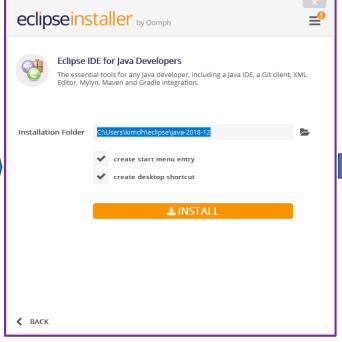


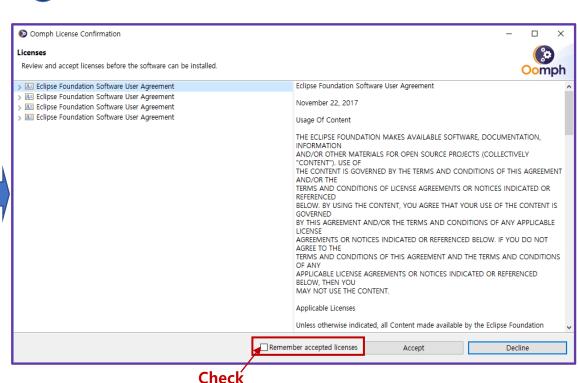


☞ 자바 개발환경 설치 순서 - STEP2. 이클립스(Eclipse) 설치 [<u>이클립스</u>]



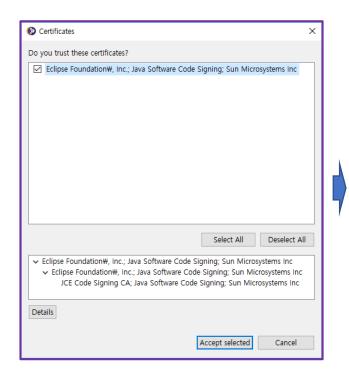


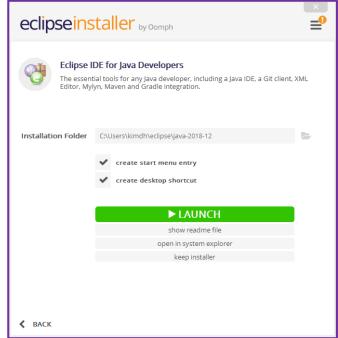


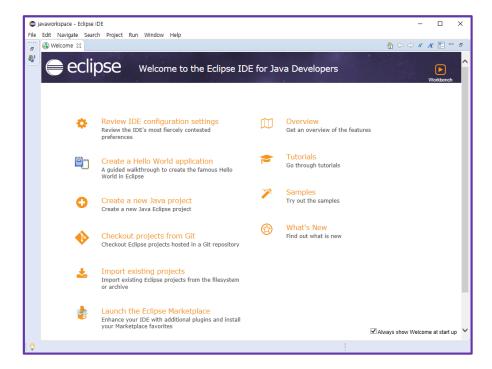


☞ 자바 개발환경 설치 순서 - STEP2. 이클립스(Eclipse) 설치 [<u>이클립스</u>]

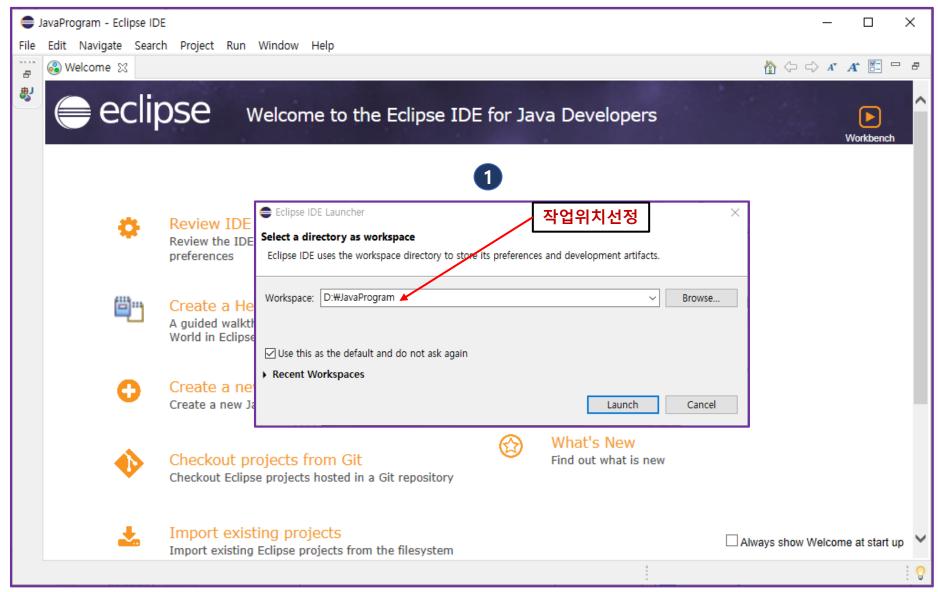




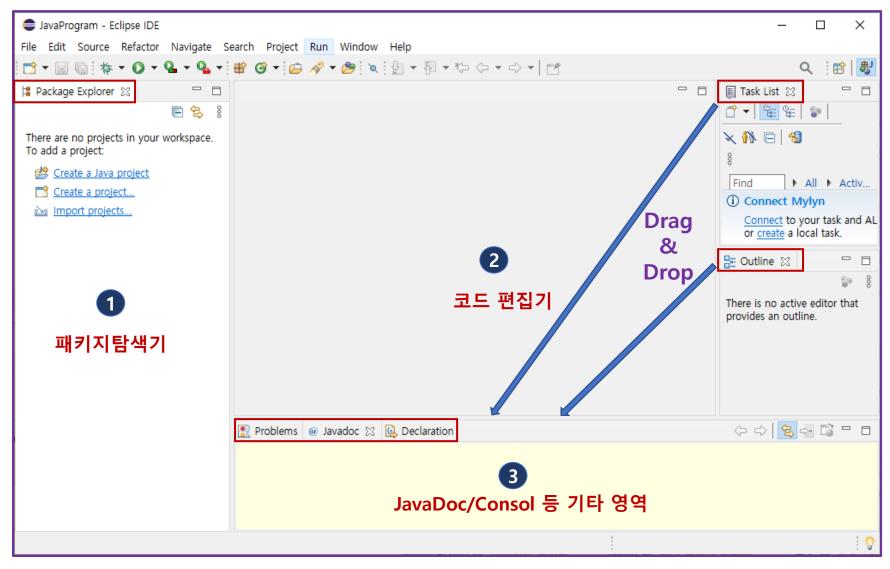


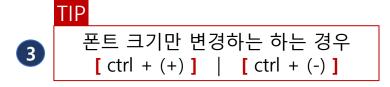


☞ 작업위치 설정



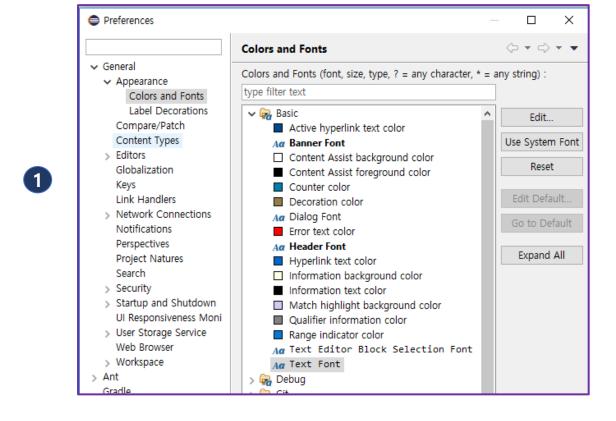
▼ 퍼스펙티브 설정

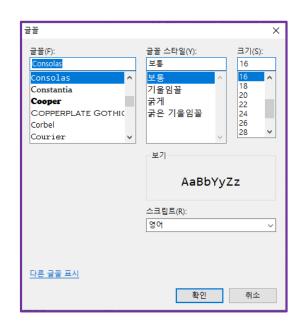




☞ 이클립스 **폰트** 조정

- 폰트 조정: Window → Preference → General → Appearance → Color and Fonts → Basic → Text Font

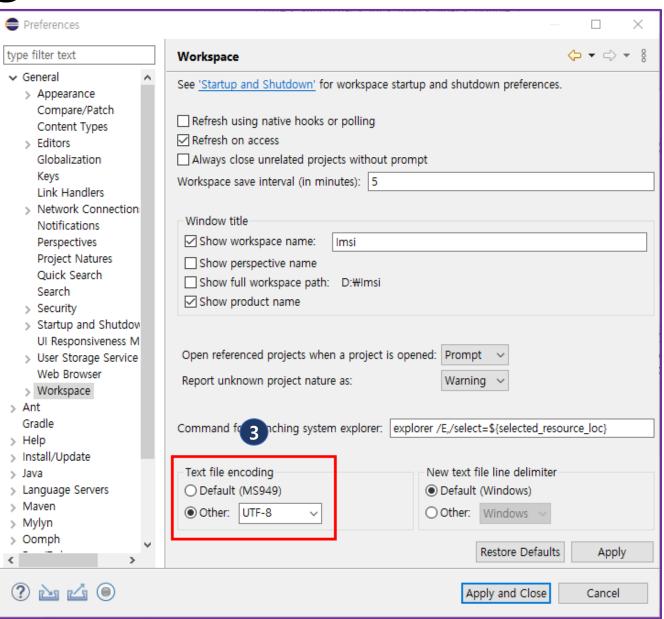




☞ 텍스트 인코딩(encoding) UTF-8 설정



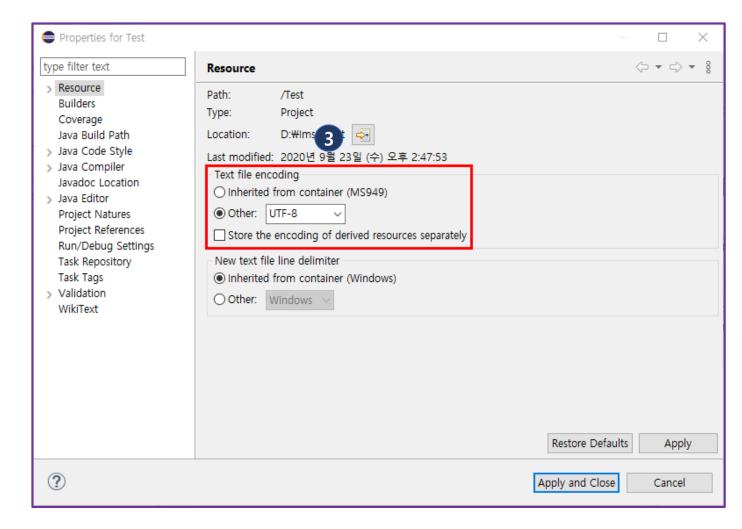
Window → Preference →
General → Workspace →
Text file encoding → Other : UTF-8



☞ 텍스트 인코딩(encoding) UTF-8 설정



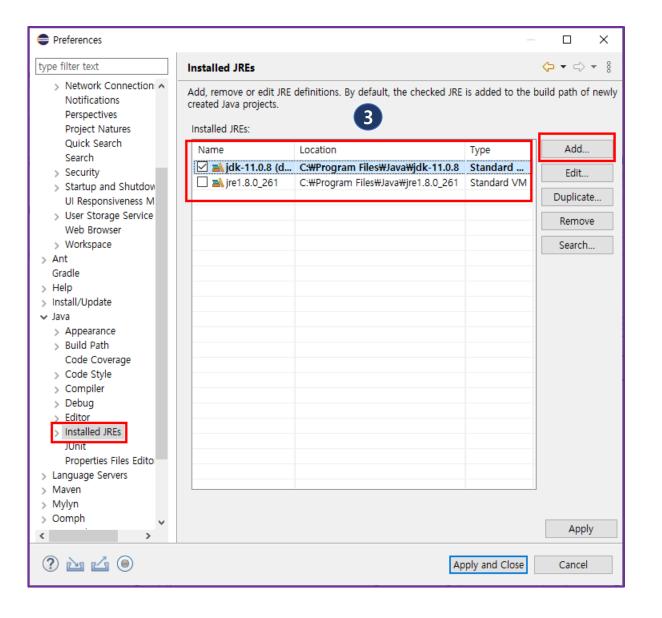
Project 선택 → 마우스 오른쪽 클릭
Properties → Resource →
Text file encoding → Other: UTF-8



● JRE(Java Runtime Environment)버전 설정

2

Window → Preference → Java → Installed JREs

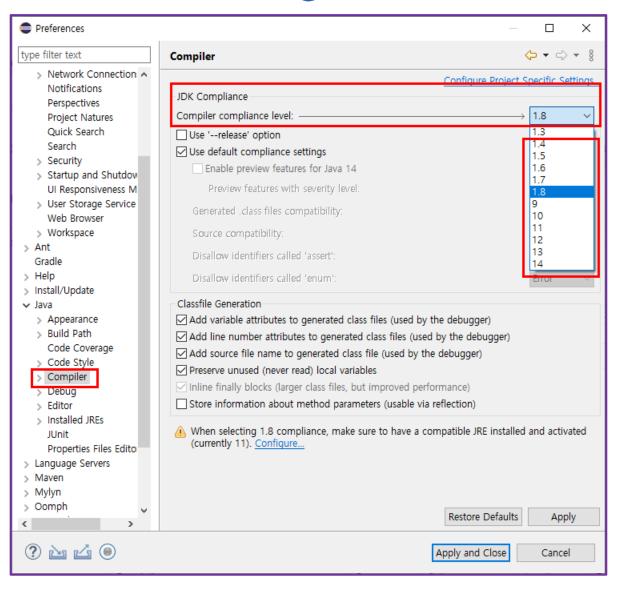


3





Window → Preference → Java → Compiler



☞ 이클립스 대표적 단축키

	F2	패키지/클래스 이름 바꾸기 (rename)
주요 Function Key	F3	자바 API 클래스 및 함수는 class source 연결 필요 (클래스 및 함수 정의로 이동): API class source 연결방법 참고
r unedion key	F4	클래스 정의 확인 (상속관계 포함)

기능	[ctrl + shift + O]	자동 임포트
기능	[ctrl + (/)] [ctrl + (/)]	한줄주석 설정 및 해제 (동일 방식)
기능	[ctrl + shift+(/)] [ctrl + shift+(₩)]	블록주석 설정 및 해제
기능	(클래스 이름 선택 후) [ctrl+t]	상속관계 표현 (한번더 ctrl+t 슈퍼타입 확인)
편집	[ctrl + shift + f]	자동정렬
편집	[alt + (+)] [alt + (-)]	블록선택시: 블록전체를 위아래로 이동 블록미선택시: 커서위치 라인을 위아래로 이동
편집	(한글(ㄱ~ㅎ) 입력 후) [한자키]	특수키 입력
보기	[ctrl + (+)] [ctrl + (-)]	폰트 확대 및 축소
보기	[ctrl+shift + (-)] [ctrl+shift + ([)]	화면 가로 나누기 및 세로 나누기
보기	[alt + (←)] [alt + (→)]	이전 자바파일 히스토리로 이동 (자바파일)

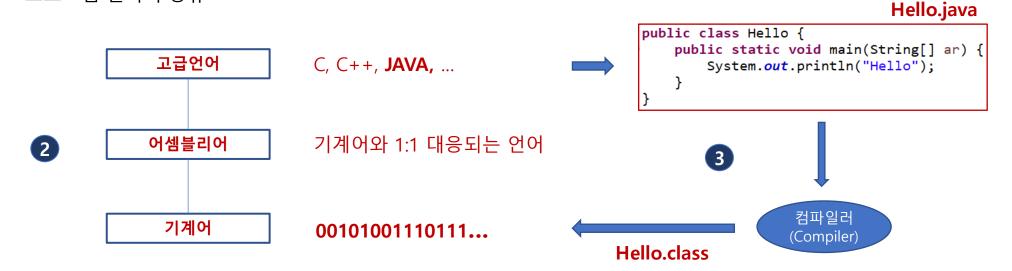
The End

☞ 프로그래밍 언어

1

- 인간이 <u>컴퓨터가 이해할 수 있는</u> 명령을 작성하는 일련의 도구 ↓ (기계어) 00101001110111...

- 프로그램 언어의 종류





- 제임스 고슬링(James Gosling)



☞ 자바의 역사

- **1991**. 그린프로젝트(Green Project)로 탄생한 오크(Oak): 자바의 전신
- 1993. 인터넷과 웹의 급속한 발전
- 1995. 인터넷 환경에 적합하도록 오크를 새롭게 설계 (Java 발표)
- 1
- 1996. 자바 1.0 발표
- **2014**. 자바 8 (LTS) 발표 (개인사용자에 한하여 2020년 12월까지 지원)
- **2018**. 자바 11 (LTS) 발표 (구독모델)
- **2020.09** 자바 15

Version	Release date	End of Free Public Updates ^{[1][4]}	Extended Support Until
JDK Beta	1995	?	?
JDK 1.0	January 1996	?	?
JDK 1.1	February 1997	?	?
J2SE 1.2	December 1998	?	?
J2SE 1.3	May 2000	?	?
J2SE 1.4	February 2002	October 2008	February 2013
J2SE 5.0	September 2004	November 2009	April 2015
Java SE 6	December 2006	April 2013	December 2018
Java SE 7	July 2011	April 2015	July 2022
Java SE 8 (LTS)	March 2014	January 2019 for Oracle (commercial) December 2020 for Oracle (personal use) At least May 2026 for AdoptOpenJDK At least May 2026 ^[5] for Amazon Corretto	December 2030
Java SE 9	September 2017	March 2018 for OpenJDK	N/A
Java SE 10	March 2018	September 2018 for OpenJDK	N/A
Java SE 11 (LTS)	September 2018	At least October 2024 for AdoptOpenJDK At least September 2027 ^[5] for Amazon Corretto	September 2026
Java SE 12	March 2019	September 2019 for OpenJDK	N/A
Java SE 13	September 2019	March 2020 for OpenJDK	N/A
Java SE 14	March 2020	September 2020 for OpenJDK	N/A
Java SE 15	September 2020	March 2021 for OpenJDK	N/A
Java SE 16	March 2021	September 2021 for OpenJDK	N/A
Java SE 17 (LTS)	September 2021	TBA	TBA
Legend: Old ve	ersion Older versi	on, still maintained Latest version Future release	

출처: <u>https://en.wikipedia.org/wiki/Java version history</u>

☞ 자바의 특징 및 점유율



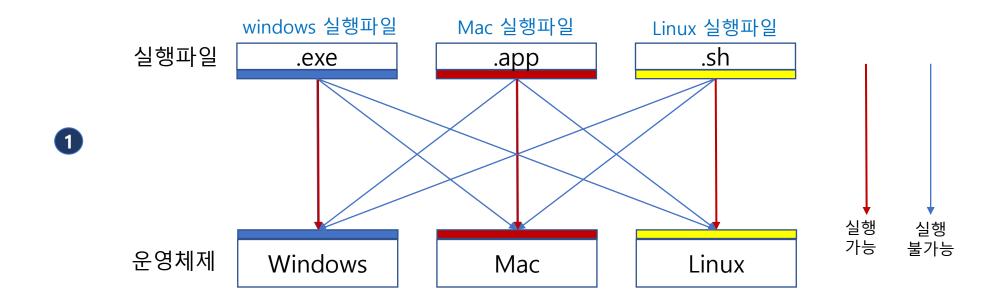


TIOBE Index for September 2020

Sep 2020	Sep 2019	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	2	^	С	15.95%	+0.74%
2	1	•	Java	13.48%	-3.18%
3	3		Python	10.47%	+0.59%
4	4		C++	7.11%	+1.48%
5	5		C#	4.58%	+1.18%
6	6		Visual Basic	4.12%	+0.83%
7	7		JavaScript	2.54%	+0.41%
8	9	^	PHP	2.49%	+0.62%
9	19	*	R	2.37%	+1.33%
10	8	•	SQL	1.76%	-0.19%
11	14	^	Go	1.46%	+0.24%
12	16	*	Swift	1.38%	+0.28%
13	20	*	Perl	1.30%	+0.26%
14	12	•	Assembly language	1.30%	-0.08%
15	15		Ruby	1.24%	+0.03%
16	18	^	MATLAB	1.10%	+0.04%
17	11	*	Groovy	0.99%	-0.52%
18	33	*	Rust	0.92%	+0.55%
19	10	*	Objective-C	0.85%	-0.99%
20	24	*	Dart	0.77%	+0.13%

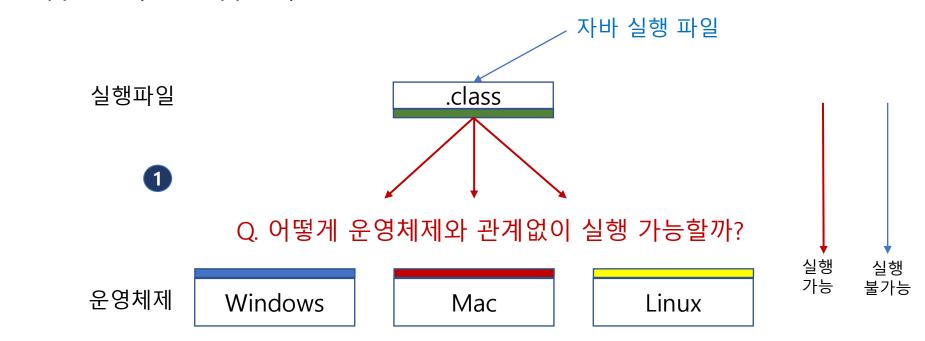
출처: https://www.tiobe.com/tiobe-index/

☞ 플랫폼 종속 vs. 플랫폼 독립



플랫폼 종속적 특징

☞ 플랫폼 종속 vs. 플랫폼 독립



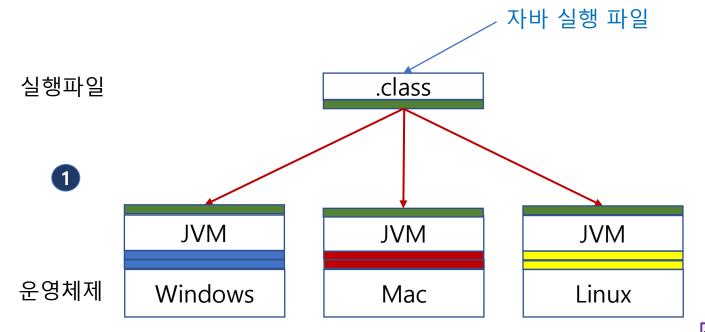
플랫폼 **독립적** 특징

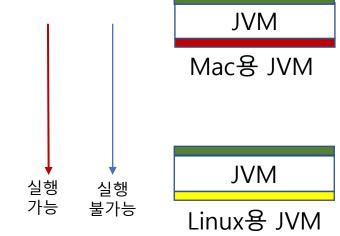
JVM: Java Virtual Machine

JVM

Windows용 JVM

☞ 플랫폼 종속 vs. 플랫폼 독립





플랫폼 <mark>독립적</mark> 특징

3

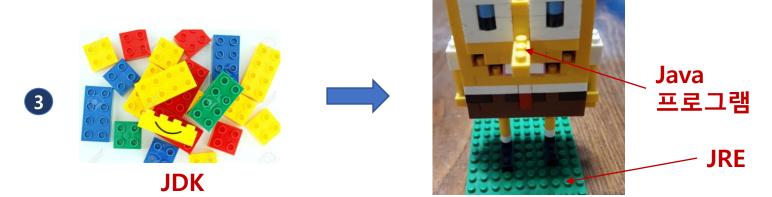
- 운영체제별 JVM은 오라클에서 제공

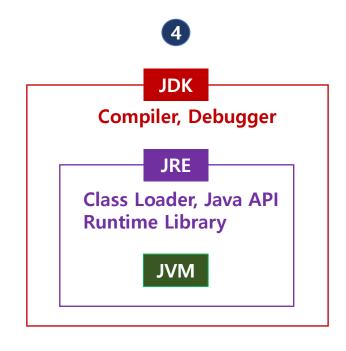
Java SE Development Kit 11.0.8 148.77 MB *J jdk-11.0.8_linux-x64_bin.deb Linux Debian Package idk-11.0.8_linux-x64_bin.rpm jdk-11.0.8_linux-x64_bin.tar.gz Linux Compressed Archive 166.84 MB jdk-11.0.8_osx-x64_bin.dmg 167.23 MB jdk-11.0.8_osx-x64_bin.tar.gz macOS Compressed Archive jdk-11.0.8_solaris-sparcv9_bin.tar.gz jdk-11.0.8_windows-x64_bin.exe Windows x64 Installer 151.73 MB Windows x64 Compressed Archive idk-11.0.8_windows-x64_bin.zip

JDK vs. JRE

- JDK: Java Development Kit (자바개발도구)
- JRE: Java Runtime Environment (자바 실행환경)

- JDK는 사용가능한 <u>블록</u>을 모아 놓은 개념 2
 - <u>Java</u> 실행파일은 완성된 <u>블록</u> 개념
 - <u>JRE</u>는 완성된 블록을 세워(실행) 놓을 수 있는 <u>널찍한 판</u>

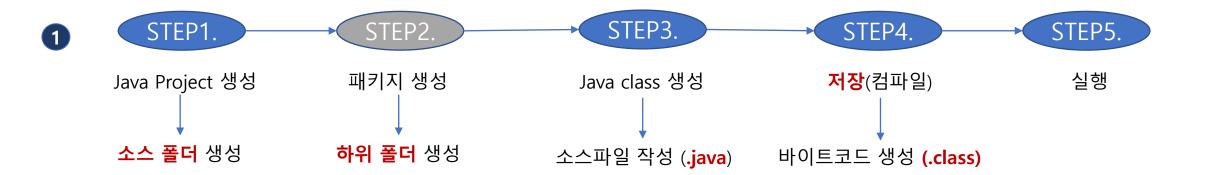




The End

☞ 자바 프로젝트 작성 및 실행

TIP
STEP2와 STEP3을 묶어서 한번에 처리 가능



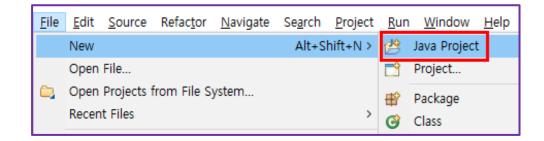
TIP

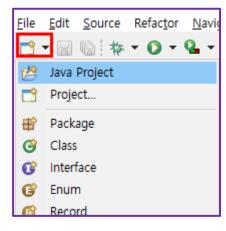
- 패키지 생성을 생략하는 경우 default package 설정 (하위폴더 생성 안함)
- 가능한 패키지를 지정

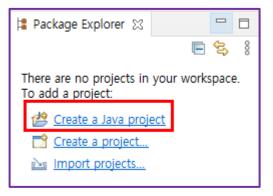
3

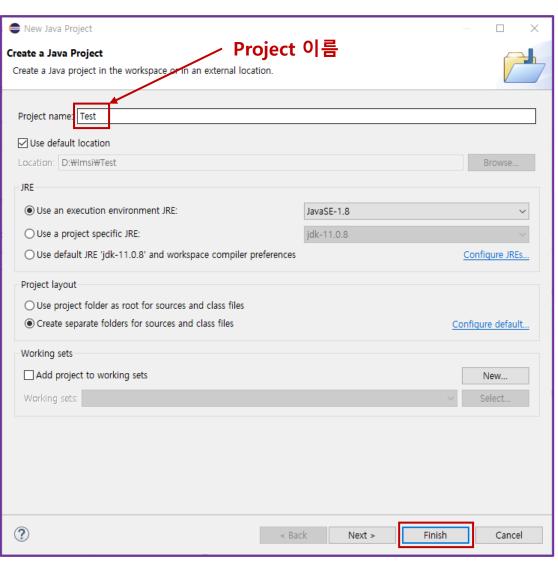
☞ 자바 프로젝트 작성 및 실행







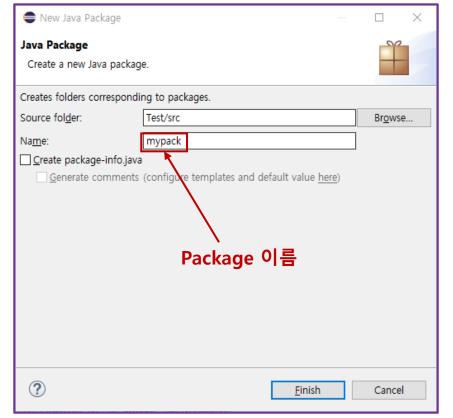


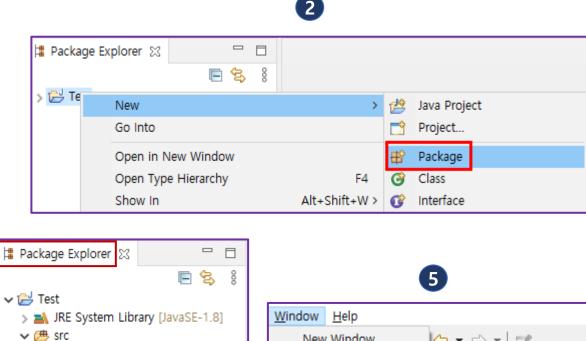


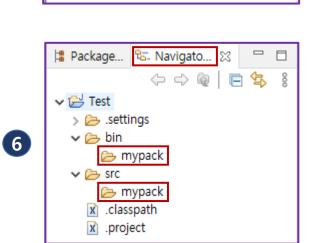
2

☞ 자바 프로젝트 작성 및 실행

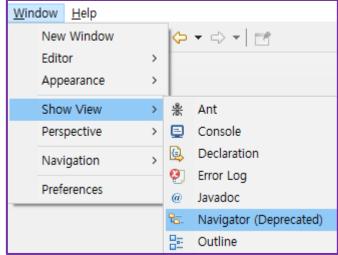








4



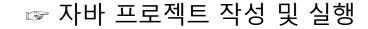
Copyright 2020. Donghyung Kim, All rights reserved

6

TIP

자바 소스파일 이름과 클래스 이름은 반드시 동일하여야 함





STEP3.

STEP2에서 설정한 패키지이름

패키지이름 IP 한 경우 여기에

Java class 생성 ↓ 소스파일 작성 (.java) STEP2를 SKIP 한 경우 여기에 직접 패키지 이름 입력 가능 (STEP2+STEP3)

5

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help Alt+Shift+N > 💋 New Java Project Open File... Project... Open Projects from File System... Package Recent Files Class Interface Close Editor Enum Close All Editors Ctrl+Shift+W Record Save

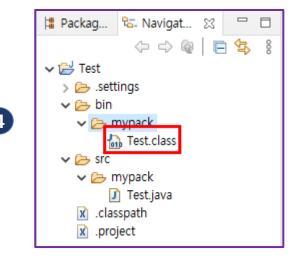
4 클래스 이름 🖊

New Java Class	—		×
ava Class		6	
Create a new Java	class.		
Source folder:	Test/src	Brows	e
Package:	mypack	Brows	e
Enclosing type:		Brows	e
Name:	Test		
Modifiers	● public		
	□ abstract □ final □ static		
Superclass:	java.lang.Object	Brows	e
Interfaces:		Add	
		Remo	ove
Which method stu	ibs would you like to create?		
	public static void main(String[] args)		
	Constructors from superclass		
	☑ Inherited abstract methods		
Do you want to ac	dd comments? (Configure templates and default value her	e)	
	Generate comments		
?	Finish	Cano	

2

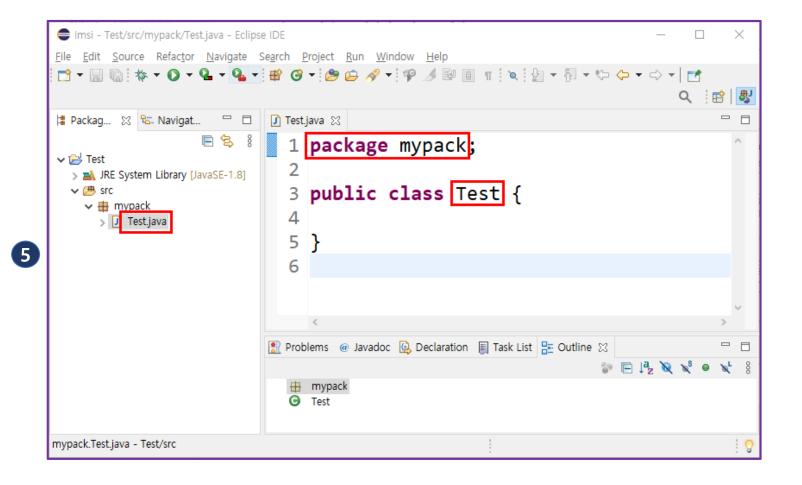
☞ 자바 프로젝트 작성 및 실행

저장(컴파일) STEP4. 바이트코드 생성 (.class)



- 명령프롬프트(CMD) 창에서는 javac 를 이용하여 직접 컴파일을 하여야 함
- 이클립스에서는 <mark>저장</mark>버튼을 누를 때마 다 자동 컴파일 수행

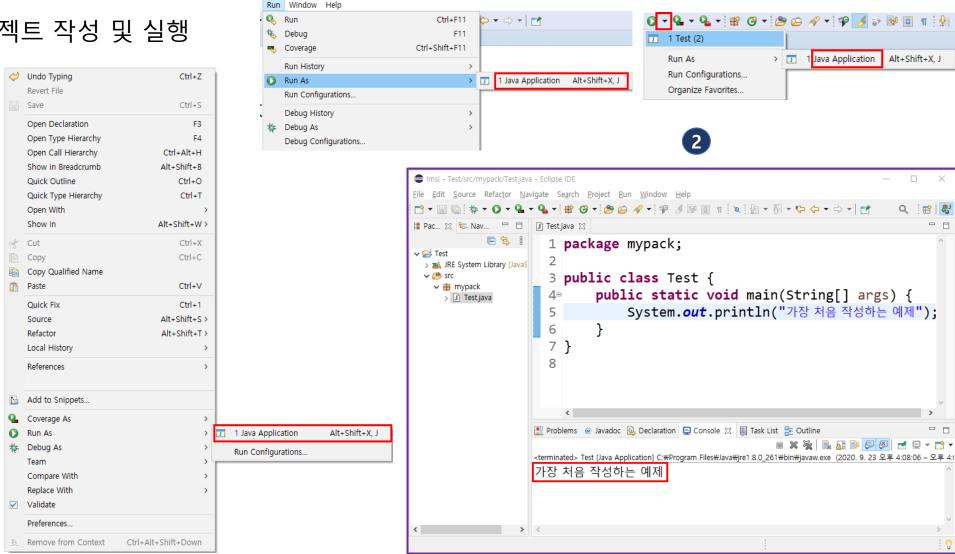
- Package Explorer는 자바 코드를 작성하기 위한 파일만 보임
- 윈도우탐색기와 유사하게 보려면 Navigator View를 사용



☞ 자바 프로젝트 작성 및 실행



실행



☞ 자바 프로젝트 생성 실습

- 예제1. 프로젝트 생성 및 실행 (패키지 미설정)

___ - 프로젝트 이름: Test01

- 패키지 이름 : 디폴트 패키지 (패키지를 지정하지 않음)

- 소스파일 이름: Test.java

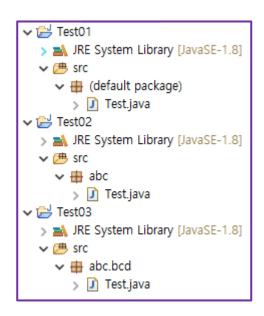
- 예제2. 프로젝트 생성 및 실행 (패키지 설정)

- 프로젝트 이름: Test02 - 패키지 이름 : abc

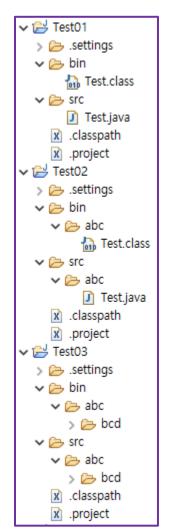
- 소스파일 이름: Test.java

- 예제3. 프로젝트 생성 및 실행 (패키지 설정)

- 프로젝트 이름: Test03 - 패키지 이름 : abc.bcd - 소스파일 이름: Test.java 4











디폴트 패키지와 패키지를 지정했을 때 소스코드 상에서의 차이점은?

☞ 자바 프로젝트 생성 실습



```
public class Test {
   public class Test {
   }
}

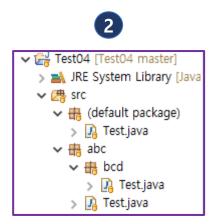
package abc;

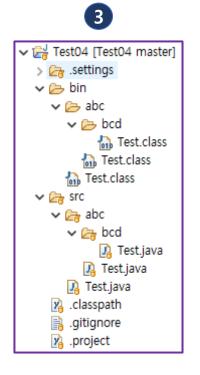
public class Test {
   public class Test {
   }
}
```

☞ 자바 프로젝트 생성 실습

- 예제4. 패키지만 구분하여 예제1~예제3을 하나의 프로젝트에 작성

1 - 프로젝트 이름: Test04





The End

☞ Java의 실행 프로세스 <u>소스파일</u>은 src 폴더내에 존재 (.java) src <u>바이트코드</u>는 bin 폴더에 존재 (.class) Test.java x .classpath x .project public class Test { .java 소스 main System.out.println("화면출력"); public static void main(String[] ar) { 파일 생성 메서드 실행 //화면 출력 코드 (한줄 주석) System.out.println("화면출력"); 컴파일 메서드 영역에 (이클립스 <u>저장</u>시 클래스 로딩 자동 컴파일) os(운영체제) 실행 Test.class .class 바이트코드 JVM은 메서드영역 스택영역 힙영역 생성 메모리할당 3

.settings
bin

Test.class

☞ 처음 클래스 생성시 클래스 분석

```
처음 만든 클래스
     (여러줄 주석)
                      패키지
2
   package exam01;
   클래스 이름
                    클래스 시작 중괄호
   public class Test {
                    메서드이름
      public static void main(String[] ar) {
          //화면 출력 코드 (한줄 주석)
          |System.out.println("콘솔화면출력");
                                          → 메서드
       클래스 끝 중괄호
3
    패키지를 지정하지 않은 경우 클래스 외부에는 아무것도 오지 않음
```

주석

5

/* 주석내용 */ : 여러 줄 주석 // 주석내용 : 한 줄 주석 (//이후 줄 마지막까지)

클래스 public class Test {

- public: 접근지정자 키워드 (파일당 <u>최대 1개</u>)class 키워드는 클래스의 이름 앞에 오는 예약어
- 클래스 이름(Test)은 자유롭게 선정 가능하지만 소스 파일 이름과 동일해야 함 (Test.java)

public static void main(String[] ar) { 메서드

- public : 접근지정자 키워드 - static : 정적 메서드 키워드 - 나머지부분(void main(...){ }):

메서드의 원형- **반환타입 메서드이름 (...) {...}**

☞ 소스파일 컴파일과 바이트코드 생성

```
하나의 소스파일(.java)에는 최대
하나의 public class만 선언 가능

public class A {
    ...
}

class B {
    ...
    ...
}

class C {
    class D {
    ...
    ...
    }
}
```

CHECK 1

소스파일별 바이트코드 생성이 아닌 <u>클</u> <u>래스별 바이트 코드(.class)가 생성</u>됨 (class 키워드 개수와 동일하게 생성)

CHECK 2

소스파일에는 public class가 최대 1개만 존재할 있으며 public class의 이름이 파 일 이름과 동일하여야 함

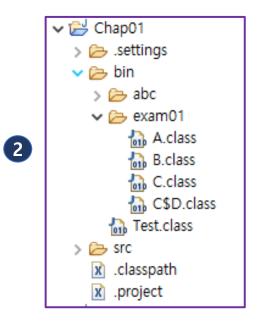
CHECK 3

- 외부클래스(external class) **클래스이름.class**
- 내부클래스(inner class) **외부클래스이름\$내부클래스이름.class**

☑ 실습예제

프로젝트이름: Chap01 패키지이름: exam01 클래스이름: A.java







String 자료형과의 '+' 연산 - String + String = String - String + 기본자료형 = String - 기본자료형 + String = String

- ③ ☞ 콘솔출력 System.out.xxx() 메서드와 문자열(String)
 - println() 메서드: 괄호안의 내용 출력 + 줄바꿈

```
System.out.println("화면출력");
System.out.println("화면"+"출력");
System.out.println(3.8);
System.out.println(3+5);
System.out.println("화면"+3);
System.out.println("화면"+3+5);
System.out.println(3+5+"화면");
```



- print() 메서드: 괄호안의 내용 출력 6

```
System.out.print("화면");
                                   화면출력3
System.out.print("출력");
System.out.print(3);
```

printf() 메서드: 자료형 포맷에 따라 출력 🚺

```
System.out.printf("%d\n",30);(10진수)
                                           30
System.out.printf("%o\n",30);(8진수)
                                           36
System.out.printf("%x\n",30);(16진수)
                                           1e
                                           출력
System.out.printf("%s\n","출력");
System.out.printf("%f\n",5.8);
                                           5.800000
System.out.printf("%4.2f\n",5.8);
                                           5.80
System.out.printf("%d와 %4.2f\n",4,5.8);
                                           4와 5.80
```

```
String b = "화면";
```

int a = 3;

```
System.out.println(a);
System.out.println(b);
System.out.println(b+"출력");
System.out.println(a+b+"출력");
```



The End