

Q1 클래스 내부에 올 수 있는 4가지 구성 요소와 외부에 올 수 있는 3가지 구성 요소를 쓰시오.

- 클래스 내부: 필드, 메서드, 생성자, 이너클래스
- 클래스 외부: 패키지, 임포트, 외부클래스

Q2 다음과 같이 클래스 A가 정의돼 있을 때 다음 코드를 작성하시오.

```
class A {
    int m;
    void method() {
        System.out.println("A의 메서드");
    }
}
```

- 참조변수 a를 선언하고 클래스 A의 객체를 생성하시오.

```
A a = new A();
```

- 객체 내부의 필드 m에 값 5를 대입하시오.

```
a.m=5;
```

- 필드 m의 값을 콘솔에 출력하시오.

```
System.out.println(a.m);
```

- 메서드 method()를 호출하시오.

```
a.method();
```