

**Q1** 패키지를 사용하는 2가지 이유를 쓰시오. **a. 유사한 기능을 수행하는 클래스 파일들을 묶어서 관리**  
**b. 클래스간의 이름 충돌 방지**

**Q2 ~ Q3** 다음과 같이 pack01 패키지 내부에는 클래스 A, pack02 패키지 내부에는 클래스 B가 정의돼 있다. 클래스 B 내부의 bcd() 메서드를 실행해 클래스 A의 객체를 생성한 후 필드를 출력하려고 하니 오류가 발생했다.

```
package pack01;

public class A {
    public int m = 3;
    public int n = 5;
}
```

```
package pack02;

public class B {
    void bcd() {
        A a = new A();
        System.out.println(a.m);
        System.out.println(a.n);
    }
}
```

오류 발생

**Q2** 임포트를 사용하지 않고 클래스 B의 코드를 수정하시오.

**pack01.A a = new pack01.A();**

**Q3** 임포트를 사용해 클래스 B의 코드를 수정하시오.

```
package pack02;
import pack01.A;

public class B {
    void bcd() {
        A a = new A();
        System.out.println(a.m);
        System.out.println(a.n);
    }
}
```