

**Q1** 클래스 내부에 올 수 있는 4가지 구성 요소(필드, 메서드, 생성자, 이너 클래스)에서 사용할 수 있는 접근 지정자를 접근 범위가 큰 순서대로 쓰시오.

**public > protected > default > private**

**Q2** 클래스 자체에 사용할 수 있는 접근 지정자를 접근 범위가 큰 순서대로 쓰시오.

**public > default**

**Q3** 패키지 pack01 내에는 A.java, B.java 파일, 패키지 pack02 내에는 C.java, D.java 파일이 있다. 이들 4개의 소스 파일에서 클래스 A에 포함된 4개의 필드를 사용하고자 한다. 이때 각 클래스 위치에서 사용할 수 있는 모든 필드를 쓰시오.

```
package pack01;

public class A {
    public int a;
    protected int b;
    int c;
    private int d;

    void abc() {
        System.out.println(this. );
    }
}
```

**this.a  
this.b  
this.c  
this.d**

```
package pack01;

public class B {
    void bcd() {
        A a = new A();
        System.out.println(a. );
    }
}
```

**a.a  
a.b  
a.c**

```

package pack02;

import pack01.A;

public class C {
    void cde() {
        A a = new A();
        System.out.println(a. );    a.a
    }
}

```

```

package pack02;

import pack01.A;

public class D extends A {
    void def() {
        System.out.println(this. );    this.a
                                        this.b
    }
}

```

**Q4** 다음 코드는 오류를 포함하고 있다. 오류가 발생한 위치와 그 이유를 설명하시오.

```

01 class A {
02     int a = 2;
03     static int b = 3;
04     void abc() {
05         System.out.println(a);
06         System.out.println(b);
07     }
08     static void bcd() {
09         System.out.println(a);    static 메서드 내부에서는 static 멤버
10         System.out.println(b);    (static 필드, static 메서드)만 사용가능
11     }
12 }

```

**Q5** 다음과 같이 1개의 인스턴스 필드(a)와 1개의 정적 필드(b)를 포함하고 있는 클래스 A가 정의돼 있다.

```
class A {  
    int a = 3;  
    static int b = 5;  
}
```

이때 다음 코드의 실행 결과를 쓰시오.

```
A a1 = new A();  
A a2 = new A();  
  
a1.a = 30;  
a1.b = 40;  
  
a2.a = 50;  
a2.b = 60;  
  
System.out.println(a1.a);  
System.out.println(a1.b);  
  
System.out.println(a2.a);  
System.out.println(a2.b);
```

30  
60  
50  
60

**Q6** 클래스 A가 다음과 같이 선언돼 있다.

```
class A {  
    static int a;  
  
    static {  
        a=8;  
    }  
}
```

이때 다음과 같이 System.out.println(A.a)의 출력값이 8이 나오도록 클래스 A를 완성하시오.

```
System.out.println(A.a);    // 8
```