Q1 클래스 A가 다음과 같이 정의돼 있다.

```
class A {
   boolean a;
   int b;
   double c;
   String d;

   void abc() {
       System.out.println(b + c);
       System.out.println(c + d);
       System.out.println(d + a);
   }
}
```

다음 코드의 출력값을 쓰시오.

```
A a = new A();
System.out.println(a.a);
System.out.println(a.b);
System.out.println(a.c);
System.out.println(a.d);
System.out.println();

O.0
O.0null
nullfalse

a.abc();
```

Q2 4가지 형태로 오버로딩된 print() 메서드의 실행 결과가 다음과 같이 출력되도록 클래스 A를 완성 하시오.

```
class A {
    void print() {
       System.out.println("입력값이 없습니다.");
    void print(int k) {
System.out.println("정수 입력값 : "+ k);
    void print(double k) {
System.out.println("실수 입력값 : "+ k);
    void print(String k) {
    System.out.println("문자열 입력값 : " + k );
}
A a = new A();
a.print();
a.print(3);
a.print(5.8);
a.print("안녕");
```

```
실행 결과
입력값이 없습니다.
정수 입력값 : 3
실수 입력값 : 5.8
문자열 입력값 : 안녕
```

Q3 다음의 클래스 A 내부에는 int[] 객체를 입력매개변수로 입력받아 배열의 모든 원소를 합한 후 리턴하는 arraySum() 메서드가 정의돼 있다.

```
class A {
    int arraySum(int[] array) {
        int sum = 0;
        for(int i = 0; i < array.length; i++) {
            sum += array[i];
        }
        return sum;
    }
}</pre>
```

다음과 같이 4가지 방법으로 arraySum() 메서드를 호출할 때 오류가 발생하는 코드와 그 이유를 설명하시오.

```
A a = new A();
int[] data1 = new int[] {1, 2, 3};
int[] data2 = {1, 2, 3};
System.out.println(a.arraySum(data1));
System.out.println(a.arraySum(data2));
System.out.println(a.arraySum(new int[] {1, 2, 3}));
- 메서드에 매개변수를 넘겨주면 선언(int[] array)과 값의
대입(array={1,2,3})이 분리하여 실행됨
- int[] a = {1,2,3}의 객체 생성방법은 선언과 동시에만 사용
가능 (분리 불가능)
```

Q4 클래스 A 내부에는 다음과 같이 기본 자료형과 참조 자료형을 입력매개변수로 하는 abc(), bcd() 메서드가 정의돼 있다.

```
class A {
    void abc(int m) {
        m = 8;
    }
    void bcd(int[] n) {
        n[0] = 4; n[1] = 5; n[2] = 6;
    }
}
```

이때 다음 코드의 출력값을 쓰시오.

```
A a = new A();
int m = 5;
int[] n= {1, 2, 3};

a.abc(m);
a.bcd(n);

System.out.println(m);
System.out.println(Arrays.toString(n));
```

Q5 가변 길이 자료형을 이용해 여러 개의 정수를 개수와 상관없이 입력받아 평균값을 출력하는 averageScore() 메서드를 클래스 A 안에 정의하시오.

```
class A {
    void averageScore(int...scores) {
       int sum=0;
       for(int k : scores) {
         sum+=k;
       double avg = (double)sum/scores.length;
       System.out.println(avg);
}
A = new A();
a.averageScore(1);
a.averageScore(1, 2);
a.averageScore(1, 2, 3);
                                                              실행 결과
a.averageScore(1, 2, 3, 4);
                                                              1.0
// ...
                                                              1.5
                                                              2.0
                                                              2.5
```

Q6 클래스 A에 생성자가 2개 정의돼 있다. 각각의 생성자를 이용해 객체를 생성하시오(단, 입력값은 자유롭게 지정).

```
class A {
    A(int k) {
    }
    A(double a, double b) {
    }
}

A a1 = new A(3);  // 첫 번째 생성자 이용
A a2 = new A(3.2, 5.8);  // 두 번째 생성자 이용
```

Q7 클래스 A를 다음과 같이 정의했을 때 다음 코드의 출력 결과를 쓰시오.

```
class A {
    int m = 3;
    int n = 5;
    void abc(int m, int n) {
        m = this.m;
        n = n;
    }
}

A a = new A();
a.abc(7, 8);
System.out.println(a.m);
System.out.println(a.n);
5
```

Q8 클래스 A 내부에는 2개의 생성자가 정의돼 있다.

```
class A {
   int a, b, c, d;
   A() {

   this(5);

}

A(int k) {
      a = k;
      b = k;
      c = k;
      d = k;
}
}
```

다음과 같이 객체를 생성하고 각 필드값을 출력했을 때 모든 필드값으로 5가 출력되도록 A() 내부에 1줄의 코드를 추가하시오.

```
A a = new A();
System.out.println(a.a);
System.out.println(a.b);
System.out.println(a.c);
System.out.println(a.d);
```