

| Etapa | <u>Elaboración</u> | | | | | |
|--|--|---|-------|---|--|-----|
| Iteración Nro | 1 | | | 2 | | |
| Duración | 15 días hábiles (3 sem) | | | 15 días hábiles (3 sem) | | |
| Horas Hombre Disponibles | 480,00 | | | 480,00 | | |
| Fecha Inicio | 24/05/2016 | | | 14/06/2016 | | |
| Casos de Uso Implicados | 03, 06, 09, 14, 15, 16 | | | 19, 06, 20, 7, 8, 11 | | |
| Módulos/Riesgo mitigado | 2.Arquitectura del sistema | - | 155 | 8.1.1.(Armado)Desafío de liga de fantasía | | 80 |
| | 5.1.SSL | R#01 (datos vulnerables) | 10 | 12.Auditoría | R#04 Hackeo y modificación del código | 32 |
| | 5.2.Registro de datos de tarjeta de crédito | R#01 (datos vulnerables) | 40 | 13. Backups periódicos | R#05 Pérdida de datos | 16 |
| | 5.3.Registro de datos de cuenta corriente | R#01 (datos vulnerables) | 40 | 10.2.2.Integración con engine 3D | R#07 Mal desempeño del rendering 3D en tiempo real | 80 |
| | 10.3.Filtro de bitrate según bandwidth del cliente | R#03 (se corta el streaming por ancho de banda) | 80 | 9.3.Usuario en zona no permitida o con permisos restringidos. | R#15 Funcionar de forma ilegal en una región | 32 |
| | | | 0 | 3.1. Simulador de Basket | R#11 Rediseño de la versión anterior del simulador de basket | 50 |
| | | | 0 | 6.1.Interacción con organismos proveedores de datos oficiales | R#18 Cambio de un dato estadístico en tiempo real | 40 |
| Por cada una, 15% extra de contingencia y 15% de integración | | | 325 | | | 330 |
| Horas por iteración | | | 422,5 | | | 429 |