

Construcción																	Transición		
1			2			3			4			5			6				
10 días hábiles (2 sem)			14 días hábiles (casi 3 semanas)			13 días hábiles			14 días hábiles (casi 3 semanas)			15 días hábiles (3 semanas)			12 días hábiles				
5.4.Pagos/Cobros con tarjeta de crédito		32	3.2.Simulador de Futbol	R#13 Contratiempos en el desarrollo de simuladores de otros deportes	120	3.4.Simulador de Beisbol	R#13Contratiempos en el desarrollo de simuladores de otros deportes	120	3.5.Simulador de Hockey		120	3.6.Simulador de Rugby		120	14.2.Almacenamiento de estadísticas históricas de usuarios	40	Mantenimiento		
6.1.Interacción con organismos proveedores de datos oficiales		40	3.3.Simulador de Futbol Americano	R#13 Contratiempos en el desarrollo de simuladores de otros deportes	120	10.2.1.Integración con engine 2D	R#13Contratiempos en el desarrollo de simuladores de otros deportes	80	8.2.2.Armado de equipo para nuevos deportes. Beisbol, Futbol, Futbol Americano, Hockey		185	11.2.Chat grupal de Desafío		40	11.3.Instant messenger	40	Technical debt		
10.1.Streaming de partidos reales	R#03 Streaming de video imposibilitado por falta de ancho de banda	32	4.1.Login	R#15. Funcionar de forma ilegal en una región	32	6.2.Cálculo de ganadores en función de datos oficiales		8	9.1.3.(Ranking)/Continental		10	5.6.Créditos para jugar sin usar dinero real		16	9.1.4.(Ranking)/Mundial	10			
8.4.Obtención de desempeño de jugadores en tiempo real	R#08 Imposibilidad de obtener estadísticas de partido/jugadores reales en tiempo real	40	5.5.Pagos/cobros con cuenta corriente		32	8.3.Obtención de estado de partidos en tiempo real		40	8.5.Ranking de participantes del desafio en tiempo real		24	14.1.Extracción de datos personales, comportamiento y preferencias de usuarios		40	8.2.2.Armado de equipo para nuevos deportes(Ruby)	50			
4.2.Registro	R#15 Funcionar de forma ilegal en una región	40				8.1.2.(Armado)Desafío de torneo simulado. Inicio		80	9.1.5.Actualización de ranking		10	8.1.4.Armado de desafio para participante		80	7.1.ABM de anuncios publicitarios	80			
8.2.1.Adaptación de armado de equipo para basket		40				9.1.2.(Ranking)/Pais		8				8.1.3.Armado de desafio para administrador		80	9.2.Consulta de balances del sitio	80			
9.1.1.(Ranking)/Regional		10				11.1.Análisis: implementación vs integración con implementación de referencia		4											
		234			304			340			349			376		300			
		304,2			395,2			442			453,7			488,8		390	3325,4		