



### Departamento de Computación, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Universidad de Buenos Aires

# Trabajo Práctico 1 Implementación de AFDs

Teoría de Lenguajes

Primer Cuatrimestre de 2015

### Grupo: Autores del Autómata Automático Autodestructivo

Apellido y Nombr	e LU	E-mail
Matayoshi, Leandr	o 79/11	leandro.matayoshi@gmail.com
Unbekant, Ignacio	722/10	ignacio.niesz@gmail.com
Vega, Leandro	698/11	leandrogvega@gmail.com

## ${\bf \acute{I}ndice}$

1.	1. Descripción de la Implementación		
	1.1. Explicación del armado del autómata finito:	2	
	1.2. Explicación del armado de un automata para hallar su complemento:	2	

### 1. Descripción de la Implementación

#### 1.1. Explicación del armado del autómata finito:

Para realizar esta función nosotros partimos de un lenguaje regular parseado, el cual está explicado en la sección **Parseo de Regex**. A este mismo lo leeremos e iremos armando el autómata finito correspondiente. La forma de generar nuestro autómata finito es por medio del método de Thompson. Básicamente el algoritmo funciona de forma recursiva y lo detallaremos a continuacion:

- $\blacksquare$  Se fija si debe realizar CONCAT, PLUS, STAR, OR, OPT o SIMBOLO.
- Si es SIMBOLO crea un automata que tiene dos estados y una transición con el símbolo correspondiente.
- En caso de no ser SIMBOLO va mirando los argumentos y, en cada caso, llama recursivamente a la función para que cree el autómata del mismo. Luego dentro del nivel en el que nos encontramos usamos la funcion armarConcar, armarPlus o armarOr según corresponda, de esta manera, cada una se encargarán de armar el autómata tal como lo describe Thompson. Cabe destacar que no hemos hecho un armarStar ni armarOpt, esto se debe a que el primero sólo agrega una transición más con respecto a armarPlus, y el segundo es un caso idéntico al armarOr definiendo uno de los parámetros como un automata con transición lambda.
- En el caso del *CONCAT* y *OR* que pueden tener *n* argumentos, hemos optado que el *armarConcat* y el *armarOr* sólo puedan ir armando de a dos autómatas y luego, al obtener el armado de ambos, buscar recurisvamente el autómata del siguiente argumento y repite el paso anterior sucesivamente.

### 1.2. Explicación del armado de un automata para hallar su complemento:

Para esta función tuvimos un problema, ya que para hallar el complemento de un autómata necesitamos, para un estado y un alfabeto, saber su transición aunque ésta no exista. Para solucionar esto agregamos un estado "trampa", y nuestro algoritmo se encargará de generar las transiciones ausentes de nuestro autómata y llevarlas a este nuevo estado. Como sabemos este estado "trampa" debe cumplir con su definición, no debe ser un estado final y tampoco se puede salir de él por medio de alguna transición.