這次的作業是在練習類別，類別是JAVA語言的核心，用來定義物件導向程式設計裡頭的「物件」（object）的格式，所以類別非常重要。類別功能有很多，例如成員存取限制、封裝、多載等等，在實作的過程中我覺得這部分學起來沒什麼問題，但在後面的類別應用，例如傳值、傳址我就覺得比較抽象，可能需要多加學習才能了解。

Github網址: https://github.com/turtle0328/HW3.git