

# IJA (Pacman)

Vedoucí týmu: Oleksandr Turytsia, xturyt00

Člen týmu: Kambulat Alakaev, xalaka00

## Seznam požadavků

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

Stavy: ✓ - splněno, ✗ - nesplněno

Priorita	Požadavek	Vlastník (má na starosti)	Předpokládaný termín	Stav
5	Vytvořit spravnou strukturu složek podle zadání	O. Turytsia	15.04.2023	✓
5	Vytvořit záklandní menu (Main screen). Najít vhodné sprity pro duchy a panačka	O. Turytsia	16.04.2023	✓
5	Vzít projekt z druhého zadání a připojit ho do naší hry	K. Alakaev	16.04.2023	✓
4	Vytvořit rozhraní pro výběr mapy	O. Turytsia	17.04.2023	✓
5	Implementovat observer aby změny (např. pohyp panačka) byly viditelné na uživatelskem rozhraní	K. Alakaev, O. Turytsia	18.04.2023	✓
5	Implementovat počet životů u pakmana a body v bludiště	K. Alakaev	21.04.2023	✓
2	Přidat do každé mapy svůj popis	O. Turytsia	23.04.2023	✗
5	Realizovat pohyb duchů, připojit počet životů a body do uživatelského rozhraní	K. Alakaev, O. Turytsia	23.04.2023	✓
5	Implementace algoritmu A* pro samostatný pohyb panačka	K. Alakaev	24.04.2023	✓
5	Implementace rozrhaní když pacman hru vyhrá nebo prohrá	O. Turytsia	24.04.2023	✓
5	Realizovat logování ve hře	K. Alakaev	27.04.2023	✓
5	Vytvořit rozhraní pro výběr uložené hry s logováním, napojit logování do UI	O. Turytsia	28.04.2023	✓
4	Upravy pohybu panačka při logování obraceně. Další drobné upravy ohledně funkčnosti projektu	O. Turytsia	30.04.2023	✓
3	Přidat pom.xml aby fungoval Maven v projektu. Přidat základní komentáře pro programovou dokumentace	O. Turytsia	31.04.2023	✓
5	Aktualizovat pom.xml, upravit komentáře aby kompiloval programovou dokumentace	K. Alakaev	04.05.2023	✓
5	Testování a verifikace projektu. Odevzdání.	K. Alakaev, O. Turytsia	07.05.2023	✓