2.1.Các tác nhân:

* Người quản lý sân bóng đá: là người sở hữu hoặc quản lý sân bóng đá và sử dụng phần mềm để quản lý các hoạt động đặt sân, quản lý thông tin khách hàng, lập lịch thi đấu.
* Khách hàng muốn đặt sân: là những người muốn đặt sân bóng đá thông qua phần mềm để chơi bóng đá và tránh tình trạng hết sân.
* Nhà cung cấp dịch vụ thanh toán trực tuyến: là đối tác hợp tác với phần mềm đặt sân bóng đá, cung cấp dịch vụ thanh toán trực tuyến để người dùng có thể thanh toán đặt sân bóng đá một cách nhanh chóng và tiện lợi.
* Nhà phát triển phần mềm: cung cấp phần mềm cũng như chịu trách nhiệm kỹ thuật.

2.2.Chức năng:

* Đăng ký: Để truy cập sử dụng hệ thống thì người dùng trước hết cần đăng ký tài khoản
* Đăng nhập: Chức năng này nhằm mục đích xác thực người dùng khi tương tác với hệ thống nhằm cung cấp quyền cũng như phạm vi truy cập hệ thống.
* Đặt sân: cho phép người dùng đặt sân bóng đá trực tuyến thông qua ứng dụng, từ đó giúp tiết kiệm thời gian và tránh tình trạng hết sân.
* Xem lịch sử đặt sân: giúp người dùng có thể xem lịch sử đặt sân và đặt sân lại trong trường hợp cần thiết.
* Quản lý thông tin người dùng: cho phép quản lý thông tin cá nhân của người dùng như tên, số điện thoại, địa chỉ, email, và các thông tin khác.
* Tạo và quản lý lịch thi đấu: cho phép quản lý các trận đấu và lịch thi đấu của các đội bóng.
* Thanh toán trực tuyến: cho phép người dùng thanh toán trực tuyến thông qua ứng dụng để đặt sân, tiết kiệm thời gian và thuận tiện hơn.
* Thống kê và báo cáo: cung cấp các báo cáo thống kê về tình trạng sân, số lượng khách hàng, doanh thu.

2.4.Biểu đồ use case phân rã.

2.4.1.Biểu đồ quản lý:

Diagram, schematic

Description automatically generated

2.4.2.Biểu đồ khách hàng:

Diagram, schematic

Description automatically generated