

## APUNTADORES

Los apuntadores son variables que almacenan direcciones de memoria, también son llamadas variables de tipo apuntador.

Difieren de las demás variables en que no almacenan directamente los datos, sino la dirección de memoria en que se encuentra el dato.

La utilidad del empleo de apuntadores se verá después de mostrar algunos ejemplos de su uso.

La aritmética de apuntadores se refiere a las operaciones de suma y resta de constantes que se pueden realizar sobre las variables de tipo apuntador. Al sumar 1 a un apuntador, se obtiene la dirección de la siguiente localidad de memoria.

Es importante hacer notar que a un apuntador no se le puede sumar o restar otro apuntador, solamente se le puede sumar o restar una constante entera.

Ver algunos ejemplos del uso de apuntadores en C++ en el archivo de Visual Basic

## CONCLUSIONES:

Como se puede ver, las ventajas del uso de apuntadores son esencialmente dos:

- La aritmética de apuntadores que facilita la lógica de algunos algoritmos
- La asignación dinámica de la memoria

(NOTA: La asignación estática de memoria se realiza durante la compilación del programa.

La asignación dinámica en cambio, se realiza en tiempo de ejecución.)