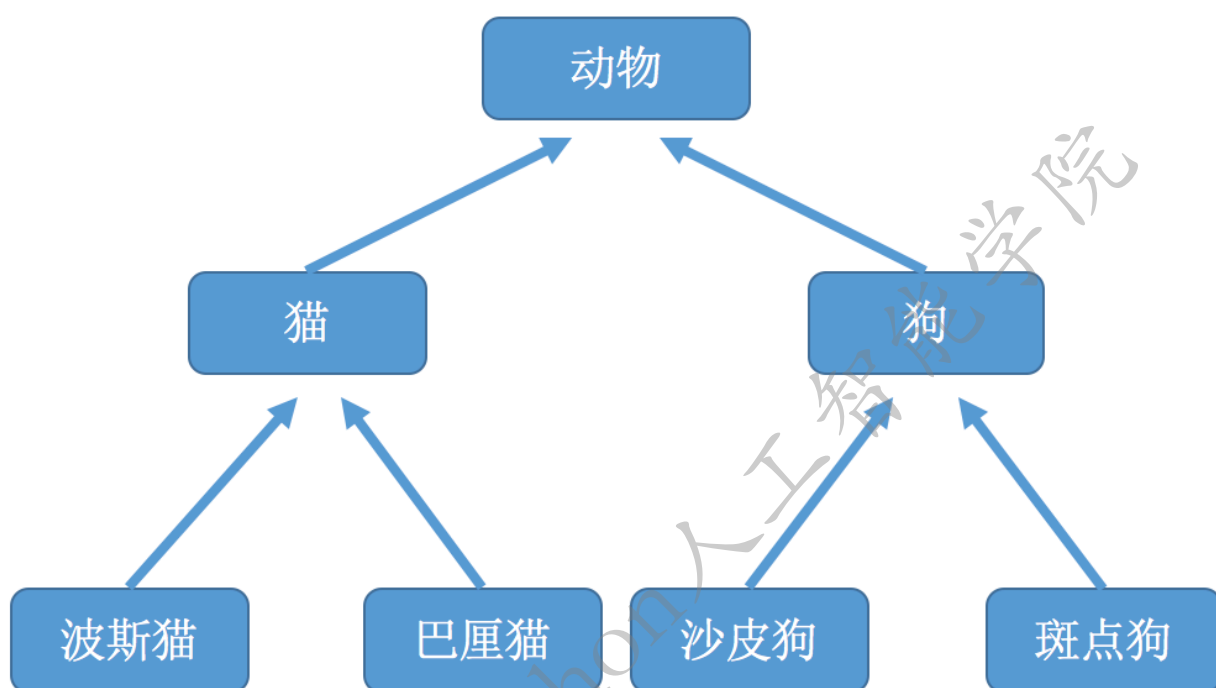


# 继承的基本使用

在现实生活中，继承一般指的是子女继承父辈的财产，父辈有的财产，子女能够直接使用。

## 程序里的继承

继承是面向对象软件设计中的一个概念，与多态、封装共为面向对象的三个基本特征。继承可以使得子类具有父类的属性和方法或者重新定义、追加属性和方法等。



- 在程序中，继承描述的是多个类之间的所属关系。
- 如果一个类A里面的属性和方法可以复用，则可以通过继承的方式，传递到类B里。
- 那么类A就是基类，也叫做父类；类B就是派生类，也叫做子类。

```
class Animal:
    def __int__(self):
        pass
    """动物类"""
    def sleep(self):
        print('正在睡觉')

class Dog(Animal):
    """Dog类继承自Animal类"""
    def __init__(self):
        pass

class Cat(Animal): # 定义类时，在括号后面传入父类的类名，表示子类继承父类
    """Cat类继承自Animal类"""
    def __int__(self):
        pass

# Dog 和 Cat 都继承自Animal类，可以直接使用Animal类里的sleep方法
dog = Dog()
dog.sleep()

cat = Cat()
cat.sleep()
```