面向对象与面向过程

- 面向过程:根据业务逻辑从上到下写代码。
- 面向对象:将变量与函数绑定到一起,分类进行封装,每个程序只要负责分配给自己的分类,这样能够更快速的开发程序,减少了重复代码。

面向过程编程最易被初学者接受,其往往用一长段代码来实现指定功能,开发过程的思路是将数据与函数按 照执行的逻辑顺序组织在一起,数据与函数分开考虑,面向过程基本是由函数组成的。

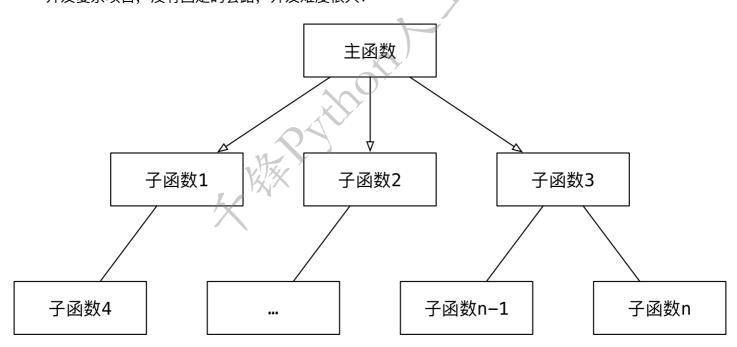
01.面向过程编程

面向过程编程的关注点在于怎么做

- 把完成某一个需求的 所有步骤 从头到尾 逐步实现
- 根据开发需求,将某些 功能独立 的代码 封装 成一个又一个 函数
- 最后完成的代码, 就是顺序地调用 不同的函数

特点:

- 注重步骤与过程,不注重职责分工
- 如果需求复杂,代码会变得很复杂
- 开发复杂项目,没有固定的套路,开发难度很大!



02. 面向对象基本概念

面向对象编程(Object Oriented Programming, OOP, 面向对象程序设计)和面相过程编程,是两种不同的编程方式。

面向对象编程的关注点在于谁来做

相比较函数,面向对象是更大的封装,根据职责在一个对象中封装多个方法

- 在完成某一个需求前,首先确定职责 —— 要做的事情(方法)
- 根据 职责 确定不同的 对象,在对象内部封装不同的方法(多个)
- 最后完成的代码,就是顺序地调用不同对象的相应方法。

特点:

- 注重 对象和职责,不同的对象承担不同的职责。
- 更加适合应对复杂的需求变化,是专门应对复杂项目开发,提供的固定套路。
- 需要在面向过程基础上,再学习一些面向对象的语法。

