

函数应用：打印图形和数学计算

目标

- 感受函数的嵌套调用
- 感受程序设计的思路,复杂问题分解为简单问题

思考&实现1

1. 写一个函数打印一条横线
2. 打印自定义行数的横线

参考代码1

```
# 打印一条横线
def printOneLine():
    print("-"*30)

# 打印多条横线
def printNumLine(num):
    i=0

    # 因为printOneLine函数已经完成了打印横线的功能,
    # 只需要多次调用此函数即可
    while i<num:
        printOneLine()
        i+=1

printNumLine(3)
```

思考&实现2

1. 写一个函数求三个数的和
2. 写一个函数求三个数的平均值

参考代码2

```
# 求3个数的和
def sum3Number(a,b,c):
    return a+b+c # return 的后面可以是数值，也可是一个表达式

# 完成对3个数求平均值
def average3Number(a,b,c):

    # 因为sum3Number函数已经完成了3个数的就和，所以只需调用即可
    # 即把接收到的3个数，当做实参传递即可
    sumResult = sum3Number(a,b,c)
    aveResult = sumResult/3.0
    return aveResult

# 调用函数，完成对3个数求平均值
result = average3Number(11,2,55)
print("average is %d"%result)
```

千锋Python人工智能学院