

Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι

Χρήστος Γκόγκος

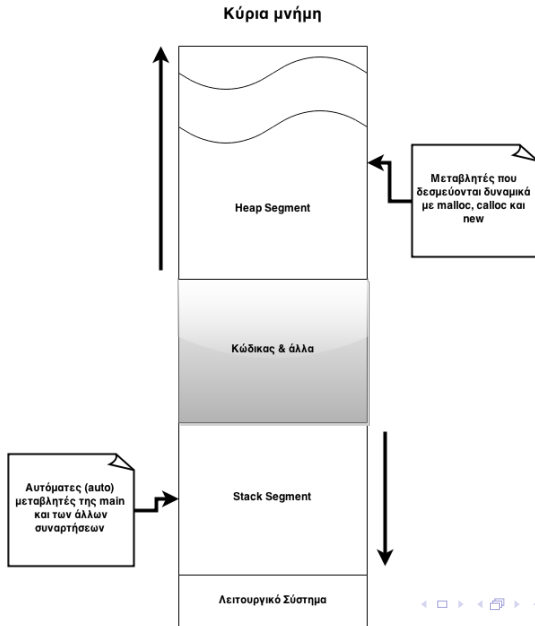
ΤΕΙ Ηπείρου

Χειμερινό Εξάμηνο 2014-2015
Παρουσίαση 3. Δείκτες - Pointers

Οι δείκτες είναι ειδικού τύπου μεταβλητές που περιέχουν διευθύνσεις άλλων θέσεων μνήμης.

```
int y = 30;
int *py;
py = &y;
printf ("y=%d *py=%d py=%p &y=%p\n", y, *py, py, &y);
// output
// y=30 *py=30 py=000000000022fd3c &y=000000000022fd3c
```

Δείκτες και μνήμη RAM



Δείκτες προς διάφορους τύπους δεδομένων

```
char c = 'a';
char* pc = &c;

int i = 5;
int *pi = &i;

double d = 10.5;
double *pd = &d;

printf ("char pointer to address=%p pointer size=%d
dereferenced value=%c\n",
pc, sizeof(pc), *pc);
printf (
"integer pointer to address=%p pointer size=%d
dereferenced value=%d\n",
pi, sizeof(pi), *pi);
printf (
"double pointer to address=%p pointer size=%d
dereferenced value=%f\n",
pd, sizeof(pd), *pd);

// char pointer to address=00000000022FDD7 pointer size=8
dereferenced value=a
// integer pointer to address=00000000022FDD0 pointer
size=8 dereferenced value=5
// double pointer to address=00000000022FDC8 pointer
size=8 dereferenced value=10.500000
```

Δήλωση δείκτη και δυναμική δέσμευση μνήμης στη C

```
int *px;  
px = ( int *) malloc(sizeof( int ));  
*px = 10;  
printf ("  
    "Dynamic memory allocation pointer to an integer in the  
        heap address=%p value=%d\n",  
        px, *px);  
free(px);  
// Output:  
// Dynamic memory allocation pointer to an integer in the heap  
    address=0000000000587E20 value=10
```

Δήλωση δείκτη και δυναμική δέσμευση μνήμης στη C++

```
int *px;  
px = new int;  
*px = 10;  
// ή  
// int *px = new int(10);  
printf ("  
        "Dynamic memory allocation pointer to an integer in the  
        heap address=%p value=%d\n",  
        px, *px);  
delete px;  
// output Dynamic memory allocation pointer to an integer in the  
        heap address=000000000327ef0 value=10
```

Το όνομα του πίνακα είναι η διεύθυνση της πρώτης θέσης του πίνακα.

```
int z[]={10, 20, 30, 40, 50};  
int *p = z;  
p++;  
*p = 21;  
for( int i=0;i<5;i++)  
    cout << z[i] << " ";  
cout << endl;  
// output  
// 10 21 30 40 50
```

```
struct date {  
    int day;  
    int month;  
    int year;  
};  
struct date d1;  
d1.day = 9;  
d1.month = 10;  
d1.year = 2014;  
  
struct date d2 = { 10, 10, 2014 };  
struct date *pd2 = &d2;  
  
printf ("Date 1: %d-%d-%d size=%d\n", d1.day, d1.month,  
        d1.year, sizeof(d1));  
printf ("Date 2: %d-%d-%d size=%d\n", d2.day, d2.month,  
        d2.year, sizeof(d2));  
printf ("Date 2: %d-%d-%d size=%d\n", pd2->day,  
        pd2->month, pd2->year, sizeof(*pd2));  
// output  
// Date 1: 9-10-2014 size=12  
// Date 2: 10-10-2014 size=12  
// Date 2: 10-10-2014 size=12
```


Ένας pointer μπορεί να περιέχει τη διεύθυνση ενός άλλου pointer.

```
int x = 10;
int *px = &x;
int **ppx = &px;
printf ( "[3 alternatives to get value of x] x=%d *px=%d
**ppx=%d\n", x, *px,
**ppx);
printf ( "[3 alternatives to get address of x] x=%p *px=%p
**ppx=%p\n", &x,
px, *ppx);
// [3 alternatives to get value of x] x=10 *px=10 **ppx=10
// [3 alternatives to get address of x] x=00000000022FDE4
*px=00000000022FDE4 **ppx=00000000022FDE4
```
