

# Теория графов

## Основы

**Граф** — пара  $\langle V, E \rangle$ , где

- $V$  — конечное множество вершин
- $E$  — множество ребер

Дополнительные обозначения:

- $V(G)$  — множество вершин
- $E(G)$  — множество ребер
- $|V(G)|$  — порядок графа
- $|E(G)|$  — размер графа

Ребра графа — произвольные объекты, представляющие привычные нам ребра в удобном в конкретной задаче виде (например, в неориентированных графах ни к чему хранить их в виде *упорядоченных пар* можно хранить их в виде 2- и 1-множеств). Взаимодействие с ними строятся на функциях, например, для описания взвешенного ориентированного графа можно воспользоваться 3 функциями:

$\text{begin} : E \rightarrow V$

$\text{end} : E \rightarrow V$

$\text{weight} : E \rightarrow \mathbb{R}$

### Полезная нотация

Множество всех подмножеств  $X$ , имеющих мощность  $n$ , можно записать как

$$\binom{X}{n} = \{S \mid S \in \mathcal{P}(X) \wedge |S| = n\}$$

такой нотацией можно пользоваться для записи

## Классификация графов

Введем полезные определения

**Петля** — ребро, начинающееся и заканчивающееся в одной и той же вершине:

$$l \in E : \text{begin}(l) = \text{end}(l)$$

**Мультиребро** — ребро, для которого в множестве ребер существует его точная копия, неравная ему:

$$m \in E : (\exists m' \in E \setminus \{m\})(\forall f \in F)(f(m') = f(m))$$

Иногда пару мультиребер называют *кратными ребрами*

Теперь легко классифицировать графы, основываясь на наличии в них петель и мультиребер:

**Простой график** — график, среди ребер которого нет **ни петель, ни мультиребер**

**Мультиграф** — график, среди ребер которого **нет петель** (мультиребра допускаются)

**Псевдограф** — график, в котором **допускаются** и мультиребра и петли

Ну и еще один чуть более интересный вид графов и ребер

**Гиперребро** — ребро, связывающее больше 2 вершин

**Гиперграф** — график, содержащий гиперребра

## Про вершины

Здесь определения будут поясняться на примере неориентированных и невзвешенных графов, однако обобщить эти их на другие виды никакой сложности не представляет

**Связанные (adjacent) вершины** — вершины, между которыми есть ребро —  $u$  и  $v$ , если  $\{u, v\} \in E$

**Инцидентное ребро** — ребро инцидентно вершине, если оно в нее “приходит” —  $e \in E$  инцидентно  $u \in V$ , если  $v \in e$

**Соседние вершины  $v$**  — множество связанных с  $v$  вершин:

$$\{u \mid \{u, v\} \in E\}$$

**Степень вершины** — количество ее соседей:

$$\deg(u) = |\{v \mid \{u, v\} \in E\}|$$

Граф, к слову тоже имеет степени (даже 2):

- $\delta(G) = \min_{v \in V} \deg v$  — минимальная степень ребра
- $\Delta(G) = \max_{v \in V} \deg v$  — максимальная степень ребра

**Степенная последовательность** — последовательность степеней вершин графа в порядке невозрастания

### Лемма о рукопожатиях

В любом (неориентированном) графе сумма степеней вершин в 2 раза больше количества ребер:

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2 \cdot |E|$$

### Доказательство

Каждое ребро добавляет к итоговой сумме по 2 (каждым из 2 концов), а значит, пройдясь по всем ребрам получим сумму всех степеней равную  $2 \cdot |E|$

*QED*

## *Возвращаясь к графикам*

*r-regular graph* – граф, в котором каждая вершина имеет степень  $r$

### *Специальные графы*

- **Нулевой** – без вершин
- **Тривиальный** – одна вершина, нет ребер
- **Пустой ( $\bar{K}_n$ )** –  $n$  вершин, нет ребер
- **Полный ( $K_n$ )** –  $n$  вершин, все соединены между собой
- **Цикл ( $C_n$ )** –  $n$  вершин в цикле
- **Путь ( $P_n$ )** –  $n$  вершин в линию

## *Способы представления графов*

**Матрица связности** — для графа с  $n$  вершинами матрицей связности будет матрица размера  $n \times n$ , элементы которой задаются по следующим правилам

$$A_{ij} = \begin{cases} 1, & \{v_i, v_j\} \in E \\ 0 & \text{иначе} \end{cases}$$

Пара легкопроверяемых фактов:

- Матрицы связности неориентированных графов симметричны относительно главной диагонали
- В простом графе главная диагональ заполнена нулями

**Список связности** — каждой вершине ставится в соответствие множество ее соседей

## *Подграфы*

**Подграф** –  $H = \langle V', E' \rangle$  называется подграфом  $G = \langle V, E \rangle$ , если множества его вершин и ребер являются подмножествами соответствующих множеств  $G$ :

$$H \subseteq G \iff V' \subseteq V \text{ и } E' \subseteq E$$

Подграфы бывают 2 видов:

1. **Spanning** (открыт для предложений перевод) – подграф, содержащий все вершины исходного ( $V' = V$ )
2. **Induced** (вероятно, порожденный) – подграф  $G[S]$ , где  $S \subseteq V$ , в котором есть все ребра, содержащие вершины исходного:

$$E' = \{\{u, v\} \mid u, v \in S \text{ и } \{u, v\} \in E\}$$

## Изоморфизм графов

**Изоморфные графы** –  $G_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$  и  $G_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$ , для которых существует биекция  $\varphi : V_1 \rightarrow V_2$ , сохраняющая связность:

$$\{u, v\} \in E_1 \iff \{\varphi(u), \varphi(v)\} \in E_2$$

По сути это 2 одинаковых графа, в которых по-разному названы вершины, их структура идентична