

# 21 点小游戏

## 产品说明书

产品名:	BlackJack	中文名:	21 点
编写人:	邵雪缘	编写日期:	2016/4/14

## 目 录

一、	简介 .....	3
1、	目的 .....	3
2、	范围 .....	3
二、	用户角色描述 .....	3
三、	产品概述 .....	3
1、	目标 .....	3
2、	总体流程 .....	3
3、	功能摘要 .....	4
四、	产品特性 .....	4
1、	第一部分 首页 .....	4
1.1	产品概述 .....	4
1.2	产品结构（功能摘要） .....	4
1.3	状态说明 .....	5
2、	第二部分 单人模式 .....	5
2.1	产品概述 .....	5
2.2	产品结构（功能摘要） .....	5
2.3	状态说明 .....	5
3、	第三部分 双人模式 .....	6
3.1	产品概述 .....	6
3.2	产品结构（功能摘要） .....	6
3.3	状态说明 .....	6
五、	其它产品需求 .....	6
1、	性能需求 .....	7
2、	监控需求 .....	7
3、	兼容性需求 .....	7
六、	风险分析 .....	7
七、	相关文档 .....	7
八、	附件 .....	7

## 一、 简介

本文档是 360 前端星计划任务一“JS 实现 21 点扑克牌小游戏”的产品文档，描述了该产品的特性、功能点和设计思路。

### 1、 目的

本文档为“BlackJack v1.0”的产品需求文档，主要作为确认需求以及系统分析设计的依据。

### 2、 范围

本文档主要涉及 BlackJack v1.0 产品的源代码和图片、字体等资源。

## 二、 用户角色描述

用户角色	用户描述
单人模式玩家	在单人模式下与 Dealer 对战的玩家
双人模式玩家	在双人模式下对战的两个玩家

## 三、 产品概述

本产品是一款网页小游戏，可双人对战，下赌注，游戏规则为传统的扑克牌 21 点游戏规则，玩家需要将手中的扑克牌尽可能凑成 21 点但不能超过 21 点。

### 1、 目标

本产品的目标是成为一款画面精美，运行稳定，趣味性强的游戏。

### 2、 总体流程



### 3、功能摘要

功能模块	主要功能点	功能描述	优先级
首页	选择游戏模式	选择单人模式或双人模式	
单人模式	发牌(DEAL)	开局并发牌	高
	加注(RAISE)	玩家可以加赌注, Dealer 自动跟注	中
	要牌(HIT)	给玩家再发一张牌	中
	停牌(STAND)	玩家不再要牌	中
双人模式	发牌(DEAL)	开局并发牌	高
	加注(RAISE)	玩家可以加赌注	中
	要牌(HIT)	给要牌的玩家再发一张牌	中
	停牌(STAND)	玩家不再要牌	中

## 四、产品特性

本产品分三大模块：首页、单人游戏模式和双人游戏模式。

首页是游戏开始界面，能让玩家选择游戏模式。

单人模式是玩家与系统庄家 Dealer 对战，庄家的跟注、要牌和停牌都由系统自动判断和操作，玩家可以进行发牌、加注、停牌和要牌的操作，由系统判断输赢并处理赌注。

双人模式是两个玩家对战，每个玩家都可以进行发牌、加注、要牌、停牌的操作，由系统判断输赢，处理赌注。

在两种模式下，当有一方赌注输光时，系统进行提示，并询问是否重新开始游戏。

### 1、第一部分 首页

#### 1.1 产品概述

游戏首页需要界面美观，主题明确，分别提供两种游戏模式的入口。

#### 1.2 产品结构（功能摘要）

- 1) 游戏 logo：提示游戏名称；
- 2) 单人模式按钮：点击可进入单人游戏模式；
- 3) 双人模式：点击可进入双人游戏模式；

## 1.3 状态说明

首页只有一个静止的状态，一旦选择模式则进入下一个模块。

## 2、 第二部分 单人模式

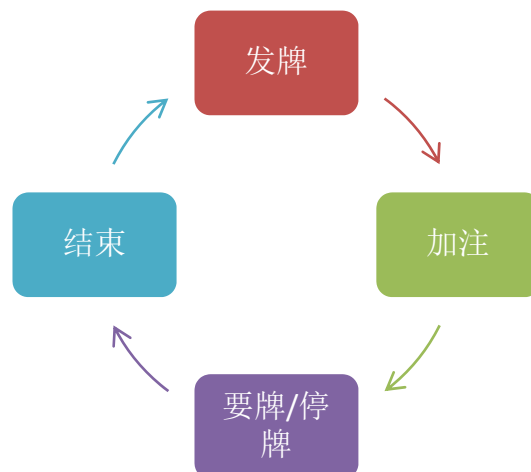
### 2.1 产品概述

单人模式下玩家与系统庄家 Dealer 对战。

### 2.2 产品结构（功能摘要）

- 1) 庄家区：显示庄家名称、已发的牌数，第一张牌的点数、输赢状态；
- 2) 玩家区：显示玩家名称、已发的牌，所有牌的总点数，输赢状态；
- 3) 发牌按钮：点击可开局并给庄家和玩家分别发两张牌；
- 4) 加注按钮：发牌后，第一次要牌或停牌前点击，可以增加赌注；
- 5) 要牌按钮：点击则给玩家再发一张牌，庄家是否要牌由系统自动判断，如果一方爆牌则本局结束，显示结果；
- 6) 停牌按钮：玩家不再要牌，Dealer 是否要牌由系统自动判断，双方都停牌则本局结束，庄家摊牌，双方比较点数大小，显示结果；

### 2.3 状态说明



### 3、 第二部分 双人模式

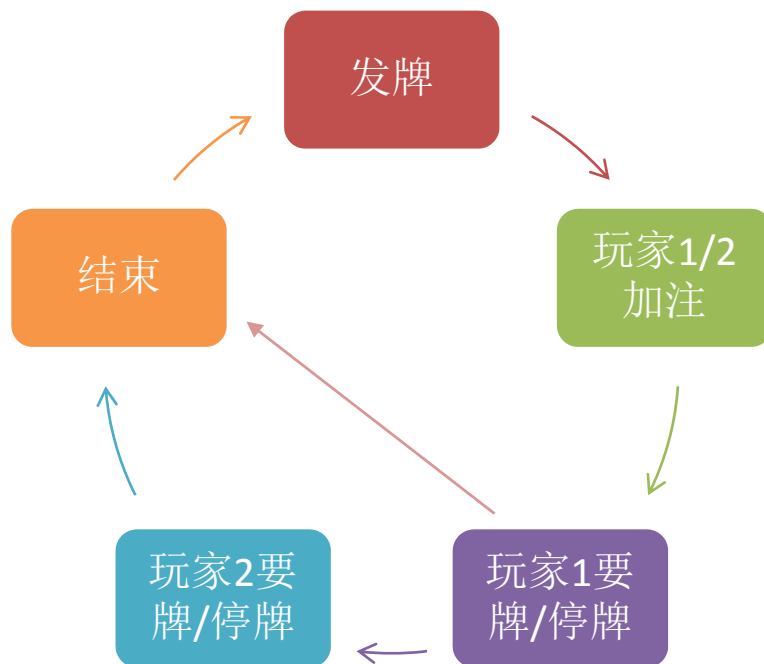
#### 3.1 产品概述

双人模式下由两个玩家对战，两人都可以加注、要牌、停牌。

#### 3.2 产品结构（功能摘要）

- 1) 玩家区：两个，分别显示两个玩家名称、已发的牌，所有牌的总点数，输赢状态；
- 2) 发牌按钮：点击可开局并给两个玩家分别发两张牌；
- 3) 加注按钮：发牌后，每个玩家在自己第一次要牌或停牌前点击，可以增加赌注；
- 4) 要牌按钮：点击则给要牌的玩家再发一张牌，如果爆牌则本局结束，显示结果；
- 5) 停牌按钮：点击的玩家不再要牌，若双方都停牌则本局结束，双方比较点数大小，显示结果；

#### 3.3 状态说明



### 五、 其它产品需求

界面美观，布局具有统一性、协调性和自适应性。

## 1、性能需求

游戏区域应该能随浏览器的大小自动调整，保持合适的大小和位置，同时布局不能被打乱。

## 2、监控需求

监控玩家剩余的赌注，如果全部输光，则询问是否重新开始游戏。

## 3、兼容性需求

兼容主流高版本浏览器，如 Chrome、IE9+、Firefox 等。

## 六、风险分析

风险	可能性	严重性	应对策略	可应对性
低版本 IE 无法显示 css3 特效	高	低	后期提高兼容性	高

## 七、相关文档

无

## 八、附件

无