





# ЯКУНИН ДМИТРИЙ

 [github.com/tutibase](https://github.com/tutibase)  +7 952 642 8952  [t.me/tutibase](https://t.me/tutibase)  [YakuninDD@yandex.ru](mailto:YakuninDD@yandex.ru)

## ОБРАЗОВАНИЕ

---

Санкт-Петербургский политехнический университет

Сен. 2022 - наст. время

Бакалавр Математики и компьютерных наук

Разработчик прикладного ПО на языке Python

Окт. 2023 - наст. время

## КУРСЫ

Введение в Data Science и машинное обучение, Основы статистики, Тренировки Яндекс ML

## ПРОЕКТЫ

---

**Tic-Tac-Toe-Qt** | C++, Qt, Visual Studio

Июнь 2023

- Учебный-проект для получения опыта работы с основами Qt
- Игра Крестики-нолики с полем произвольного размера. Выигрывает первый игрок, установивший в линию 5 символов своего вида. Устанавливать символы в ряд можно по горизонтали, вертикали и диагоналям. Размер поля задается при запуске игры

**MNIST-recognition-GUI** | Python, Tkinter, scikit-learn, PIL, NumPy, pickle, PyCharm

Июль 2023

- Рет-проект для получения опыта работы с графическим интерфейсом и основами машинного обучения
- Программа с графическим интерфейсом для распознавания рукописных цифр. Предварительно была обучена модель, однако для использования GUI можно самостоятельно обучить свою модель

**Telephone-directory-Qt** | C++, Qt, Visual Studio

Нояб. 2023

- Учебный-проект в ВУЗе, получены навыки работы с файлами и ООП
- Приложение - телефонный справочник. Есть возможность изменять, добавлять и удалять записи, сортировать их по полям и искать по всем записям. Также реализована проверка на корректность ввода при помощи регулярных выражений

**Figures-DB-Qt** | C++, Qt, SQLite, Visual Studio

Дек. 2023

- Курсовой-проект в ВУЗе, объединяющий в себе все полученные знания о фреймворке Qt и ООП
- Приложение для работы с примитивами. Позволяет добавлять на экран примитивы заданных размеров и форм и задавать связи между этими элементами в виде линий. Вся информация о примитивах и связях хранится в базе данных. Работа с графикой и БД реализованы через Qt

**LZW-RLE-encoder** | C++, Visual Studio

Фев. 2024

- Учебный-проект в ВУЗе, получены навыки кодирования информации
- Реализация двух алгоритмов кодирования: LZW и RLE. Закодированная информация представляется в виде бинарного кода. Также для алгоритмов и двуступенчатого кодирования высчитаны коэффициенты сжатия на случайном тексте

**Snake-pygame** | Python, pygame, PyCharm

Март 2024

- Рет-проект для получения опыта работы с библиотекой pygame
- Игра Змейка. Для работы с графикой используется pygame, структура же игры написана с помощью классов в Python

## ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

---

**Языки:** C++, Python, LaTeX

**Инструменты:** Git, GitHub, Visual Studio, PyCharm, Jupyter Notebook

**Библиотеки/фреймворки:** pandas, NumPy, Matplotlib, scikit-learn, Seaborn, Qt