





ЯКУНИН ДМИТРИЙ

 github.com/tutibase  [+7 952 642 8952](tel:+79526428952)  t.me/tutibase  YakuninDD@yandex.ru

ОБРАЗОВАНИЕ

Санкт-Петербургский политехнический университет

Сен. 2022 - наст. время

Бакалавр Математики и компьютерных наук

Разработчик прикладного ПО на языке Python

Окт. 2023 - наст. время

КУРСЫ

Введение в Data Science и машинное обучение, Основы статистики, Тренировки Яндекс ML

ПРОЕКТЫ

Tic-Tac-Toe-Qt | *C++, Qt, Visual Studio*

Июнь 2023

- Учебный-проект для получения опыта работы с основами Qt
- Игра Крестики-нолики с полем произвольного размера. Выигрывает первый игрок, установивший в линию 5 символов своего вида. Устанавливать символы в ряд можно по горизонтали, вертикали и диагоналям. Размер поля задается при запуске игры

MNIST-recognition-GUI | *Python, Tkinter, scikit-learn, PIL, NumPy, pickle, PyCharm*

Июль 2023

- Рет-проект для получения опыта работы с графическим интерфейсом и основами машинного обучения
- Программа с графическим интерфейсом для распознавания рукописных цифр. Предварительно была обучена модель, однако для использования GUI можно самостоятельно обучить свою модель

Telephone-directory-Qt | *C++, Qt, Visual Studio*

Нояб. 2023

- Учебный-проект в ВУЗе, получены навыки работы с файлами и ООП
- Приложение - телефонный справочник. Есть возможность изменять, добавлять и удалять записи, сортировать их по полям и искать по всем записям. Также реализована проверка на корректность ввода при помощи регулярных выражений

Figures-DB-Qt | *C++, Qt, SQLite, Visual Studio*

Дек. 2023

- Курсовой-проект в ВУЗе, объединяющий в себе все полученные знания о фреймворке Qt и ООП
- Приложение для работы с примитивами. Позволяет добавлять на экран примитивы заданных размеров и форм и задавать связи между этими элементами в виде линий. Вся информация о примитивах и связях хранится в базе данных. Работа с графикой и БД реализованы через Qt

LZW-RLE-encoder | *C++, Visual Studio*

Фев. 2024

- Учебный-проект в ВУЗе, получены навыки кодирования информации
- Реализация двух алгоритмов кодирования: LZW и RLE. Закодированная информация представляется в виде бинарного кода. Также для алгоритмов и двуступенчатого кодирования высчитаны коэффициенты сжатия на случайном тексте

Snake-pyglet | *Python, pyglet, PyCharm*

Март 2024

- Рет-проект для получения опыта работы с библиотекой pyglet
- Игра Змейка. Для работы с графикой используется pyglet, структура же игры написана с помощью классов в Python

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки: C++, Python, L^AT_EX

Инструменты: Git, GitHub, Visual Studio, PyCharm

Библиотеки/фреймворки: pandas, NumPy, Matplotlib, scikit-learn, Qt